

Antidote

Réunissant un correcteur de nouvelle génération, des primes de révision et d'inspection, de riches dictionnaires avec une recherche puissante ainsi que des guides linguistiques clairs et détaillés, **Antidote est indispensable dans les écoles.**

- Aidez vos élèves à apprendre de leurs erreurs avec les infobulles explicatives du correcteur.
- Enrichissez leur vocabulaire en explorant avec eux les synonymes, les champs lexicaux et les cooccurrences.
- Apprenez-leur à déjouer les pièges de l'écriture grâce à des descriptions claires et concises des règles et des exceptions.
- Partez ensemble à la conquête des trésors de la langue française en découvrant de nouveaux mots, des personnages célèbres ou des curiosités étymologiques.

Découvrez tout le potentiel pédagogique du plus grand logiciel d'aide à la rédaction du français et de l'anglais jamais produit : www.antidote.info



Obtenez un devis pour votre établissement scolaire auprès de Mycomicro.

AGRÉMENT N° 6661

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Nous créons les livres aussi sur demande. Participation aux frais de port 11,25€ / Conseils au 02 353 00 49

Mycomico

Environ **16.000** manuels, logiciels, outils pédagogiques, cahiers d'exercices et livres jeunesse à commander sur notre site

www.Mycomico.com.

Téléchargez notre [liste alphabétique](#) pour trouver facilement (CTRL F) un code article et encoder rapidement une commande.



Vous commandez tous les manuels, cahiers et livres de tous les éditeurs chez **Mycomico**. Plus simple, vous obtenez immédiatement votre devis à transmettre à votre P.O. ou votre facture.

C'est aussi sur notre autre site www.BureauBelgique.be **20.000** fournitures de bureau livrées par le grossiste belge en 24h et facturées par **Mycomico**.

Comment trouver un logiciel, manuel ou livre dans le fichier [liste alphabétique](#) ?

Dans le fichier pdf ouvert dans le navigateur appuyez sur la touche CTRL + F en même temps. (envoyez-nous en email si votre antivirus bloque le téléchargement de ce fichier)



Il vous donne le nombre de titres contenant une partie d'un mot. Avec les flèches vers le bas et haut vous parcourez les différents titres correspondants à la recherche.

1138 Le grand **Eurêka** ! - Mon Dictionnaire (n.e.) 9782804194703

Entrez le code article dans la table en page d'accueil pour connaître le prix actualisé et bloquez-le en créant un devis. Avec l'inflation, nous devons adapter les prix en permanence. www.Mycomico.com Tél 02/353.00.49 Mycomico.com@gmail.com à votre service. * prix indicatif

Dernière réédition d'Adibou (compatible win10 11)



3976	Adiboud'chou au cirque 2-5ans ok sur Win10	29,99 €
3977	Adiboud'chou au pays des bonbons 2/5 ans ok sur Win10	29,99 €
992	Adiboud'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans ok sur Win10	29,99 €
3978	Adiboud'chou + Soigne les animaux- + au pays des bonbons + au cirque 2/5ans 2 +1 gratuit ok sur Win10	59,98 €
991	Adibou - Lecture Calcul 4/5 ans - Joue avec les lettres et les chiffres ok sur Win10	29,99 €
1535	Adibou - Lecture Calcul 5/6 ans - Joue avec les mots et les nombres - ok sur Win10	29,99 €
993	Adibou - Lecture Calcul 6/7 ans - Joue à lire et à compter ok sur Win10	29,99 €



20 sur 20 en orthographe, avec plus de 120 thèmes abordés, environ 2500 exercices différents et plus de 7000 entrées, couvre l'ensemble des règles d'orthographe (orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison)



20 sur 20 en vocabulaire propose de mettre les mots de la langue française à la portée de chaque enfant, permettant ainsi l'acquisition d'un vocabulaire riche et précis. Entièrement paramétrable



L'atelier de lecture est un logiciel d'accompagnement dans la phase d'apprentissage de la lecture pour les enfants du cycle 2 (GS/CP/CE1). Avec lui, vous pouvez : réviser les sons, travailler les mots, les phrases et les textes. «en demande d'agrément en date d'impression»



20 sur 20 en calcul, présenté sous la forme de jeu, propose de travailler le calcul mental, la révision des tables, les principales opérations, le travail sur les nombres, la résolution des problèmes, etc.



Rapid'clic - les tables est un logiciel destiné à la mémorisation des tables de multiplication.

LOGICIELS pour 1 PC

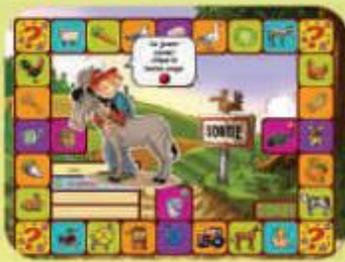


Le programme propose ainsi de nombreuses activités ludiques pour apprendre à dénombrer, reconnaître les chiffres, s'initier à l'euro, s'exercer au calcul rapide et résoudre les opérations.

[Voir page suivante](#)

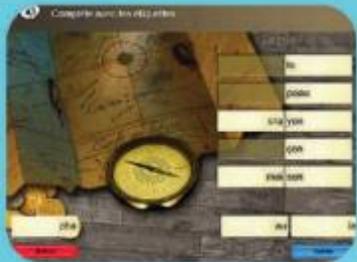
95	20 sur 20 en orthographe pour 1 PC	59€
101	20 sur 20 en vocabulaire pour 1 PC	59€
100	L'atelier de lecture - pour 1 pc	59€
106	20 sur 20 en calcul pour 1 PC	59€
107	Rapid'Clic- Apprendre les tables en s'amusant - Pour 1 PC	59€
105	Moi, je sais compter Logiciels Pour 1 PC	59€

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.



20/20 en orthographe

20 sur 20 en orthographe, avec plus de 120 thèmes abordés, environ 2500 exercices différents et plus de 7000 entrées, couvre l'ensemble des règles d'orthographe (orthographe d'usage, orthographe grammaticale et conjugaison). 20 sur 20 en orthographe doit son efficacité à la quantité et à la qualité des exercices qu'il propose. L'enfant apprend et utilise les règles d'orthographe dans des situations diverses et dans un environnement ludique. Un rappel de la règle à employer est accessible pour chaque exercice. L'approche ludique et progressive motive l'enfant à faire des progrès.



Reconstituer un mot à partir de lettres.



Trouver le mot qui convient.

L'atelier de lecture

L'atelier de lecture est un logiciel d'accompagnement dans la phase d'apprentissage de la lecture : réviser les sons, travailler les mots, les phrases et les textes. Le logiciel vous permet d'intégrer très facilement et très rapidement n'importe quel nouvel élément (mot, phrase, texte). Il est ainsi possible d'ajouter les éléments de la méthode de lecture que l'enfant étudie. Le logiciel vous permet d'illustrer, en quelques clics de souris, vos éléments par une image et par un son.



Combien font 5 X 9 ?



Combien font 8 X 5 ?

Les Tables de multiplication

Devenir un vrai champion des tables ! Ce logiciel contient toute une série de jeux et d'exercices pour réviser ou pour apprendre les tables de multiplication. L'enfant identifie les tables dans lesquelles il rencontre des difficultés. Il sélectionne celles qu'il souhaite travailler. Il choisit les exercices ou les jeux qui le feront progresser. Chaque exercice peut être paramétré de façon à le rendre plus ou moins difficile.



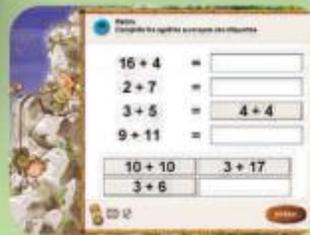
Trouver l'intrus



Trouver le sens de chaque expression

20/20 en vocabulaire

Le vocabulaire est le premier des outils de la langue. L'enrichir, éviter les erreurs et approximations, savoir choisir ses mots et connaître leur sens, tels sont les objectifs de 20 sur 20 en vocabulaire. Présenté sous la forme d'un jeu, les notions lexicales indispensables pour la maîtrise de la langue orale et écrite y sont abordées : l'homonymie, la synonymie, l'antonymie, la polysémie, les expressions imagées, les champs lexicaux et sémantiques, la dérivation (préfixes et suffixes), le sens figuré et le sens propre, les niveaux de langue.

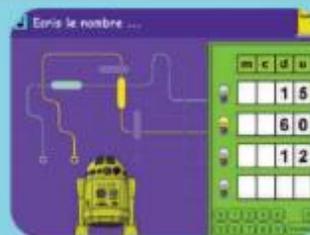


Compléter les égalités



20/20 en calcul

20 sur 20 en calcul propose de travailler sur le calcul mental, la révision des tables, les principales opérations, le travail sur les nombres, la résolution des problèmes, etc. Présenté sous la forme d'un jeu de foie, l'enfant lutte contre le temps ou contre d'autres joueurs. Pour avancer dans le jeu, l'enfant doit résoudre un problème mathématique. 20 sur 20 en calcul propose de travailler : le calcul mental, les tables, les principales opérations (addition, soustraction, multiplication), les nombres, les problèmes.



Dictée vocale de nombres



Rangement de nombres

Moi, je sais compter

«Je sais compter» permet un apprentissage des nombres, de leur valeur et de leurs différentes écritures (lettres, chiffres, écritures additives...). Les activités très variées sont complètement paramétrables, adaptables et personnalisables en fonction du niveau scolaire et des acquisitions de l'enfant.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Nous créons les livres aussi sur demande. Participation aux frais de port 11,25€ / Conseils au 02 353 00 49

Express : Domino, Memini, Labyrinthe, Je double ou pas

Cette collection regroupe des logiciels proposant des activités autour d'une notion précise. Rapides à paramétrer, ergonomiques, ces programmes vous permettent de travailler efficacement, et cela même pour de courtes sessions.



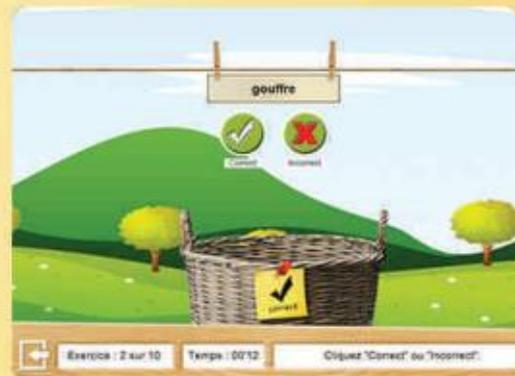
Stimulation cognitive qui permet de travailler l'attention et la mémoire.



Chaque pyramido doit posséder avec son voisin une face commune.



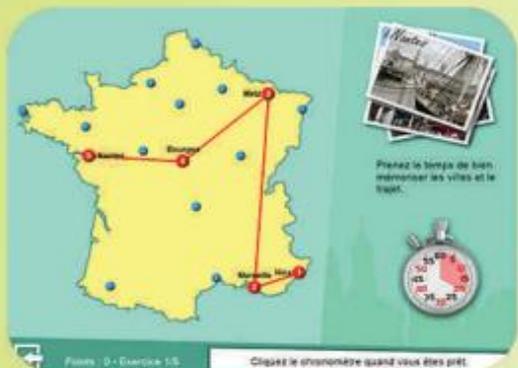
Travailler la structuration de l'espace, l'orientation et l'anticipation immédiate.



Combien de «f» dans le mot «gouffre» ?

99	Memini - travailler l'attention et la mémoire immédiate. pour 1 PC	79€
96	Domino associer des images, des nombres, des lettres et des sons LOGICIEL pour 1 PC	59€
97	Labyrinthes - structuration de l'espace, l'orientation et l'anticipation pour 1 PC	59€
98	Je double ou pas - doubler ou non une consonne pour 1 PC	59€
318	Express Volume 1 (Domino, Labyrinthes, Memini, Je double ou pas) pour 1 PC	189€

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Prenez le temps de mémoriser le trajet.



Exercices de mémoire visuo-spaciale.

Balade en France

Balade en France propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.



Exercices de mémoire visuo-spaciale.



Retrouver le trajet

Balade en Belgique

Balade en Belgique propose des exercices d'entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale. Le logiciel propose trois types d'activités. Dans la première activité, il s'agit de mémoriser un parcours sur une carte, puis de le restituer dans l'ordre. La deuxième activité propose de mémoriser une liste de villes afin de constituer un trajet. La troisième activité propose de mémoriser une carte, puis de la retrouver parmi d'autres qui lui ressemblent.

1447	Balade en France pour 1 PC - Entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale	59€
1446	Balade en Belgique Entraînement de la mémoire à court terme visuo-spaciale pour 1 PC	59€

INDISPENSABLE DANS TOUTES LES ECOLES !

BUDGET «MANOLO» : LOGICIELS AGREES

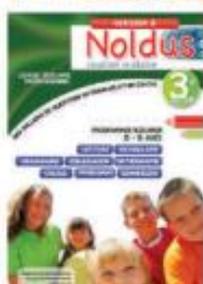
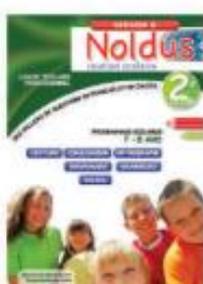
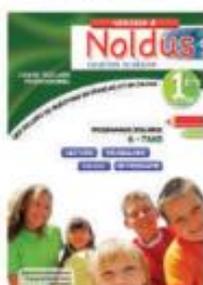
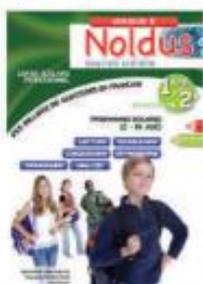
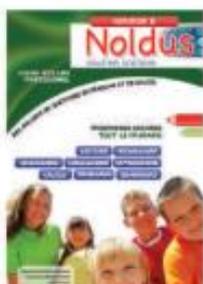


TABLEAU INTERACTIF

Noldus 8 PRO, un logiciel scolaire belge adapté au tableau interactif. Avec ses 70.000 questions, ses fiches se rapportant aux matières enseignées ... Noldus 8 est la solution idéale pour l'enseignant qui souhaite bénéficier de toute la puissance du TBI. De nombreuses écoles ont déjà pu apprécier la puissance de Noldus avec le TBI.

PEDAGOGIE DIFFERENCIEE

Sur les différents PC (individuels ou en réseau), Noldus 8 PRO permet de rencontrer la plupart des matières en français et en calcul et de pratiquer la pédagogie différenciée. Chaque enfant peut effectuer des exercices se rapportant à son niveau. Ces exercices sont corrigés par Noldus et les corrections sont mémorisées dans les résultats globaux de chaque élève. Noldus offre donc un suivi personnalisé.

PEDAGOGIE PAR PROJET

Noldus 8 offre un outil de création d'exercices. Quel que soit le projet en cours, l'enseignant peut créer de nouvelles lectures, de nouveaux exercices avec ou sans images et évaluer ses élèves.

LECTURES

De la 1ère à la 6e année, Noldus PRO 8 peut proposer aux élèves de très nombreuses lectures, très variées. Les plus jeunes devront reconnaître des lettres ou des mots ; quant aux plus âgés, ils devront répondre à des questions, rechercher l'information dans des lectures plus élaborées.

NOLDUS 8 PRO C'EST AUSSI... un logiciel très « OUVERT » !

En effet, il n'y a quasiment aucune frontière, les 7000 exercices peuvent être modifiés, imprimés ou même supprimés. Exercices, fiches-matières, résultats globaux, lectures, tout peut être imprimé.

De plus, un puissant « Editeur » permet d'écrire de nouveaux exercices pour cibler les besoins du moment.

Et encore ... gestion de toutes les classes et de tous les élèves, accès aux compétences visées par certains exercices, possibilité de programmer des séquences d'exercices et d'imprimer de réels petits livrets bien formatés et parfaitement ciblés ...

NOLDUS 8 PRO, un outil hors du commun et qui a fait ses preuves !



Choisis le type et la forme qui conviennent ...

1. Ne regardez-vous pas chaque jour le j

- phrase impérative affirmative
- phrase impérative négative
- phrase interrogative affirmative
- phrase interrogative négative

2. Adrien effectue-t-il beaucoup d'exer

- phrase déclarative affirmative
- phrase déclarative négative
- phrase interrogative affirmative

Rends la phrase négative ! " n' ... pas "

...icé ?

Utilise les préfixes 'in' ou 'im' pour former les

1. possible

2. prudent

3. variable

1. J'arrose les fleurs.

Choisis la réponse la plus adaptée ...

2. Nous a tous scif

1. En hiver, les enfants attendent la neige avec un

- rigolade
- impatience
- prudence

3. Ce poisson est un brochet.

2. D'un ciel très sombre, de légers (...) ouatés des

- ballons
- glaçons

4. Notre voiture était assez rapide

recons

5. Le professeur explique bien

igent, tourbillonnent et finalement se pose

6. Nous admirons

re

épais manteau blanc recouvrira la (.)

Des signaux routiers ! (05)

Faire ses classes" signifie ...

- acquérir de l'expérience dans une spécialité donnée
- aller à l'université
- nettoyer les locaux d'une école

2. "Connaître ses classiques", c'est ...

- avoir bien étudié
- savoir ce qu'il convient de faire, avoir des références
- savoir chanter et danser

3. "Prendre la clé des champs" signifie

- aller dans la nature
- rendre inaccessible

1. Question 1

- Signal de danger
- Signal d'interdiction
- Signal d'obligation
- Signal d'indication

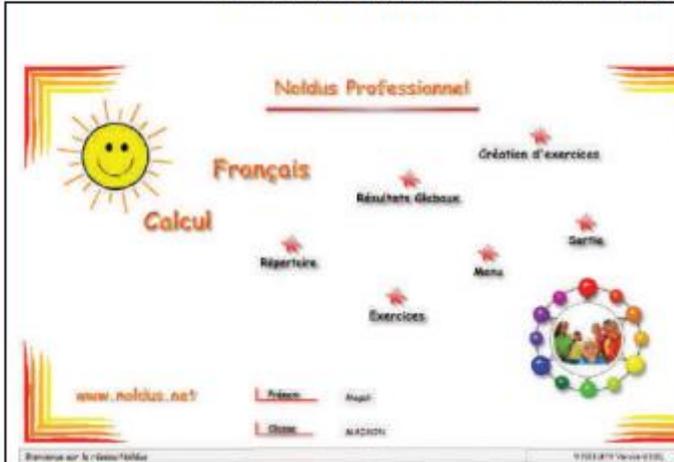
2. Question 2

- Signal de priorité
- Signal d'interdiction
- Signal d'obligation
- Signal d'indication

Ces exercices sont imprimés avec
NOLDUS 8 PRO TOUT LE PRIMAIRE
Agrément : 2522

Plus de 60.000 questions
à imprimer ou à projeter sur TBI

Connais-tu le sens de ces expressions ?



Plus de 70.000 questions imprimables.



Sobriété, efficacité ! La correction apparaîtra dès que l'enfant aura validé sa 10^e réponse.

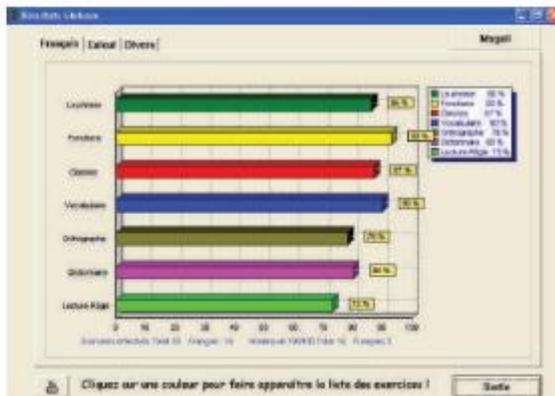
Consignes	Accorde le participe passé ! (D6)
Question n° 1	Marc est venu. Mélieux est (...)
Réponse	venu
Question n° 2	Les fenêtres sont peintes. Le mur est (...)
Réponse	peint
Question n° 3	Le port de tennis est reporté. Le match est (...)
Réponse	reporté
Question n° 4	Le sac est rempli. La valise est (...)
Réponse	remplie
Question n° 5	La maison est délabrée. Le château est (...)
Réponse	délabré
Question n° 6	Le ras est incendié. Les routes sont (...)
Réponse	incendies
Question n° 7	Le garçon a été mordu. La petite fille a été (...)
Réponse	mordus
Question n° 8	L'interrogation sera écrite. Les textes seront (...)
Réponse	écrits
Question n° 9	Le tulipe est fanée. Les fleurs sont (...)
Réponse	fanées
Question n° 10	Le trésor est découvert. Les richesses ont été (...)
Réponse	découvertes

Nouvel outil auteur permettant de créer ses propres exercices, lectures ou même exercices avec images.

Prénom : Magali	Classe : MASCOR	Effectué le : 18/09/2011
Conjugué le verbe 'être' à l'imparfait! (01) 90 %		

- J(...) en vacances.
étais
- Tu (...) le premier.
étais
- Il (...) chez son grand-père.
était
- Elle (...) dans le jardin.
était
- Nous (...) de bonne humeur.
étions
- Vous (...) dans le jardin.
étiez

Correction de l'exercice avec ou sans la réponse correcte.



Tous les résultats pourront être visualisés et/ou imprimés. Toutes les réponses seront conservées.



Fiche de rappel de la matière vue en classe. Chaque fiche peut être imprimée et/ou modifiée.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Nous créons les livres aussi sur demande. Participation aux frais de port 11,25€ / Conseils au 02 353 00 49

<p><small>Classe de la matière</small></p> <ul style="list-style-type: none"> La phrase Fonctions Classes Vocabulaire Conjugaison Orthographe Dictionnaire Lecture Calcul Mesures Problèmes Divers 	<ul style="list-style-type: none"> Indicatif Conditionnel Impératif Subjonctif Participe Infinitif Différents verbes
--	--



Exemple d'un exercice avec image.

- 1) **NOLDUS est un produit belge** et correspond parfaitement aux attentes pédagogiques actuelles : Echec à l'échec, Soutien scolaire, « Remédiation », ...
- 2) **NOLDUS est une référence** : Avec ses 70.000 questions, il couvre tout le primaire en français et en calcul.
- 3) **NOLDUS suit les enfants** : Il enregistre les réponses fournies par chaque enfant.
- 4) **NOLDUS gère toutes les classes** : Création des classes et suivi de chaque élève.
- 5) **NOLDUS est sobre** : Un véritable « outil pédagogique » sans fioritures inutiles.
- 6) **NOLDUS permet de mettre en œuvre la pédagogie différenciée** : Chaque enfant doit effectuer les exercices qui lui sont spécifiquement destinés.
- 7) **NOLDUS permet de mettre en œuvre la pédagogie par projet** en permettant à l'enseignant de créer ses propres exercices.
- 8) **Noldus propose des fiches, des rappels de la matière**, modifiables et imprimables.
- 9) **Noldus propose de nombreuses lectures** avec ou sans effacement suivant la compétence visée.
- 10) **Noldus correspond parfaitement aux programmes scolaires belges et aux socles de compétences.**

Et même si vous n'avez qu'un seul ordinateur dans l'école, **Noldus est un indispensable car il permet d'imprimer des exercices, des fiches que vous pourrez photocopier pour les élèves.**

NOLDUS est un logiciel « OUVERT », TOUT EST MODIFIABLE et/ou IMPRIMABLE.

NOLDUS PRO est SUBSIDIE MANOLO

115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	1 PC	199€ pour 1 pc
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 2 à 5 PC	119€ par PC
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 6-14 PC	65€ par PC
115	Noldus pro tout le primaire. Garanti 5ans	De 15 à 99PC	49€ par PC
	Contactez-nous 02 353 00 49	Jusqu'à 999 pc !	1199€ pour une implantation pour tous Les pc
6388	Noldus pro tout le primaire. Clé USB 365 jours (idéal pour enfants malades à la maison)	Apd de 6PC	25€ par clé usb (75€ à l'unité)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Rituels Français – Maths

e-Rituel

LA GRANDE AVENTURE

CP et CE1



Le logiciel de rituels clé en main pour les classes de CP et CE1

Renforcez, transférez et automatisez les compétences clés du cycle 2 à travers des activités ludiques qui s'adaptent à **votre progression**.

Résolvez les **défis du jour** et suivez B2 et ses amis dans leur **grande aventure** !



Un **outil numérique novateur et clé en main** pour des rituels ludiques de **français** et de **mathématiques** au CP et au CE1.

Chaque jour, proposez à vos élèves **4 défis-rituels** (30 min environ) permettant de débloquer une **nouvelle page illustrée et sonorisée** de l'incroyable histoire de B2 le robot.

La pédagogie d'*e-Rituel - la Grande Aventure* repose sur des **situations de réinvestissement ritualisées** au travers d'activités ludiques et variées.

Conçu pour une **prise en main rapide**, cet outil permettra à vos élèves de réactiver, consolider et automatiser les compétences clés du Cycle 2, conformément aux programmes de 2020.

CP



g5.re/a22

CE1



g5.re/k46



1 jour = 4 rituels = 1 page de l'histoire !



- **Application Web à vidéoprojecter** : rituels numériques avec feedbacks immédiats, outil de gestion de classe, mini-vidéos quotidiennes de l'histoire de B2, énigmes de type «*Escape-Game*».
- **Livret de l'enseignant** : présentation de l'outil, guide des séances et dossier pédagogique (progressions, objectifs, ...).

- ✦ Outil pédagogique clé en main, simple et intuitif
- ✦ Plus de 400 rituels de français et de mathématiques par niveau
- ✦ Réel gain de temps pour l'enseignant : rien à imprimer et pas de corrections supplémentaires
- ✦ Matériel nécessaire : un vidéoprojecteur et un ordinateur connecté à internet. Et pour les élèves, une simple ardoise suffit !



L'histoire !

B2 le petit robot vit dans l'espace, sur l'astéroïde A38-D.

Quelle surprise de découvrir un jour, dans une boîte tombée du ciel, un petit écureuil terrifié !

Une grande aventure commence alors, semée d'embûches et de magnifiques rencontres, afin de raccompagner le petit animal sur Terre.

e-Rituel - La Grande Aventure CP

Abonnement annuel - Licence Classe CP*

Réf. EL006-C 49€

Abonnement annuel - Licence École CP**

Réf. EL006-E 129€

e-Rituel - La Grande Aventure CE1

Abonnement annuel - Licence Classe CE1*

Réf. EL007-C 49€

Abonnement annuel - Licence École CE1**

Réf. EL007-E 129€

*Licence Classe : abonnement annuel avec un accès unique pour un enseignant et sa classe

**Licence École : abonnement annuel avec un accès pour toutes les classes de CP ou CE1 de l'école (selon le niveau choisi)

La **photographie** au service de la **résolution de problèmes** : ce dispositif s'appuie sur des **situations de la vie quotidienne** pour engager une réflexion mathématique, de la maternelle au CM2.

Enseigner la résolution de problèmes



Au CM

Nouveauté

À paraître

Une démarche **progressive et structurée** pour enseigner la résolution de problèmes de **façon méthodique** au CM1 et CM2. La méthode est basée sur la modélisation en barres.

- **Guide pédagogique** : introduction générale de la méthode, présentation axée sur les niveaux CM avec une approche par période et complété par :
 - **Ressources à télécharger** : tous les contenus des cahiers CM1 et CM2 à vidéoprojecter ou imprimer, photos-problèmes et problèmes d'application, fiches supplémentaires, évaluations, intégralité des corrigés.
 - **Logiciel interactif de modélisation en barres**
- **Les cahiers destinés aux élèves de CM1 ou CM2 sont complémentaires** : photos-problèmes, exercices de compréhension, problèmes d'entraînement.

- + Le guide pédagogique est complet, multi-niveaux et peut s'utiliser seul.
- + Les cahiers de l'élève viennent en complément. Ils permettent aux élèves d'avoir leur propre support et à l'enseignant d'éviter les photocopies.



Guide pédagogique pour l'enseignant CM1-CM2	Réf. 9 782 362 464 256	99€
Cahier de problèmes de l'élève CM1	Réf. 9 782 362 464 379	5,50€
Cahier de problèmes de l'élève CM2	Réf. 9 782 362 464 386	5,50€

Au CP, CE1 et CE2

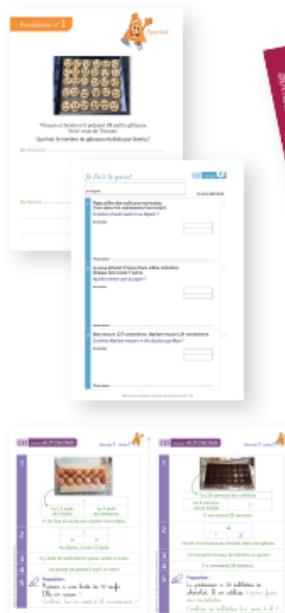


Une démarche progressive et ritualisée, **organisée en 5 périodes**, pour enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 avec la modélisation en barres.

Nouveau format Les 5 livrets pour l'élève (20 pages chacun) sont remplacés par un **unique livret pour l'élève** de 100 pages !

- **Classeur** (186 p.) : guide pédagogique, banque de problèmes oraux, outils d'évaluation et de suivi, fiches d'activités, fiches auto-correctives, corrigés...
- **Ressources numériques** à télécharger et à vidéoprojecter pour un travail collectif.
- **Un livret pour l'élève** (100 p.) fourni avec le dossier, pour un travail individuel sur toute l'année scolaire.

- + Près de 450 problèmes proposés par niveau
- + Problèmes oralisés accessibles en scannant les QR-codes du livret
- + Nouveau format du livret : plus pratique que les 5 livrets et à un tarif avantageux



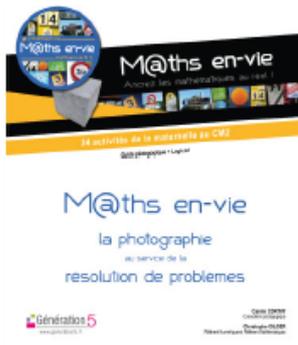
M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CP		
Classeur + 1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 463 631	92€
1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 464 348	4,50€
M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CE1		
Classeur + 1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 463 648	92€
1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 464 355	4,50€
M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CE2		
Classeur + 1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 463 655	92€
1 livret pour l'élève (100 p.)	Réf. 9 782 362 464 362	4,50€

Pack Multi-Niveaux

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes		
CP + CE1	Réf. 9 782 362 463 860	164€
CE1 + CE2	Réf. 9 782 362 463 877	164€
CP + CE1 + CE2	Réf. 9 782 362 463 884	231€



34 activités de la maternelle au CM2 dans tous les domaines des mathématiques : formes, grandeurs, mesures, etc.



► **Classeur (174 pages)** : mise en œuvre des compétences, fiches d'activités avec rappel des objectifs, consignes, aides et conseils pratiques, idées de prolongements...

► **Logiciel* composé de 3 modules** : tri et catégorisation, annotation de photos et générateur de problèmes.

+ Large choix de photos prêtes à l'emploi (papier et numérique)

+ Un contenu entièrement personnalisable notamment pour inventer et résoudre des problèmes, préparer des sorties mathématiques, etc.

+ Travail collectif ou individuel

M@ths en-vie - Cycles 1, 2, 3 Réf. 9 782 362 462 337 92€

*Logiciel à télécharger, version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.



- Cahier d'exercices papier pour l'élève.
- Guide de l'enseignant papier (du CE1 au CM2) : rappel des programmes et des attendus de fin d'année, propositions de progression annuelle, intégralité des corrigés des exercices du cahier et fiches d'évaluation.

- Cahier numérique : corrigés animés des exercices à vidéoprojecter, aides animées et activités complémentaires.
 - Version en ligne gratuite (nécessite une connexion internet) avec accès enseignants et accès élèves sur www.iparcours.fr.
 - Version locale payante (sans connexion internet) : disponible en logiciel* boîte, téléchargement, clé USB et abonnement annuel multi-supports**.



- + Combinaison papier/numérique unique
- + Compléments numériques évolutifs (mises à jour régulières)
- + Collection au primaire et au collège : liaison Cycle 3 privilégiée

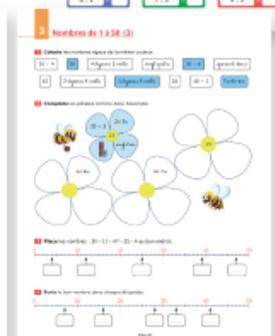
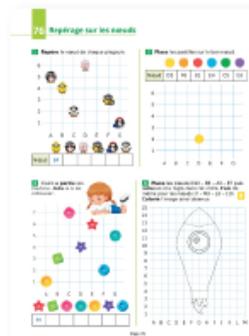
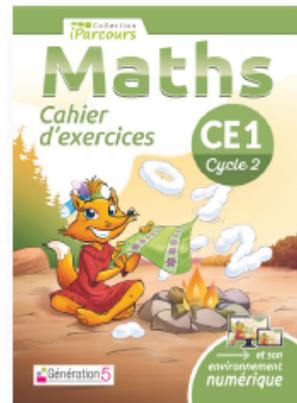


Cahier d'exercices CE1 – éd. 2023

Nouveauté

- Le cahier d'exercices (96 p.) pour l'élève se présente comme une banque d'exercices : il couvre la totalité du programme et permet à l'enseignant de sélectionner les exercices selon la progression des élèves parmi 96 fiches thématiques.
- Les compléments du cahier numérique : aides animées, corrigés fixes et animés, QCM, exercices quotidiens de calcul mental.
- Guide de l'enseignant en complément.

- + Exercices progressifs et récurrents pour aider et rassurer les élèves
- + Organisation qui facilite la différenciation, mise en page adaptée et illustrée, notamment pour les élèves non lecteurs



Cahier papier iParcours CE1	Réf. 9 782 362 464 249	5,80€
Guide de l'enseignant papier iParcours CE1	Réf. 9 782 362 464 287	21,50€
Cahier numérique iParcours CE1 Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 464 300	30€
Cahier numérique iParcours CE1 Logiciel CD Site*	Réf. 9 782 362 464 294	89€
Cahier numérique iParcours CE1 Clé USB	Réf. 9 782 362 464 331	49€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports** disponibles sur www.generation5.fr

À paraître

* Logiciel Site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

** Abonnement annuel multi-supports : Tablettes, PC/MAC, ENT



Cahier d'exercices CE2 – éd. 2018

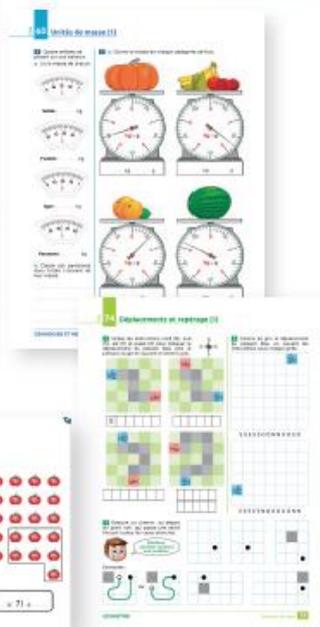
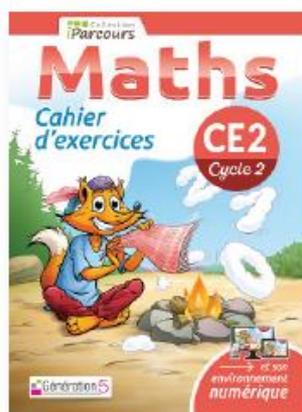


► **Le cahier d'exercices** (96 p.) couvre la totalité du programme et accompagne l'élève pendant toute l'année scolaire.

► **Les compléments du cahier numérique** : aides animées, QCM d'entraînement, corrigés fixes et animés. **Version payante en local ou version en ligne gratuite sur www.iparcours.fr.**

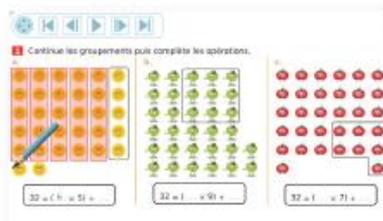
► **Guide de l'enseignant** en complément.

- ✦ Grand choix d'exercices dans tous les domaines
- ✦ Place importante accordée au calcul mental
- ✦ Situations variées : énoncés illustrés, coloriages codés, quadrillages, etc.

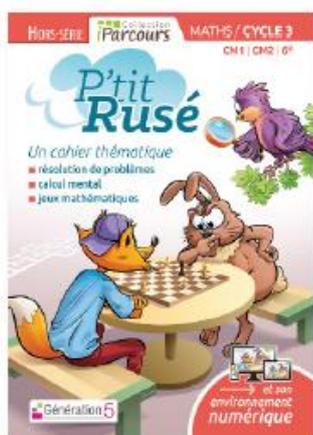


Cahier papier iParcours CE2	Réf. 9 782 362 461 743	5,80€
Guide de l'enseignant papier iParcours CE2	Réf. 9 782 362 463 761	21,50€
Cahier numérique iParcours CE2 Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 462 481	30€
Cahier numérique iParcours CE2 Logiciel CD Site*	Réf. 9 782 362 462 498	89€
Cahier numérique iParcours CE2 Clé USB	Réf. 9 782 362 462 504	49€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports** disponibles sur www.generation5.fr



Cahier le P'tit Rusé Cycle 3 – éd. 2018



► **Un cahier hors-série** pour faire des mathématiques avec plaisir, favoriser la mémorisation et redonner confiance aux élèves en difficulté.

► **Les compléments du cahier numérique** : outils de simulation, corrigés animés, etc. **Version payante en local ou version en ligne gratuite sur www.iparcours.fr.**

► **Guide de l'enseignant** en complément.

- ✦ Résolution de problèmes : 45 défis adaptables au niveau des élèves
- ✦ Calcul mental : 112 séquences progressives
- ✦ Jeux mathématiques : 20 pages d'énigmes, de messages cryptés...



Cahier papier P'tit Rusé iParcours	Réf. 9 782 362 462 405	6,30€
Guide de l'enseignant papier P'tit Rusé iParcours	Réf. 9 782 362 462 412	18,50€
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 462 450	30€
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours Logiciel CD Site*	Réf. 9 782 362 462 467	89€
Cahier numérique P'tit Rusé iParcours Clé USB	Réf. 9 782 362 462 474	49€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports** disponibles sur www.generation5.fr

* Logiciel Site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

** Abonnement annuel multi-supports : Tablettes, PC/MAC, ENT

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.



Cahier d'exercices CM1 – éd. 2020

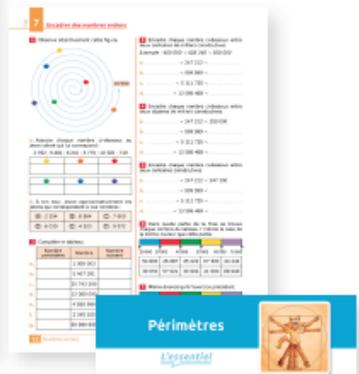
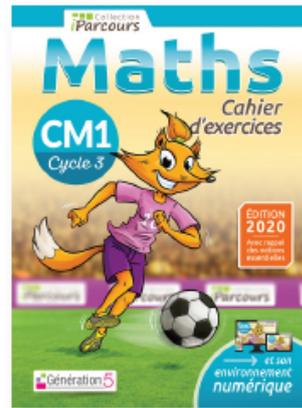


- ▶ Le cahier d'exercices (128 p.) couvre la totalité du programme et accompagne l'élève pendant toute l'année scolaire.

- ▶ Les compléments du cahier numérique : activités de découverte (nouveau), questions flash, aides animées, lexique cliquable, QCM, corrigés fixes et animés, interconnexion avec les cahiers CM2 et 6e. Version en local payante ou version en ligne gratuite sur www.iparcours.fr.

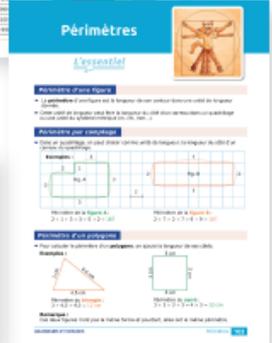
- ▶ Guide de l'enseignant en complément.

- + Rappels des points essentiels du cours
- + Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- + Exercices transversaux et initiation à la programmation

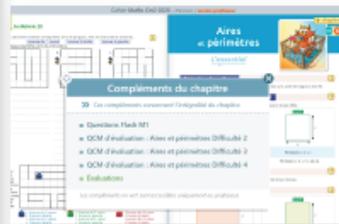
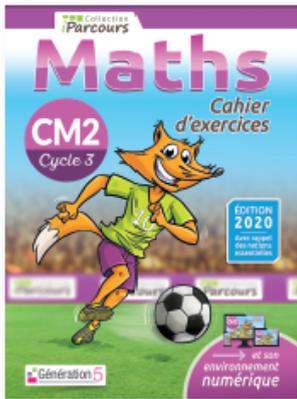


Cahier papier iParcours CM1	Réf. 9 782 362 463 402	6,10€
Guide de l'enseignant papier iParcours CM1	Réf. 9 782 362 463 464	21,50€
Cahier numérique iParcours CM1 Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 463 518	30€
Cahier numérique iParcours CM1 Logiciel CD Site*	Réf. 9 782 362 463 525	89€
Cahier numérique iParcours CM1 Clé USB	Réf. 9 782 362 463 532	49€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports** disponibles sur www.generation5.fr



Cahier d'exercices CM2 – éd. 2020

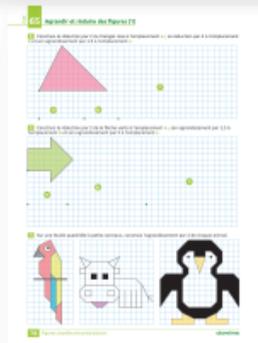
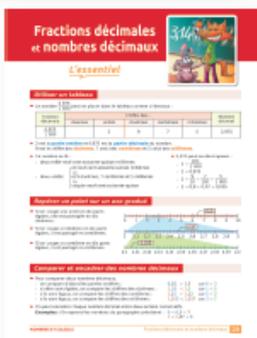


- ▶ Le cahier d'exercices (128 p.) couvre la totalité du programme et accompagne l'élève pendant toute l'année scolaire.

- ▶ Les compléments du cahier numérique : activités de découverte (nouveau), questions flash, aides animées, lexique cliquable, QCM, corrigés fixes et animés, interconnexion avec les cahiers CM1 et 6e. Version en local payante ou version en ligne gratuite sur www.iparcours.fr.

- ▶ Guide de l'enseignant en complément.

- + Rappels des points essentiels du cours
- + Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- + Exercices transversaux et initiation à la programmation
- + Poursuite de la collection au collège



Cahier papier iParcours CM2	Réf. 9 782 362 463 419	6,10€
Guide de l'enseignant papier iParcours CM2	Réf. 9 782 362 463 471	21,50€
Cahier numérique iParcours CM2 Logiciel CD Monoposte	Réf. 9 782 362 463 549	30€
Cahier numérique iParcours CM2 Logiciel CD Site*	Réf. 9 782 362 463 556	89€
Cahier numérique iParcours CM2 Clé USB	Réf. 9 782 362 463 563	49€

Version en téléchargement et abonnement multi-supports** disponibles sur www.generation5.fr

* Logiciel Site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

** Abonnement annuel multi-supports : Tablettes, PC/MAC, ENT

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Questionner le monde



Questionner le monde du vivant, de la matière et des objets

Nouveauté

À paraître

Cycle 2

Dans la continuité de la **collection Explorer**, ce dossier pédagogique **clé en main** couvre l'**intégralité du programme** du monde du vivant, de la matière et des objets pour les niveaux CP, CE1 et CE2.

Il est pensé pour un **enseignement flexible**, permettant d'adapter les séances aux classes multi-niveaux : activités de difficulté progressive, énoncés sonorisés, etc.

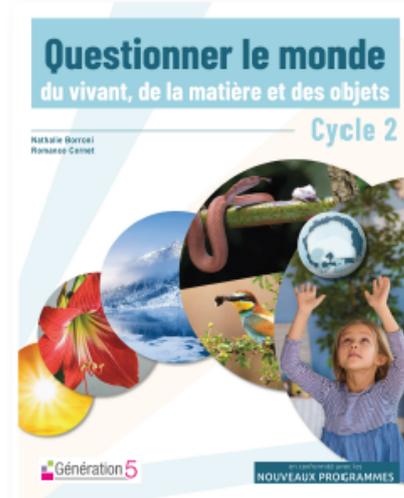
3 niveaux de difficulté, représentés par des pas !



Ce dossier s'organise en 3 thématiques :

- Qu'est-ce que la matière ?
- Comment reconnaître le monde du vivant ?
- Les objets fabriqués.

Il sera complété en 2024 par le Volume 2 qui portera sur l'espace et le temps.



► **Classeur** : accompagnement pédagogique, présentation d'une séance type, fiches-élèves (activités, traces écrites, leçons schématisées, évaluations, fiches-expériences).

► **Logiciel* à vidéoprojecter**, organisé en 3 parties :

- **Je découvre** : activités introductives ;
- **Je regarde** : vidéos courtes qui complètent les notions-clés, divisées en 3 parties (par niveau) ;
- **À toi de jouer** : 1 activité interactive par niveau (associer, relier, déplacer...), mémo-cartes de type questions-réponses.

► **Ressources numériques complémentaires à télécharger** : fiches-élèves (activités, traces écrites, leçons schématisées, fiches-expériences, évaluations), corrigés des fiches et vidéos d'expériences.

✦ Méthode conçue pour les classes multi-niveaux (système de repère avec des « pas » numérotés 1, 2 et 3)

✦ Fiches-élèves proposées en plusieurs versions, de difficulté croissante

✦ Sonorisation des : activités interactives « Je découvre » et « À toi de jouer » de niveau 1 pour les élèves non-lecteurs



Questionner le Monde du vivant, de la matière et des objets

Réf. 9 782 362 464 232..... 99€

*Logiciel à télécharger, version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.



Explorer les Sciences au CM

Ces **dossiers pédagogiques** sont **clés en main** et couvrent l'**intégralité du programme de Sciences de CM1 et CM2**.

Le contenu des thématiques ci-dessous est **réparti en deux volumes** dans une optique de **continuité pédagogique** et de **progression spiralaire** :

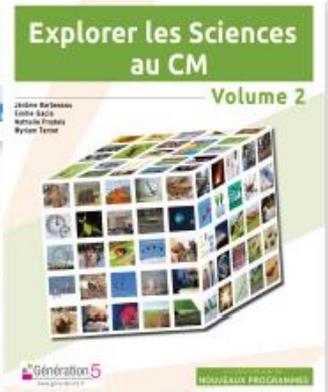
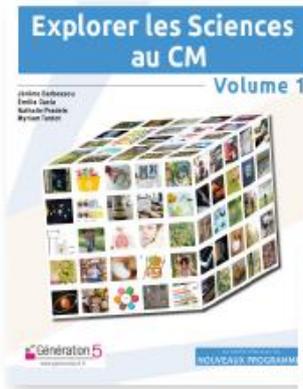
- La matière, le mouvement, l'énergie et l'information ;
- Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent ;
- Les matériaux et objets techniques ;
- La planète Terre : les êtres vivants dans leur environnement.

- **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, « notes pour l'enseignant », fiches d'activités, fiches d'expérimentation, modèle de traces écrites et lexique à photocopier.
- **Logiciel*** : vidéoprojection de documents de découverte, vidéos explicatives, activités interactives, évaluations sous forme de cartes « Mémo-Science », lexique, bibliothèque de ressources.
- **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves et évaluations avec corrigés, bibliothèque de ressources, etc.

- Méthode clé en main pour un enseignement des Sciences attractif et participatif
- Combinaison papier/numérique complète
- Fiches-élèves de difficulté croissante, permettant une différenciation selon le niveau des élèves

*Logiciel à télécharger, version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

Explorer les Sciences au CM - Volume 1	Réf. 9 782 362 463 693.....	99€
Explorer les Sciences au CM - Volume 2	Réf. 9 782 362 464 102.....	99€
PACK Volume 1 + Volume 2	Réf. 9 782 362 464 188.....	178€



5.1. Les saisons en France métropolitaine

Document de découverte

Ces photos ont été prises au même endroit. Pourtant, elles montrent des différences. Quelle explication peux-tu proposer ?

5.1.1 Ces photos ont été prises à des saisons différentes.

5.1. Les formes d'énergie

1. L'énergie des objets et des systèmes : certains des phénomènes physiques d'un document et les noter en relation avec l'énergie et une question.

2. L'énergie des objets et des systèmes : certains des phénomènes physiques d'un document et les noter en relation avec l'énergie et une question.

3. L'énergie des objets et des systèmes : certains des phénomènes physiques d'un document et les noter en relation avec l'énergie et une question.

4. L'énergie des objets et des systèmes : certains des phénomènes physiques d'un document et les noter en relation avec l'énergie et une question.

5. L'énergie des objets et des systèmes : certains des phénomènes physiques d'un document et les noter en relation avec l'énergie et une question.

LA RESPIRATION CHEZ L'HOMME

Exercice 2.A

Dans notre organisme, que devient l'air que nous respirons ?

1. Observer des mouvements respiratoires de ton camarade.

2. Pour comprendre le schéma de l'appareil respiratoire.

LES FAMILLES D'ALIMENTS

LES FAMILLES D'ALIMENTS

LES FAMILLES D'ALIMENTS

5.2. Les familles d'aliments

Attribue la bonne famille à chaque aliment.

1- pommes de terre	Féculents
2- asperges	Fruits & légumes
3- beurre	Produits laitiers
4- butternut	Fruits & légumes
5- fromage blanc	
6- eau	
7- fromage	
8- pâtes	

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

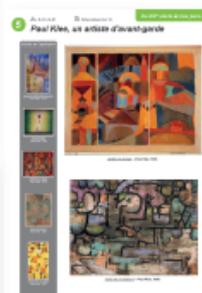
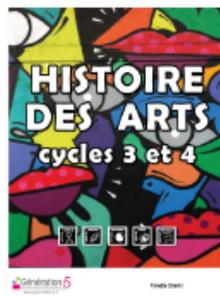
Histoire des Arts – Cycles 3 et 4

Ce dossier pédagogique regroupe les deux anciens volumes Histoire des Arts et bénéficie d'une nouvelle mise en page et d'un rafraîchissement du contenu. De la **Préhistoire à l'époque actuelle**, il propose une étude de **20 œuvres de référence** et se prolonge par des **activités pratiques**.

- **Classeur** (110 p.) : œuvres de références et objectifs pédagogiques, pistes d'exploitation, fiches d'activités pour les élèves avec corrections
- **Logiciel*** : permet de projeter à la classe, exploiter et manipuler les œuvres étudiées
- **Ressources numériques complémentaires** : documents iconographiques et contenu des fiches-élèves en couleur

+ Tous les domaines artistiques sont abordés : arts de l'espace, du visuel, du spectacle vivant, du quotidien et du langage.

+ Palette d'outils interactifs mise à disposition pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages, etc.



Histoire des Arts - Cycles 3 et 4

Réf. 9 782 362 463 945..... 99€

Arts Plastiques au CM1 et CM2 – Li'Art

Ces dossiers pédagogiques, **clés en main et conformes aux programmes**, accompagnent les enseignants dans la **mise en œuvre d'une démarche de création** en arts plastiques au CM1 et CM2.

Avec l'objectif d'une **continuité pédagogique**, chaque dossier propose **35 séances réparties en 5 séquences** thématiques : composer avec des objets, découvrir le Land art, utiliser le fil comme crayon, manipuler et imaginer des nœuds, raconter un lieu, etc.



► **Classeur** : déroulé détaillé des séances avec des propositions de pratiques, références artistiques décryptées, œuvres contemporaines à explorer, fiches auto-évaluation, etc.

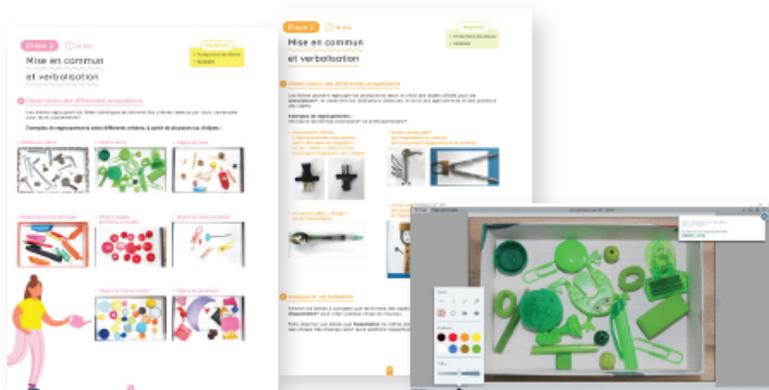
► **Logiciel*** : permet de projeter à la classe, exploiter et manipuler les œuvres de référence et réalisations d'élèves, fiches artistes, etc.

► **Ressources numériques complémentaires** : œuvres référentes et artistes, histoire des arts, fiches-élèves avec évaluations, glossaire, etc.

+ Une combinaison papier/numérique clé en main couvrant toute l'année scolaire

+ Progression spiralaire entre le CM1 et le CM2

+ Démarche exploratoire et réflexive au travers d'activités ludiques



Arts Plastiques au CM1 - Li'Art Réf. 9 782 362 464 140..... 92€

Arts Plastiques au CM2 - Li'Art Réf. 9 782 362 464 195..... 92€

PACK Arts Plastiques au CM1 + CM2 Réf. 9 782 362 464 201..... 164€

* Logiciel à télécharger, version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

Anglais : Premiers pas

Maternelle-CP



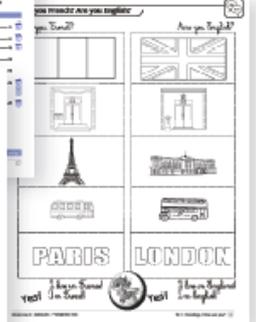
Un dossier pédagogique **clé en main** pour faire découvrir la langue anglaise aux enfants de façon **simple et ludique**.

► **Classeur** (91 p.) : aide détaillée pour préparer les séances, conseils pour gérer le groupe en classe, pistes d'évaluation, référentiel CP.

► **Fiches d'activités et images** : classées par thème lexical et fonction langagière, elles permettent à l'élève d'assimiler le lexique et de pratiquer des activités manuelles et des jeux en anglais.

► **Fichiers audio** à télécharger : dialogues, comptines, consignes, exercices spécifiques de phonologie.

- 11 thèmes lexicaux : Météo, Couleurs, Actions, Nourriture, Vêtements, etc.
- Un chapitre dédié à la phonologie



Anglais : Premier Pas Réf. 9 782 362 463 174..... **85€**

Anglais : Premier Pas (TBI-Vidéoprojection)

Destinées à être **projetées en classe**, les activités du logiciel permettent de pratiquer l'anglais de façon **ludique, dynamique et interactive**.

Ce logiciel peut s'utiliser seul ou en complément du dossier pédagogique « *Anglais : Premier Pas* ».



- 11 thèmes lexicaux : Météo, Couleurs, Actions, Nourriture, Vêtements, etc.
- Palette d'outils interactifs mise à disposition pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages, etc.

Anglais Premiers Pas (TBI-Vidéo) Logiciel Site* Réf. 9 782 362 463 181..... **39€**
Version en téléchargement disponible sur notre site (QR-code à scanner)

Vocabulaire Anglais

Cycles 1, 2, 3

Ces logiciels permettent aux enfants d'**acquérir du vocabulaire anglais selon le niveau**, au travers d'**activités ludiques et interactives** variées : « j'apprends », « j'entends », « je vois ».

Ils sont conçus pour un double usage à l'école : collectivement en **vidéoprojection** (TBI, VPI, vidéoprojecteur) et individuellement sur **ordinateur ou tablette**.



- 15 thèmes lexicaux : Salutations, Sentiments, Lettres et Chiffres, Animaux, Actions, Parties du corps, etc.
- Intuitif et très simple d'utilisation pour les enfants, notamment sur tablette



Existe aussi pour tablette

Vocabulaire Anglais Maternelle Logiciel Site* Réf. 3 502 402 970 358..... **39€**
Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 Logiciel Site* Réf. 3 502 402 970 365..... **39€**
Vocabulaire Anglais CM1-CM2 Logiciel Site* Réf. 3 502 402 970 372..... **39€**
Version en téléchargement disponible sur notre site (QR-code à scanner)

*Version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant

Cycles 2 et 3

Apprendre l'anglais

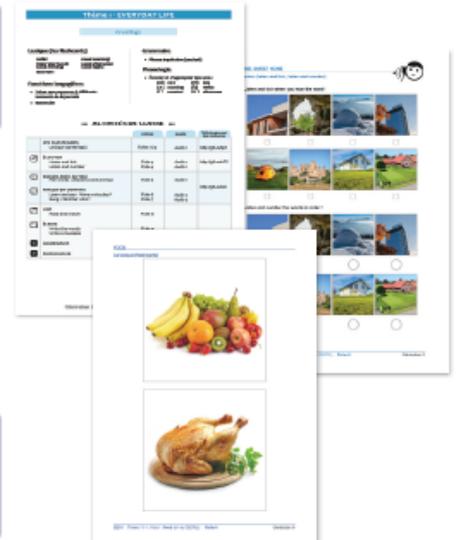


Une **méthode complète** pour enseigner l'anglais aux cycles 2 et 3, qui aborde les 5 **compétences du CECL** au travers de différents thèmes lexicaux du quotidien.

- **Classeur** : déroulé des séances, phonologie, grammaire, évaluation des connaissances, etc.
- **Fiches d'activités** à télécharger et à personnaliser, fiches d'évaluation
- **Fichiers audio** à télécharger : vocabulaire, phonologie, comptines, chansons, saynètes, consignes, etc.
- **Flashcards** : nombreuses situations de la vie quotidienne

+ 15 thèmes lexicaux : Animaux, Nourriture, Actions, Vie quotidienne, etc.

+ Près de 170 flashcards prêtes à l'emploi



Apprendre l'anglais Cycle 2 Réf. 9 782 362 462 580..... **99€**
 Apprendre l'anglais Cycle 3 Réf. 9 782 362 462 597..... **99€**

Apprendre l'anglais (TBI-Vidéoprojection)

Destinées à être **projetées en classe**, les activités de ce logiciel permettent de pratiquer l'anglais de **façon ludique, dynamique et interactive**, en classe ou en petit groupe, avec l'enseignant ou en autonomie.

Ces logiciels peuvent s'utiliser seuls ou en complément des dossiers pédagogiques « *Apprendre l'anglais* ».



Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéo.) Logiciel Site* Réf. 9 782 362 463 143..... **39€**
 Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéo.) Logiciel Site* Réf. 9 782 362 463 150..... **39€**

- + 15 thèmes lexicaux : Météo, Actions, Nourriture, Vêtements, etc.
- + Plus de 110 activités proposées par logiciel



*Version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant

Classroom English for primary teachers



Ce guide est une **aide précieuse pour l'enseignant** débutant ou peu à l'aise avec l'anglais. Il propose la **traduction anglaise** des consignes, encouragements, rituels ou encore des formules de lancement des activités **les plus souvent utilisées en classe**.

Les **fichiers audio à télécharger** (format MP3) permettent à l'enseignant d'écouter et de répéter ces phrases-types pour s'entraîner à la prononciation.

- + Plus de 1000 phrases et expressions, classées en 50 fiches
- + Fichiers audio enregistrés par un anglais natif



Classroom English for primary teachers Réf. 9 782 362 460 609..... **24,90€**

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Outils numériques

42 outils interactifs pour l'école



Nouveauté



Ce logiciel est une version **enrichie et modernisée** de « 34 outils interactifs pour l'école ».

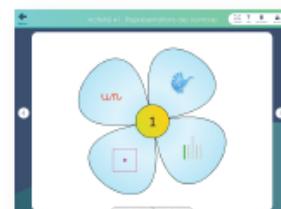
Il propose un panel de **42 outils numériques pratiques et ludiques**, utilisables dans **toutes les disciplines** en classe avec un TBI, VPI ou vidéoprojecteur :

- afficher et manipuler des horloges, balances, instruments de mesure, pièces et billets, solides en 3D...
- générer des étiquettes de mots/paragraphes à partir de ses propres textes, pour classer, associer, ranger...
- utiliser des compteurs, tableaux (numération, conversion), générateurs de nombres axes gradués...



g5.re/5nb

- + **8 nouveaux outils** : Abaque, schéma en barres, chronomètre, boulier, thermomètre, cubes type « Singapour », tableau des nombres, représentations des nombres et outil de nombres en lettres.
- + Outil utilisable dans toutes les disciplines
- + Intuitif et très simple d'utilisation notamment pour les enfants



42 outils interactifs pour l'école	Logiciel Site*	Réf. 3 502 402 971 669	99€
	Abonnement annuel - en ligne**	Réf. WEB-M148	39€

Version en téléchargement disponible sur notre site.

*Version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école.

** Accès Web : accessible en ligne et installable dans toutes les classes de l'école. Uniquement en abonnement annuel.

e-Rituels

Cycle 1



Un logiciel **original et attractif** pour **présenter et gérer les rituels** en maternelle, avec un TBI ou en vidéoprojection. Les élèves peuvent **intervenir activement au tableau**.

- la présence : gérer l'appel et la cantine
- l'éphéméride : afficher le jour, la date, la saison, la météo ou travailler sur les notions temporelles
- les activités : visualiser les activités du matin et de l'après-midi
- la frise : visualiser les fêtes, anniversaires...



g5.re/y9x

- + Module de gestion simple d'emploi pour l'enseignant : saisie des données, paramétrage de l'affichage des textes, de la graphie, des images, etc.

e-Rituels	Logiciel Site*	Réf. 3 502 402 969 994.....	49€
-----------	----------------	-----------------------------	-----

Version en téléchargement disponible sur notre site (QR-code à scanner)



*Version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Vocabulaire en maternelle "kit pédagogique" très complet

Vocabulaire en MATERNELLE
 à partir de cartes augmentées Montessori
 guide pédagogique + logiciel

104 cartes augmentées Montessori
 pour mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
ANIMAUX
 2 jeux de 52 cartes
 inclus : pistes d'activités et progression pédagogique

1 PRESENTATION GENERALE

"Vocabulaire en Maternelle" est doté de supports variés permettant de pratiquer des activités décrochées, riches et motivantes pour les élèves. Il s'agit de proposer des outils facilitant tout d'abord l'appropriation, la mémorisation et la désignation des mots puis permettant de structurer le vocabulaire et de réfléchir sur la langue.



Progression pédagogique
 CHAPITRE 2

Ce "kit pédagogique" très complet regroupe un ensemble de ressources **pour développer le champ lexical et la construction langagière** chez les jeunes enfants :

J'associe les images et les mots



dauphin cheval crocodile porcelet

Progression
 2 3

Index des ressources complémentaires
 CHAPITRE 5

Jeux de cartes augmentées

Vous bénéficiez avec ce classeur de 104 cartes sur le thème Animaux. Vous pourrez ainsi vous familiariser avec l'outil. Génération 5 propose d'autres jeux abordant les thèmes suivants : corps et vêtements / fruits et légumes / musique et école / maison / paysages et transports. Les cartes sont "augmentées" grâce à la présence d'un QR code qui donne accès à du son, des vidéos et des photos contextuelles.

RECTO
 image photo du mot →
 QR code pour accéder aux ressources complémentaires

VERSO
 Mot écrit dans les 3 graphies utilisées en maternelle.
 Icône et numéro pour trier les cartes®.

- 2** mot lu à haute voix : les enfants non lecteurs peuvent ainsi découvrir le vocabulaire proposé sans intervention systématique d'un adulte.
- 1** définitions audio : caractéristiques, composition, usage, etc.
- 3** bande son associée à certains mots. Exemples : son des instruments de musique ; cris des animaux.
- 4** vidéo ou photo contextuelle permettant à l'enfant

cerf
 CERF
 cerf

34

- **un classeur** avec le rappel des instructions officielles, la démarche et les fondements pédagogiques, et des exemples précis d'activités. Vous choisissez les mots à étudier parmi **572 mots** dans différentes thématiques : les animaux, le corps humain, les vêtements, les fruits et légumes, la maison, l'école, les paysages, les transports, les instruments de musique. Vous disposez des images associées et de superbes planches A4 en couleurs illustrant des contextes variés (la prairie, l'étang, la mer, l'école, le square, le

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

marché, la cuisine, la salle de bains, le jardin, etc.).

Vocabulaire en maternelle

- **104 cartes sur le thème des animaux**, inspirées des images classifiées de la pédagogie Montessori (leçon "en trois temps").

Il s'agit de **cartes "augmentées"**, c'est-à-dire accompagnées de compléments multimédias : prononciation du mot, sons associés (par exemple le cri des animaux), photos ou vidéos complémentaires. Ceux-ci sont facilement accessibles sur un smartphone ou une tablette en scannant le QR Code figurant sur la carte.

Vous pouvez commander des jeux complémentaires portant sur les autres thèmes.

- **un logiciel** à télécharger proposant des activités collectives (vidéoprojection et/ou TBI) ou individuelles, sur la découverte du vocabulaire et la construction langagière. Vous pouvez également pratiquer des jeux de tri et d'association avec les images, les mots et les sons.



- **des éléments téléchargeables et imprimables** en fonction de vos besoins : les 572 images, les scènes illustrées en différents formats (couleur, noir et blanc, décor seul), des fiches à découper ou à colorier, des fiches pour constituer son "répertoire de mots", et la liste complète des définitions audio.

Un vidéoprojecteur (avec ou sans TBI) est un "plus" pour utiliser *Vocabulaire en maternelle* mais il n'est pas indispensable. Les cartes, les images imprimables, les fiches-élèves vous permettent en effet de mettre en œuvre toutes les activités proposées dans le classeur pédagogique sans faire appel au logiciel.

	Titre	PV
10760	(classeur pédagogique + 104 cartes augmentées + logiciel)	99,00 €
11852	Jeux de cartes augmentées Montessori 104 cartes "Animaux"	29,90 €
11853	Jeux de cartes augmentées Montessori 104 cartes Corps et Vêtements	29,90 €
11854	Jeux de cartes augmentées Montessori 104 cartes "Fruits et Légumes"	29,90 €
11855	Jeux de cartes augmentées Montessori 104 cartes "Maison"	29,90 €
11856	Jeux de cartes augmentées Montessori 104 cartes "Paysages et Transports"	29,90 €
11857	Jeux de cartes augmentées Montessori 52 cartes "Ecole et Musique"	15,90 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.



Vocabulaire en Maternelle

Un dossier pédagogique **complet et clé en main** pour **développer le champ lexical et la construction langagière** des enfants.
Il couvre **9 thématiques** de la vie quotidienne : animaux, corps et vêtements, fruits et légumes, paysages et transports, etc.

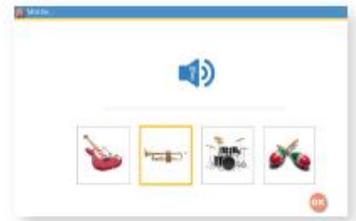


- **Classeur (142 p)** : instructions officielles, présentation de la démarche, propositions d'activités, planches A4 illustrées en couleurs, etc.
- **Logiciel*** pour des activités interactives collectives (vidéoprojection / TBI) ou individuelles (ordinateur / tablette) : découverte des mots, tri, association, etc.
- **104 cartes sur le thème des « Animaux »** pour des activités variées : photos, graphies du mot, QR-codes qui renvoient vers des compléments numériques (prononciation, infos, sons associés, photos ou vidéos).
- **Ressources numériques complémentaires** : images, scènes illustrées, fiches à découper ou à colorier, liste complète des définitions audio, etc.

- ✦ Combinaison papier/numérique complète et clé en main pour toute l'année scolaire
- ✦ 9 thématiques, 572 mots et images
- ✦ Peut être complété avec les jeux de cartes thématiques ci-dessous

* Logiciel à télécharger, version site, durée illimitée : peut être installé dans toutes les classes de l'école et sur l'ordinateur personnel de l'enseignant.

Vocabulaire en Maternelle Réf. 9 782 362 463 273 99€



Jeux de cartes augmentées



6 boîtes de **jeux de cartes thématiques** pour **favoriser le langage** dans toutes ses dimensions : Animaux, Corps et Vêtements, Fruits et Légumes, Maison, Paysages et Transports, École et musique.

Chaque carte présente une **photo**, la **graphie du mot** ainsi qu'un **QR-code** qui renvoie vers des **compléments numériques** : prononciation du mot, infos, sons associés, photos ou vidéos.

Ces cartes peuvent s'utiliser seules ou en complément du dossier pédagogique *Vocabulaire en Maternelle*.



- ✦ Activités ludiques et variées à organiser en classe : devinettes sonores, « à quoi je pense », « qui est-ce ? », jeu du Memory, etc.



104 cartes "Animaux"	Réf. 9 782 362 463 280.....	29,90€
104 cartes "Corps et Vêtements"	Réf. 9 782 362 463 297.....	29,90€
104 cartes "Fruits et Légumes"	Réf. 9 782 362 463 303.....	29,90€
104 cartes "Maison"	Réf. 9 782 362 463 310.....	29,90€
104 cartes "Paysages et Transports"	Réf. 9 782 362 463 334.....	29,90€
52 cartes "École et Musique"	Réf. 9 782 362 463 327.....	15,90€



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

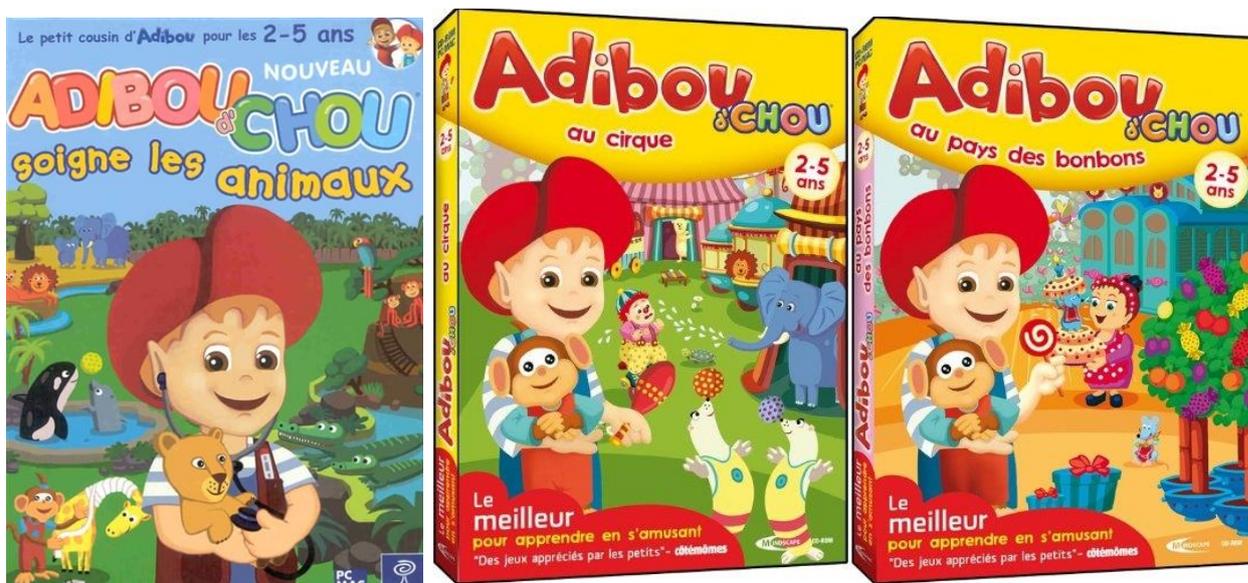
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

**Adiboud'chou + Soigne les animaux- + au pays des bonbons + au
cirque 2/5ans
agréments 4939 4940 4941**

2 + 1 gratuit

Logiciel pour PC windows y compris Windows 10

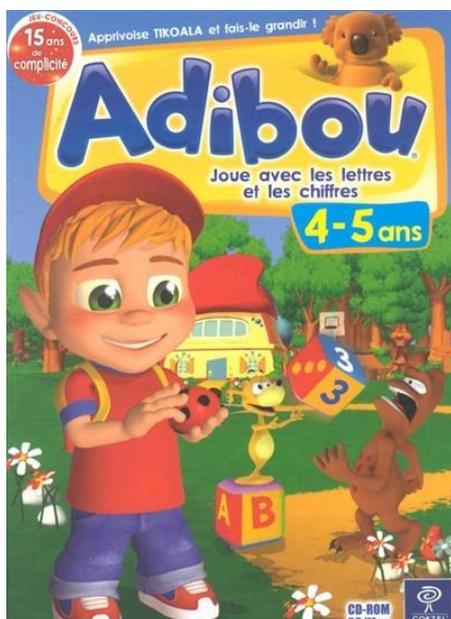


3976	Adiboud'chou au cirque 2-5ans	29,99 €
3977	Adiboud'chou au pays des bonbons 2/5 ans	29,99 €
992	Adiboud'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans	29,99 €
3978	Adiboud'chou + Soigne les animaux- + au pays des bonbons + au cirque 2/5ans 2 +1 gratuit	59,98 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

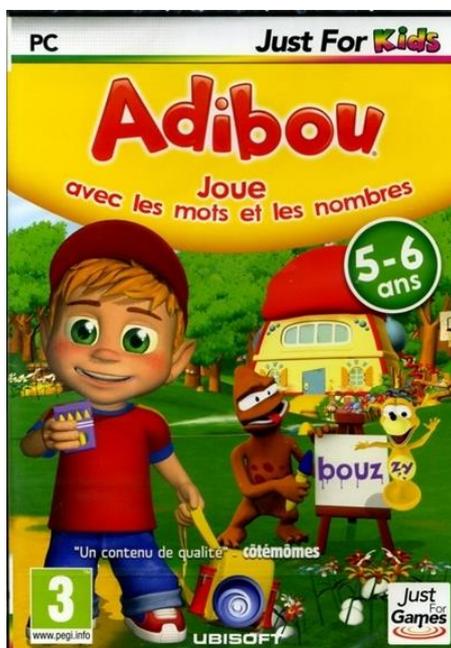
CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Adibou - Lecture Calcul 4/5 ans - Joue avec les lettres et les chiffres

Ce drôle de petit farceur a besoin de toi pour devenir grand. A chaque activité de lecture ou de calcul réussie, tu gagneras de nouveaux objets pour décorer sa hutte et des jeux pour l'amuser. Tu pourras aussi lui apprendre de nouveaux tours ! Entre vous, rigolade assurée !

- Comprendre les sens de mots et manipuler des contraires
- Repérer des correspondances entre l'écrit et le son
- Constituer des familles thématiques
- Comparer et dénombrer des collections
- Se repérer dans la semaine
- Associer ou trier
- Reconnaître l'écriture chiffrée
- Comparer et classer des surfaces planes



Adibou - Lecture Calcul 5/6 ans - Joue avec les mots et les nombres

Tu verras, c'est une grande maladroite ! En réussissant les activités de lecture et de calcul, tu gagneras de nouveaux décors et de nouveaux jeux pour sa cabane. Occupe-toi bien d'elle pour qu'elle te montre ses dernières farces !

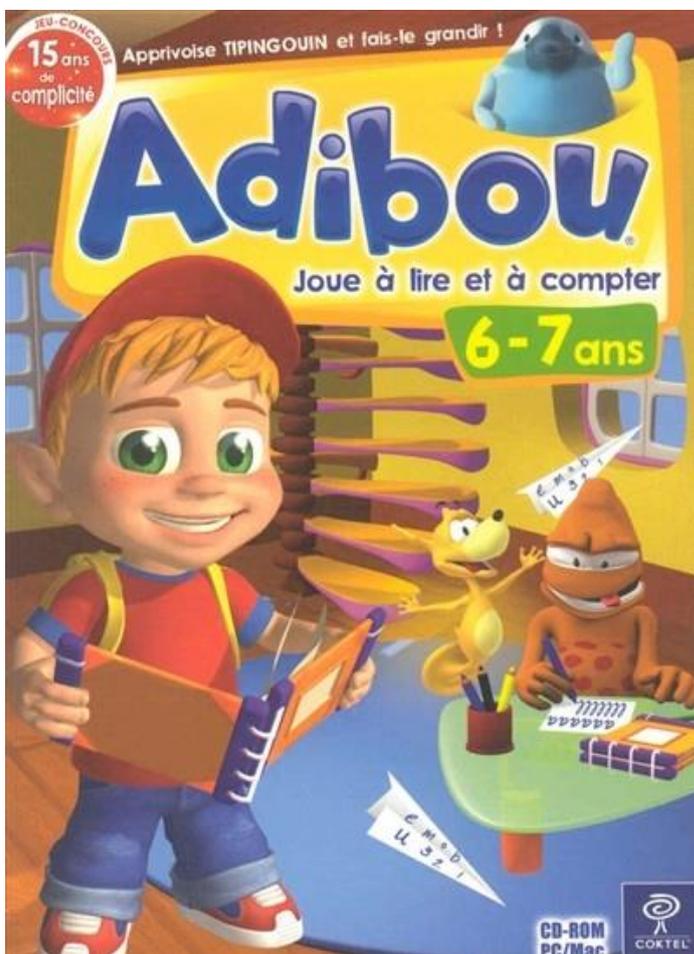
Entre vous, tous rires garantis !

- Identifier des différences phonétiques
- Identifier les différents sens d'un mot et les types de phrases
- Repérer les informations d'un récit
- Classer des objets
- Reproduire des suites
- Compter
- Se repérer dans l'espace et le temps
- Reconnaître les formes géométriques
- Résoudre un problème

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Adibou - Lecture Calcul 6/7 ans - Joue à lire et à compter



C'est un sacré danseur ! Il adore la musique ... et faire des bêtises ! Réussis les activités de lecture et de calcul et gagne de nouvelles décorations pour son igloo et de nouveaux jouets. Prends bien soin de lui et il t'étonnera par ses progrès !

Entre vous , ça va swinguer !

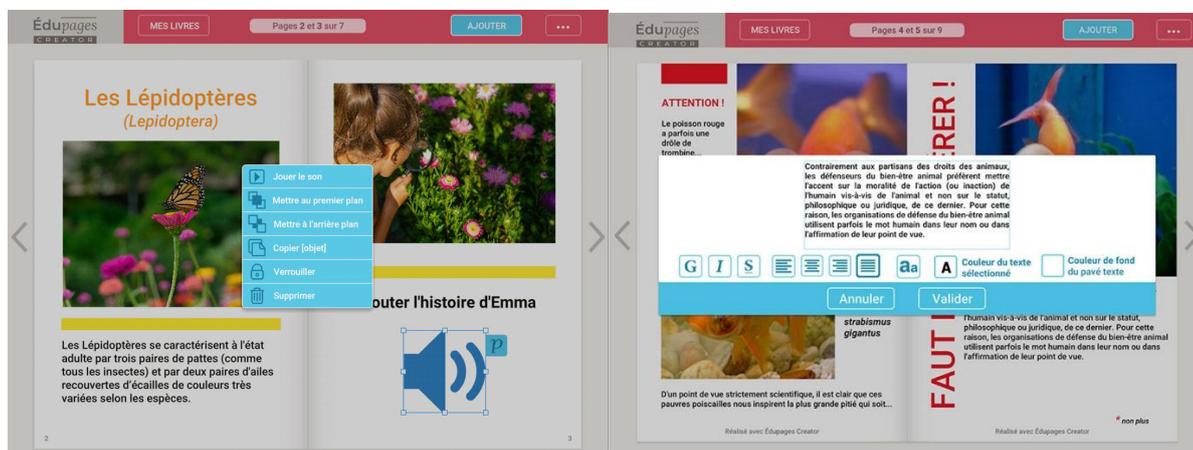
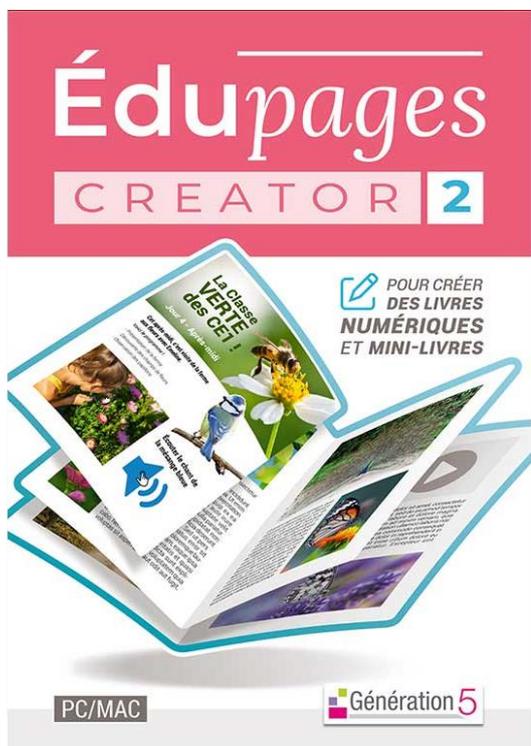
- Apprendre à structurer une phrase
- Associer des sons à leur graphie
- Ecrire et mettre en forme une lettre
- Reconnaître le genre et le nombre d'un mot
- Apprendre à chiffrer une quantité
- Dénombrer de grandes collections
- Décomposer par dizaines
- Effectuer une addition

991	Adibou - Lecture Calcul 4/5 ans - Joue avec les lettres et les chiffres	29,99 €
1535	Adibou - Lecture Calcul 5/6 ans - Joue avec les mots et les nombres - 3700664508634	29,99 €
993	Adibou - Lecture Calcul 6/7 ans - Joue à lire et à compter	29,99 €

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Édupages Creator 2



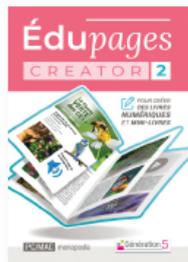
Le logiciel *Édupages Creator 2* est un outil simple et intuitif pour réaliser un **livre numérique interactif** ou un **mini-livre à imprimer** !

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Édupages Creator 2 Cycles 1, 2, 3



Un logiciel **simple et intuitif** pour **créer ses propres livres numériques et mini-livres à imprimer**.
 Il permet de **combiner librement** textes, images, photos, sons et liens multimédia pour créer des supports pédagogiques en classe.

- fabriquer un imagier, un cahier de vie, un journal de bord, un cahier des sons...
- relater une sortie scolaire, une expérience...
- rédiger un récit, une recette...
- mettre en page des exercices, des problèmes illustrés...



- + Une fois imprimé, le livre reste interactif grâce aux QR-codes qui permettent d'accéder aux liens multimédias
- + Version d'essai gratuite disponible sur demande sur www.edupages.fr

Édupages Creator 2	Logiciel Monoposte	Réf. 3 502 402 971 492	39€
	Logiciel Site*	Réf. 3 502 402 971 485	89€

Version en téléchargement disponible sur notre site (QR-code à scanner)



10549	Edupages creator POUR PLUSIEURS PC	89,00 €
--------------	------------------------------------	----------------

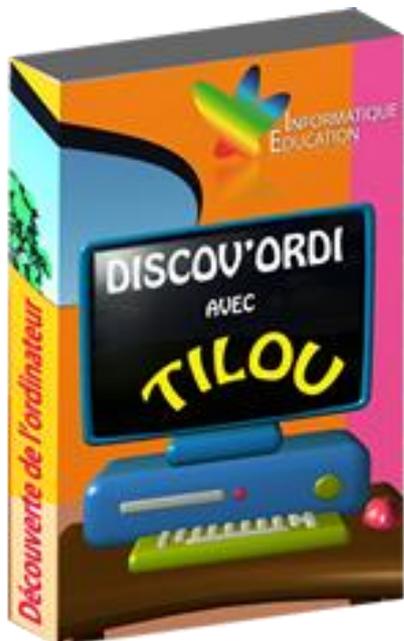
Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCOV'ORDI

DÉCOUVERTE DE L'ORDINATEUR

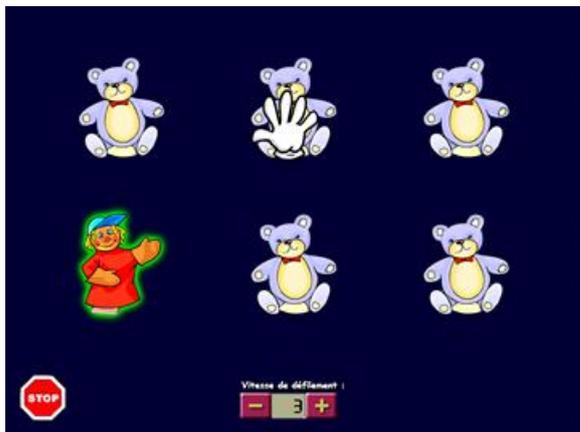


DISCOV'ORDI est un logiciel qui permet aux utilisateurs d'apprendre à utiliser un ordinateur. 3 grands thèmes sont disponibles :

- **Le dessinateur** : apprendre aux enfants souffrant de difficultés motrices à utiliser un contacteur avec un exercice de défilement des réponses.
- **Le clavier** : apprendre la liaison clavier-écran, apprendre à ne pas laisser son doigt appuyé sur une touche, à utiliser les flèches de déplacement etc.
- **La souris** : comprendre le mouvement de la souris à l'écran, apprendre à cliquer sur un objet fixe ou mobile, à trouver les zones actives, à faire le cliquer-glisser.

Comme dans tous les programmes Informatique-Education, après chaque exercice un écran de résultats imprimable et enregistrable apparaît.

1 - Apprentissage du dessinateur



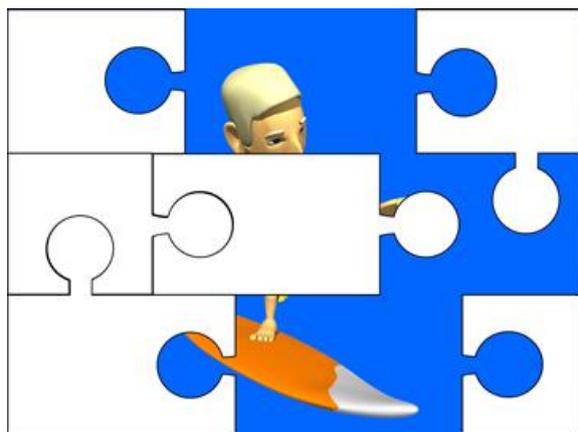
L'activité Dessinateur permet d'apprendre à utiliser le système de défilement des réponses mis en place dans tous nos logiciels. Ce système permet aux personnes ne pouvant manipuler une souris de répondre en appuyant sur n'importe quelle touche du clavier ou sur leur contacteur s'ils en sont équipés.

Ici il faut donc appuyer sur une touche du clavier ou sur le contacteur lorsque le curseur du Dessinateur arrive sur l'objet qui clignote. Pour plus ou moins de difficulté l'objet cible peut être différent des autres objets affichés à l'écran ou identique à ces derniers.

2 - Liaison clavier-écran

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cette activité permet de faire comprendre à l'utilisateur la liaison entre le clavier et l'écran. L'appui sur des touches du clavier va provoquer un certain nombre de réactions à l'écran plusieurs options sont possibles :

- Le déclenchement d'une animation, qui ne démarre que lorsque l'on appuie sur le clavier.
- La construction d'une scène qui se construit au fur et à mesure des appuis sur le clavier.
- La découverte d'une image recouverte par des pièces de puzzle (image présentée) qui se retirent au fur et à mesure des appuis sur le clavier.

DISCOV'ORDI

3 - Stop et l'escalier



Stop ! et L'escalier. Deux exercices dont le but est d'apprendre à l'utilisateur à ne pas laisser son doigt appuyé sur une touche.

- **Dans l'exercice Stop ! (Image présentée)**, il faut appuyer successivement sur une touche pour faire avancer un personnage. Il faut arrêter d'appuyer lorsque le bouton Stop ! apparaît. Il est possible de mettre des obstacles (image présentée) afin de rendre l'activité un peu plus compliquée et favoriser la compréhension de la consigne (s'arrêter lorsque le "Stop" s'affiche).

- **Dans L'escalier**, il faut également appuyer de manière successive sur une touche mais il faut s'arrêter à la dernière marche de l'escalier.



Permet d'apprendre à ne pas laisser son doigt appuyé de manière prolongée sur une touche.



4 - Chemins

Cette activité consiste à apprendre à utiliser les flèches de direction. Il faut amener la main située au départ au centre de l'écran vers un objet affiché, en haut, en bas, à droite ou à gauche de l'écran.

Vous avez la possibilité de travailler les directions 2 par 2 (haut/bas, droite/gauche), comme sur l'image de présentation, ou toutes ensemble.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Apprenez étape par étape ! Travaillez les 4 directions 2 par 2 avant de les assembler ! :

- Haut / Bas
- Droite / Gauche
- 4 directions

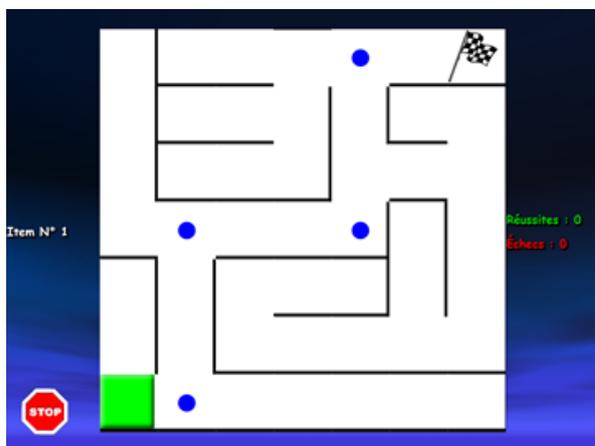
256	DISCOV'ORDI - Informatique-Education 1 PC	50,00 €
256	DISCOV'ORDI - Informatique-Education - Pour plusieurs pc	135,00 €



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCOV'ORDI



5 - Labyrinthes

L'activité Labyrinthes permet comme l'activité "Chemins" de travailler les flèches de direction.

Il faut parcourir le labyrinthe en utilisant les flèches de direction sans toucher les bords. Il est possible de mettre une aide, matérialisée par des points bleus qui indiquent le chemin à suivre.



Possibilité de mettre une aide pour réaliser le labyrinthe.



6 - Liaison souris-écran

Cette activité consiste à faire comprendre la liaison entre la souris et l'écran. Le fait de bouger la souris permet de faire bouger les yeux d'un personnage à l'écran.



7 - Maîtrise des directions

Avant de travailler le clic, nous proposons cette activité qui permet de maîtriser les directions de la souris. Tout comme pour l'activité "Chemins" de la partie "Clavier", il est possible de travailler les directions 2 par 2 haut/bas et droite/gauche avant de travailler les 4 ensemble. Il n'est pas nécessaire de cliquer sur la cible, il suffit d'amener la souris dessus.



Manipulation de la souris par étape ! Dans cette activité il n'est pas encore question de cliquer, mais

juste de manipuler la souris pour la déplacer dans l'écran.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCOV'ORDI

8 - Cibles



Cette activité consiste à apprendre à cliquer. Plusieurs niveaux sont disponibles :

- Cliquer sur un objet fixe : un objet est affiché à l'écran il faut aller cliquer dessus.

- Cliquer sur un objet mobile :

- Un objet mobile à trajectoire linéaire, qui traverse l'écran de droite à gauche.

- Un objet mobile à trajectoire non linéaire, qui parcourt l'écran de manière aléatoire, comme sur l'image présentée où il faut aller cliquer sur le dragon.



Modifiez la vitesse et la taille des objets mobiles afin de faire varier le niveau de l'activité !



9 - Trouver les zones actives

Cette activité consiste à apprendre que quand le curseur de la souris, sur un ordinateur, se transforme en petite main, cela signifie qu'il est possible de cliquer sur l'objet survolé (bouton, lien Internet etc). Ici il faut donc trouver tous les objets où apparaît la petite main et cliquer afin de déclencher une animation de l'objet en question.

10 - Cliquer-glisser



Cette activité consiste à apprendre le "Cliquer-Glisser", c'est à dire attrapper un objet avec la souris, maintenir le bouton enfoncé pour aller déposer l'objet dans une autre partie de l'écran.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



DISCRAUDI

LOTO SONORE

Cette nouvelle version de Discredi permet un travail complet de la discrimination auditive.
5 activités sont proposées.

Pour chacune des activités il est possible de travailler avec des photos ou des silhouettes.

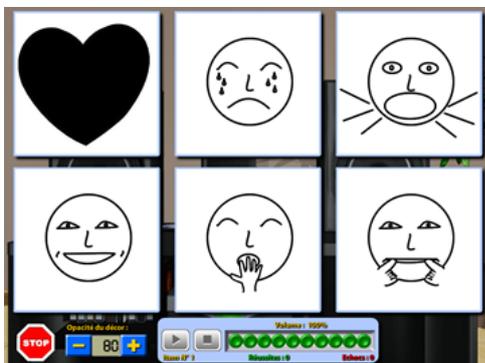
Les thèmes de sons disponibles sont :

- 2 thèmes sur les animaux
- Transports
- Vie quotidienne
- Corps humain
- Instruments de musique



1 - Découverte

Découverte des sons et de l'image qui leur correspond



2 - Discrimination

Trouver l'image correspondant au son joué.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCRAUDI



3 - Séquence

Mémoriser une séquence de sons.



Créez vos séquences personnalisées !



4 - Superposition

Savoir discriminer 2 sons joués en même temps.



Créez vos fichiers personnalisés avec les sons de votre choix !



5 - Mémoire immédiate

Jeu de Memory

257	DISCRAUDI - Informatique-Education 1PC	60,00 €
257	DISCRAUDI - Informatique-Education - Pour plusieurs pc	160,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS



Logiciel destiné à apprendre à reconnaître, trier, associer et nommer les couleurs.

Ce programme peut être utilisé aussi bien par des enfants que par des adultes grâce à la possibilité de travailler avec des photos. Les nombreuses options proposées dans chaque exercice permettent un apprentissage très progressif des notions abordées. Il est par exemple possible de démarrer l'apprentissage par 2 couleurs de votre choix, et de proposer à l'utilisateur un grand nombre d'activités qu'avec ces deux couleurs, avant d'en introduire une troisième etc.

L'opacité variable de l'image de fond permet également de rendre l'écran plus ou moins ludique en fonction du niveau et de l'âge de l'utilisateur et de l'objectif pédagogique visé.

TOUTES LES ACTIVITÉS SONT COMPATIBLES AVEC L'OPTION DESIGNER

(système de défilement des réponses à vitesse paramétrable), permettant l'utilisation du logiciel par des utilisateurs ne pouvant pas utiliser la souris.

Découvrez des astuces, des conseils, des vidéos supplémentaires sur le blog : <http://www.blog-ie.fr/apprendre-les-couleurs/>

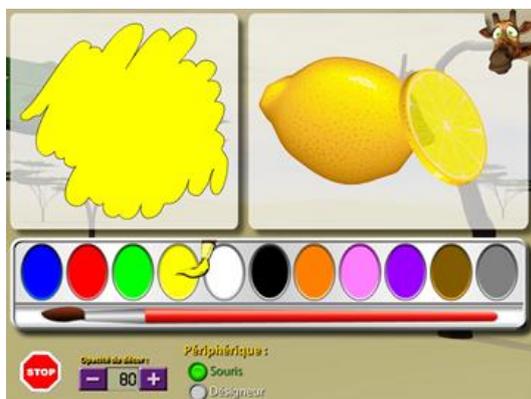


1 - Dénomination

Présentation des couleurs avec illustration sous forme de tache, illustration imagée, nom écrit et prononcé de la couleur. Vous pouvez travailler cette activité avec autant de couleurs que vous le souhaitez, le minimum étant de 2 couleurs.



Apprentissage progressif ! Commencez par ne présenter que 2 couleurs !



2 - L'imagier des couleurs

« Rouge comme le camion de pompiers ». Imagier des couleurs, proposé sous forme de photos ou de dessin, au choix.

Vous pouvez choisir la couleur de votre choix et en changer à tout moment. Plusieurs objets sont proposés pour chacune des couleurs.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS



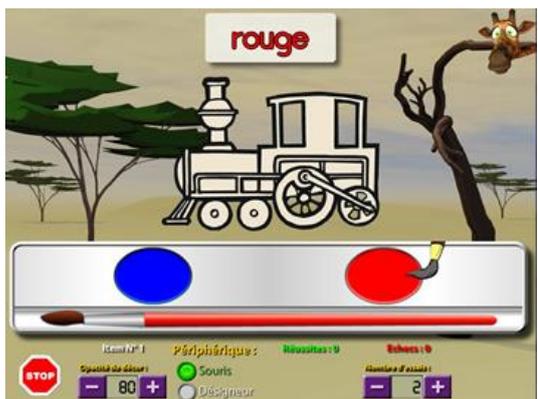
3 - Terme à Terme

Avant de travailler la verbalisation des couleurs, nous avons choisi de vous proposer une activité intermédiaire, le terme à terme. Ce choix vient de notre volonté de proposer un apprentissage progressif adapté aux situations de handicap. Le choix des activités étant libre vous pouvez tout de même choisir de proposer les activités dans l'ordre que vous souhaitez.

Dans cette activité il faut donc trouver l'objet de la même couleur que le modèle. 4 présentations différentes de l'exercice sont disponibles, de cette manière vous pourrez travailler le même objectif pédagogique sans lasser l'utilisateur.



4 présentations différentes sont proposées afin d'apprendre, de répéter, sans se lasser !



4 - Verbalisation

Cette fois-ci il faut reconnaître la couleur demandée par l'ordinateur. Là encore 2 variantes de l'exercice sont disponibles toujours dans l'optique de pouvoir refaire plusieurs fois l'activité sans lasser l'utilisateur !

- **Trouver la couleur demandée** : la couleur est prononcée il faut cliquer sur la tache ou l'objet de cette couleur.

- **Colorier de la couleur demandée (image présentée)** : un objet blanc est affiché il faut cliquer sur la couleur demandée par l'ordinateur pour qu'il se colorie !

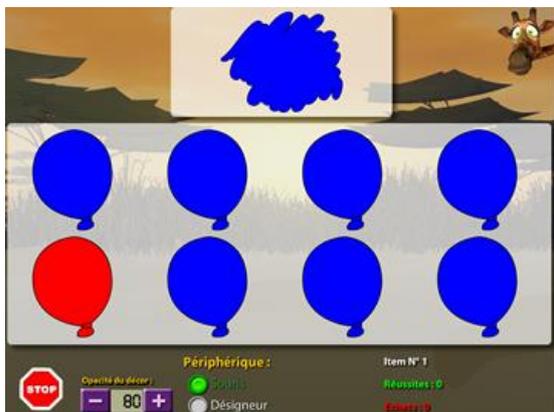
Une option vous permet aussi de faire afficher le nom écrit de la couleur (image présentée). Celui-ci sera écrit dans la couleur demandée, ce qui peut représenter une aide visuelle utile en début d'apprentissage. Il permet aussi de mémoriser au fur et à mesure le nom de la couleur afin de pouvoir par la suite le reconnaître.



Faites apparaître le nom écrit de la couleur, écrit dans la couleur demandée afin d'aider l'utilisateur en début d'apprentissage. Il mémorisera également au fur et à mesure son nom écrit.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS



5 - Discrimination

Dans cette activité il faut trouver tous les objets de la même couleur que celle demandée. Là encore plusieurs options vous permettront d'adapter le niveau de l'exercice afin de suivre la progression de votre enfant. 3 variantes sont proposées :

- **Modèle sous forme de tâche de couleur** : comme sur l'image présentée, il faut cliquer sur tous les ballons de la même couleur que la tâche, c'est à dire bleu. Vous pouvez augmenter le nombre d'intrus (ici le nombre de ballons rouges).

- **Modèle prononcé** : l'ordinateur prononce une couleur, il faut cliquer sur tous les objets de la couleur prononcée. Là encore vous pouvez demander à ce que la couleur en plus d'être prononcée soit écrite, dans la couleur demandée ce qui permet d'apporter une aide à l'apprentissage.

- **Sans modèle** : l'utilisateur doit cliquer sur tous les objets de la même couleur sans que celle-ci soit prononcée ou illustrée comme dans les variantes précédentes.



Choisissez que les objets soient identiques, comme sur l'image, tous les objets sont des ballons, ou différents, mélangeant ainsi des avions, ballons, téléphones etc dont



6 - Tris

Dans cette activité il faut trier des objets différents de couleur identique. Il faut par exemple mettre les perles bleues sur le support bleu, comme sur l'image présentée.

Là encore 3 variantes sont disponibles afin de répéter sans lasser.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



7 - Objets polychromes

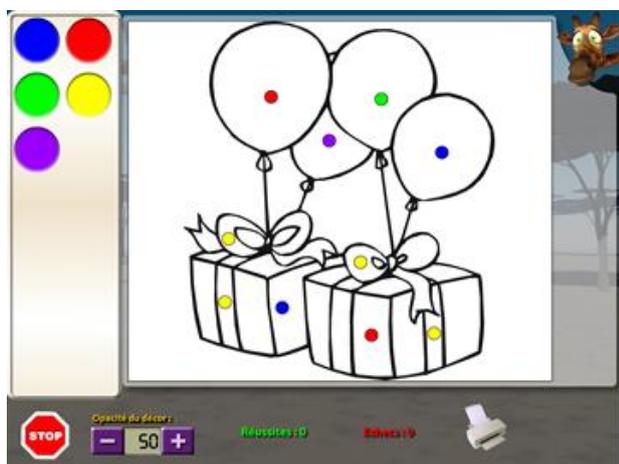
Discriminer des objets polychromes : Un objet bicolore ou tricolore est affiché, il faut trouver le même parmi les objets proposés.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS



8 - Coloriages

Activité consistant à colorier des images.

2 niveaux de coloriages sont disponibles.

Il est possible de travailler en :

- **Coloriages libres**, toutes les couleurs sont affichées dans la palette et l'utilisateur colorie librement son dessin.

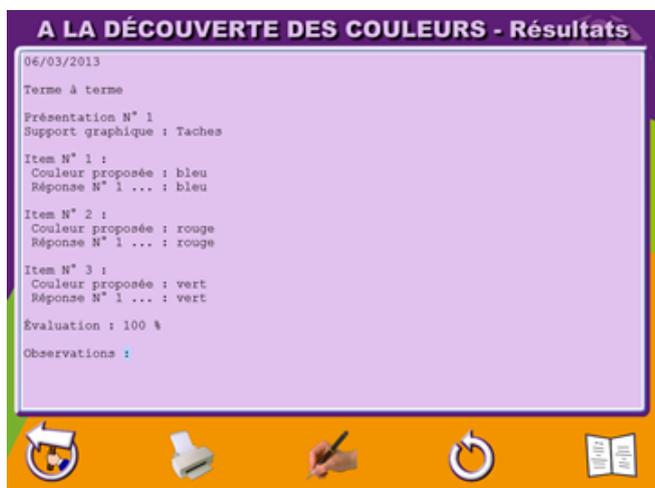
- **Coloriages dirigés**, où il faut respecter les pastilles de couleurs de chaque zone de coloriage (comme sur

l'image présentée).

Vous pouvez ensuite imprimer le dessin, ou imprimer également le dessin en noir et blanc pour le colorier sur papier.



Imprimez le dessin une fois colorié sur l'ordinateur, ou imprimez-le vierge afin de colorier sur papier !



9 - Résultats

A la fin de chaque exercice, apparaît un écran de résultats enregistrable et imprimable retraçant toutes les réponses données. Suivez ainsi les progressions réalisées !

258	A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS - 1 PC	69,00 €
258	A LA DÉCOUVERTE DES COULEURS - Plusieurs PC	170,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



NOTIONS TEMPORELLES – JOUR

Différencier le jour de la nuit

Différencier les périodes de la journée (matin, midi, après-midi et soir).

Vous avez la possibilité de travailler toutes les activités du logiciel avec un support dessins ou photos réalistes et les activités proposées pour la partie "Se situer dans la journée" se divisent en deux parties, enfants et adultes. **Le logiciel est donc tous publics.**

1 - "Jour/nuit" – Dénomination



Autre atout majeur de ce programme, **la personnalisation.**

Il est possible de personnaliser le logiciel en y ajoutant ses propres photos, ce qui va vous permettre dans le thème "se situer dans la journée" d'utiliser les photos de vos utilisateurs, facilitant ainsi leur apprentissage.

Comme dans tous les autres logiciels INFORMATIQUE-EDUCATION, les exercices de "Jour" sont équipés du système de désigneur système de défilement des réponses à vitesse variable, qui permet aux utilisateurs ne pouvant pas manipuler une souris d'utiliser le logiciel, soit avec leur contacteur, soit par appui sur n'importe quelle touche du clavier.

2 - "Jour/nuit" - Association de scènes

Dans cette activité une scène est affichée, il faut dire s'il s'agit du jour et de la nuit. 3 présentations différentes de l'exercice sont disponibles, avec une légère variation de niveau. Pour la première, illustrée par l'image de présentation, une seule scène est affichée, assortie du fond d'écran correspondant à la réponse attendue (jour ou nuit), ce qui représente une aide pour le début de l'apprentissage. Les 2 autres présentations demandent de cliquer sur plusieurs scènes qui se

déroulent pendant la période demandée (jour ou nuit).



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico**.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

L'option "Aide auditive" permet de faire prononcer les réponses (jour / nuit) au passage de la souris. Un utilisateur non lecteur peut ainsi aisément utiliser l'exercice.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – JOUR



3 - "Jour/nuit" - Association d'objets

Cette activité est similaire dans son fonctionnement à l'activité association de scènes, à part qu'ici il s'agit d'associer des objets au jour ou à la nuit. Là encore 3 présentations sont disponibles afin de ne pas lasser l'utilisateur. Ici c'est la présentation 2 qui est représentée sur l'image d'illustration.

4 - "Se repérer dans la journée" - Dénomination



Le but de cet exercice est de montrer à l'utilisateur le déroulement d'une journée avec des activités type, se lever, s'habiller, prendre son petit déjeuner, aller à l'école etc.

Dans les options, vous avez la possibilité de travailler avec une journée "**par défaut**", **c'est à dire celle proposée par le logiciel, 2 types de journées sont disponibles, enfants ou adultes.**

Mais il est surtout **possible de personnaliser votre journée type**, en mettant les **activités dans l'ordre de votre choix**, comme par exemple l'habillage avant ou après le petit déjeuner et **d'y insérer vos photos** afin de faciliter l'apprentissage **de l'utilisateur qui se verra dans le logiciel !**

En ce qui concerne les journées par défaut, celles proposées dans le logiciel, vous avez la possibilité de travailler avec des photos réalistes ou des cliparts.



Personnalisez l'exercice en mettant les activités dans l'ordre de réalisation chez vous, à domicile, et insérez-y les photos de votre enfant réalisant ces activités. Ces photos deviendront son support de jeu !

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – JOUR



utilisateurs non lecteurs peuvent ainsi utiliser le logiciel.

5 - "Se repérer dans la journée" - Discrimination

La photo (ou le dessin) d'une activité est affichée, il faut dire à quelle période de la journée elle a lieu.

Si vous avez personnalisé le logiciel avec vos photos personnelles, vous pouvez les utiliser dans cette activité.

2 types de journées sont disponibles : pour enfants et pour adultes.



L'aide auditive permet au passage de la souris de faire prononcer les différentes périodes, les



6 - "Se repérer dans la journée" - Mise en ordre

Cette activité consiste à remettre en ordre de réalisation les activités affichées.

Vous pouvez travailler séparément le matin de l'après-midi, ou la journée entière.

Si vous avez personnalisé le logiciel avec vos photos personnelles, vous pourrez les utiliser dans l'activité.



Travaillez séparément le matin de l'après midi avant de proposer les activités de toute la journée !



7 - "Se repérer dans la journée" - Situer

Dans cet exercice une activité est présentée. L'utilisateur doit savoir la situer sur la ligne de temps qui comporte des tranches horaires.

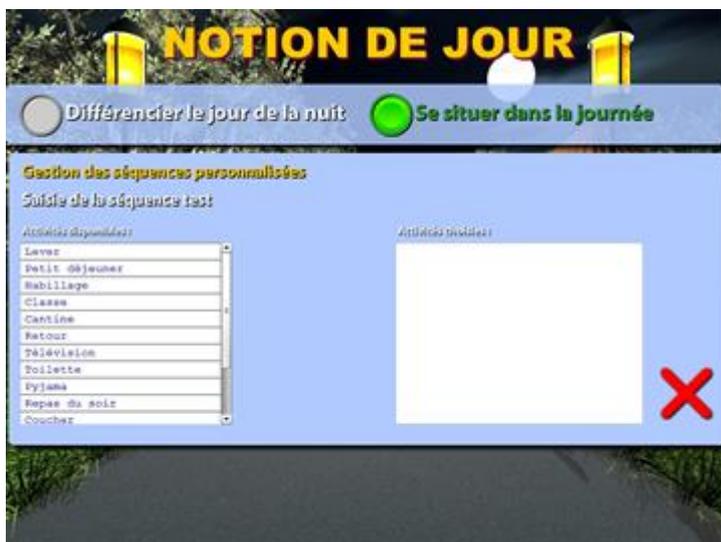
Cela permet d'apprendre à différencier le matin tôt (activités comme le lever, l'habillage, le petit déjeuner) de la matinée (la classe).

Là encore **vous pouvez travailler avec vos journées personnalisées et vos propres photos**. Vous pouvez travailler par étapes, **en séparant le matin de l'après-midi** pour par la suite les travailler ensemble.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – JOUR



8 - Personnalisation

Créez vos journées en fonctions de l'ordre propre dans lequel votre enfant réalise ses activités quotidiennes (lever, petit-déjeuner, brossage de dents, toilettes, départ école etc).

Insérez vos photos de votre enfant réalisant ses activités afin de les lui offrir comme support dans les différents exercices.

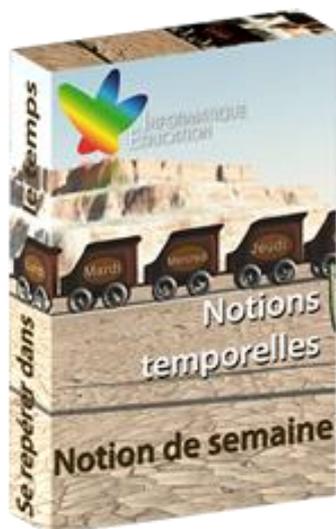
239	NOTIONS TEMPORELLES - JOUR -1 PC	39,00 €
239	NOTIONS TEMPORELLES - JOUR - Plusieurs PC	99,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – SEMAINE



Programme complet permettant d'apprendre à reconnaître, nommer, et citer dans l'ordre les jours de la semaine, ainsi qu'à connaître le jour qui vient avant et le jour qui vient après chaque jour de la semaine.

Comme dans tous les autres logiciels, "Semaine" peut aussi bien être utilisé par des enfants que par des adultes, l'exercice repérage par exemple, qui consiste à se repérer dans un planning, propose 55 activités pour adultes.

Comme dans tous les autres logiciels INFORMATIQUE-EDUCATION, les exercices de "Semaine" sont équipés du système de désignateur système de défilement des réponses à vitesse variable, qui permet aux utilisateurs ne pouvant pas manipuler une souris d'utiliser le logiciel, soit avec leur contacteur, soit par appui sur n'importe quelle touche du clavier.

1 - Dénomination

Plusieurs activités vous sont proposées dans ce thème.

Pour commencer, vous pouvez demander un **défilement chronologique des jours de la semaine**, un à un, avec imprégnation auditive et visuelle.

Ensuite, vous pouvez avoir tous **les jours de la semaine affichés et zoomer sur l'un d'entre eux** en cliquant dessus.

L'activité "**Comptine**", quand à elle, présente les jours de la semaine sous la forme d'une comptine amusante et facile à retenir.

"**Hier/demain**" permet d'aborder les notions du jour



d'avant et du jour d'après celui affiché.

Enfin "Semaine/week end" propose d'apprendre à différencier les jours de la semaine des jours du week end.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



2 - Discrimination

Permet d'apprendre à discriminer les jours de la semaine.

3 présentations sont proposées :

- La première consiste à fonctionner **en terme à terme**, le nom d'un jour de la semaine est écrit, il faut trouver les mêmes parmi tous les jours de la semaine écrits en bas.

Les jours et les réponses peuvent être **annoncés dans l'ordre** (la première question sera lundi et les jours en bas seront écrits dans l'ordre) **ou dans le désordre**.

- La 2ème présentation consiste à avoir tous les jours de la semaine affichés deux fois. Il faut former des paires. Pour ce faire vous pouvez choisir que les polices d'écritures soient identiques ou différentes (associer le mot écrit en majuscules et le mot écrit en minuscules).

- Enfin la 3ème présentation permet de **travailler la verbalisation** puisque **le nom d'un jour de la semaine est prononcé**, il faut le trouver parmi les 7 réponses affichées.

Comme dans tous les exercices du logiciel, l'aide auditive est disponible dans cet exercice. L'aide auditive se présente sous la forme de petits boutons haut-parleurs qui, lorsque l'on clique dessus prononcent le mot qu'ils "contiennent", cela permet aux utilisateurs non lecteurs d'utiliser le logiciel sans la barrière de la lecture.



Les questions et les réponses peuvent être posées dans l'ordre chronologique, ce qui permet d'aider l'enfant dans un premier temps, ou dans le désordre (plus compliqué).



3 - Mise en ordre

Cet exercice permet d'apprendre à mettre les jours de la semaine dans l'ordre, il permet de préparer l'exercice suivant, "Hier/Demain".

3 options vous sont proposées, à savoir que **les questions soient posées dans l'ordre chronologique ou dans le désordre** et enfin qu'il faille associer le jour de la semaine avec son numéro.



Les questions et les réponses peuvent être posées dans l'ordre chronologique, ce qui permet d'aider l'enfant dans un premier temps, ou dans le désordre (plus compliqué).

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



4 - Hier / Demain

Le but de cet exercice est d'apprendre à l'utilisateur à connaître le jour qui vient avant et le jour qui vient après pour chacun des jours de la semaine.

Pour ce faire, vous avez la possibilité de **travailler étape par étape**, en séparant l'apprentissage de "hier" et de celui de "demain" pour ensuite les travailler ensemble, une fois les deux notions acquises séparément.

Là encore vous pouvez demander à ce que les questions soient posées dans l'ordre, ce qui dans un premier temps sera plus facile pour l'utilisateur, pour ensuite demander à ce qu'elles soient posées dans le

désordre.



Travaillez séparément "Hier" de "Demain" puis une fois les notions acquises travaillez-les ensemble



5 - Devinettes

Exercice qui consiste à poser des questions sur les jours de la semaine. Vous pouvez travailler avec les questions, par défaut, livrées avec le logiciel ou ajouter les vôtres.



Créez vos questions personnalisées !

6 - Repérage

Cette activité consiste à apprendre à se repérer dans un planning rempli d'activités. Dans un premier temps vous pouvez commencer l'exercice avec la partie "Initiation" (cf image d'illustration) qui contient des plannings par défaut fournis dans le logiciel.

Vous pouvez ensuite créer vos propres plannings (possibilité d'enregistrer plusieurs plannings dans la base) avec les 55 activités disponibles pour adultes et les 61 activités disponibles pour enfants.



Créez vos propres plannings !

240	NOTIONS TEMPORELLES - LES JOURS DE LA SEMAINE 1PC	49,00 €
240	NOTIONS TEMPORELLES LES JOURS DE LA SEMAINE Plusieurs PC	124,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

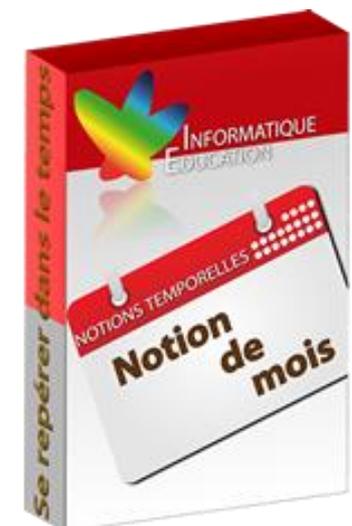
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – MOIS

Programme complet permettant d'apprendre à reconnaître, nommer, et citer dans l'ordre les mois de l'année

Comme dans tous les autres logiciels INFORMATIQUE-EDUCATION, les exercices de "Mois" sont **équipés du système de désigneur** système de défilement des réponses à vitesse variable, qui permet aux utilisateurs ne pouvant pas manipuler une souris d'utiliser le logiciel, soit avec leur contacteur, soit par appui sur n'importe quelle touche du clavier.

Il est également **équipé de l'aide auditive** qui permet de prononcer tous les mots écrits à l'écran ce qui permet aux utilisateurs non lecteurs d'utiliser le logiciel sans avoir à franchir la barrière de la lecture.



1 - Dénomination

Cet exercice consiste à apprendre par imprégnation auditive et visuelle les mois de l'année. 3 activités vous sont proposées

- **Évènements**, qui consiste à présenter chaque mois avec des événements marquants qui ont lieu durant ce dernier (image présentée).
- **Désignation**, qui consiste à présenter tous les mois de l'année dans l'ordre, il suffit alors de cliquer sur l'un d'entre eux pour entendre son nom.
- **Nombre de jours**, qui explique, par le système du poing de la main, comment connaître le nombre de jours que contient chaque mois.



2 - Discrimination

Ici le but est d'apprendre à reconnaître et nommer les mois de l'année. 2 options sont disponibles :

- **Terme à terme** : le mois de l'année est écrit, il faut le retrouver parmi les 12 réponses.
- **Verbalisation** : le mois de l'année est prononcé, mais plus écrit, il faut le retrouver parmi les 12 réponses. Pour ces dernières l'aide auditive est disponible, elle permet par appui sur le bouton haut-parleur de faire prononcer les mois afin de trouver la réponse demandée sans savoir lire.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Vous pouvez choisir que les **questions et les réponses soient présentées dans l'ordre chronologique** des mois de l'année, ce qui dans un premier temps peut représenter une aide pour l'utilisateur, ou dans le désordre.



Demandez à ce que les questions et les réponses soient posées dans l'ordre chronologique, ce qui permet de rendre l'exercice plus simple en début d'apprentissage.

NOTIONS TEMPORELLES – MOIS



3 - Différenciation

Cet exercice a pour but de savoir différencier un nom de mois d'un nom de jour. Il faut cliquer sur un nom et dire s'il s'agit d'un mois ou d'un jour. Tout le contenu écrit peut être prononcé afin de **ne pas pénaliser les utilisateurs non lecteurs**.



L'aide auditive permet de faire prononcer toutes les cases réponses !



4 - Classement

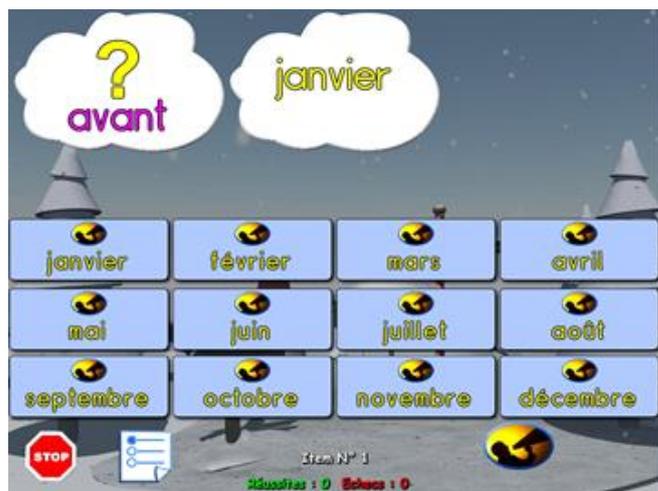
Le but de cet exercice est d'apprendre à classer les mois de l'année dans l'ordre chronologique, ce qui permet de préparer l'exercice suivant "Avant/Après".

Les mois peuvent être présentés par ordre chronologique ou aléatoire. L'ordre chronologique sera plus facile en début d'apprentissage

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



5 - Avant / Après

Le but de cet exercice est de connaître pour chacun des mois de l'année, celui qui vient avant et celui qui vient après.

Pour ce faire, vous avez la possibilité de travailler par étapes **en séparant les notions "Avant" et "Après"** pour ensuite, une fois qu'elles sont acquises, les travailler ensemble.

Vous pouvez également choisir que les questions soient posées dans l'ordre chronologique des mois, ce qui peut représenter une aide pour l'utilisateur ou dans le désordre.



Travaillez séparément les notions "d'avant" et "d'après" et une fois acquises travaillez-les ensemble !

NOTIONS TEMPORELLES – MOIS



6 - Association

Cet exercice permet d'apprendre à connaître les événements qui ont lieu chaque mois, par exemple savoir que Noël a lieu en décembre. Cette activité est personnalisable.

Dans l'illustration présentée il faut dire que l'image affichée (le poisson d'avril) a lieu en avril.

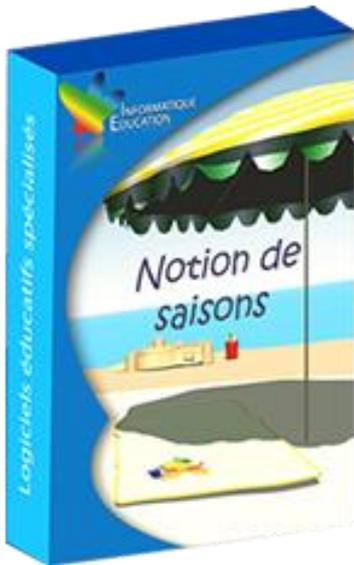
241	NOTIONS TEMPORELLES - MOIS 1PC	49,00 €
241	NOTIONS TEMPORELLES - MOIS Plusieurs PC	124,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES - SAISONS



Programme complet permettant d'apprendre à reconnaître, nommer et citer les saisons de l'année, il s'adresse aussi bien aux enfants qu'aux adultes puisqu'il est possible de travailler avec dessins ou des photos réalistes.

Comme dans tous les autres logiciels INFORMATIQUE-EDUCATION, les exercices de "Saisons" sont **équipés du système de designer** système de défilement des réponses à vitesse variable, qui permet aux utilisateurs ne pouvant pas manipuler une souris d'utiliser le logiciel, soit avec leur contacteur, soit par appui sur n'importe quelle touche du clavier.

Il est **également équipé de l'aide auditive** qui permet de prononcer tous les mots écrits à l'écran ce qui permet aux utilisateurs non lecteurs d'utiliser le logiciel sans avoir à franchir la barrière de la lecture.



1 - Dénomination

Cet exercice consiste à apprendre par imprégnation auditive et visuelle les saisons de l'année.

3 activités vous sont proposées:

- **Défilement**, qui consiste à présenter chaque saison avec une image de paysage représentative.

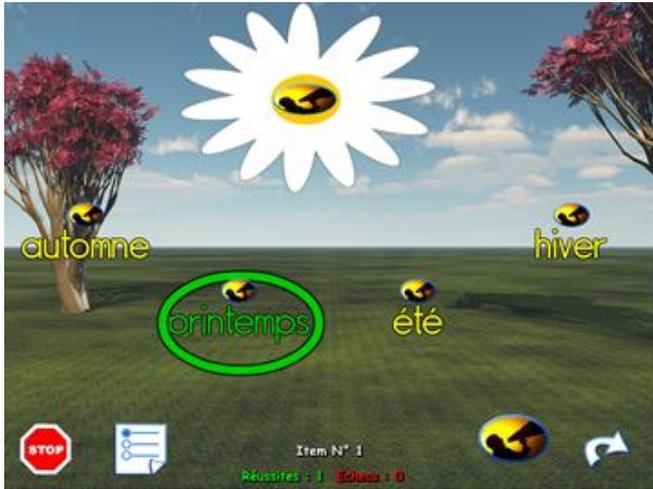
- **Terme à terme**, qui présente ce que l'on fait ou ce qu'il se passe généralement pendant cette saison, comme par exemple, " En été, il fait chaud, les arbres sont bien verts et on mange des glaces".

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

- **Verbalisation**, qui mélange les deux présentations précédentes.



2 - Discrimination

Ici le but est d'apprendre à reconnaître et nommer les saisons de l'année.

2 activités vous sont proposées :

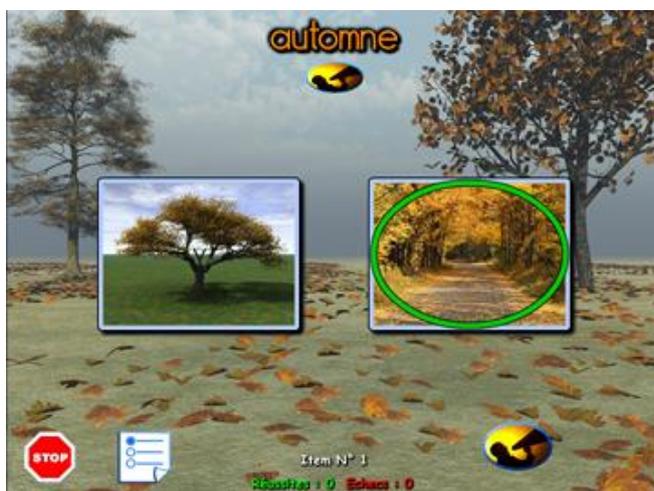
- **Terme à terme**, dans laquelle les noms des saisons sont écrits deux fois et il faut former des paires.

- **Verbalisation**, qui consiste à **prononcer le nom** de la saison qu'il faut trouver parmi les 4 réponses.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – SAISONS



3 - Association

Cet exercice à pour but de savoir associer une image avec la saison correspondante.

3 activités vous sont proposées :

- **Saisons / Images** : illustration présentée, il faut cliquer sur l'image correspondant à la saison demandée.

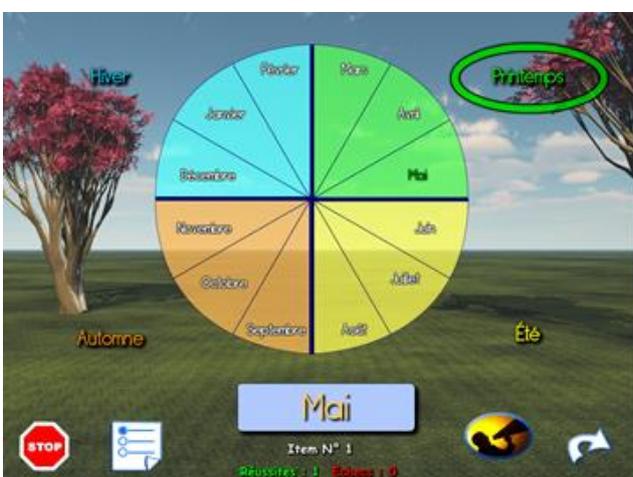
- **Former des paires** : 4 images ainsi que les 4 noms de saisons sont affichés, il faut former des paires.

- **Saisons / situations** : une situation est affichée comme par exemple, les feuilles jaunissent puis tombent des arbres, il faut cliquer sur la saison correspondante.



4 - Histoires séquentielles

Cet exercice consiste à remettre dans l'ordre chronologique des images correspondant à chaque saison.



5 - La roue des mois

La roue des mois consiste à associer un mois demandé à sa saison.

3 niveaux sont disponibles :

- **Le terme à terme**, la roue des mois est déjà remplie, il suffit de placer le mois demandé sur son modèle.

- **Aide visuelle**, la roue est vide mais l'utilisateur peut à tout moment, s'il le souhaite, demander à voir la roue des mois remplie.

- **Sans aide**, la roue est vide l'utilisateur doit pouvoir la remplir seul.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES – SAISONS



6 - Vêtements / Saisons

Il s'agit ici d'associer un vêtement avec la saison "Été" ou "Hiver", 2 présentations vous sont proposées afin de pouvoir travailler une même notion durant un certain temps sans lasser l'utilisateur

242	NOTIONS TEMPORELLES - SAISONS - 1PC	49,00 €
242	NOTIONS TEMPORELLES - SAISONS - Plusieurs PC	124,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES- TEMPS QUI PASSE



Logiciel complet qui permet d'aborder la notion de temps qui passe. 5 activités sont disponibles :

- Histoires séquentielles
- Mesure du temps
- Ancien / moderne
- Avant / après
- Séquences immédiates



1 - Histoires séquentielles

Dans cette activité il faut remettre les images composant une histoire séquentielle dans l'ordre.



Ajoutez des photos personnelles ! Personnalisez l'activité à votre guise.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



2 - Mesure du temps

Trouver tous les objets qui servent à mesurer le temps.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NOTIONS TEMPORELLES- TEMPS QUI PASSE



3 - Ancien / moderne

Sélectionner un objet ancien et trouver son identique moderne.



4 - Avant / Après

Trouver au sein d'une même séquence l'image qui vient immédiatement avant ou après l'image présentée



5 - Séquences immédiates

Trouver l'image qui vient avant ou après celle demandée.

244	NOTIONS TEMPORELLES- TEMPS QUI PASSE - 1PC	49,00 €
244	NOTIONS TEMPORELLES- TEMPS QUI PASSE - Plusieurs PC	124,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



DISCRI-VIS

Il vise le développement des capacités d'observation, de comparaison, de prise d'indices, et amène l'utilisateur à élaborer des stratégies.

Ce logiciel propose une série d'activités permettant de travailler la discrimination visuelle et visuo-spatiale ainsi que l'attention.

1 - Terme à terme

Trouver l'élément identique au modèle proposé.

Options :

- Discrimination de figurines.
- Discrimination visuo-spatiale avec choix aléatoire ou manuel de la série.

4 réponses ou 8 réponses.

L'illustration ci-contre correspond aux options Discrimination visuo-spatiale et 4 réponses.



2 - Terme à terme

Options Discrimination de figurines - 8 réponses



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCRI-VIS



3 - L'intrus

Trouver parmi 8 images celle qui est différente des 7 autres.

Options :

- Discrimination de figurines.
- Discrimination visuo-spatiale avec choix aléatoire ou manuel de la série.



4 - L'intrus

Option Discrimination visuo-spatiale



5 - Relier

Associer par paires les images semblables.

Options :

- Association silhouettes/silhouettes.
- Association figurines/silhouettes.

- Présentation en lignes.
- Présentation en colonnes.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

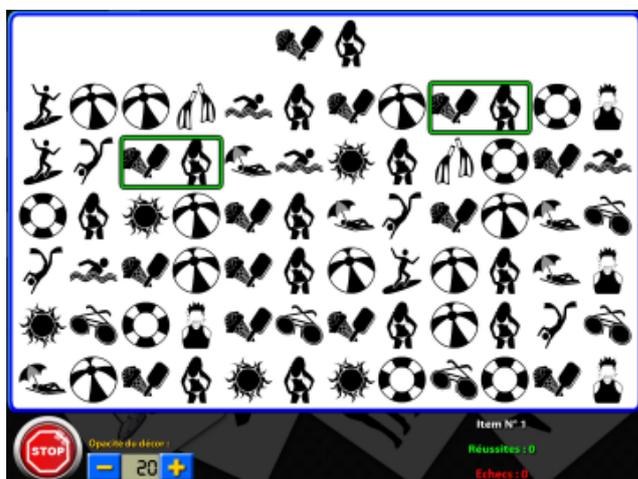
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCRI-VIS



6 - Relier

Options figurines/silhouettes et présentation en colonnes

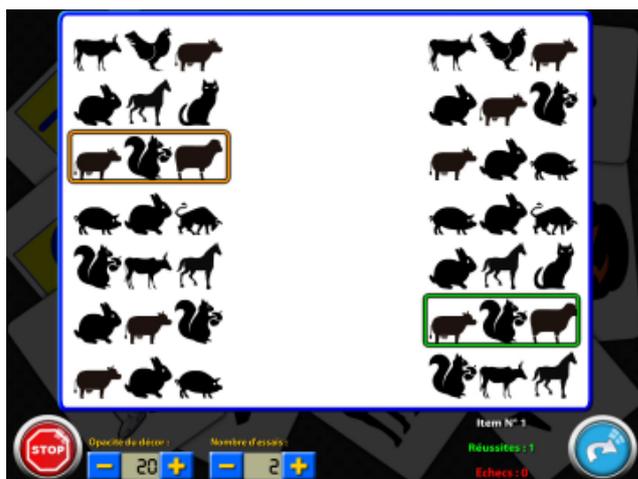


7 - Séquences

Retrouver parmi les figurines proposées les séquences identiques au modèle.

Options :

- Présentation en lignes avec choix de 2 ou 3 éléments par séquence.
- Présentation en colonnes avec choix de 3 ou 4 éléments par séquence.



8 - Séquences

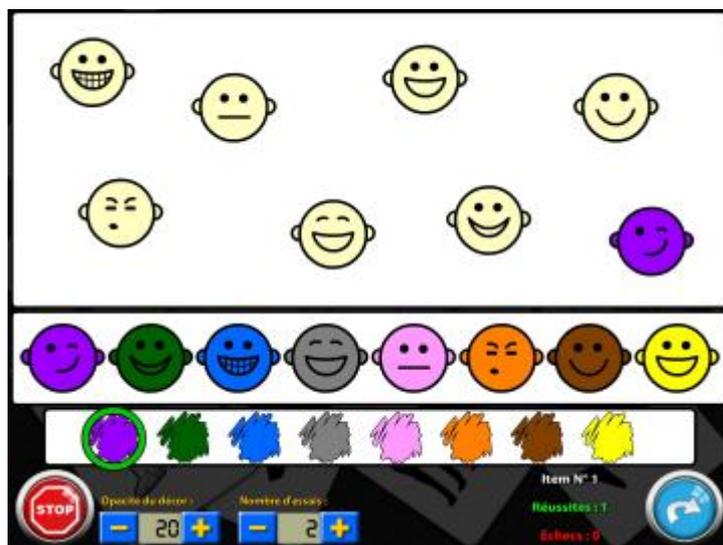
Option présentation en colonnes - 3 éléments par séquence.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

DISCRI-VIS



9 - Coloriage Magique

Colorier les formes selon le code couleur proposé.

Options :

- 6 formes ou 8 formes.
- Choix aléatoire ou manuel des formes.

5951	DISCRIMINATION VISUELLE 1PC	69,00 €
5951	DISCRIMINATION VISUELLE Plusieurs PC	170,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

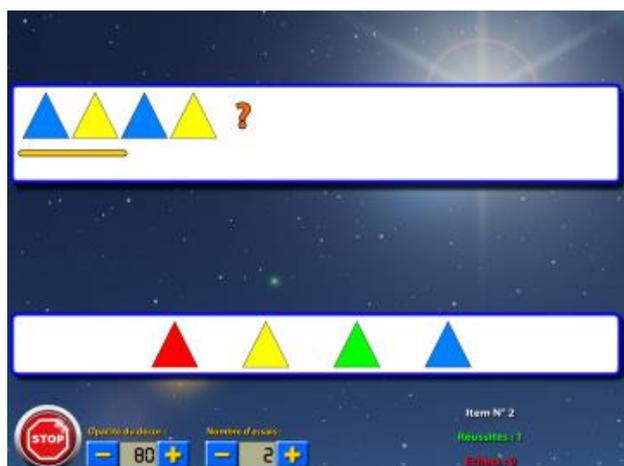


LOGIC'O

Trier, classer, ranger, comparer, chercher à résoudre sont des activités nécessaires au développement du raisonnement et de la pensée logique.

Logic'o propose donc 8 activités de différents niveaux permettant d'entraîner l'esprit logique et la pensée cognitive.

1 - Activité "Ribambelles"



Poursuivre un frise (série ordonnée de formes) en respectant le modèle de départ proposé.

Options :

- 5 rythmes de répétition des formes.

- Présentation :

- Icônes avec 7 variantes de contenu (formes/couleurs/orientation/tailles).

- Images

Illustration du rythme 1-1 et présentation icônes

2 - Activité "Ribambelles"



Rythme 1-1-1

Présentation figurines

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



3 - Activité "Compléter une série"

2 exercices :

- Terminer la série : Trouver le dernier élément de la série modèle.
- Série à trous : Trouver l'élément manquant dans la frise.

Options :

- 5 rythmes de répétition des formes.
- Présentation :

- Icônes avec 7 variantes de contenu (formes/couleurs/orientation/tailles).
- Images

Illustration : Exercice Terminer la série - rythme 1-2 - Présentation Figurines

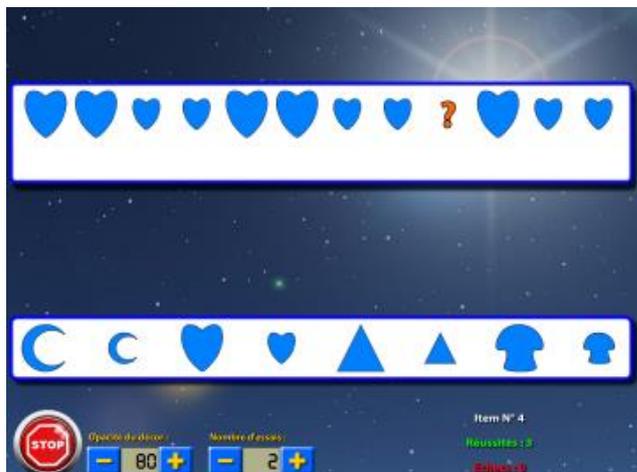


4 - Activité "Compléter une série"

Exercice Série à trous - Rythme 2-2 - Présentation Figurines

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



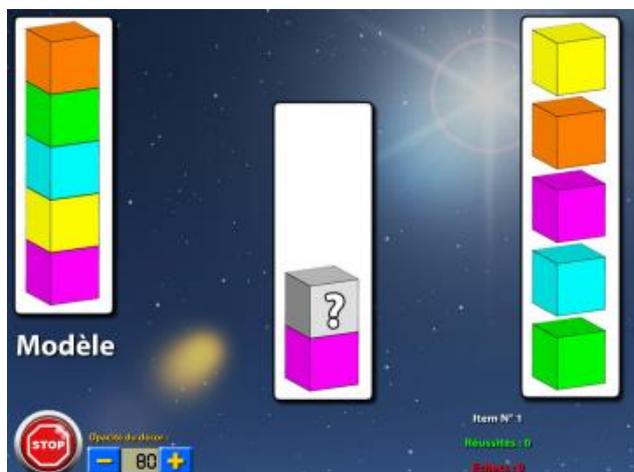
5 - Activité "Compléter une série"

Exercice Série à trous - Rythme 2-2 - Présentation Icônes

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



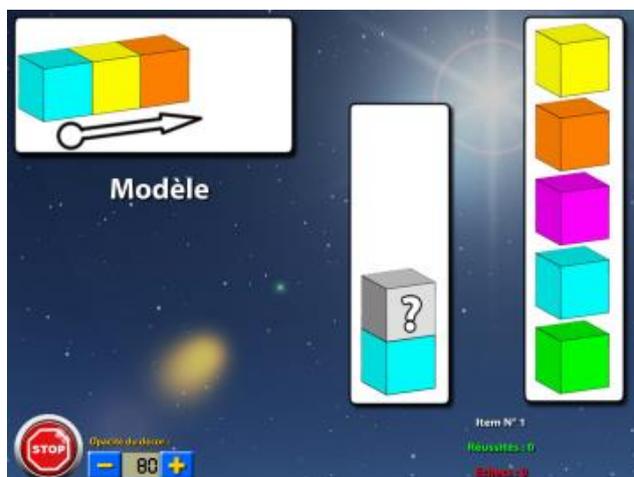
6 - Activité "Les cubes"

Reconstituer une série de cubes en respectant l'ordre des couleurs du modèle.

Options :

- Modèle vertical ou horizontal.
- Série de 3 ou 5 cubes.

Illustration : Modèle vertical - Série de 5 cubes



7 - Activité "Les cubes"

Modèle horizontal - Série de 3 cubes



8 - Activité « L'intrus »

Trouver parmi 6 images celle dont le thème est différent de celui de toutes les autres.

50 couples de thèmes sont disponibles.

Options :

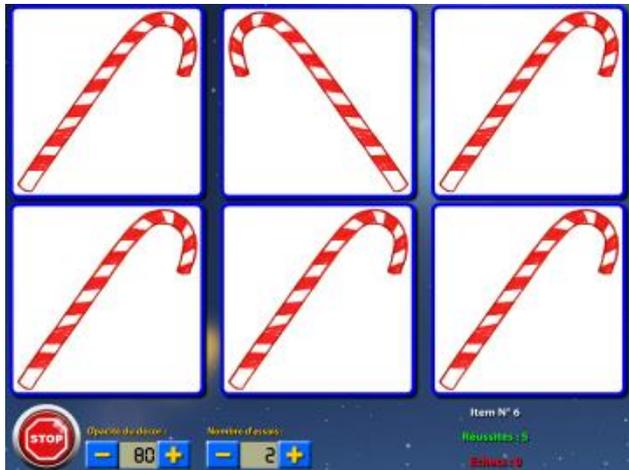
- Série unique : Tous les items de l'exercice utilisent le même couple de thèmes.
- Série aléatoire : Le couple de thèmes est choisi aléatoirement pour chaque item.

2 niveaux de difficulté. Illustration : Exemple de thèmes du niveau 1

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

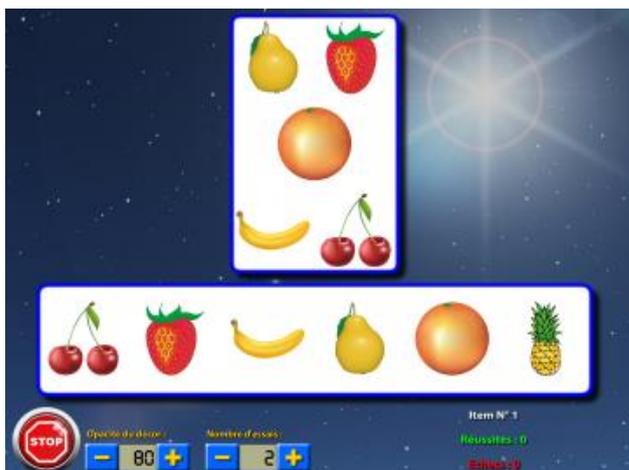
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



9 - Activité « L'intrus »

Exemple de thèmes du niveau 2



10 - Activité « L'élément manquant » :

Trouver dans le sélecteur réponse l'objet qui ne figure pas dans la collection modèle.

Options :

- Contenu : Couleurs, formes géométriques, figurines.
- Présentation :
- 1 seule collection à l'écran.
- 5 collections à traiter successivement.

Illustration : 1 seule collection - Figurines



11 - Activité « L'élément manquant » :

Illustration : 5 collections - Formes géométriques

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



12 - Activité « L'objet caché » :

Cliquer les cases d'une grille et interpréter les codes couleurs (rouge, orange, vert) affichés à chaque clic afin d'en déduire la position de la case contenant le trésor.

Options :

- 2 tailles de grille : 36 ou 64 cases.

Illustration : grille de 36 cases



13 - Activité « L'objet caché » :

Illustration : grille de 64 cases

4 - Activité « Dimensions » :

Cette activité aborde les notions de petit/moyen/grand au moyen de 3 exercices :

- Relier : Associer à chaque élément son complémentaire de la même taille.

Exemples : grand lapin/grande carotte, petit lapin/petite carotte, etc...

- Classement : Classer les éléments du plus petit au plus grand ou du plus grand au plus petit.

Options : série de 3, 4, ou 5 éléments.

- Pyramides : Classer des anneaux sur un tube du plus grand au plus petit.



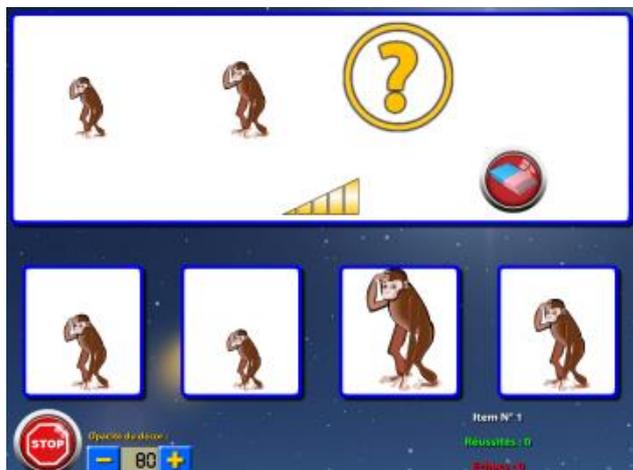
Options : série de 3 ou 5 anneaux.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

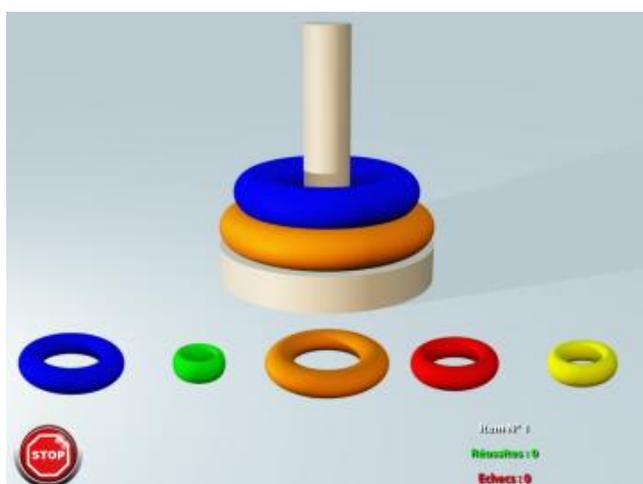
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



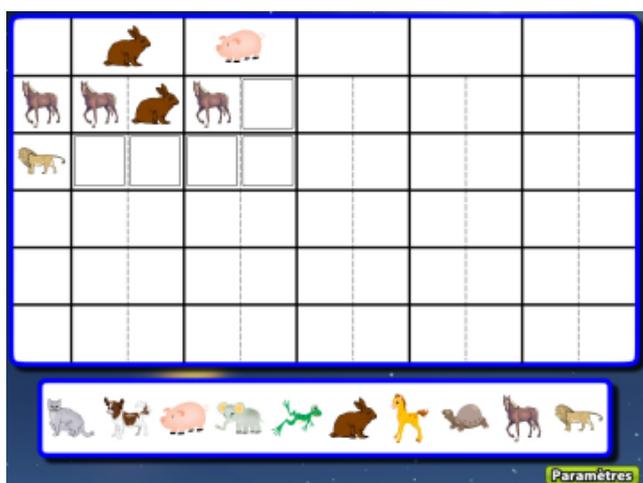
15 - Activité « Dimensions » :

Illustration : exercice "Classement" - Ordre croissant
- Série de 4 formes



16 - Activité « Dimensions » :

Illustration : exercice "Pyramide" - Série de 5 anneaux



17 - Activité « Ordi-Cases » :

Cette activité constitue une approche de la notion de tableau à double entrée.

Options :

- Tableau automatique : la taille du tableau s'incrémente automatiquement de 1ligne/1 colonne à 5 lignes/5 colonnes en fonction de la qualité des réponses données à chaque étape.
- Tableau manuel : La taille du tableau est fixe et choisie au départ de 1ligne/1 colonne à 5 lignes/5 colonnes.

- **Contenu :**

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

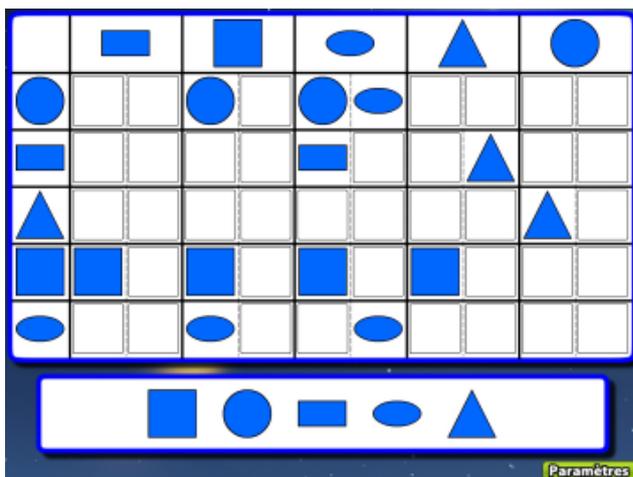
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

- Figurines
- Formes géométriques

LOGIC'O

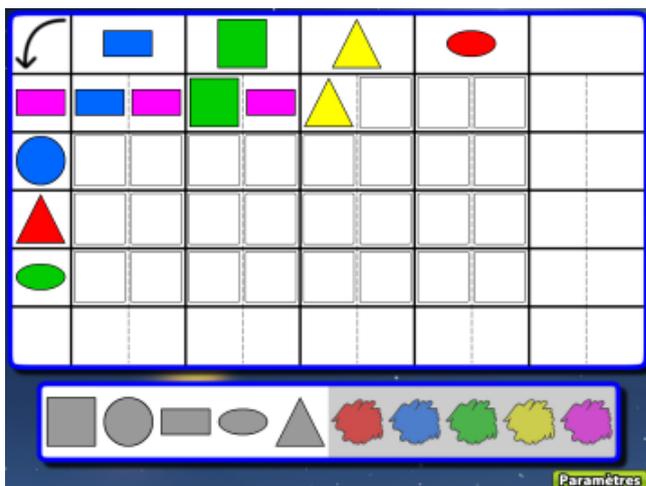
- Formes + couleurs
- Lettres
- Bateaux colorés (voiles + coques)
- **Niveau :**
- Avec aide : tableau partiellement rempli.
- Sans aide : tableau vide

Illustration : Tableau automatique - Contenu "Figurines"



18 - Activité « Ordi-Cases » :

Illustration : Tableau manuel - Contenu "Formes géométriques"



19 - Activité « Ordi-Cases » :

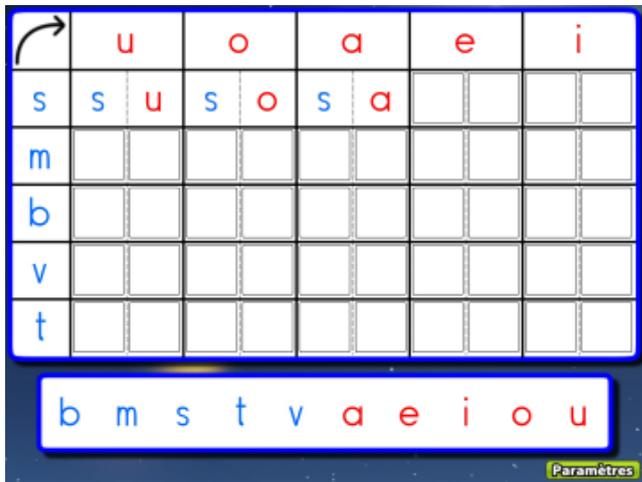
Illustration : Contenu "Formes + couleurs"

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

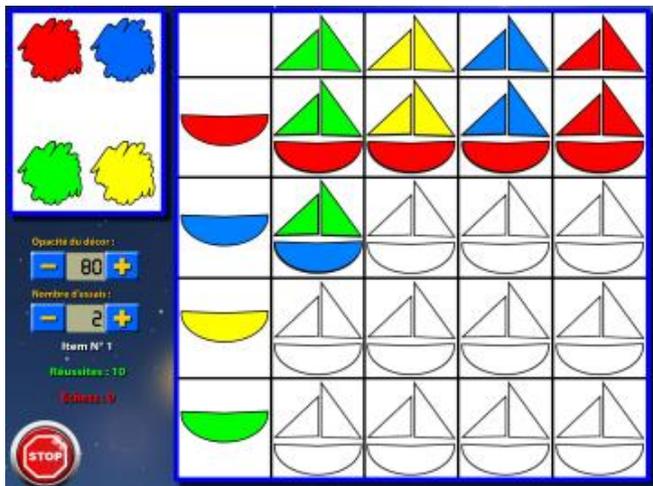
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOGIC'O



20 - Activité « Ordi-Cases » :

Illustration : contenu "Lettres"



21 - Activité « Ordi-Cases » :

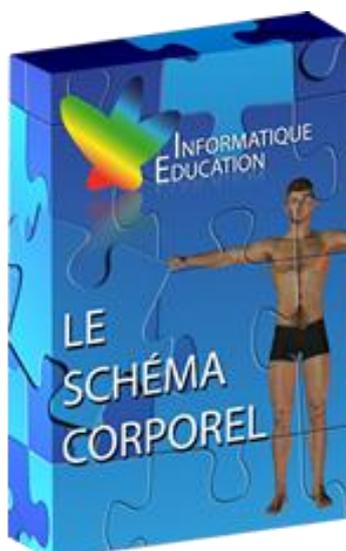
Illustration : contenu "Bateaux"

6088	LOGIC'O Informatique Education 1PC	89,00 €
6088	LOGIC'O Informatique Education Plusieurs PC	229,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LE SCHÉMA CORPOREL



Logiciel de travail sur la connaissance du corps humain ainsi que des attitudes et postures.

Le programme se divise en 2 parties :

- L'image du corps qui permet de travailler l'intégralité du schéma corporel.
- Attitudes et postures : connaissance des attitudes et postures



1 - Découverte

Cette activité a pour but de présenter les différentes parties du corps humain. Il vous est possible de travailler avec :

- Le entier simple : les bras, les jambes, la tête etc.
- Le corps entier détaillé : les épaules, les mains, les pieds, les hanches etc.
- Le tronc
- Les membres supérieurs : le coude, le poignet etc.
- Les membres inférieurs

- La tête simple : les yeux, la bouche etc.

- La tête détaillée : les paupières, les lèvres, la langue ...

- la main

4 modèles sont disponibles : fille, garçon, homme et femme. Il est également possible de travailler la latéralisation en ajoutant les notions de droite et gauche sur les membres concernés.



2 - Le bonhomme aberrant

Savoir distinguer un bonhomme bien dessiné d'un autre mal dessiné. 2 options sont possibles :

- Une seule image est affichée à l'écran, il faut dire si le bonhomme est bien dessiné ou pas.

- Plusieurs images sont affichées à l'écran, il faut trouver celle où le bonhomme est bien dessiné.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LE SCHÉMA CORPOREL



3 - Reconstituer

Activité sous forme de puzzle à reconstituer. 2 niveaux de difficulté sont disponibles : 4 ou 8 pièces. Là encore vous pouvez choisir le modèle parmi les 4 disponibles. Il est également possible de demander à ce que le modèle de puzzle soit affiché en permanence, affiché juste quelques secondes (flash), ou masqué.



4 - Reconstitution détaillée

Reconstituer le corps humain. Toutes les options des autres activités sont disponibles.



5 - Observer

Dans cette activité, il faut trouver dans un puzzle la pièce qui manque. Les options sont sensiblement identiques à l'activité précédente, « Reconstituer », à savoir qu'il est possible de faire afficher le modèle de manière permanente ou en flash et de choisir le modèle.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LE SCHÉMA CORPOREL



6 - Nommer

Une partie du corps est désignée par un trait. Il faut cliquer quand le nom prononcé correspond à la partie désignée. Vous avez la possibilité de travailler avec les mêmes options que dans l'activité « Découverte », c'est-à-dire que vous pouvez choisir le travail sur le corps simple, détaillé, le tronc, la tête, les membres supérieurs, les membres inférieurs, la tête détaillée et la main.



7 - Placer

Cette fois-ci une partie du corps est prononcée, il faut cliquer dessus. Les options sont les même que pour les activités « Découverte » et « Nommer ».



8 - Les postures

3 activités vous sont proposées pour le thème des postures :

- **Découvrir** : présentation des différentes postures : assis, debout, couché sur le ventre, couché sur le dos etc. (image présentée)

- **Associer** : travail en terme à terme d'image de postures. Il faut retrouver la même posture que le modèle.

- **Retrouver** : le nom d'une posture est prononcé, par exemple « allongé à plat ventre », il faut retrouver la posture parmi les différentes images proposées.

Pour ces trois activités les 4 modèles fille, garçon, homme et femme sont disponibles. Il est là aussi possible de rajouter la latéralisation, qui permet d'aborder les notions de droite et gauche.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



LE SCHÉMA CORPOREL

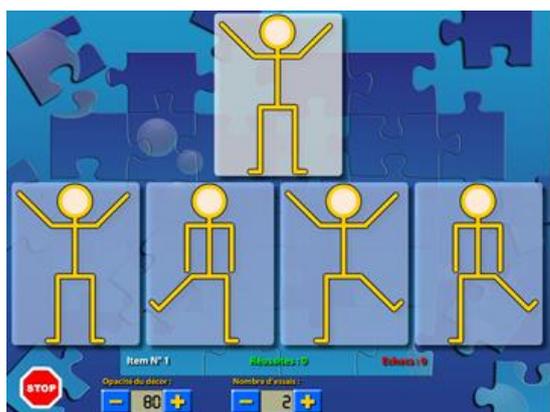
9 - Agir

Là encore 3 activités sont disponibles :

- **Découvrir** : cliquer sur une partie du corps déclenche une animation de mouvement qui est décrit dans une consigne. Par exemple le clic sur la jambe la fait se lever et le tout est assorti de la prononciation « La jambe se lève ». Il est possible de travailler avec le visage (fermeture des yeux, ouverture de la bouche etc.), les mains et le corps.

- **Action** : le clic sur un pictogramme représentant une posture permet de faire adopter au modèle (fille, garçon, homme ou femme) la posture en question.

- **Reproduction** : un modèle avec une posture déterminée est affiché. Il faut utiliser les pictogrammes pour donner à l'autre modèle la même posture.



10 - Relier

Travail de liaison entre des postures présentées sous forme d'images et sous forme soit de fil de fer soit de silhouettes.



11 - En situation

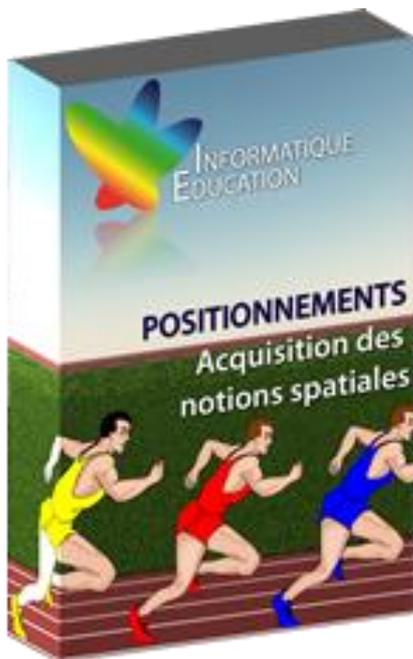
Dans cette activité il faut associer une posture avec l'image de l'activité correspondante. Par exemple (cf photo de l'exercice), la posture du modèle qui monte des marches et un escalier.

246	LE SCHÉMA CORPOREL - 1 PC	89,00 €
246	LE SCHÉMA CORPOREL - Plusieurs PC	229,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



ESPACE ACQUISITION DES NOTIONS

Au-dessus/Au-dessous, Sur/Sous, Devant/Derrière, En haut/En bas, A l'intérieur/A l'extérieur, Près/Loin, A droite/A gauche, Premier/Dernier, Entre, Autour, Au milieu, A côté.

Vous avez la possibilité de travailler avec des situations concrètes ou symboliques.



1 - Dénomination

Acquisition par imprégnation visuelle et auditive des différentes notions. Il est possible de travailler avec des situations concrètes ou symboliques.

Toutes les notions sont présentées et assorties d'un pictogramme favorisant la compréhension et l'acquisition de ces dernières.



2 - Trouver le positionnement

Cliquer la notion représentée par la scène.



L'aide auditive est disponible ! Elle permet de faire prononcer les 2 notions réponses par l'ordinateur afin de pouvoir utiliser l'activité sans savoir lire.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

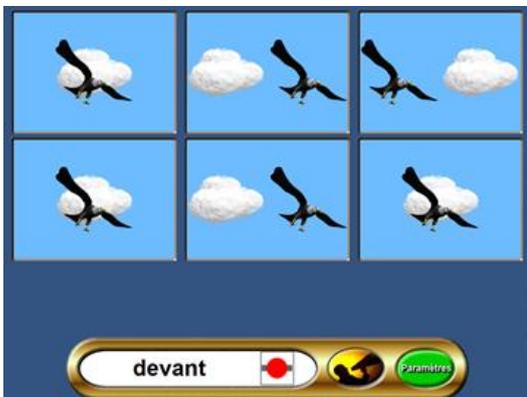
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ESPACE ACQUISITION DES NOTIONS



3 - Placer au bon endroit

Cliquer sur la zone (parmi deux) permettant de placer l'objet dans la position demandée. Ici par exemple il est demandé de placer les boules à l'intérieur du bocal, il faut donc cliquer sur le point d'interrogation qui est à l'intérieur.



4 - Reconnaissance de situations

Trouver toutes les images (parmi 6 ou 9) correspondant à la notion demandée. Ici par exemple il faut cliquer sur toutes les images où l'oiseau est devant le nuage.



5 - Trouver toutes les formes

Cliquer toutes les formes positionnées suivant la consigne. Ici par exemple il faut cliquer sur toutes les formes qui se trouvent à l'extérieur de la forme jaune.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



6 - Vérification des acquis

Présentée sous forme de test (pas de correction), cette activité permet de réaliser un bilan des connaissances.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ESPACE ACQUISITION DES NOTIONS

7 - Topologie

Dans un tableau de 9 cases rempli d'éléments, cliquer sur la forme ou l'objet positionné comme le demande la consigne, **verbale**, écrite et verbale, ou écrite. Ici par exemple il faut trouver l'objet qui se trouve entre la mappemonde et les livres.



Cet exercice, qui peut paraître un peu compliqué, possède une option "avec aide" qui permet d'entourer en vert la bonne réponse au passage de la souris, cela permet de bien comprendre le principe



8 - Colorier suivant la consigne

Parmi 4 silhouettes présentées en ligne, colorier dans la couleur demandée celle qui correspond à la consigne.



250	ESPACE ACQUISITION DES NOTIONS SPATIALES 1PC	79,00 €
250	ESPACE ACQUISITION DES NOTIONS SPATIALES Plusieurs PC	219,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



ESPACE-PERCEPTION ET REPÉRAGE

Maîtrise de la perception de l'espace et compréhension des relations entre les objets dans un espace donné.

Deux pôles sont proposés :

Perception spatiale

Repérage spatial



1 - Activité « La Fusée »

- Faire coïncider la position ou la rotation de la fusée du plan de travail avec celle du plan modèle (exercices « Position » et « Rotation »).
- Orienter la fusée de manière à la positionner dans la direction de la planète cible.

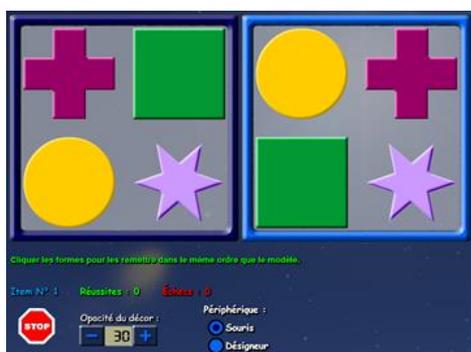
Ici par exemple il faut placer la fusée située sur le plan de droite, en haut à gauche de manière à être placée de la même manière que celle du plan de gauche.



2 - Activité « Superposition de formes »

Obtenir la même superposition de formes sur le plan de droite que sur le plan modèle (gauche).

Il est possible de mettre de 2 à 4 formes ou animaux (photos ou dessins), il est également possible de travailler avec des formes orientées qu'il faudra donc selon les cas ré-orienter pour être positionnées de la même manière que le modèle.



3 - Activité « Permutation de cases »

Positionner les formes à l'identique par rapport au modèle (gauche). 2 présentations possibles :

- En carré, comme sur l'image présentée
- En ligne

Il est possible de travailler avec des formes géométriques ou avec des animaux (dessins ou photos).

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ESPACE-PERCEPTION ET REPÉRAGE



4 - Activité « Mosaïques »

Compléter le tableau de droite à l'identique par rapport au tableau de gauche. Le tableau peut être fixe, déterminez dans les options avant le démarrage de l'exercice le nombre de colonnes et de lignes, ou progressif, il s'agrandira au fur et à mesure des bonnes réponses données.



Vous pouvez choisir les options "Utilisateur droitier" ou "Utilisateur gaucher" qui se caractérisent par l'inversion des plans modèle et de travail.

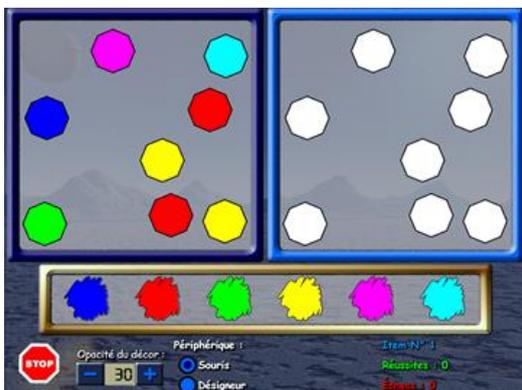


5 - Activité « Placement »

Placer un objet suivant la consigne. Le placement peut être absolu (placer le vase au milieu à droite, comme dans l'exemple), ou relatif c'est à dire par rapport à un objet déjà placé dans le tableau.



Une option d'aide permet d'entourer en vert la bonne réponse au passage de la souris afin de bien comprendre le principe de l'exercice dans un premier temps.



6 - Activité « Repérer – Colorier »

Colorier le plan de travail (ici à droite) de la même manière que le plan modèle (ici à gauche). Il est possible de mettre de 4 à 16 formes.



Vous pouvez choisir les options "Utilisateur droitier" ou "Utilisateur gaucher" qui se caractérisent par l'inversion des plans modèle et de travail.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

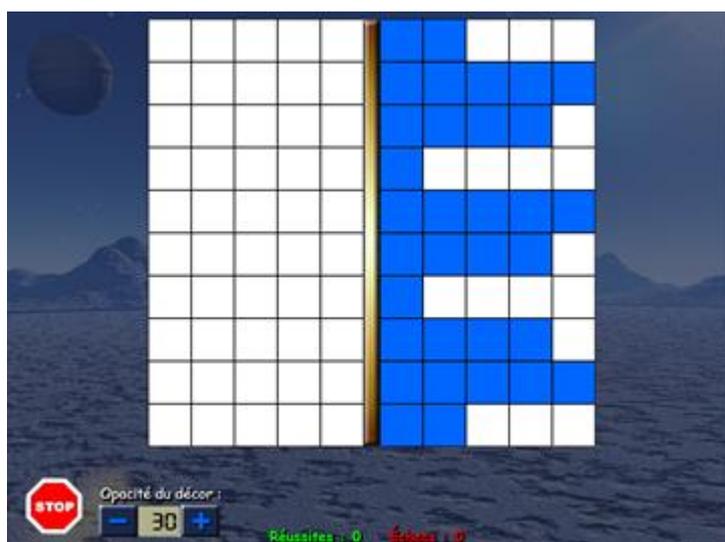
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ESPACE-PERCEPTION ET REPÉRAGE



7 - Activité « Approche de la symétrie »

Activité consistant à comprendre le principe de symétrie, en associant l'autre moitié d'un papillon.



8 - Symétrie

Travail de la symétrie par quadrillages. Les séries peuvent être continues (comme sur le modèle) ou discontinues. Il est possible de travailler avec un axe vertical ou horizontal.

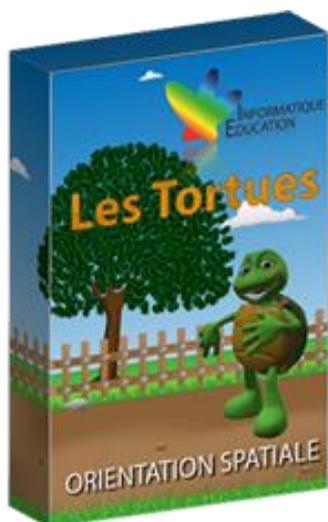
7026	ESPACE-PERCEPTION ET REPÉRAGE 1 PC	79,00 €	12+2
7026	ESPACE-PERCEPTION ET REPÉRAGE Plusieurs PC	219,00 €	33+4

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LES TORTUES



Ce programme propose une approche des notions d'orientation spatiale, de déplacement d'un objet, d'anticipation, d'itinéraire, et de suivi de consigne au moyen de trois modules

1 - Activité "Découverte"



L'utilisateur peut découvrir librement la corrélation entre les flèches de direction et leur effet.

Il ne dispose d'aucune limite dans le temps ou le nombre de pas pour guider la tortue vers la salade.

2 - Activité "Plan quadrillé"



Guider la tortue jusqu'à la salade sur un plan quadrillé avec 3 niveaux de difficulté :

- **Déplacement pas à pas** : seules les flèches de direction sont actives, la tortue ne se déplace que d'une case à la fois.

- **Déplacement étape par étape** : Donner la direction et le nombre de pas.

- **Déplacement programmé** : Anticiper le parcours de la tortue et le démarrer par le bouton « Valider »

Les obstacles présents sur les illustrations sont optionnels.



L'option « Déplacement programmé » permet de travailler l'anticipation en demandant à l'utilisateur de programmer toutes les étapes du déplacement avant de le faire exécuter.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LES TORTUES



3 - Activité "Itinéraires"

Avant d'aller manger la salade, la tortue doit « saluer » les animaux disposés sur le parcours dans un ordre déterminé.

Cet itinéraire peut être présenté **sous forme symbolique ou numérique**.

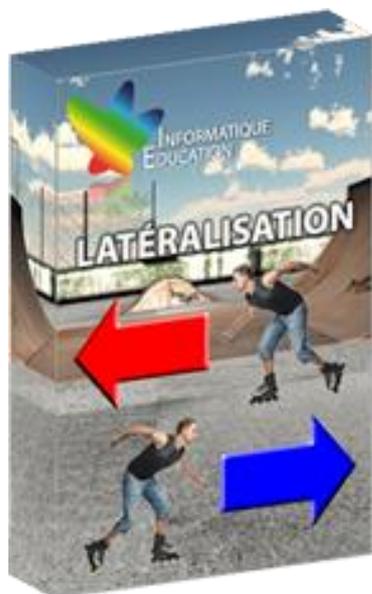
Les obstacles (feux) présents sur le parcours sont optionnels.

252	LES TORTUES - 1 PC	60,00 €
252	LES TORTUES - Plusieurs PC	150,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



LATÉRALISATION

Ce programme permet de travailler les notions de droite et de gauche.

De nombreux exercices progressifs et ludiques vont amener l'utilisateur à discriminer la droite et la gauche sur lui-même ou sur autrui, ainsi qu'à situer des objets l'un par rapport à l'autre ou par rapport à un repère fixe.



1 - Activité Découverte - Exercice Position :

Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de la position d'un sujet par rapport à un repère fixe (à droite, à gauche).



2 - Activité Découverte - Exercice Mains/Pieds

Reconnaissance par imprégnation visuelle et auditive de mains et de pieds droits et gauches.



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

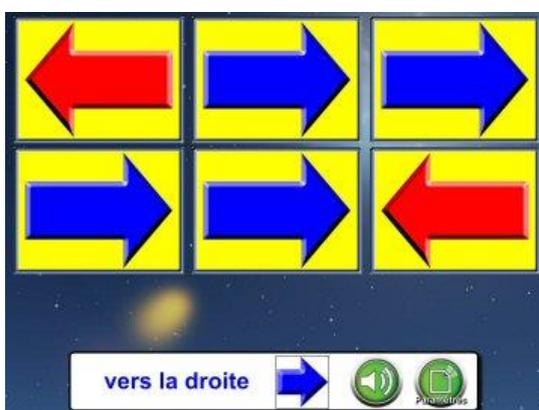
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LATÉRALISATION



3 - Activité Découverte - Exercice Orientation :

Apprentissage par imprégnation visuelle et auditive de l'orientation d'un sujet (vers la droite, vers la gauche).



4 - Activité Flèches

Retrouver toutes les flèches orientées comme le demande la consigne.

Options :

- Modèle coloré / neutre / sans modèle
- 6 images / 9 images



5 - Activité Mains - Exercice Discriminer

Trouver toutes les mains correspondant à la consigne.

Options:

- Visualisation : Uniquement le dos de la main / Uniquement la paume / Dos ou paume aléatoirement.
- Avec / sans modèle

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



6 - Activité Mains - Exercice Associer

Trouver toutes les mains identiques au modèle.

Options :

- Modèle vu côté paume / Réponses vues côté dos
- Modèle vu côté dos / Réponses vues côté paume

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

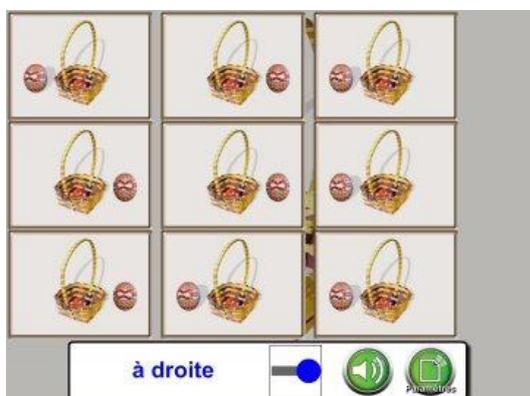
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LATÉRALISATION



7 - Activité Position Exercice Un sujet

Trouver le positionnement d'un sujet par rapport à un repère fixe.



8 - Activité Position Exercice Plusieurs sujets

Trouver tous les sujets positionnés comme le demande la consigne.

Option : 6 images / 9 images



9 - Activité Orientation Exercice Un sujet

Trouver l'orientation du sujet affiché.



10 - Activité Orientation Exercice Plusieurs sujets

Trouver tous les sujets orientés comme le demande la consigne.

Option : 6 images / 9 images

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LATÉRALISATION



11 - Activité Déplacement

Déplacer le sujet vers SA droite ou vers SA gauche.

Options :

- Sujet vu uniquement de dos
- Sujet vu uniquement de face
- Sujet vu aléatoirement de dos ou de face



12 - Activité Déplacement

Sujet vu de face.



13 - Activité Les véhicules

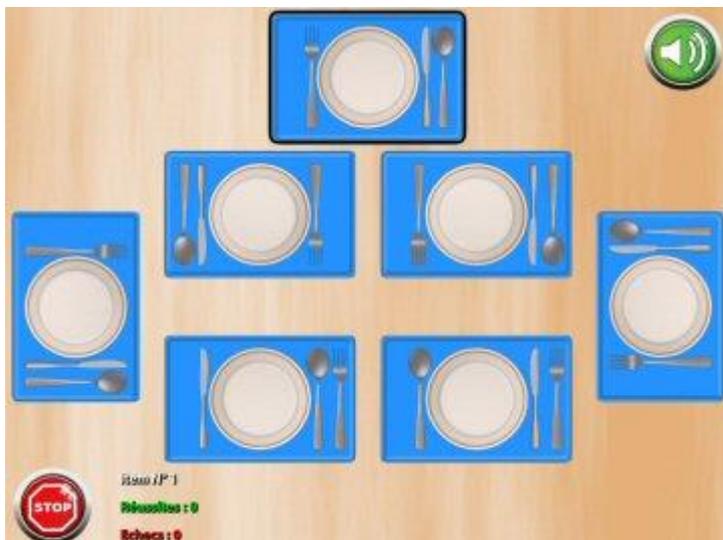
Dans un carrefour vu de dessus, pointer tous les véhicules qui vont tourner à droite ou à gauche.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LATÉRALISATION



14 - Activité Les couverts

Trouver les jeux de couverts positionnés de façon identique au modèle.

Option : 6 réponses / 8 réponses.



15 - Activité Parcours

Déplacement dans un labyrinthe en 3D en suivant le sens indiqué par la consigne.

Options :

- 3 longueurs de parcours

- 3 niveau de difficulté (nombre de "vies" variable).

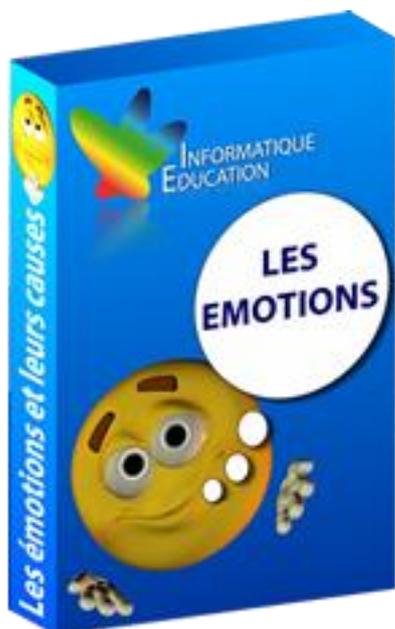
5949	LATÉRALISATION 1PC	69,00 €
5949	LATÉRALISATION Plusieurs PC	170,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

EMOTIONS



Un logiciel complet de travail de la reconnaissance des émotions et de leurs causes.

Par défaut 4 personnages sont proposés :

- Homme
- Femme
- Fille
- Garçon

Les émotions sont proposées sous forme d'images, de mots et de phrases.

Les émotions disponibles dans le logiciel sont :

- Content
- Pas content / Tristesse / Dégoût / Peur / Surprise / Colère / Douleur / Ennui

Sous forme d'images, vous pouvez choisir de travailler avec l'expression faciale, la posture ou des smileys.

Lors du travail avec des phrases, il est possible de choisir le pronom du sujet, «Je suis malade» ou «Il est malade» (en cas de modèle masculin), afin de s'adapter au mieux aux besoins de l'utilisateur.



1 - Dénomination

Présentation des émotions, seules, sous leurs 3 illustrations (faciale, posture et smiley) ou associées à leurs causes (3 causes maximum par émotion).



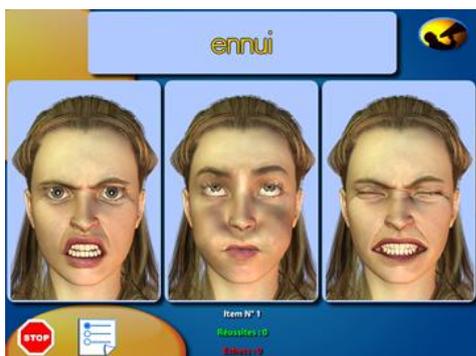
2 - Le regard

Dans cette activité, il faut cliquer parmi 3 personnages, sur celui qui nous regarde dans les yeux.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

EMOTIONS



3 - Identification

Une émotion est présentée et prononcée, il faut la trouver parmi plusieurs émotions. Le modèle et les réponses peuvent être présentés sous forme d'images ou de mots. Sur l'exemple le modèle est présentée sous forme de mot (et prononcé pour les utilisateurs non lecteurs), et les réponses sont présentées sous forme d'images. L'inverses est possible, c'est à dire une image en modèle et des mots en réponses.



4 - Association

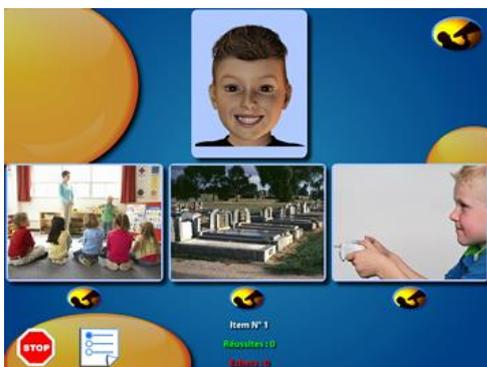
Dans cette activité il faut trouver la même émotions sur des visages différents.



5 - Puzzle

Dans cette activité il faut reconstituer une image représentant une émotion faciale sous forme de puzzle. Le nombre de pièces peut être de 4 ou 8. Le modèle peut être affiché en permanence, apparaître sous forme de flash ou être masqué.

Vous pouvez travailler par personnages ou par émotions.



6 - Émotions et causes

Cette dernière activité permet de faire le lien entre les émotions et leurs causes.

Un grand nombre de possibilités s'offre à vous quant aux options proposées.

Il est possible de demander à l'utilisateur d'identifier la cause provoquant l'émotion présentée ou au contraire de trouver l'émotion correspondant à la cause présentée.

Il est également possible de présenter les causes et émotions sous forme d'images, de mots ou de phrases et ce de manière indépendante afin de vous offrir un maximum de possibilités.

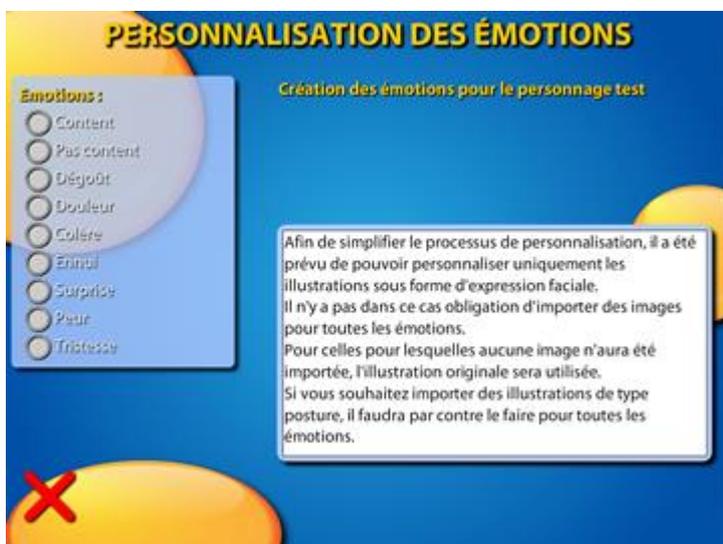
Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

 Personnalisez le logiciel avec les causes propres aux émotions de votre enfant ! Insérez les photos de ces causes et travaillez les différents exercices de manière entièrement personnalisée !

EMOTIONS



7 - Personnalisation du logiciel

Le plus gros atout du logiciel «Émotions» est qu'il est **entièrement personnalisable**.

Vous avez en effet la possibilité d'ajouter des personnes physiques réelles en y insérant vos propres photos (vous par exemple avec les expressions des différentes émotions) et personnaliser les causes provoquant chaque émotion. Vous pourrez ainsi utiliser les activités du logiciel avec vos photos !

Vous avez également la possibilité de personnaliser les causes relatives aux émotions en utilisant les modèles par défaut.

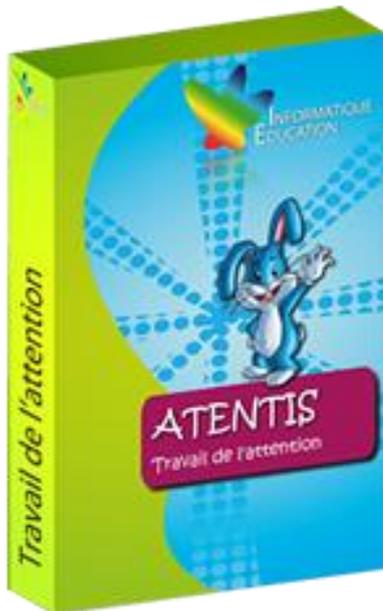
 Personnalisez le logiciel pour l'utiliser avec vos photos et facilitez la reconnaissance des émotions par l'enfant sur des visages familiers.

253	LES ÉMOTIONS ET LEURS CAUSES - 1 PC	79,00 €
253	LES ÉMOTIONS ET LEURS CAUSES - Plusieurs PC	219,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

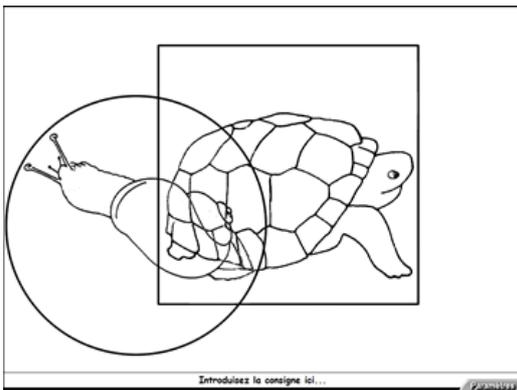
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



ATENTIS

Atentis propose une série d'activités destinées à travailler la capacité d'attention.

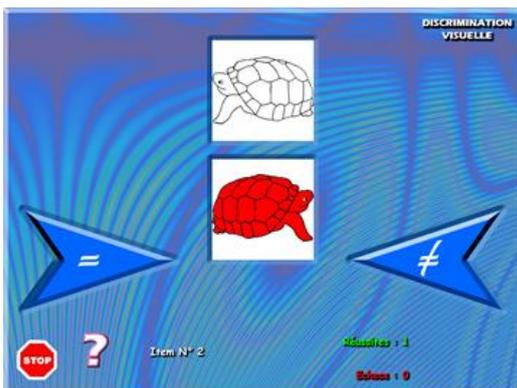


1 - Activité Figure/fond

Outil de création de fiches de coloriages à partir d'une base de plus de 150 images en noir et blanc. La saisie de la consigne est totalement libre et vous avez la possibilité de sauvegarder les fiches créées.



Positionnez librement les formes dans la feuille et travaillez ainsi différents concepts, reconnaissance des formes, perception visuelle, orientation spatiale etc.



2 - Discrimination visuelle

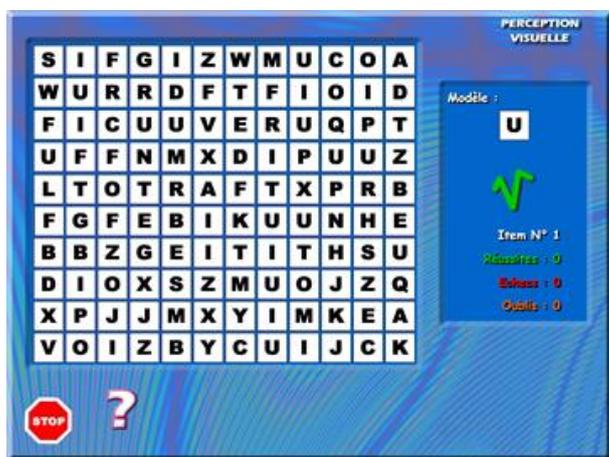
Deux images sont affichées à l'écran, il faut dire si elles sont identiques ou non. Vous pouvez mettre un distracteur et choisir le type d'images.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

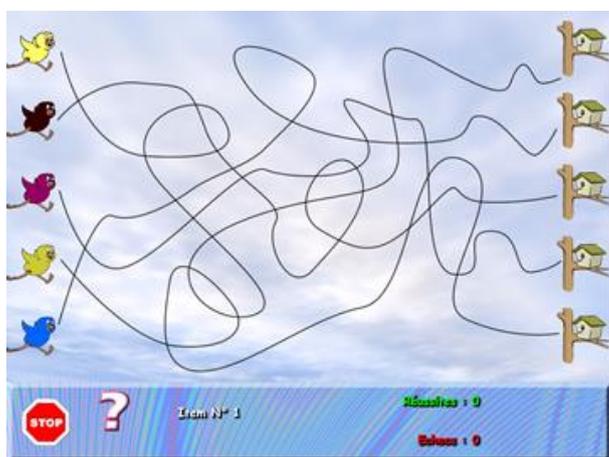
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ATENTIS



3 - Perception visuelle

Cliquer sur tous les éléments identiques au modèle.
 Possibilité de travailler avec des lettres ou avec des images.



4 - Chemins

L'élève doit suivre le chemin pour relier les deux extrémités. Deux niveaux sont disponibles.

254	ATENTIS - Capacité d'attention -1 PC	60,00 €
254	ATENTIS - Capacité d'attention - Plusieurs PC	150,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

MÉMOIRE ET ATTENTION



Mémoire et Attention est un logiciel qui permet un travail complet de la mémoire et de la capacité d'attention. 3 pôles composent le logiciel

- **Pôle Attention et Mémoire Séquentielle**, dans lequel il faudra replacer les éléments apparus dans l'ordre d'apparition.
- **Pôle vigilance et Mémoire Visuelle**, dans lequel on trouvera des activités telles que la vigilance (Cliquer ou appuyer sur son contacteur dès qu'un objet apparaît à l'écran), la mémorisation (Cliquer ou appuyer sur son contacteur dès que le même élément que le modèle montré précédemment apparaît à l'écran), déterminer les disparus, les intrus ou les déplacés d'une série d'éléments.

- **Pôle Stratégie - Mémoire Auditive et Visuelle :**

exercices de type "Memory", visuels, auditifs ou les deux simultanément, avec des cartes contenant un ou plusieurs éléments.

Comme dans tous les autres logiciels Informatique-Education, toutes les activités sont dotées de l'option désigner qui va permettre son utilisation par des personnes présentant un handicap moteur.

De plus dans tous les exercices vous avez la possibilité de faire varier l'opacité du décor afin de s'adapter au profil de chaque utilisateur, utilisant par exemple le décor comme un moyen de distraction.



1 - PÔLE ATTENTION ET MÉMOIRE SÉQUENTIELLE

Cette activité consiste à replacer dans l'ordre de manière séquentielle des séries d'items. Les items peuvent être des dessins, des photos, des lettres, de mots, des syllabes ou encore des chiffres et nombres. C'est dans les options que vous choisissez avec quel type d'items vous souhaitez travailler. Vous pouvez aussi choisir la longueur de la série (de 3 à 5 items).

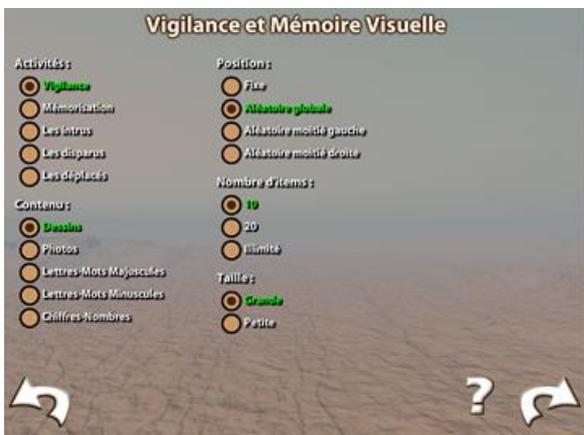


Pendant l'affichage de la série qu'il faudra remettre dans l'ordre ensuite, vous pouvez choisir que les réponses à remettre dans l'ordre soient affichées ou masquées, ce qui permet de faire varier le niveau.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

MÉMOIRE ET ATTENTION

Vigilance et Mémoire Visuelle



2 - PÔLE VIGILANCE ET MÉMOIRE VISUELLE

Dans ce pôle 5 activités sont disponibles :

- Vigilance
- Mémorisation
- Les intrus
- Les disparus
- les déplacés

Au niveau du contenu il est identique aux autres activités du logiciel, à savoir, dessins, photos, lettres, syllabes, mots, chiffres et nombres.

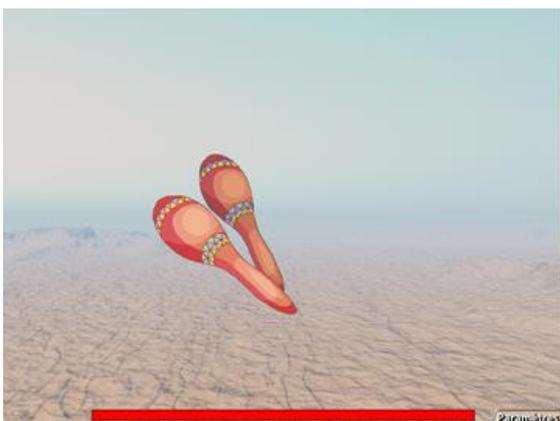
3 - VIGILANCE

Cette activité permet de travailler la capacité de concentration. Il faut appuyer sur la souris ou sur le clavier lorsqu'un élément apparaît à l'écran. Il faut donc rester concentré sur l'écran pour ne pas manquer l'apparition d'un élément.

Au niveau des options, vous pouvez choisir le temps d'apparition des éléments ainsi que le délais de réaction (en secondes) que vous laissez à l'utilisateur pour cliquer ou appuyer sur la clavier.



Faites varier le temps d'apparition et le temps de réaction afin de s'adapter à chaque profil d'utilisateur.

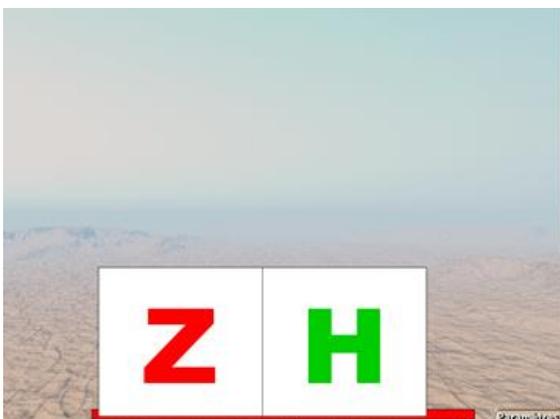


4 - MEMORISATION

Cette activité est similaire à la précédente, "Vigilance", dans son fonctionnement. Elle rajoute cependant le travail de la mémoire à celui de la capacité d'attention.

En début d'exercice un élément est montré. Il faut le retenir et ne cliquer ou n'appuyer sur le clavier que lorsque cet élément apparaît à l'écran et plus n'importe quel élément, comme c'était le cas dans l'exercice "Vigilance".

Ici par exemple dans la photo d'illustration, nous devons cliquer que lorsque la lettre "H" apparaissait, nous nous sommes trompés, la lettre fautive pour laquelle nous avons réagi est en rouge, et l'ordinateur nous remonte le modèle en vert.



CATALOGUE 2023 LOGICIELS

MÉMOIRE ET ATTENTION



5 - LES INTRUS LES DISPARUS LES DEPLACES

Ces trois activités constituent des classiques des jeux de mémoire.

- **Les intrus** : plusieurs éléments sont montrés à l'écran, puis à la fin une série comportant plus d'éléments est affichée. Il faut trouver tous les éléments qui n'ont pas été vus précédemment. Vous pouvez déterminer librement le nombre d'éléments et le nombre d'intrus.

- **Les déplacés** : une série au nombre variable d'éléments (à vous de le déterminer dans les options)

est affichée. Après un temps d'attente que vous déterminez, elle réapparaît avec des éléments ayant changé de place. Vous devez indiquer quels sont ces éléments.

- **Les disparus** : le principe est le même que pour les déplacés avec les mêmes options mais cette fois-ci, dans un deuxième affichage, les éléments disparaissent au lieu de se déplacer. Après un nouveau temps de latence paramétrable, la série originale réapparaît. Il faut alors indiquer quels éléments avaient disparu lors de l'affichage intermédiaire.



Choisissez librement le temps d'apparition des séries ainsi que le temps d'attente entre chaque apparition.



6 - POLE 3

Le pôle 3 est une activité de memory dans laquelle il sera possible de travailler :

- **La mémoire visuelle** : association de 2 cartes ayant le même contenu visuel.

- **La mémoire auditive** : association de 2 cartes ayant le même contenu auditif.

- **La mémoire visuelle et auditive** : association de 2 cartes l'un contenant un son et l'autre l'image ou le mot correspondant.

- **La mémoire analytique** : un seul élément par carte

- **La mémoire séquentielle** : plusieurs éléments par carte (plusieurs mots par exemple)

Le nombre de carte peut varier de 4 à 18 et vous pouvez choisir que les cartes soient "Ouvertes" c'est à dire déjà retournées afin de comprendre le principe de former des paires, "Flash", elles sont présentées puis se retournent, ou alors fermées comme dans un memory classique.

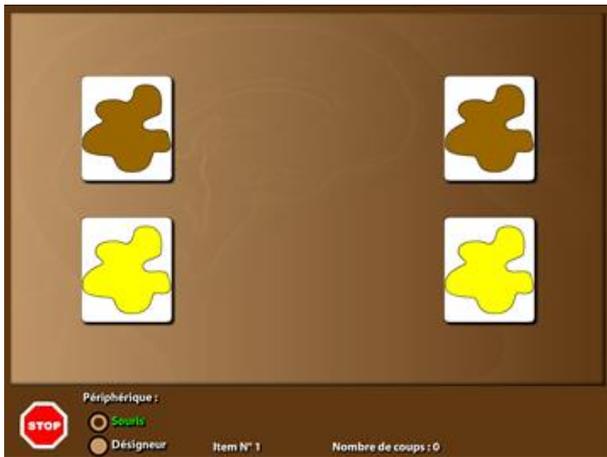
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

 Le grand nombre d'option de ce pôle permet de travailler une multitude de notions, comme la lecture la discrimination auditive etc, en plus de la mémoire bien sûr.

MÉMOIRE ET ATTENTION

7 - MÉMOIRE VISUELLE

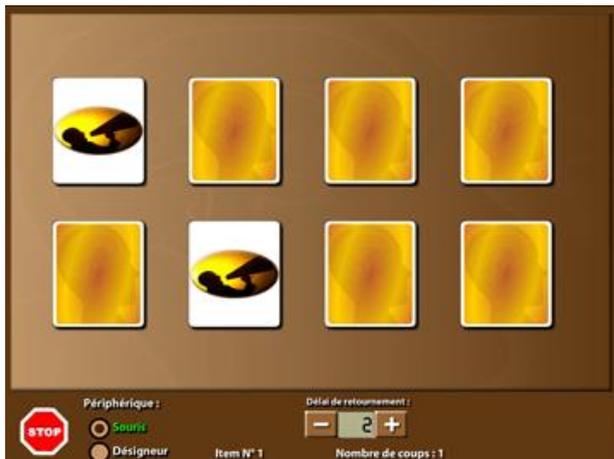


Option du pôle 3, le jeu de memory, l'option "Mémoire visuelle" permet d'associer 2 cartes ayant le même contenu visuel. Sur l'illustration nous avons choisi l'option 4 cartes ainsi que l'option "Cartes ouvertes", ces dernières sont donc déjà retournées il n'y a plus qu'à former des paires.



Travaillez étape par étape ! L'option "Cartes ouvertes" permet de comprendre le principe du memory en douceur, comprendre qu'il faut former des paires, avant de travailler en vrai memory.

8 - MÉMOIRE AUDITIVE

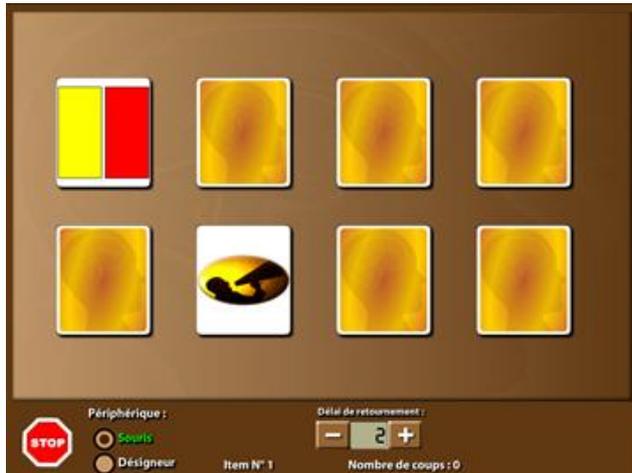


Option du pôle 3, elle permet de travailler l'association de cartes ayant le même contenu auditif. Cela peut être des mots, les lettres, des syllabes, des chiffres ou encore des sons (cris d'animaux, instruments de musique, transports).

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



9 - MÉMOIRE VISUELLE ET AUDITIVE

Option du pôle 3, elle permet d'associer 2 cartes dont le contenu, visuel pour l'une et auditif pour l'autre, correspond. Cela peut par exemple être un mot écrit avec le même mot prononcé, le miaulement du chat avec la photo ou le dessin du chat etc.

Dans l'illustration présentée nous avons choisi en plus de travailler avec l'option "Mémoire séquentielle", nous avons donc 2 éléments par carte (ici 2 couleurs). Il faut donc trouver la carte qui prononce "Rouge-jaune". En mode séquentiel vous pouvez aller jusqu'à 4 éléments par carte.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

MÉMOIRE ET ATTENTION



10 - Résultats

À la fin de chaque exercice, comme dans tous les autres logiciels Informatique - Education, un écran de résultats apparaît. Il vous résume tout ce qui s'est passé pendant l'exercice. Vous avez la possibilité d'ajouter des commentaires, de l'imprimer, de sauvegarder les résultats pour les utilisateurs enregistrés.

255	Mémoire et Attention - 1 PC	89,00 €
255	Mémoire et Attention - Plusieurs PC	239,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS



Un logiciel d'apprentissage très progressif de la lecture basé sur une méthode syllabique.

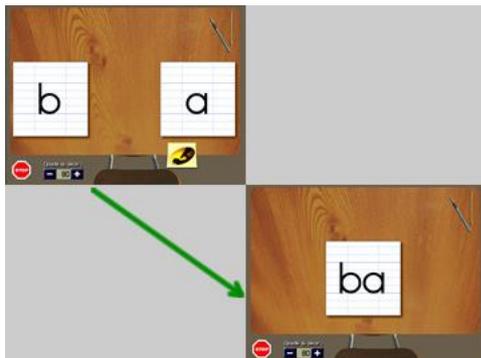
Plusieurs thèmes sont proposés :

- Les voyelles
- Les consonnes : prononciation alphabétique ou phonétique.
- Les syllabes
- Les syllabes inverses
- Les syllabes consonantiques
- Les sons complexes
- Les mots : il est possible d'ajouter et d'enregistrer vos propres mots afin de compléter la liste disponible (**+/- 1300 mots**)

Pour chacun de ces thèmes trois exercices sont proposés :

- Reconnaître
- Reconstituer
- Ecrire

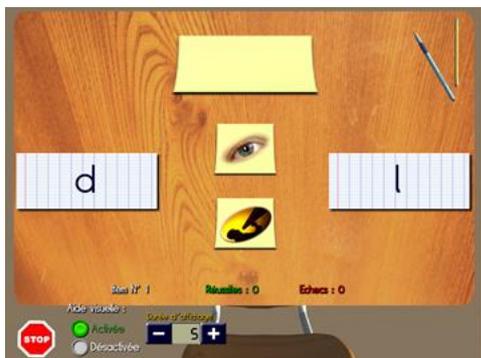
Tous les exercices sont disponibles en mode "Désigneur".



1 - Découverte

Présentation des différents thèmes (voyelles, consonnes syllabes etc), avec prononciation orale et représentation écrite.

Pour le thème des syllabes une animation reconstitue la formation de la syllabe, comme présenté sur l'image d'illustration.



2 - Reconnaître

Un son (voyelle, consonne, syllabe, syllabe inverse, syllabe consonantique, son complexe ou mot) est prononcé, il faut cliquer sur la réponse correspondante.

Il est possible de mettre 2 ou 4 cases réponses.



Une option "Aide visuelle" permet de faire afficher quelques secondes la bonne réponse, permettant ainsi de travailler en terme à terme dans un premier temps et donc de ne pas frustrer l'enfant devant un possible échec.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS

3 - Reconstituer

Un son est prononcé, il faut le reconstituer à l'aide du clavier présenté à l'écran.

Pour le thème des syllabes et syllabes inverses, une aide démarche est disponible. Cela consiste à guider l'utilisateur dans la formation de sa syllabe, en bloquant d'abord les voyelles pour l'obliger à sélectionner une consonne en premier, puis en bloquant les consonnes pour l'inviter à sélectionner la voyelle. Dans l'image d'illustration il fallait reconstituer la syllabe "ba", les voyelles sont d'abord désactivées puis se débloquent une fois que l'on a cliqué sur le "b".

Pour les mots il est possible de choisir que les difficultés orthographiques soient apparentes (doubles lettres, lettres muettes) afin que l'élève n'ait à se concentrer que sur ce qu'il entend.



Une option "Aide démarche" qui permet de faciliter la construction des syllabes !

4 - Ecrire

Un son est prononcé, l'utilisateur doit l'écrire au clavier.

Pour les mots une option "Difficultés orthographiques" "apparentes" ou "à saisir" permet de faire afficher les lettres muettes et doubles lettres (difficultés orthographiques de la langue française) afin que l'utilisateur, dans sa première phase d'apprentissage n'ait pas à mêler lecture et orthographe. Cette option permet donc de réduire les causes d'échec et donc la frustration. A tout moment vous pouvez décider que ces

difficultés orthographiques soient "à saisir" par l'utilisateur, permettant ainsi de travailler l'orthographe.



Difficultés orthographiques déjà écrites ou "à saisir" permet de réduire les échecs en début d'apprentissage et donc réduire la frustration.

5 - Mots lacunaires

Trouver la lettre manquante d'un mot prononcé. Une liste des différentes confusions phonétiques et auditives de la langue française est disponible dans le menu des options, ce qui permet de travailler uniquement les sons où l'utilisateur est en difficulté.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS



6 - Les voyelles

La sélection des voyelles est libre, vous pouvez toutes les travailler en même temps ou faire une sélection.



7 - Les consonnes

Comme pour tous les autres thèmes, le choix des consonnes est libre. Vous pouvez également choisir une prononciation alphabétique ou phonétique des consonnes.



8 - Le syllabes

Toutes les syllabes de la langue française sont disponibles, y compris les syllabes "inverses" (ab, ob, etc).

Pour l'activité "Découverte" une animation montre la formation de la syllabe.

Dans l'activité "Reconstituer", une option "Aide démarche" permet de bloquer les voyelles afin d'obliger la sélection de la consonne avant celui de la voyelle. Cela permet d'éviter que lorsque l'on demande à l'utilisateur d'écrire "ba" il sélectionne d'abord le "a" qui est le son dominant. Une fois qu'une consonne a été choisie, les voyelles se débloquent.



9 - Les syllabes consonantiques

Les syllabes consonantiques (br, bl, cr etc), peuvent être travaillées **seules ou associées à des voyelles** (bra, bre, bri etc).

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Dans l'activité "Découverte", une animation montre la formation de la syllabe.

J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS



10 - Les sons complexes

Les sons complexes peuvent être travaillés seuls ou associés à une consonne (ban, dan, fan etc). Pour cette dernière option, dans l'activité "Découverte" une animation montre la formation du son associé à la consonne.



11 - Les mots

Le logiciel propose par défaut plus de 1300 mots. Il est possible **d'ajouter autant de mots que vous le souhaitez** afin d'ajuster le logiciel à la méthode de lecture utilisée.

Pour l'activité "Ecrire", une option "Difficultés orthographiques" "Apparentes" ou "A saisir" permet de faire afficher les difficultés orthographiques de la langue française (lettres muettes, doubles lettres etc). Cela permet de faciliter l'apprentissage surtout au début et de ne pas mêler apprentissage de la lecture et de l'écriture avec l'apprentissage de l'orthographe.

L'utilisateur commence alors par écrire ce qu'il entend, la présence des lettres déjà écrites favorisera la mémorisation progressive de l'orthographe du mot, qu'il sera capable ensuite d'écrire seul sans cette option.

259	J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS - APPRENTISSAGE DE LA LECTURE 1 PC	79,00 €
259	J'ÉCOUTE-J'ÉCRIS APPRENTISSAGE DE LA LECTURE Plusieurs PC	219,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

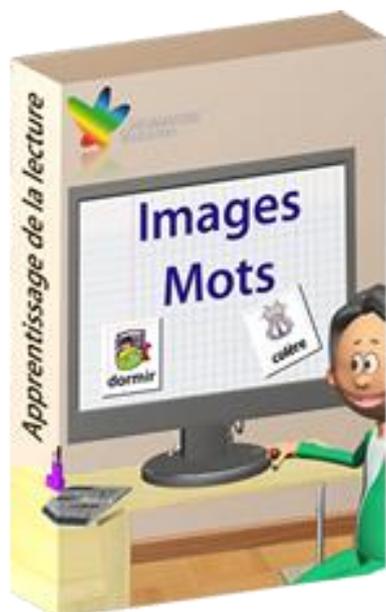
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico**.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



IMAGES-MOTS

Un logiciel d'apprentissage très progressif de la lecture, basé sur une méthode de reconnaissance globale des mots.

Il est conçu pour être utilisé en parallèle avec le logiciel « j'écoute j'écris », dont il reprend la base de données de mots, en introduisant le support de l'image. Cela permet ainsi de travailler sur les 2 approches en même temps, le syllabique et la mémorisation des mots.

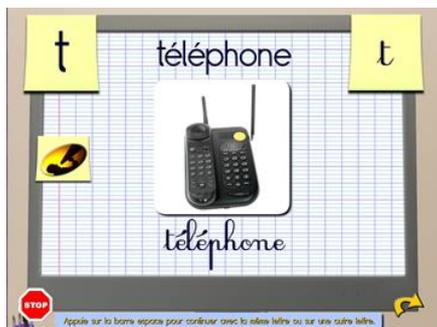
Il comporte six exercices : Dénomination, Abécédaire, Discriminer, Relier, Écrire, et Confusions.

Toutes les images du logiciel sont des photos réalistes, les activités proposées permettent également d'augmenter le stock lexical.



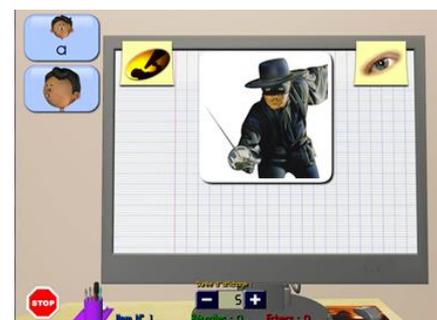
1 - Dénomination

Obtenir par appui sur la barre espace une image et le mot correspondant écrit et prononcé, contenant le phonème choisi.



2 - Abécédaire

Obtenir par appui sur une lettre du clavier, une image et le mot correspondant écrit et prononcé, commençant par ladite lettre.



3 - Discriminer

Trouver le ou les phonème(s) présent(s) dans le mot correspondant à l'image affichée. Possibilité d'inclure des intrus.

Dans l'image présentée par il faut déterminer si l'on entend le son "a" dans le "zorro". Pour répondre il suffit d'appuyer soit sur le personnage où est écrite la lettre "a", soit sur le personnage animé qui fait non de la tête.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Choisissez librement le ou les sons avec lesquels vous souhaitez faire l'exercice.

IMAGES-MOTS



4 - Relier

Trouver parmi trois à six images celle correspondant au mot affiché. Ici par exemple il faut cliquer sur l'image correspondant au mot "pas".

Il est possible de demander que le mot soit prononcé en plus d'être écrit, ce qui peut s'avérer utile en début d'apprentissage. Ensuite une fois que l'enfant s'est familiarisé avec les mots, il est possible de retirer l'option de prononciation afin que l'enfant lise tout seul le mot et l'associe à son image.

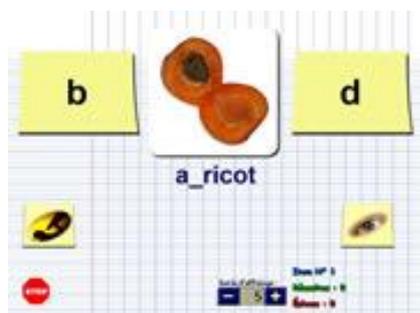


Une aide auditive qui fait prononcer le mot en plus de l'écrire permet d'aider l'enfant en début d'apprentissage. Cela permet également d'augmenter le stock lexical.



5 - Écrire

Taper au clavier le mot correspondant à l'image affichée.



6 - Confusions

Trouver la lettre manquante dans le mot correspondant à l'image affichée. Les principales confusions (18) auditives et visuelles sont abordées.



7 - Résultats

À la fin de chaque exercice, un écran de résultats est affiché. Toutes les réponses données par l'utilisateur y figurent.

À partir de 4 résultats enregistrés, il est possible d'éditer un graphique de résultats.

261	Images-mots 1 PC	75,00 €
-----	------------------	---------

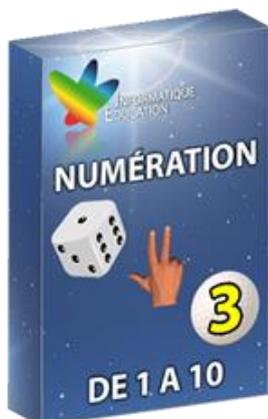
Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

261

Images-mots Plusieurs PC

210,00 €



NUMÉRATION DE 1 A 10

Ce programme est une approche complète de la numération jusqu'à 10.

Les très nombreuses activités et options, le fait de pouvoir définir librement l'intervalle de travail entre 1 et 3 et 1 et 10, une présentation claire, attrayante et ludique permettent un apprentissage analogique très progressif sans être lassant pour l'enfant, qui s'appuie sur la mémorisation des constellations et des doigts.



1 - Activité "Découverte"

Présentation 1 :

Chaque quantité de 1 à la valeur maximale choisie est présentée sous forme de dé(s), chiffres et doigts.
(Illustration ci-contre)

Présentation 2 :

Des chiffres de 1 à la valeur maximale choisie sont présentés sous formes d'étiquettes, en cliquant sur l'étiquette, on obtient la visualisation de la quantité correspondante sous forme de dé(s) et de doigts.

Présentation 3 :

Présentation de l'association chiffres et leur écriture en lettres.



2 - Activité "Découverte"

Illustration de la présentation N° 2.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



3 - Activité "Terme à terme" - Exercice "Le même"

Une quantité, de 1 à la valeur maximale choisie, est présentée. Il faut cliquer dans le sélecteur-réponse la case correspondant cette quantité.

Options :

- support graphique : dés, doigts, chiffres.

- sélecteur réponse en ordre croissant ou aléatoire.

NUMÉRATION DE 1 A 10



4 - Activité "Terme à terme" - Exercice "Les mêmes"

Trouver toutes les étiquettes contenant le chiffre identique au modèle.



5 - Activité "Terme à terme" - Exercice "Memory"

Apparier les cartes 2 à 2.

Options :

Contenu : chiffres/dés, chiffres/doigts, chiffres/sons (chiffre prononcé).



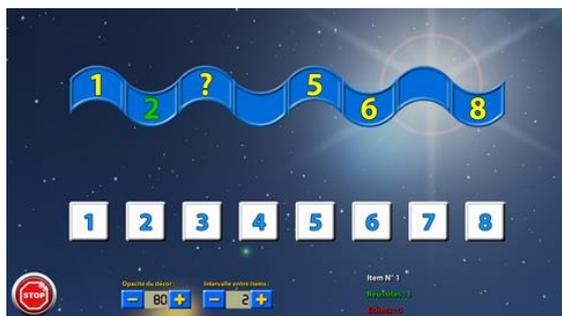
6 - Activité "Comptine numérique" - Exercice "Farandole"

R emettre les chiffres en ordre croissant.

Intervalle de travail : de 1 à 3 jusqu'à 1 à 10.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



7 - Activité "Comptine numérique" - Exercice "Frise à compléter"

Trouver les chiffres manquant dans une suite numérique.

Intervalle de travail : de 1 à 3 jusqu'à 1 à 10.

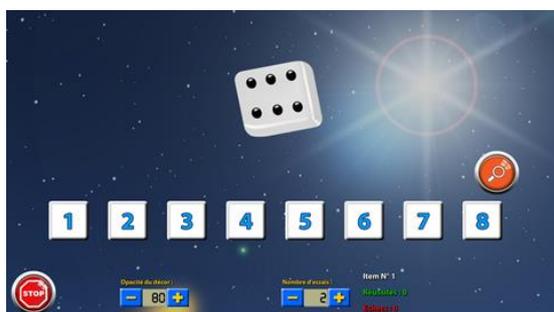


8 - Activité "Comptine numérique" - Exercice "Le petit train"

Même exercice que farandole mais avec une présentation ludique et animée.

Niveaux : 1 à 5 / 6 à 10

NUMÉRATION DE 1 A 10



9 - Activité "Chiffres et quantités"

Associer un chiffre à la quantité qu'il représente.

Options :

- chiffres : cliquer le chiffre demandé verbalement.

- doigts : cliquer le chiffre correspondant au nombre de doigts affiché.

- dés : cliquer le chiffre correspondant à la valeur du (des) dé(s) affiché(s).

Avec ou sans chronomètre. Sélecteur réponse en ordre croissant ou aléatoire.



10 - Activité "Dénombrement"

Apprentissage de la relation entre un chiffre et la quantité d'objets qu'il représente au moyen de 6 exercices : **relier des identiques, dénombrer, placer des objets, colorier n objets, cliquer les bonnes cases, et appariage.**

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Illustration ci-contre de l'exercice "Relier les identiques"



11 - Activité "Dénombrement" - Exercice "Dénombrer"



12 - Activité "Dénombrement" - Exercice "Placer des objets"

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NUMÉRATION DE 1 A 10



13 - Activité "Dénombrément" - Exercice "Cliquer les bonnes cases"

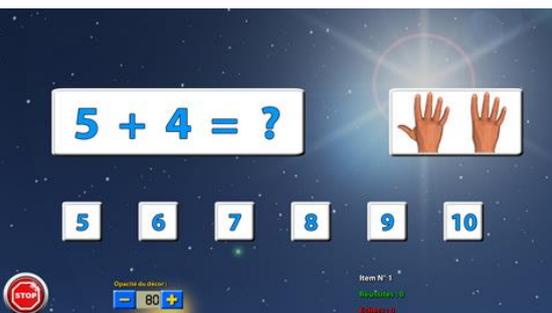


14 - Activité "Dénombrément" - Exercice "Appariage"



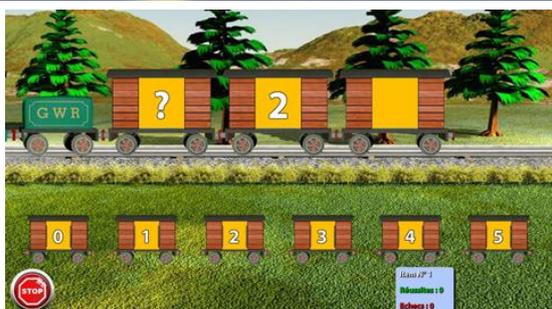
15 - Activité "Compléter les collections"

Compléter une collection d'objets afin d'obtenir la quantité demandée.



16 - Activité "Approche de l'addition"

Cliquer le résultat de l'opération affichée en ligne avec en option une aide visuelle (doigts).



17 - Activité "Avant / Après"

Trouver le chiffre qui vient avant puis celui qui vient après le chiffre modèle.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

COMM'IMAGE



Travail Lexical par Catégorie

- désignation et/ou dénomination par l'image de 600 noms classés en 10 catégories et sous-catégories

- possibilité de facilitation par la lecture et/ou l'écoute du mot à dénommer.



1 - Activité "Dénomination"

"Dénomination" des images avec, en option, une présentation orale et/ou écrite de l'ébauche ou du mot entier.

2 - Activité "Image/Mot"



Trouver parmi 6 images d'une même catégorie celle correspondant au mot demandé ; ce dernier pouvant être écrit, prononcé ou les 2

3 - Activité "L'intrus"



Trouver 1 intrus parmi 6 images à l'écran.

En option, possibilité du choix de la catégorie, le reste étant tiré aléatoirement (images et sous-catégories : terrestres/marins, 2 pattes/ 4 pattes etc ...)



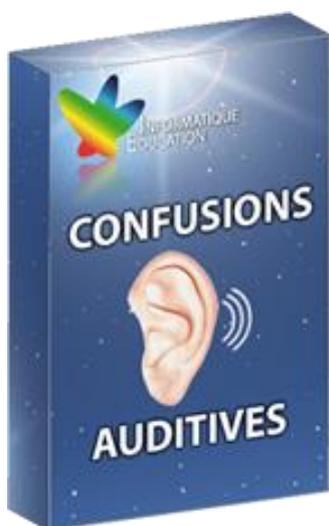
4 - Activité "Le déterminant"

Choisir le bon déterminant ("un", "une", ou "des") pour une image à l'écran avec en option le mot écrit et/ou prononcé.

263	COMM'IMAGE- 1 PC	49,00 €
263	COMM'IMAGE- Plusieurs PC	124,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



CONFUSIONS AUDITIVES

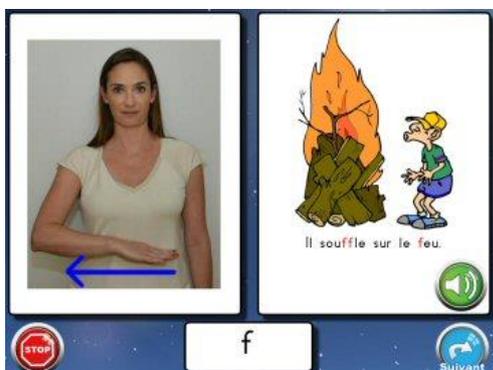
Discrimination auditive avec ou sans support écrit ou imagé.

- Il vise le traitement des confusions phonétiques les plus fréquemment rencontrées en orthophonie, à savoir les confusions entre :
- Phonèmes sourds et sonores correspondants : p/b, t/d, c/g, f/v, ch/j, s/z.
 - Phonèmes occlusifs : p/t.
 - Phonèmes constrictifs : ch/s, j/z.
 - Voyelles orales et nasales correspondantes : a/an, o/on, è/in.
 - Voyelles nasales : on/an.
 - Voyelle antérieure u et postérieure ou.

Des aides mnémotechniques (Gestes Borel-Maisonny, illustrations, animations) sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents phonèmes.

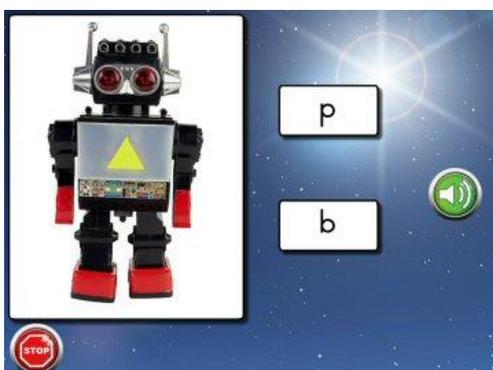
Il comporte :

- environ 1700 mots différents, 1100 pseudo-mots.
- 500 logatomes.
- 1280 phrases.
- 370 paires minimales.



1 - DÉCOUVERTE

- Des aides mnémotechniques sont proposées aux utilisateurs afin de les aider à discriminer les différents phonèmes :
- Séquence vidéo du phonème en cours de prononciation
 - Illustration de la position articuloire
 - Geste Borel-Maisonny et phrase type illustrée (cf l'image ci-contre)
 - Défilement de mots

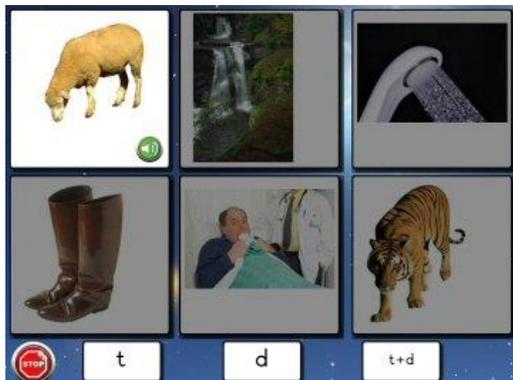


2 - IDENTIFIER LE PHONÈME

- Cliquer la case correspondant au phonème entendu, ou contenu dans la syllabe ou le mot prononcé.
- Si le support «mot» est choisi, 3 options sont proposées :
- Image + son
 - Image seule
 - Son seul

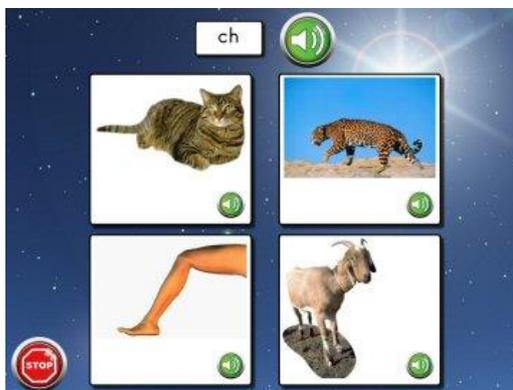
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

CONFUSIONS AUDITIVES



3 - CLIQUER LE BON PHONÈME

Affichage de 6 images avec support sonore optionnel.
Choisir une image, puis cliquer la case correspondant au(x) phonème(s) contenu(s).



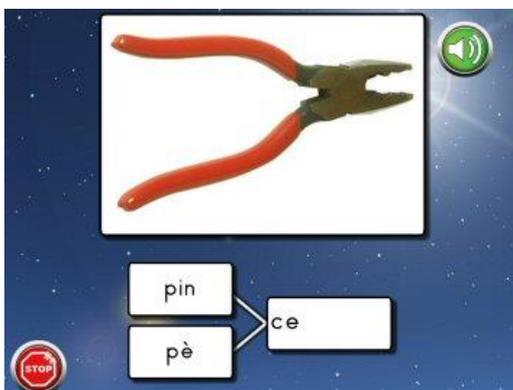
4 - CLIQUER LES BONNES CASES

Cliquer toutes les cases correspondant au phonème modèle.
3 options sont proposées pour le contenu des cases:
- Image + son
- Image seule
- Son seul



5 - ENTEND-ON LE PHONÈME ?

Un mot est proposé.
Il faut répondre «Oui» ou «Non» selon que ce mot contient ou non le phonème modèle.
Présentation du mot sous forme :
- d'image + son
- d'image seule
- de son seul



6 - RELIER POUR FORMER UN MOT

Cliquer la syllabe qui complète le mot proposé.
Présentation du mot sous forme :
- d'image + son
- d'image seule
- de son seul

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

CONFUSIONS AUDITIVES



7 - LE PHONÈME MANQUANT

- Mots : cliquer la case correspondant au phonème manquant dans le mot proposé
Supports : image + son, image seule, son seul.
- Phrases : cliquer la case correspondant à chacun des phonèmes manquants dans la phrase avec support auditif optionnel



8 - LA BONNE ÉTIQUETTE

- Mots : cliquer la case correspondant au mot entendu (pseudo-mots ou paires minimales)
 - Phrases : cliquer le mot complétant la phrase proposée (paires minimales)
- Pour chacun des thèmes ci-dessus, une aide auditive est disponible.



9 - LOGATOMES

- Cliquer la case réponse correspondant au logatome entendu.
- Options :
- Logatomes de 2 ou 3 syllabes
 - Aide auditive sous forme de prononciation du contenu de chaque case réponse

1211	Confusions auditives - 1 PC	89,00 €
1211	Confusions auditives - PLUSIEURS PC	229,00 €

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



SÉQUENCES ET DYSPHASIES

Ce logiciel a pour objectif de développer les compétences nécessaires aussi bien à l'apprentissage du langage oral que du langage écrit

Le logiciel permet un travail phonologique sur l'identification de séquences visuelles ou sonores, l'évocation rapide de mots, la métaphonologie, la discrimination, la compréhension de mots ou de phrases de difficulté syntaxique croissante.

Programme réalisé en collaboration avec l'équipe du Dr Gérard (Hôpital R.Debré)



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 164 **14+3**

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



LANGAJO

Ce logiciel est destiné aux enfants qui n'ont pas encore fait l'apprentissage d'un vocabulaire de base et des premiers concepts.

Ceci est généralement lié aux activités quotidiennes que le professionnel reproduit en séance sous la forme du jeu symbolique. Ceci permet à l'enfant d'enrichir son lexique et d'appréhender les concepts de base à travers le vécu de situations concrètes.

Ces activités ludiques permettent d'améliorer la compréhension verbale, d'enrichir le stock lexical et d'améliorer les capacités attentionnelles.

Ce programme a été conçu en collaboration avec Isabelle BARBIER, orthophoniste.

Une nouvelle génération de logiciels avec encore plus d'animations, de qualité graphique et de plaisir !



Les activités proposées dans ce logiciel permettent d'instaurer une phase intermédiaire entre ce vécu de l'enfant et la représentation imagée que l'on retrouve dans la littérature enfantine ou dans le matériel orthophonique.

Les attraits du jeu sont préservés ainsi que les éléments positifs du jeu : la manipulation, la possibilité de faire plusieurs tentatives et d'expérimenter, la répétition des actions et des données à intégrer ainsi que l'utilisation de la même notion dans des situations variées.

Ces exercices peuvent également convaincre certains parents du bien fondé de la participation active de l'enfant aux tâches quotidiennes au domicile et leur présenter le langage qui peut y être associé.



A l'aide d'activités ludiques l'enfant doit placer des éléments en fonction des consignes verbales. Les situations font appel au schéma corporel, stock lexical, à la compréhension syntaxique, au dénombrement et à la maîtrise de la négation. Langajo : pour faire rimer plaisir et langage...

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LANGAJO



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

[Code article 165](#)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LA BONNE CASE

Améliorer la compréhension orale et/ou écrite. Travailler les notions spatiales et temporelles. Développer la structuration syntaxique et le raisonnement logico-verbal.



Avec ses 12 modules et ses 800 questions, cette version informatique du célèbre jeu de Nancy Cohen et Isabelle Eyoum, orthophonistes, propose de nouvelles activités par rapport à la version du jeu "carton" et une nouvelle ergonomie pour travailler le langage et ses différentes composantes cognitives.

Auteur : Isabelle EYOUM, orthophoniste.



Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 166

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

L.E.C - Langage Expression Compréhension

L.E.C a pour but d'améliorer le langage oral de l'enfant tant sur le plan lexical que syntaxique.

Ce programme comporte 5 modules pour travailler le langage oral au niveau syntaxique ou lexical mais aussi le la compréhension de la lecture car il est possible à tout moment de changer le type de support oral ou écrit.



Auteur : Annie CORNU, orthophoniste.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	103,00 €
2	3	77,25 €
4	5	66,95 €
6	10	56,65 €
11	14	46,35 €
15	99	41,20 €

Code article 167

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



SAMO

- Identifier et reproduire des structures rythmiques
- Susciter des situations d'enrichissement du langage oral.
- Développer les fonctions visuo-spatiales
- Comprendre des consignes **orales** ou écrites.

Ce programme contient plusieurs niveaux de difficulté pour rendre l'aventure plus ou moins complexe selon le temps imparti.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	129,00 €
2	3	96,75 €
4	5	83,85 €
6	10	70,95 €
11	14	58,05 €
15	99	51,60 €

Code article 169

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

IMAGERIP

Imagier permettant de trier, afficher, écouter, imprimer à volonté des images selon de multiples critères de sélection ou bien d'utiliser les 1600 photos (ou images), mots sonores, mots écrits dans des exercices variés et ciblés.



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

IMAGERIP

•GERIP Imagerip > Lire et associer A propos Aide Retour

Les mots :

hôtel lampe de chevet buffet cabane

Glissez chaque mot sur l'image correspondante, puis validez...

Item 1 / 10 Nombre d'image(s) sélectionnées : 74 Score 0 / 4 Paramètres

•GERIP Imagerip > Les thèmes A propos Aide Retour

Les thèmes :

Animaux Objets - Outils

Effacer Valider

Glissez les thèmes sur les images correspondantes, puis validez...

Item 1 / 10 Nombre d'image(s) sélectionnées : 267 Score 0 / 4 Paramètres

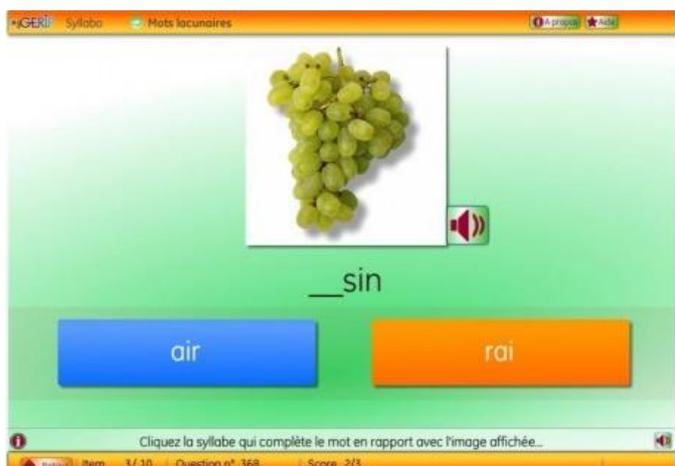
Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	149,00 €
2	3	111,75 €
4	5	96,85 €
6	10	81,95 €
11	14	67,05 €
15	99	59,60 €

Code article 170

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



SYLLABO

Améliorer la voie phonologique et lexicale en repérant des phonèmes cibles dans des mots et en développant les capacités d'adressage. Augmenter le stock lexical et la rapidité d'évocation.

Prévenir les inversions dans les groupes consonantiques tant au niveau oral qu'écrit.

A l'aide de supports sonores et/ou visuels. Il s'agit de réaliser des assemblages et des tris sur des supports variés que l'on peut combiner à volonté : syllabe prononcée ou lue, mot écrit ou entendu, images, groupes consonantiques cibles de type r*/*r - p*/r/ pr* - c*/r/cr* - br*/b*r - t*/r/tr* - gl*/g*l - m*/l/m*l - fl*/f*l



Prix selon les quantités

Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	88,00 €
2	3	66,00 €
4	5	57,20 €
6	10	48,40 €
11	14	39,60 €
15	99	35,20 €

Code article 171

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



PHONORTHO

Développer les capacités métaphonologiques et la conscience phonologique. Maîtriser les processus de segmentation syllabique des mots et améliorer le lien entre langage oral et langage écrit par des procédures phonologiques d'assemblage.

A partir d'exercices d'identification, de segmentation, de délimitation et d'associations de syllabes sonores et/ou visuelles, le logiciel propose des activités de structuration de la conscience phonologique, d'assemblage phonémique, de représentation mentale. Tous les exercices peuvent être proposés avec une diversification des approches sensorielles : support sonore, imagé ou écrit. Le programme contenant plus de 1500 images et modèles sonores peut être paramétré pour des patients lecteurs ou non-lecteurs.



Prix selon les quantités			
Quantité minimale	Quantité maximale		Prix
1	1		97,00 €
2	3		72,75 €
4	5		63,05 €
6	10		53,35 €
11	14		43,65 €
15	99		38,80 €

Code article 174

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

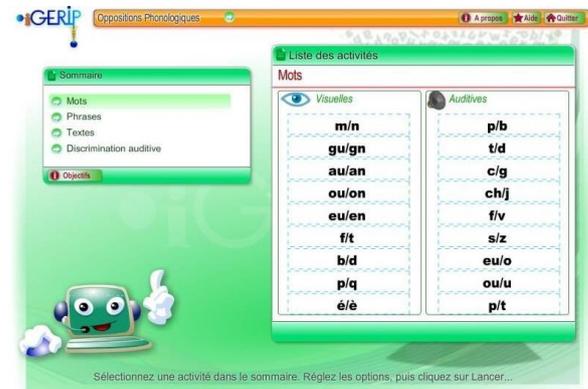
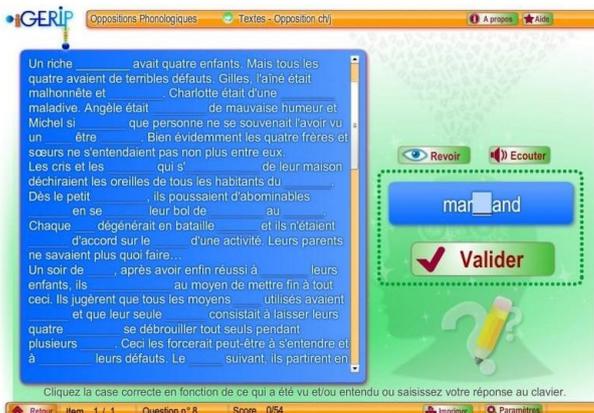
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES

Parvenir à l'identification et à la discrimination de phonèmes à l'aide d'un programme utilisant une bibliothèque de + de 1000 photos et mots sonores et la possibilité de cibler les oppositions phonologiques et graphémiques de son choix.



Les exercices ont été élaborés pour augmenter l'aspect ludique, faciliter la mémorisation et la visualisation des résultats et travailler les paires minimales. La complexité des mots, le type de modèle et le temps d'affichage sont paramétrables à volonté.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	109,00 €
2	3	81,75 €
4	5	70,85 €
6	10	59,95 €
11	14	49,05 €
15	99	43,60 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Code article 176



REPÉRAGE LOGIQUE

Travailler les associations logiques, la compréhension de consignes visuelles et/ou sonores, le balayage visuel, la capacité de raisonnement logique.

Ce programme sera utilisé avec profit dans les troubles visuo-spatiaux ou du raisonnement logique.

Améliorer les stratégies cognitives et le repérage logique à l'aide de grilles à compléter. Les consignes de complexité croissante permettent de travailler la compréhension verbale ou non verbale, les consignes sonores et/ou visuelles et le mode affirmation versus le mode négation. Le logiciel permet également d'améliorer le repérage spatial dans le plan (lignes/colonnes).



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	69,00 €
2	3	51,75 €
4	5	44,85 €
6	10	37,95 €
11	14	31,05 €
15	99	27,60 €

Code article 192

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

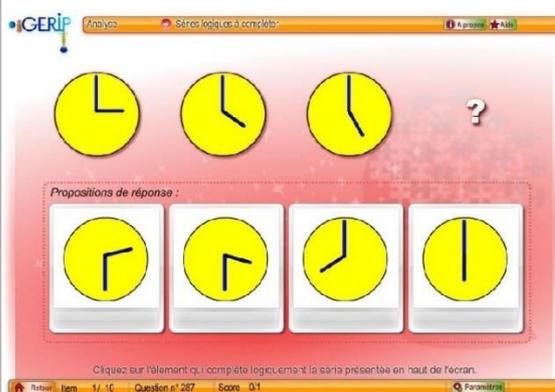
CATALOGUE 2023 LOGICIELS



ANALYSE (A LA LOUPE)

- Développer les capacités de perception et d'analyse.
- Favoriser la déduction logique et le raisonnement.
- Activer les fonctions cognitives et praxiques.
- Mettre en place des stratégies de mémorisation.

A l'aide de 6 modules, comportant des paramétrages précis, des thèmes de travail variés et des centaines d'items sous forme de photos, d'images, de lettres, de chiffres, de signes orientés.... Les exercices sont progressifs et permettent d'améliorer les capacités d'analyse et de synthèse tout en incitant à la mise en place de stratégies cognitives et exécutives. Les compétences de logique et de raisonnement sont abordées de manière ludique avec des consignes simples.



Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 194

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



MÉMOIRE AUDITIVE ET VISUELLE

Développer les capacités de discrimination visuelle et auditive, d'analyse séquentielle et de mémorisation. Prévenir les troubles de la lecture et améliorer l'orthographe d'usage.

Il s'agit de retrouver des paires de cartes identiques. En fonction de l'objectif recherché,

l'utilisateur pourra sélectionner un niveau de difficulté précis avec par exemple :

Le support auditif et/ou visuel, le mode analytique ou séquentiel, le contenu et le nombre de cartes, les temps d'affichage.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 195

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ESPACE MULTIMÉDIA (BALAYAGE)



Améliorer les capacités visuo-spatiales et l'organisation spatio-temporelle. Développer les fonctions cognitives. Augmenter la mémoire de travail et les capacités de discrimination. Enrichir le stock lexical lié à l'espace par des situations ludiques.

Grâce à 5 modules intégrant des jeux, animations graphiques ou musicales et un système de correction, l'utilisateur peut dès le plus jeune âge, se familiariser avec l'ordinateur.

Ce programme permet de travailler les notions suivantes : balayage visuel dans le plan, représentation mentale mémorisation de différences, déplacements, positions anticipation visuelle, discrimination, vocabulaire spatial, repérage dans le plan ou l'espace, latéralisation, perception synchrétique ou analytique de différences ou d'analogies entre les images, dessins.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 196

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel
 tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

ACTIVITÉS NUMÉRIQUES



Travailler les processus cognitifs et les notions permettant la construction de structures mathématiques : Appariement, dénombrement, comparaison, invariance, inclusions de classe, algorithmes de succession, ordination, équivalences, calcul mental, système décimal.

A l'aide de situations et d'exercices qui permettent de construire, de manipuler, et de développer ses capacités cognitives. Les exercices sont organisés pour que le patient puisse accéder à la classification, à la sériation, à la notion de nombre et au symbolisme.

Le paramétrage du logiciel est facile et souple afin que l'orthophoniste puisse proposer des activités variées et spécifiques à chaque patient.

Nathalie Lecoq et Marie-Laurence Somerville, orthophonistes, ont conçu ce programme ludique avec l'expérience de plus de dix années de formation dans la rééducation des activités logico-mathématiques.

Le programme utilise le canal visuel, auditif, avec des renforcements moteurs (constructions d'activités à la souris) ou kinestésiques (pour les épreuves liées au rythme) et s'appuie sur un travail temporo-spatial, symbolique et linguistique.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	103,00 €
2	3	77,25 €
4	5	66,95 €
6	10	56,65 €
11	14	46,35 €
15	99	41,20 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Code article 197

FENÊTRE ATTENTIONNELLE

Selon une approche neuropsychologique des troubles d'apprentissage du langage écrit, le diagnostic de «dyslexie de surface» repose entre autres sur la mise en évidence d'un déficit de la fenêtre attentionnelle, justifiant le retard de développement ou la non constitution du lexique orthographique.



Le logiciel permet de travailler l'analyse visuelle, dans son aspect quantitatif et qualitatif, première étape de la voie lexicale. Après avoir évalué la fenêtre attentionnelle, ce logiciel permet de la développer grâce à des exercices ciblés et progressifs.
 Les supports sont multiples : verbaux ou non-verbaux (ronds, formes, signes, silhouettes de mots ...).
 La longueur de séquence et la durée d'affichage sont paramétrables.
 Le logiciel contient une fiche d'utilisation avec des idées de pratique rééducative pour les dyslexies de surface.



Prix selon les quantités			
Quantité minimale	Quantité maximale		Prix
1	1		103,00 €
2	3		77,25 €
4	5		66,95 €
6	10		56,65 €
11	14		46,35 €

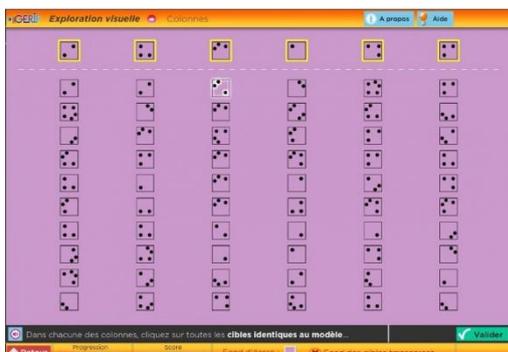
Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

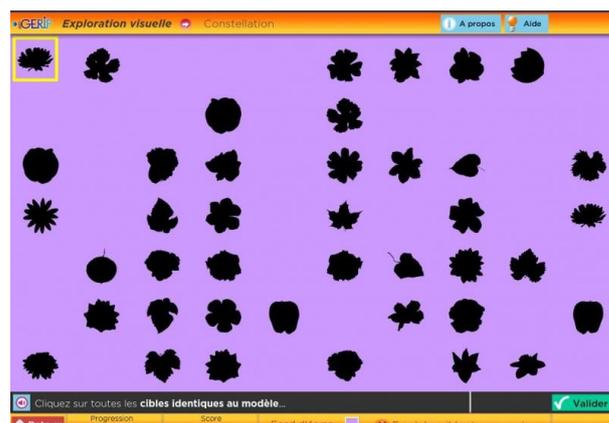
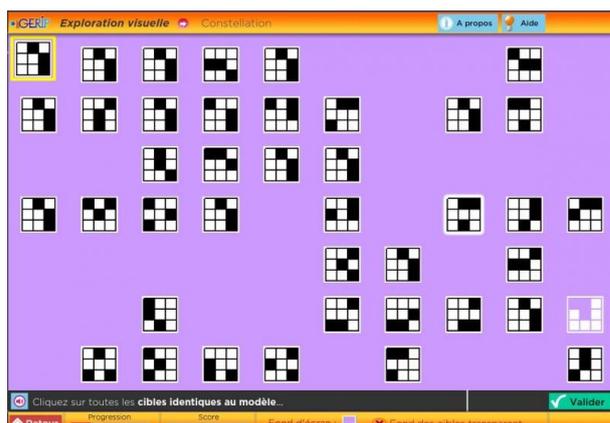
Code article 198

EXPLORATION VISUELLE



Le logiciel permet de travailler les stratégies de balayage, la recherche et l'exploration visuelle. L'objectif étant de retrouver la "bonne cible" parmi un nombre paramétrable donné de cibles.

Le balayage visuel se fera sur un support ordonné de gauche à droite, de haut en bas, en oblique ainsi que sur un support désordonné (recherche aléatoire). L'analyse perspective de la cible se fait à partir de son contour externe (forme), de sa dimension, de sa représentation spatiale (orientation), de sa position relative. Les cibles sont en noir en blanc de façon à ce que la couleur n'intervienne pas dans l'identification visuelle et que ces exercices soient accessibles aux personnes présentant une basse vision.



Prix selon les quantités			
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix	
1	1	79,00 €	
2	3	59,25 €	
4	5	51,35 €	
6	10	43,45 €	
11	14	35,55 €	
15	99	31,60 €	

Code article 209

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

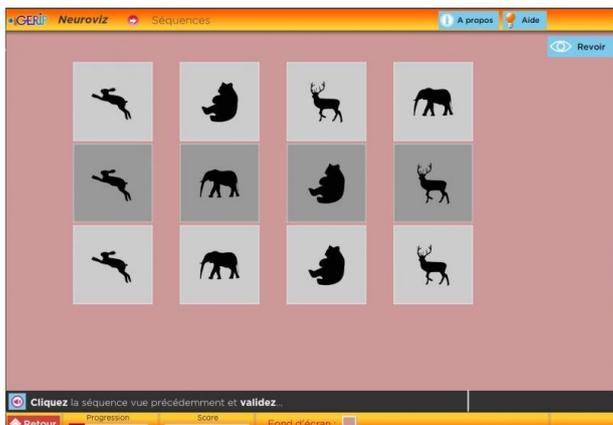
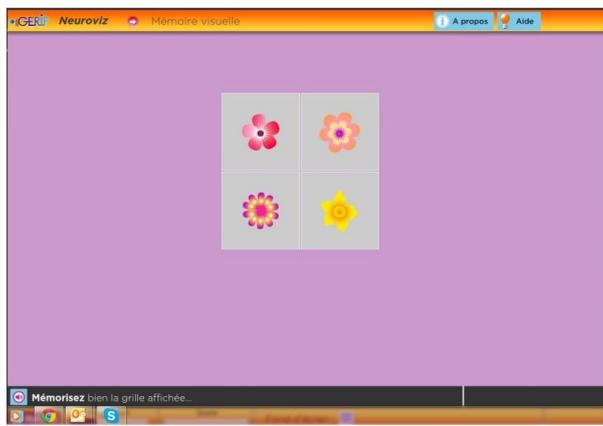
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

NEUROVIZ

Poursuite oculaire, fixation, saccades, motilité oculaire, focus attentionnel et mémoire visuelle.

Le réglage des différents paramètres permet de repérer ou d'élaborer des stratégies visuelles en vue de les rendre efficaces et systématiques. Le menu principal du logiciel contient 6 modules :Poursuites - Saccades - Fixation - Séquences - Mémoire Visuelle - Barrage



Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

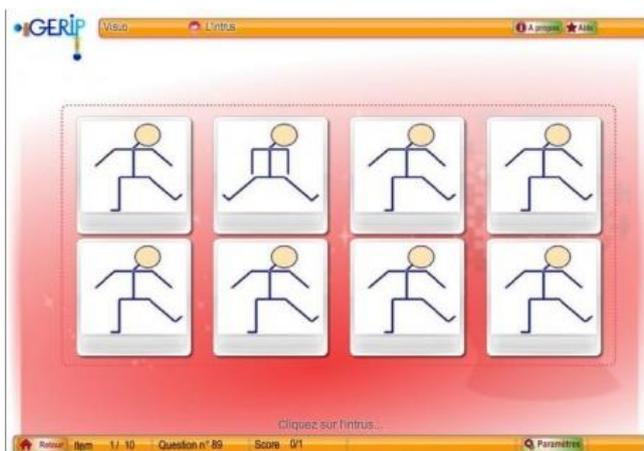
Code article 210

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

VISUO (STRAT VIS)



Ce logiciel sera surtout utilisé avec des débutants en lecture pour la prévention des dyslexies de surface, des dyslexies mixtes et des déficits attentionnels.

- Développer les capacités de perception
- Favoriser la discrimination visuelle
- Rééduquer les troubles visuo-attentionnels et visuo-spatiaux

A l'aide de 6 modules, comportant des paramétrages variés et des centaines d'items sous forme de photos, d'images, de lettres, de chiffres, de signes orientés....Les exercices sont progressifs et permettent d'améliorer les capacités d'analyse et de synthèse tout en incitant à la mise en place de stratégies et d'exploration visuelles et à la planification de tâches. Les présentations ludiques mais centrées sur l'item cible permettent de motiver le patient tous en activant les fonctions exécutives et cognitives.



Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 211

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LOTO SONORE

Découvrir l'univers des bruits et stimuler les capacités auditives. Améliorer la perception et la discrimination auditives. Travailler la mémoire séquentielle par l'intégration de séquences sonores et entraîner les fonctions cognitives : attention, mémoire de travail... .

L'importance du travail des capacités auditives dans le développement du langage oral et l'apprentissage du langage écrit n'est plus à démontrer..

Ce loto sonore multimédia utilise des images, des photos ou des mots écrits classés par thème : animaux, instruments de musique, la maison... Il est possible de travailler sur des bruits isolés ou sur des séquences de bruits. Selon le paramétrage choisi, le patient doit identifier des séquences sonores ordonnées ou non. Par exemple, en mode séquences en désordre le patient doit retrouver tous les sons entendus dans la séquence initiale mais sans nécessairement les cliquer dans l'ordre. De même on peut modifier la longueur de la séquence, le nombre d'essais, le type de support neutre ou imagé, la présence d'animations... Pour les enfants présentant un trouble du langage écrit, l'orthophoniste pourra utiliser le mode mots écrits pour le faire lire et associer les bruits aux mots lus. Le logiciel utilise un vocabulaire varié et des situations ludiques.

Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	97,00 €
2	3	72,75 €
4	5	63,05 €
6	10	53,35 €
11	14	43,65 €
15	99	38,80 €

Code article 212

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

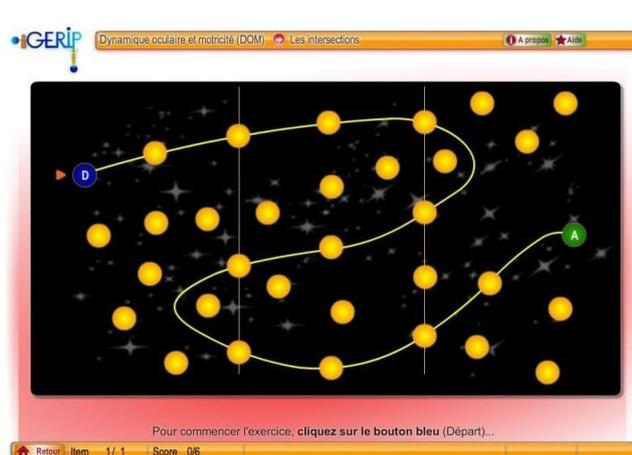
CATALOGUE 2023 LOGICIELS



DYNAMIQUE OCULAIRE ET MOTRICITÉ

Les capacités de perception et de discrimination visuelles, les stratégies d'exploration et de repérage, la maîtrise de la direction du regard, la coordination entre vision périphérique et vision centrale, la flexibilité.

Le programme permet aussi de diagnostiquer et de rééduquer les troubles de la dynamique oculaire, troubles qui vont concerner les mouvements des yeux, la saccade vers la poursuite, la convergence ou divergence vers la fixation.



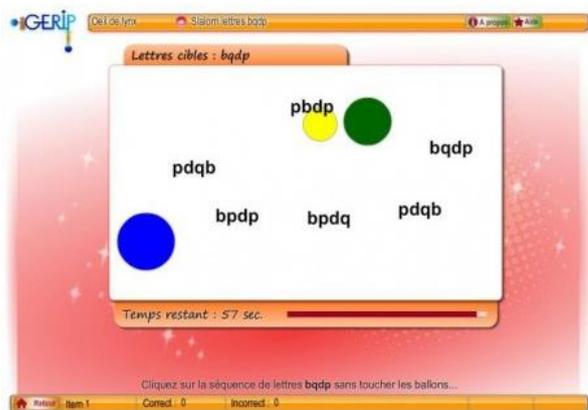
Prix selon les quantités		
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	103,00 €
2	3	77,25 €
4	5	66,95 €
6	10	56,65 €
11	14	46,35 €
15	99	41,20 €

Code article 214

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

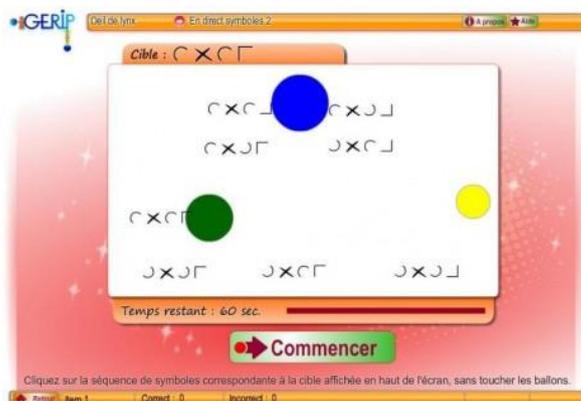


OEIL DE LYNX

Travailler les déplacements oculaires, les stratégies de balayage et l'exploration d'un champ visuel ciblé.

L'analyse perceptive de la cible se fait à partir de son contour externe, de sa dimension, de sa représentation spatiale, de sa position relative. Ce programme permet d'améliorer l'attention divisée, la fenêtre attentionnelle et la mémoire de travail. Il peut être aussi bien utilisé pour

les rééducations des dyslexies de surface, pour l'amélioration de la voix lexicale et les traitements visuels de perception de séries de signes, lettres ou chiffres ainsi que dans les rééducations en orthoptie ou en ergothérapie.

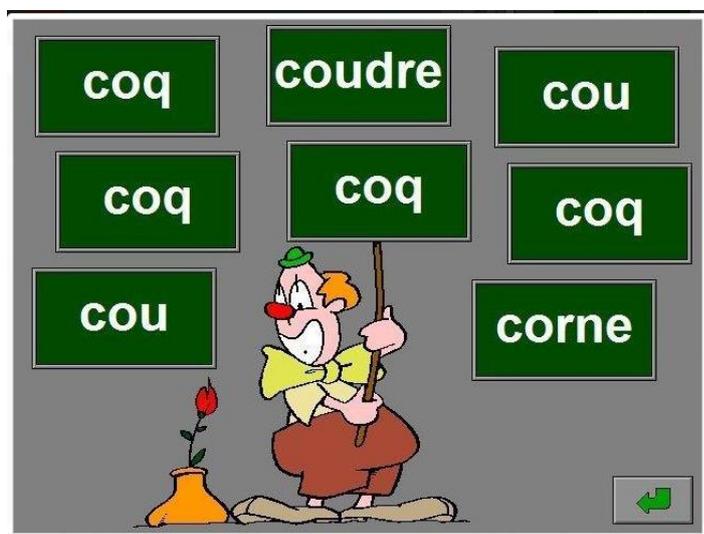


Prix selon les quantités			
Quantité minimale	Quantité maximale	Prix	
1	1	103,00 €	
2	3	77,25 €	
4	5	66,95 €	
6	10	56,65 €	
11	14	46,35 €	
15	99	41,20 €	

Code article 213

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



CIRCUS

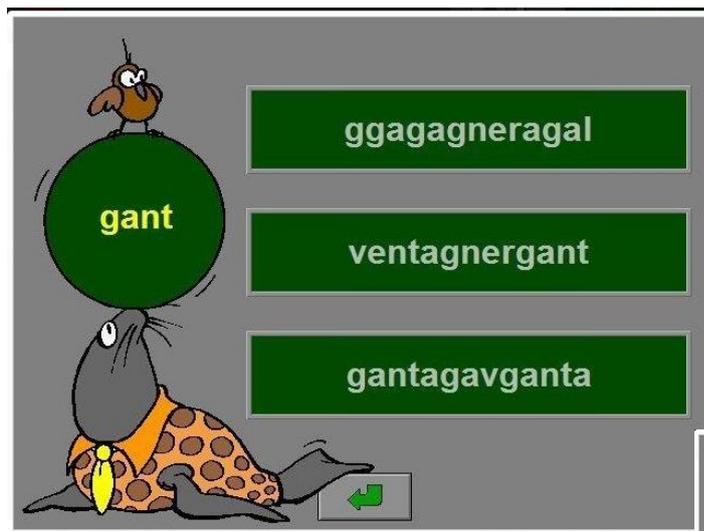
un entraînement à la discrimination visuelle

5-8 ans

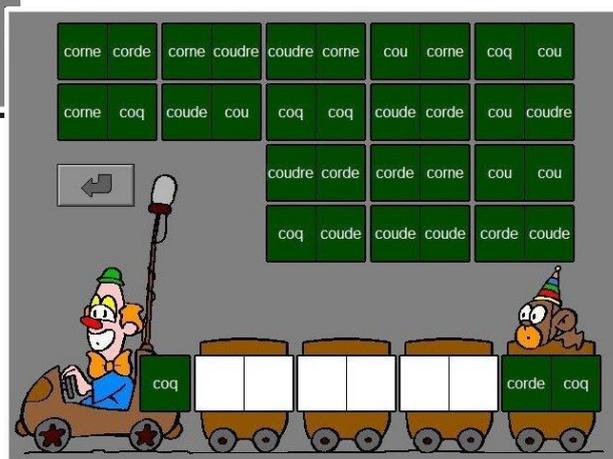
NL, FR, ENG

Circus propose un ensemble d'activités ludiques de discrimination visuelle. On peut s'exercer avec des images, des dessins de lettres ou de mots entiers.

Dans le menu principal, une ou plusieurs activités suivantes peuvent être sélectionnées:



- découvrir quelles illustrations sont identiques à l'exemple;
- chercher un modèle de un, deux ou trois éléments dans différentes séries;
- découvrir quelle construction peut être réalisée avec un ensemble de 4, 5 ou 6 éléments;
- reconstituer une suite de dominos donnés;
- découvrir quelle construction est identique à la construction donnée;
- chercher deux boîtes identiques, les boîtes ont une, deux ou trois faces imagées.



Circus est un programme ouvert. Ca veut dire que vous pouvez modifier les fichiers des lettres et des mots avec l'éditeur incorporé et ajouter des fichiers.

32	Circus - Un entraînement à la discrimination visuelle - dainamic	29,00 €
----	--	---------



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



FRIPPOLS

Frrippols entraîne différentes fonctions de la mémoire.

5-10 ans

NL, FR, ENG



rejouer une mélodie à laquelle on ajoute à chaque fois une note,

mémoriser une liste d'éléments et les reproduire,

compléter un ensemble de fruits,

reconstituer un lutin,

mémoriser le contenu des armoires,

mémoriser la place et le nombre de lettres,

donner le nombre de moutons par couleur,

colorier les parties d'une image.

La complexité des opérations et le temps d'affichage peuvent être modifiés.



8887 FRIPPOLS - Améliorer votre mémoire 5-12ans

29,00 €



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



MAGIC

Magic est un ensemble de coloriage et de puzzles avec applications variées.

4-12 ans

NL, FR, ENG



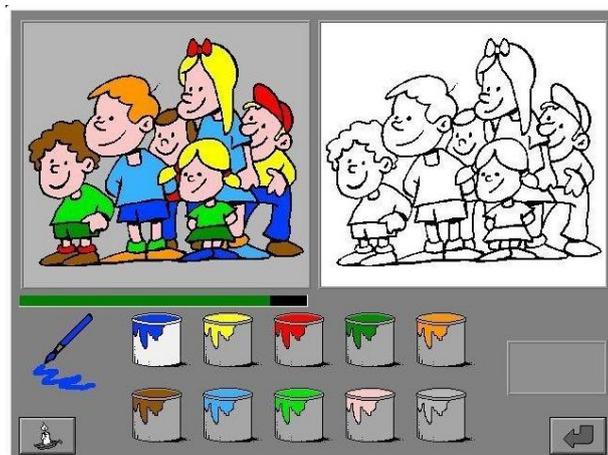
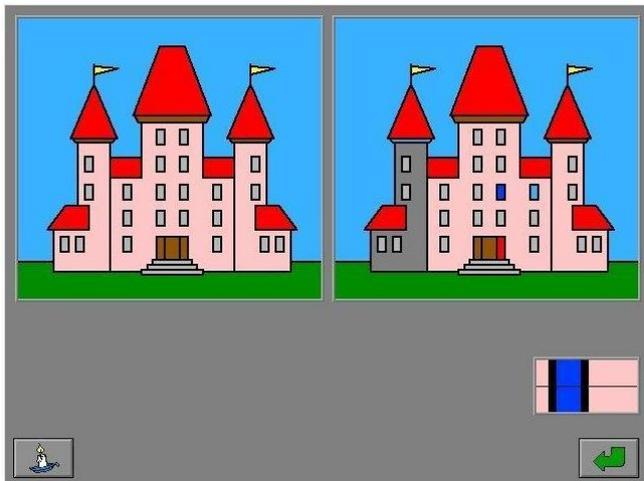
Magic est un ensemble de coloriage et de puzzles avec applications variées. Dans huit scénarios, les activités suivantes sont proposées:

colorier des dessins,

indiquer les différences de couleurs,

reconstituer différentes sortes de puzzles, ...

La possibilité de sélectionner le nombre de couleurs et de choisir le nombre et la forme des pièces du puzzle rend le programme accessible à un large public. Magic contient une série de 50 dessins. De nouveaux exercices peuvent être ajoutés. Les dessins, coloriés ou non, peuvent être imprimés.

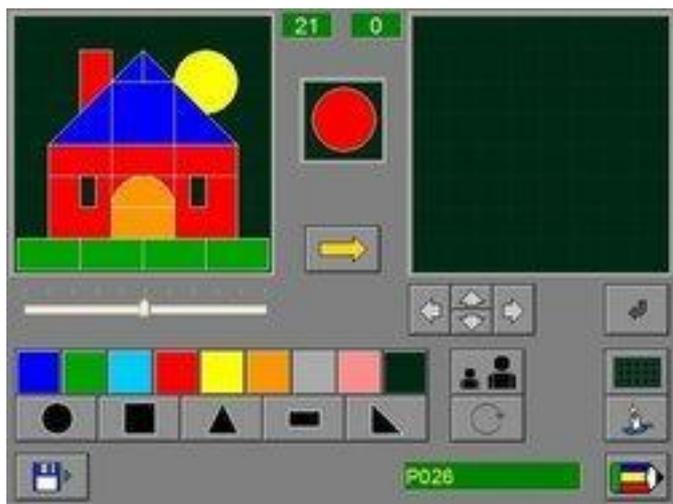


4	Magic - Colorier et faire des puzzles - dainamic	29,00 €
---	--	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



PIKAZO

Une figure modèle doit être construite.

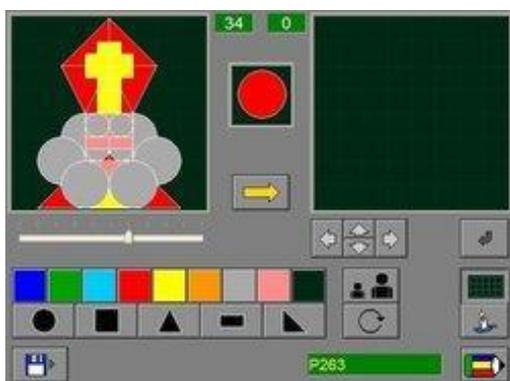
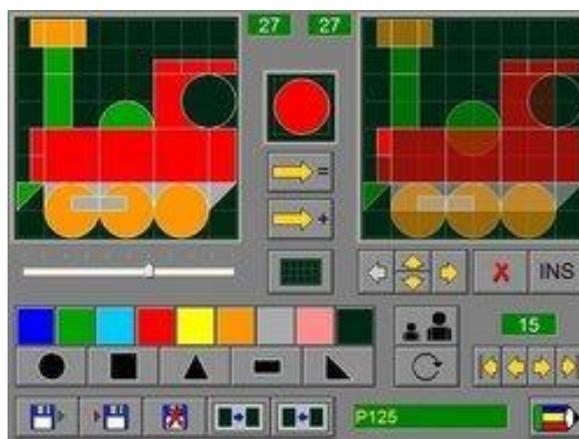
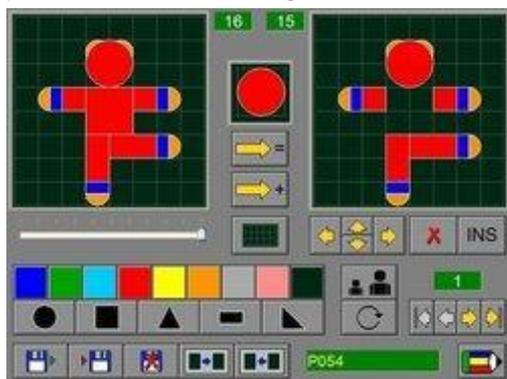
6-12 ans

NL, FR, ENG

Une figure modèle doit être construite.
La solution exige une approche stratégique:
- Chaque élément doit être construit en tenant compte de la couleur, de la forme, de la

grandeur et de la rotation;
- chaque élément doit être placé à la position correcte;
- quand les éléments se superposent, l'ordre doit être respecté.

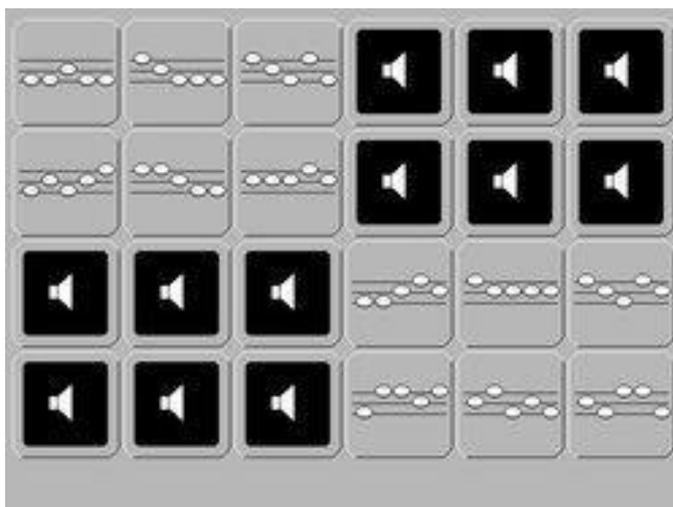
Le programme contient un grand nombre de dessins (trois niveaux de difficulté).
Pour des constructions compliquées, le joueur peut appeler une fonction d'aide.
Le nombre de dessins peut être indéfiniment développé grâce au mode de construction intégré: vous pouvez élaborer des figures, les modifier et les conserver.



31	Pikazo - dainamic	29,00 €
----	-------------------	---------

... mais de port 11,25€. Suivre en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



OCTOBUS

Développe les facultés d'association

4-12 ans

NL, FR, ENG

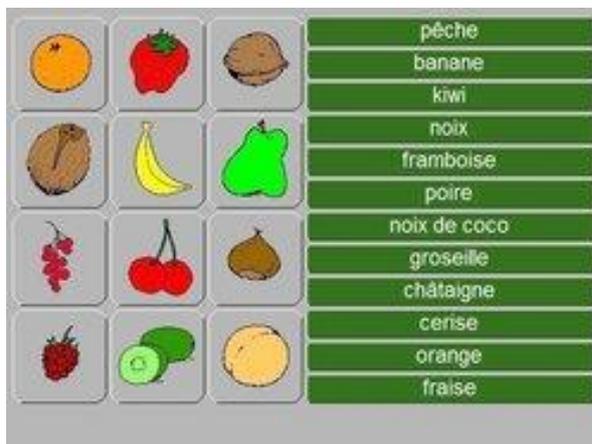
Octobus offre huit jeux d'association dont l'option de jeux peut être précisée d'avance. Vous pouvez jouer un jeu d'observation, un jeu de mémoire ou une combinaison des deux.



Les sujets suivants peuvent être sélectionnés:

- exercices de calculs;
- jeux de langues;
- constructions musicales;
- constructions avec les formes et les dessins;
- les modèles;
- les mêmes dessins; les dessins correspondantes;
- texte - dessin;
- mot auditif - dessin;
- les sons identique; son - dessins;
- les horloges analogiques; les horloges digitales.

Les options suivantes peuvent apporter une variante:
 jouer solitaire ou à deux;
 choisir une autre langue;
 adapter la division du tableau de jeu;
 modifier l'opération dans le jeu des calculs.

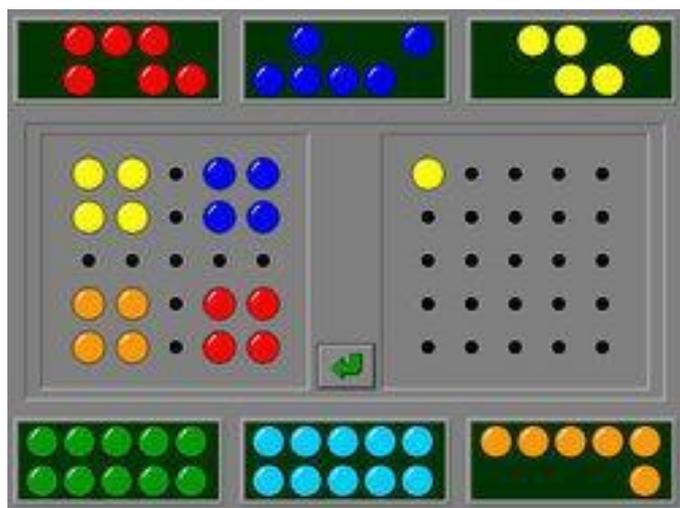


Après chaque jeu, le score est montré (- /10). Dans le menu principal, le score total par catégorie et le nombre d'exercices sont tenus à jour.

24	Octobus Développe les facultés d'association - dainamic	29,00 €
----	---	---------

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

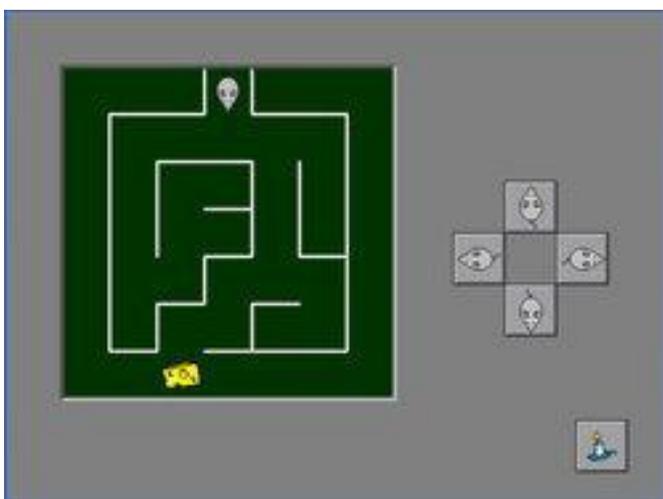


STUDIO 4

Studio 4 propose un ensemble d'activités ludiques en relation directe avec la lecture et le calcul.

4-7 ans

NL, FR, ENG



Studio 4 propose un ensemble d'activités ludiques en relation directe avec la lecture et le calcul.

Plusieurs fonctions peuvent être exercées:

connaître et associer des couleurs, formes et modèles;

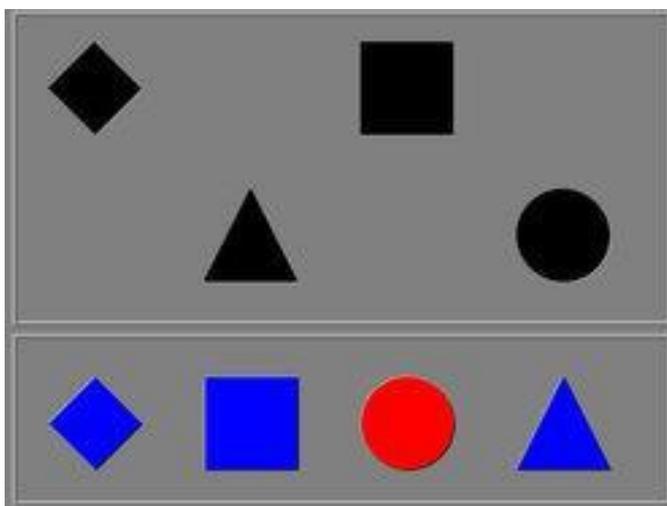
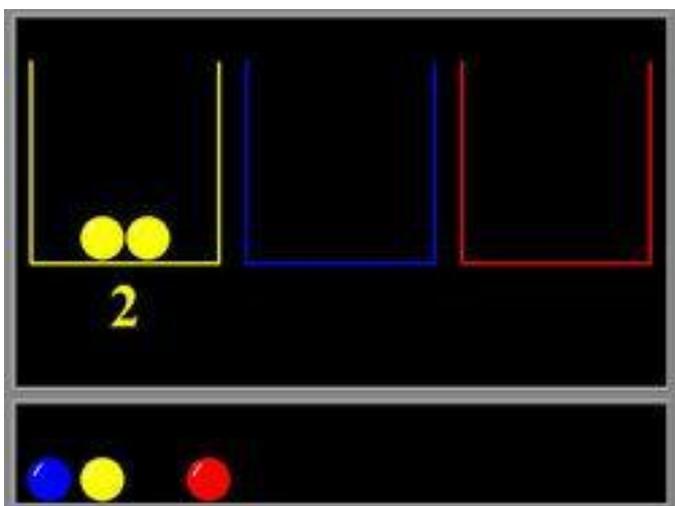
comparer et mesurer des quantités;

orientation spatiale;

coordination oeil-main;

reconnaître et compter des quantités jusqu'à 10.

Pour chaque jeu, le nombre d'exercices réalisés, le pourcentage de réponses correctes et le temps de résolution sont affichés. Le module d'observation donne des informations détaillées sur l'utilisation du temps et les prestations.

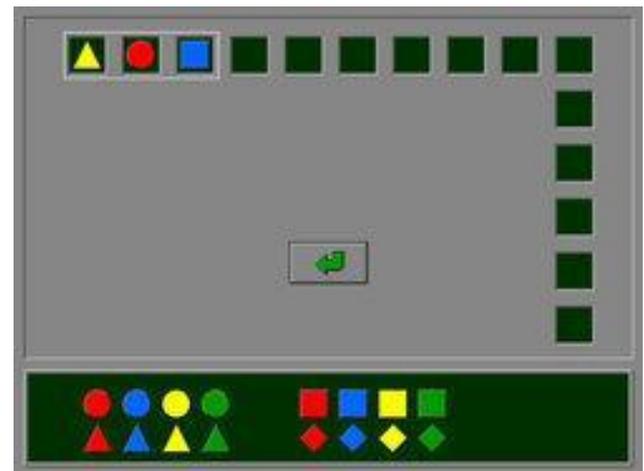
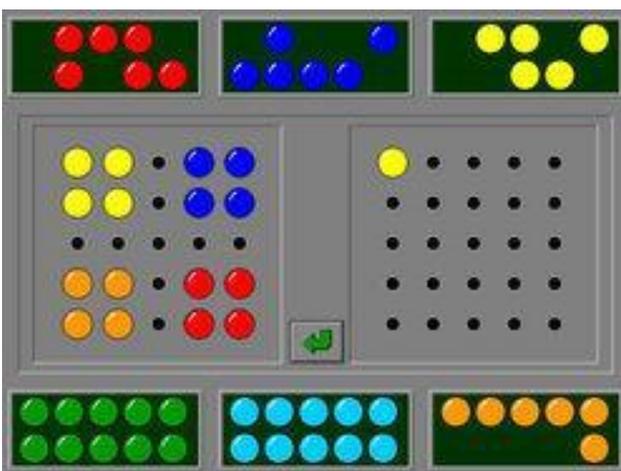
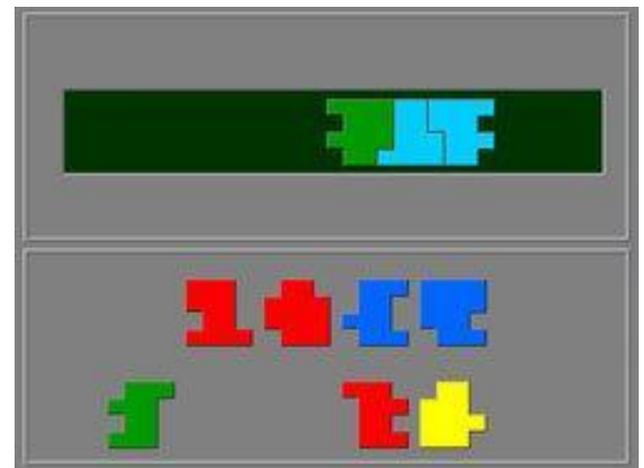
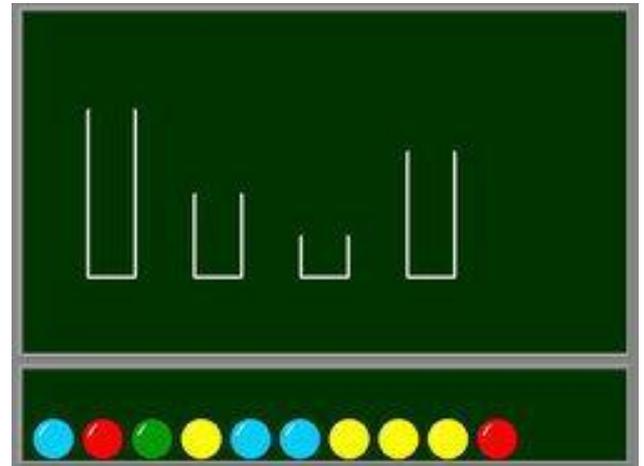
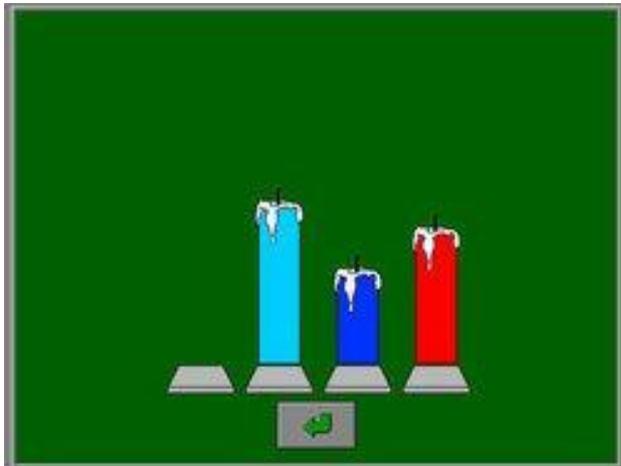


Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

STUDIO 4

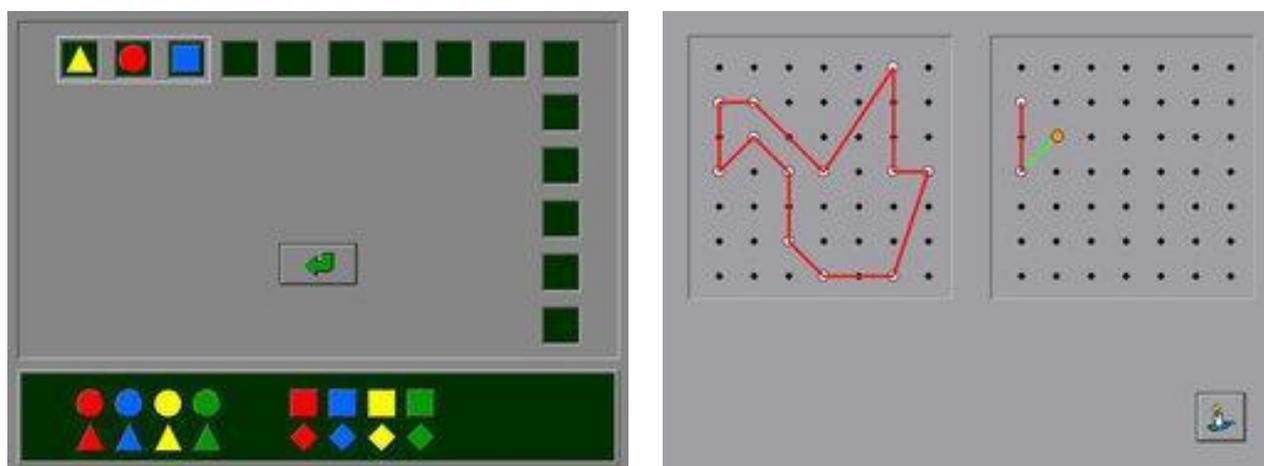


Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

STUDIO 4



4311	STUDIO 4 - dainamic	29,00 €
------	---------------------	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

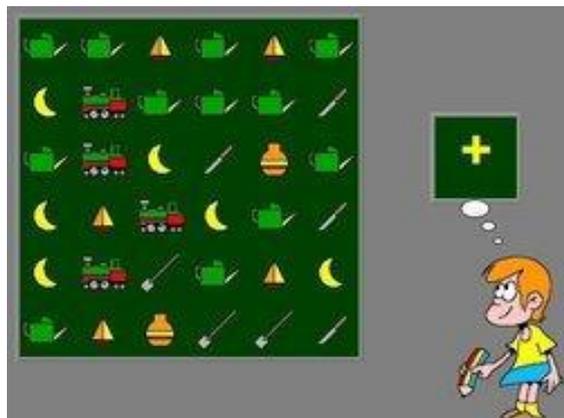


STUDIO 5

Studio 5 propose 8 scénarios

5-8 ans

NL, FR, ENG



Studio 5 propose 8 scénarios dans lesquels les aptitudes suivantes sont exercées:

observer et mémoriser (habillage d'une poupée),

reconnaître des lettres et former des mots (trois jeux de mots),

observer et compter (le plus, le moins, localiser un modèle),

associer (qui s'entend avec?, qui ne s'entend pas avec?),

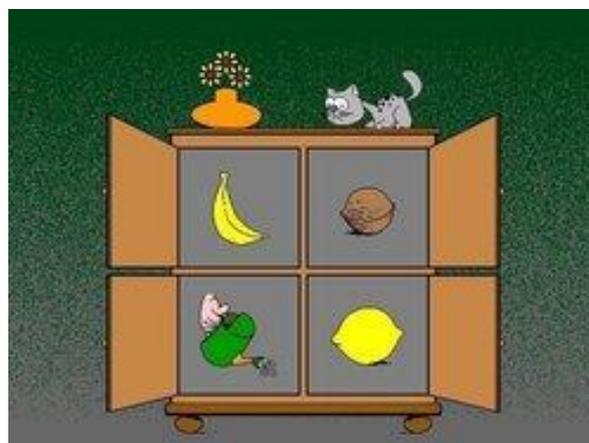
orthographe,

ranger dans un tableau à double entrée,

logique mathématique,

notion spatiales (objets à replacer suivant la direction du regard).

Dans le menu principal, le nombres d'exercices réalisés, le pourcentage obtenu et le temps de réalisation sont indiqués pour chaque jeu.



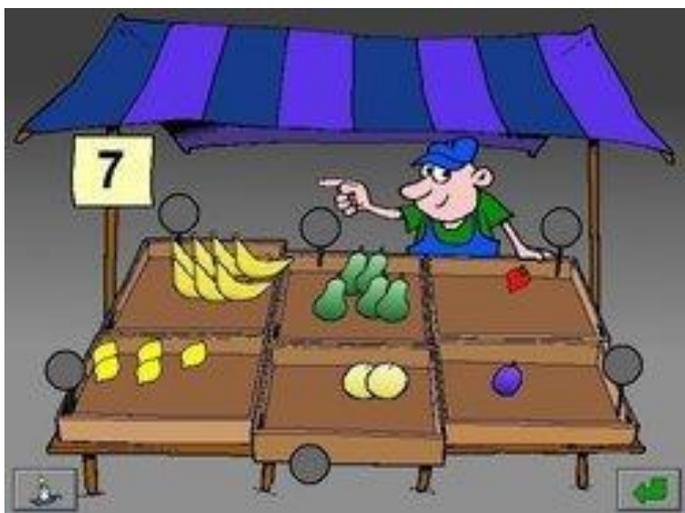
34

Studio 5 Un logiciel fait pour l'école - dainamic

29,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



PREFIX

Les enfants ont souvent des problèmes en calcul parce que la connaissance des nombres jusqu'à 10 n'est pas acquise. Prefix propose huit jeux d'entraînement sur les aspects importants des nombres et des quantités.

6-8 ans

NL, FR, ENG

Les activités suivantes sont proposées:

indiquer la quantité correcte;

introduire la quantité correcte;

placer une quantité correspondant à un nombre donné;

établir une quantité semblable en relation visuelle 1-1;

placer le nombre correspondant à une quantité donnée;

situer, sur la ligne des nombres, le nombre correspondant à une quantité donnée;

structurer (découper) des quantités;

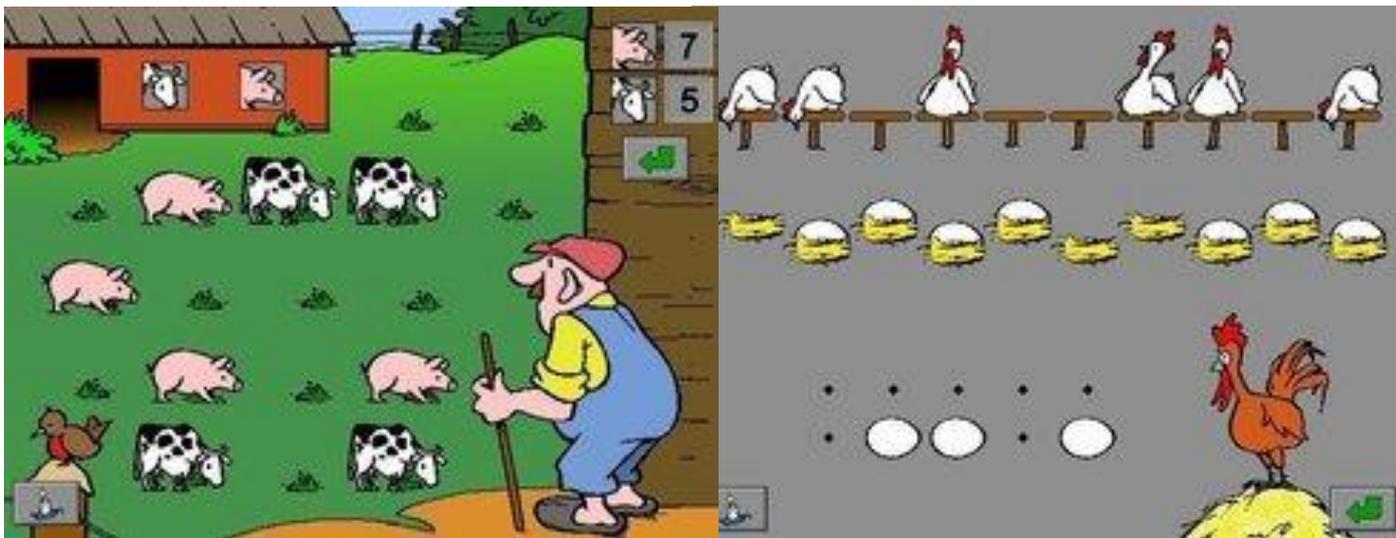
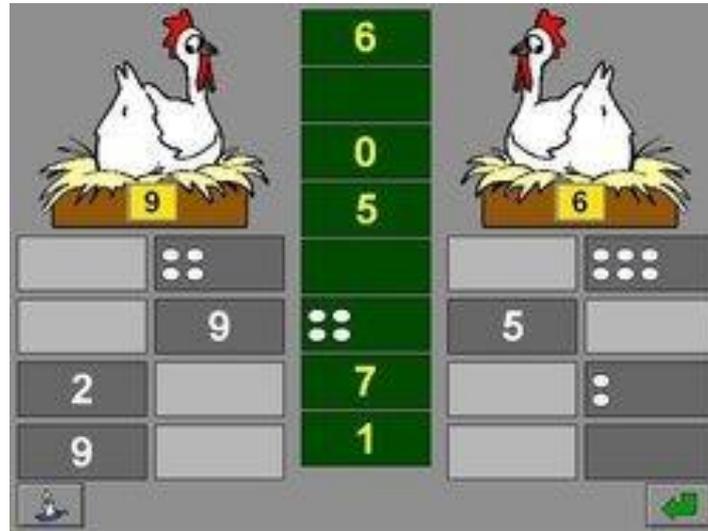
nommer et compléter des ensembles (sousensembles).



Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

PREFIX



40	Prefix - dainamic	29,00 €
----	-------------------	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Evolu Fiches - L'Essentiel de la Maternelle

Fichier photocopiable seul : 49,00 €

Logiciel seul : 36,00 €

Pack Fichier + logiciel : 79,00 €

Des fiches d'exercices couvrant les trois années de Maternelle et proposant des activités thématiques "clé en main" en français, mathématiques, découverte du monde.

DISTINGUER LES SONS / Le nombre de syllabes

Consigne : Sous chaque mot, dessine autant de ronds ○ qu'il y a de syllabes dans le mot.

Nom :
Date :



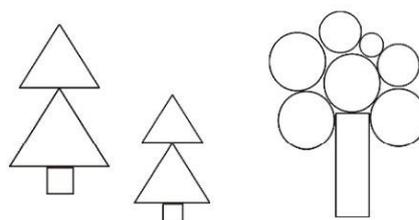
Ce titre existe en 3 déclinaisons :

- **fichier papier de 90 fiches** en couleur à un format photocopiable ;
- **logiciel** permettant d'imprimer et de personnaliser les fiches en modifiant les textes et les images ;
- **pack fichier papier + logiciel**, pour avoir les fiches en papier ET en numérique.

DECOUVRIR LES FORMES ET LES GRANDEURS / Les formes géométriques : rond et triangle

Consigne : Colorie les ronds en vert, les triangles en bleu.

Nom :
Date :

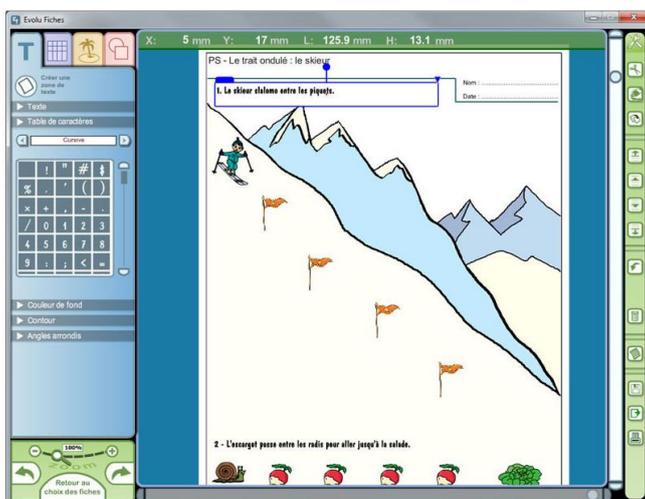


L'essentiel, Maternelle - Fiche 58

Génération 5

L'essentiel, Maternelle - Fiche 12

Génération 5



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Evolu Fiches - L'Essentiel de la Maternelle

DECOUVRIR LA MATIERE / Technologie : le métal (les intrus)

Consigne : Barre tout ce qui n'est pas **en métal**.

Nom :

Date :



L'essentiel, Maternelle - Fiche 5

Génération 5

L'Essentiel de la Maternelle propose des activités thématiques «clé en main» :

- découverte du monde (les objets, la matière, le vivant, les formes et les grandeurs) ;
- approche des quantités et des nombres, repérage dans le temps et dans l'espace ;
- préparation à l'apprentissage de la lecture et de l'écriture (distinguer les sons, aborder le principe alphabétique, apprendre les gestes de l'écriture), jeux de lecture.

Il couvre les trois années de Maternelle. Il fixe les repères essentiels tout en abordant un maximum de notions.

Ce titre conviendra particulièrement aux enseignants débutants et remplaçants. Il leur apportera une aide précieuse : parmi le grand nombre de fiches disponibles, ils choisiront celles qui correspondent le mieux à leurs besoins.

538	Evolu Fiches : L'Essentiel de la Maternelle Pack Fichier + Logiciel - Generation5	79,00 €
2280	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel de la Maternelle	49,00 €
540	L'Essentiel de La Maternelle NUMERIQUE MODIFIABLE Windows ou Mac OS X MF043L	36,00 €

PC : Windows XP, Vista, Windows 7, 8 et 10

MAC : Mac OS X v10.4 jusqu'à 10.14 (mojave)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Evolu Fiches - Activités autour des dinosaures

Fichier photocopiable seul : 49,00 €

Logiciel seul : 36,00 €

Pack Fichier + logiciel : 79,00 €

À partir du thème des dinosaures, on aborde différents points du programme scolaire en lecture, écriture, graphisme, mathématiques, découverte du monde...

Lire : reconnaître des mots identiques en script

✂ Découpe les étiquettes en bas de page.
 Colle la bonne étiquette sous chaque dinosaure.

Nom : _____
 Date : _____

brachiosaure velociraptor tyrannosaure ptérodactyle

Ce titre existe en 3 déclinaisons :

- fichier papier de 55 fiches en couleur à un format photocopiable ;

- logiciel permettant fiches en modifiant les textes et les images ;

- pack fichier papier + logiciel, pour avoir les fiches en papier ET en numérique.

d'imprimer et de personnaliser les

Apprendre à connaître les dinosaures 2/4
 Présentation des dinosaures (questionnaire fiche 4)

Nom : _____
 Date : _____

ANKYLOSAURE 8

DIPLODOCUS 9

PARASAUROLOPHUS 10

PLESIOSAURE 11

IGUANODON 12

DEINONYCHUS 13

ERYTHROSUCHUS 14

Les dinosaures, Cycle 2 - Fiche 2 Génération 5

stégosaure tricératops diplodocus érythrosuchus

✂

diplodocus tricératops ptérodactyle brachiosaure

Jouer avec les mots pour former une phrase

✂ Découpe les étiquettes en bas de page.
 Colle les étiquettes dans l'ordre pour reconstituer des phrases.
 N'oublie pas : une phrase commence toujours par une majuscule et se termine par un point.

Nom : _____
 Date : _____

Phrase n°1

Phrase n°2

Phrase n°3

✂

sur	chantier.	paléontologue	Le	un	travail
des	cherche	fossiles.	Il		
de	squelettes	dinosaures.	trouve	Il	des

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Evolu Fiches - Activités autour des dinosaures

Repérage : jeu de l'oie Règle du jeu : Le premier joueur lance le dé, avance d'autant de cases puis c'est au tour du joueur suivant.

Case 7 : Le tyrannosaure a oublié ses petits : retourne à la case 11 - Case 19 : Le dénonychus est un dinosaure très rapide : avance de 5 cases - Case 17 : Le trachiosaure s'arrête brouter des feuilles à la cime d'un arbre : passe un tour - Case 22 : Le premier qui arrive à gagné : bravo !

Les dinosaures, Cycle 2 - Fiche 53 Génération 5

Activités mathématiques : Indiquer une quantité dans un tableau 2/2

Compte chaque type de dinosaures et indique la quantité dans le tableau.

Nom :
Date :

Bande numérique : 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

Les dinosaures, Cycle 2 - Fiche 32 Génération 5

A partir du thème des dinosaures, on aborde différents points du programme scolaire en lecture, écriture, graphisme, mathématiques, découverte du monde...

Cette nouvelle version intègre des fiches pour le CP et le CE1 dans le contexte de la liaison entre école maternelle et école élémentaire.

Notions abordées :

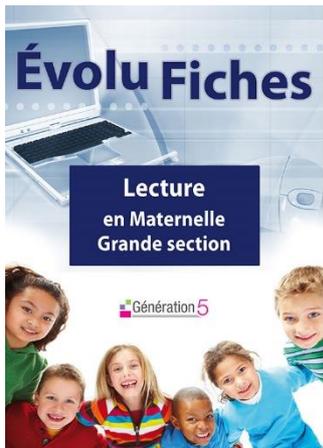
- **Lecture** : Reconnaissance visuelle de mots, de syllabes, de lettres : noms des dinosaures, remise en ordre des syllabes ou des lettres, associations de graphies différentes (majuscule, script, cursive) / Reconnaissance auditive d'un son en début, milieu et fin de mot / Activités pour jouer avec les mots : mots croisés, phrases-devinettes...
- **Graphisme / Ecriture** : Décorer un dinosaure en utilisant différents motifs graphiques. Ecrire en majuscules et en cursives sur une ligne, entre deux lignes...
- **Mathématiques** : Numération de 1 à 10 : dénombrer une quantité de dinosaures / Relier les points de 1 à 35 pour former un dinosaure / Réaliser des groupements par dizaines / Observation : jeu des différences / Notion de taille : classer du plus petit au plus grand / Logique : jeu de mémo, sudoku / Repérage : tableau à double entrée, labyrinthe, jeu de l'oie..
- **Découverte du monde** : Découvrir le monde vivant : les carnivores et les herbivores / Temps : images séquentielles, repérer des éléments qui existaient du temps des dinosaures / Espace : repérage droite/gauche, déplacement dans un quadrillage, sur une piste de jeu / etc.
- **Arts plastiques** : Graphisme décoratif / Le dinosaure articulé.

567	Activités autour des dinosaures (GS-CP-CE1) NUMERIQUE MODIFIABLE Windows ou Mac OS X MF021L	36,00 €
565	Evolu Fiches : Les dinosaures (Maternelle Grandes section) - Pack Fichier + Logiciel - Generation5	79,00 €
2284	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités autour des dinosaures (GS-CP-CE1)	45,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Evolu Fiches - Lecture en Maternelle Grande Section

Fichier photocopiable seul : 49,00 €

Logiciel seul : 36,00 €

Pack Fichier + logiciel : 79,00 €

Premiers exercices de lecture en Maternelle...

Entourer les mots qui se terminent par "ETTE" ou "ette"

Entoure les mots qui se terminent par "ETTE" et "ette".

Nom : _____
Date : _____

ETTE	ette
VOITURE	moto
ALLUMETTE	raquette
CHOUETTE	chenille
GALETTE	camion
BANANE	trompette
BROUETTE	livre
SAUCISSES	château
SUCETTE	fourchette

Lecture Maternelle, Grande Section - Fiche 9

Génération 5

Exemples d'activités proposées :

RECONNAISSANCE VISUELLE

- La lettre, le mot, groupe de lettres ou de mots, l'alphabet... / Reconnaître des mots de graphies différentes (script, majuscules, cursive)...

RECONNAISSANCE AUDITIVE

- Entendre des sons dans un mot, au début, à la fin / Entendre une consonne, une voyelle, une syllabe ou un son composé...

Ce titre existe en 3 déclinaisons :

- **fichier papier de 50 fiches** en couleur à un format photocopiable ;
- **logiciel** permettant d'imprimer et de personnaliser les fiches en modifiant les textes et les images ;
- **pack fichier papier + logiciel**, pour avoir les fiches en papier ET en numérique.

Replacer un mot dans une phrase

Découpe les images en bas de page. Puis, pour chaque phrase, colle la bonne image sous le mot en t'aidant des informations ci-dessous.

Nom : _____
Date : _____

Le chevalier	Le pirate	L'abeille
La ruche	Le bateau	Le château

Le pirate est dans le bateau.



Le chevalier est dans le château.



L'abeille est dans la ruche.



La ruche	Le chevalier	Le bateau	Le pirate	Le château	L'abeille
----------	--------------	-----------	-----------	------------	-----------

Lecture Maternelle, Grande Section - Fiche 20

Génération 5

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Evolu Fiches - Lecture en Maternelle Grande Section

COMBINATOIRE

- Classer des mots suivant la syllabe de début / Lire des syllabes / Jouer avec les mots (initiation aux mots croisés...)

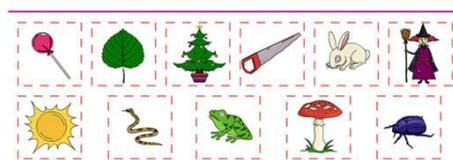
Découper les mots qui commencent par (s)



Découpe les images en bas de page. Colle sur la feuille ce qui commence par le son [s].

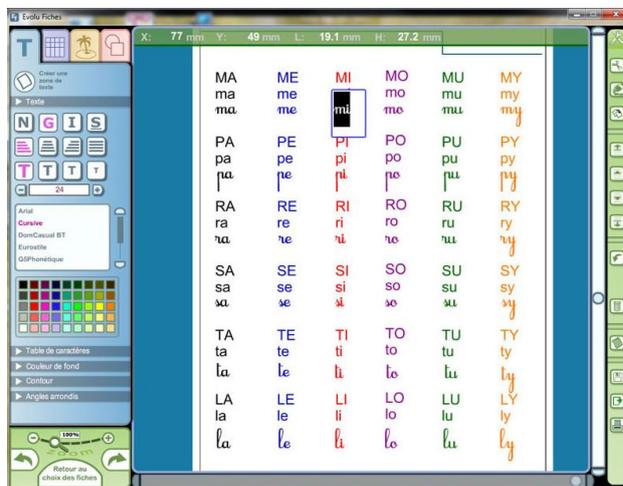
Nom : _____
Date : _____

S s s



Lecture Maternelle, Grande Section - Fiche 27

Génération 5



549	Lecture en Maternelle Grande Section NUMERIQUE MODIFIABLE Windows ou Mac OS X MF020L	36,00 €
547	Evolu Fiches : Lecture en Maternelle Grande Section Pack Fichier + Logiciel - Generation5	79,00 €
2283	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture en Maternelle Grande Section	45,00 €

PC : Windows XP, Vista, Windows 7, 8 et 10

MAC : Mac OS X v10.4 jusqu'à 10.14 (mojava)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Evolu Fiches : Activités autour de l'alphabet

Fichier photocopiable seul : 49,00 €

Logiciel seul : 36,00 €

Pack Fichier + logiciel : 79,00 €

Des fiches d'activités pour accompagner l'élève dans son apprentissage des lettres, avec un abécédaire et des modèles d'écriture.

La lettre «m»

Nom :
Date :

Relie seulement les mots qui commencent par le son [m].

Activités autour de l'alphabet, GS et CP - Fiche 29

Génération 5

Ce titre existe en 3 déclinaisons :

- **fichier papier de 65 fiches** en couleur à un format photocopiable ;
- **logiciel** offrant la possibilité d'imprimer et de personnaliser les fiches en modifiant les textes et les images ;
- **pack fichier papier + logiciel**, pour avoir les fiches en papier ET en numérique.

Le son [i]

Nom :
Date :

Relie aux bons ballons les mots qui commencent par le son [i] et ceux qui ne commencent pas par le son [i].

Colorie les dessins quand tu entends le son [i].

Vous disposez d'un abécédaire (les 26 lettres illustrées grand format, à afficher) et de fiches d'activités pour chacune des lettres, ainsi que de modèles d'écriture pour tracer correctement les lettres.

Exemples des notions abordées :

- Relations entre les lettres et les sons
- Reconnaître une lettre dans un mot
- Les différentes écritures des lettres (majuscules, minuscules, script, cursives)
- Jeux : associations mots/images, labyrinthes, coloriages codés, ronde des sons, lettres puzzles...



Activités autour de l'alphabet, GS et CP - Fiche 21

Génération 5

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

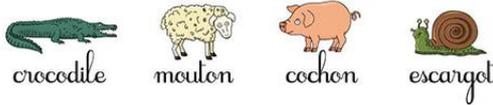
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

- Abécédaire récapitulatif à découper

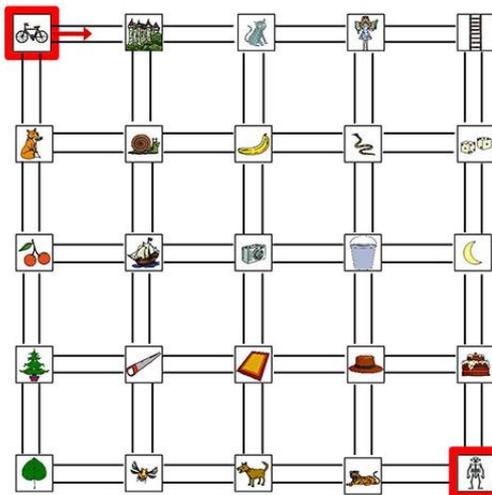
Evolu Fiches : Activités autour de l'alphabet

Le son [o]

Entoure "O" dans les mots :



Colorie le chemin qui relie les mots finissant par le son [o].



Activités autour de l'alphabet, GS et CP - Fiche 34

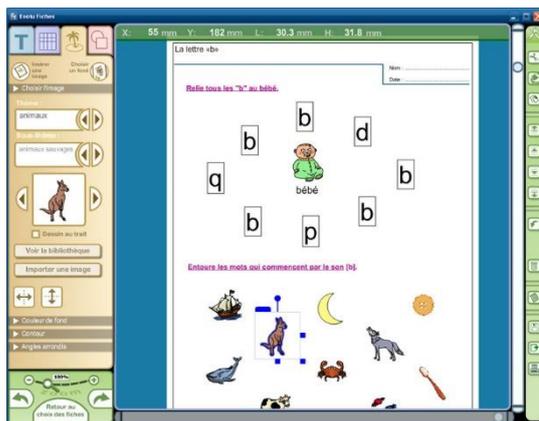
Génération 5

Modèles d'écriture :

- Technique et sens du tracé des lettres
- Lignes d'écriture à compléter
- Reproduire des capitales d'imprimerie, des cursives (minuscules, majuscules) en suivant les pointillés
- Colorier les lettres

Bonus :

Paroles et illustrations de "la parade des lettres", chanson d'Anny et Jean-Marc Versini.



543	Activités autour de l'alphabet NUMERIQUE MODIFIABLE Windows ou Mac OS X MF027L	36,00 €
541	Evolu Fiches : Activités autour de l'alphabet - Pack Fichier + Logiciel - Generation5	79,00 €
2281	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Activités autour de l'alphabet (maternelle GS-CP)	49,00 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Evolu Fiches - Graphismes en Maternelle

Fichier photocopiable seul : 49,00 €

Logiciel seul : 36,00 €

Pack Fichier + logiciel : 79,00 €



Des exercices de graphisme en moyenne et grande section...

Ce titre existe en 3 déclinaisons :

- **fichier papier de 61 fiches** en couleur à un format photocopiable ;
- **logiciel** permettant d'imprimer et de personnaliser les fiches en modifiant les textes et les images ;
- **pack fichier papier + logiciel**, pour avoir les fiches en papier ET en numérique.

MS - Le trait vertical continu : les parachutes

Traze la trajectoire des parachutes de l'avion jusqu'au sol.

Nom :
Date :



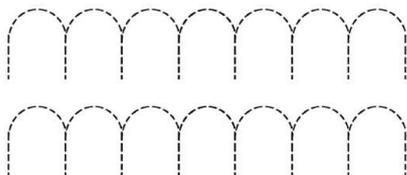
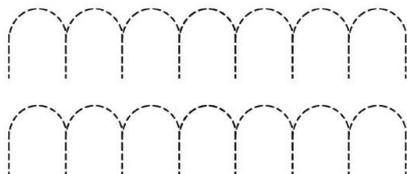
Graphismes, Maternelle - Fiche 11

Génération 5

MS - Le pont : la course en sac

Je trace les bords de l'enfant.

Nom :
Date :



Graphismes, Maternelle - Fiche 33

Génération 5

Détail des notions abordées : GRAPHISME EN MOYENNE SECTION (facile)

- Le point / Le rond / Le continu aléatoire et spontané / Le trait ondulé / Le trait droit continu (horizontal) / Le trait droit continu (oblique) / Le trait vertical continu.
- Les petits traits (verticaux, obliques, horizontaux) / La rayure (à agrandir pour peinture au doigt) / Les boucles (à agrandir pour peinture au doigt) / Entourer une forme (le trèfle, le coeur...).

GRAPHISME EN MOYENNE SECTION (plus difficile)

- Le rond / Le trait vertical continu / Le trait vertical continu / Le trait vertical discontinu / Le trait oblique.
- Le quadrillage / Le pont / Le creux / Les boucles / Les boucles à l'envers / La spirale de l'intérieur vers l'extérieur / La spirale de l'extérieur vers l'intérieur.

GS - Les boucles (petites et grandes)

Crescendo dessine des arabesques avec son ruban.
(reprise des boucles à l'endroit en alternant 1 petite, 1 grande).

Nom :
Date :



Graphismes, Maternelle - Fiche 54

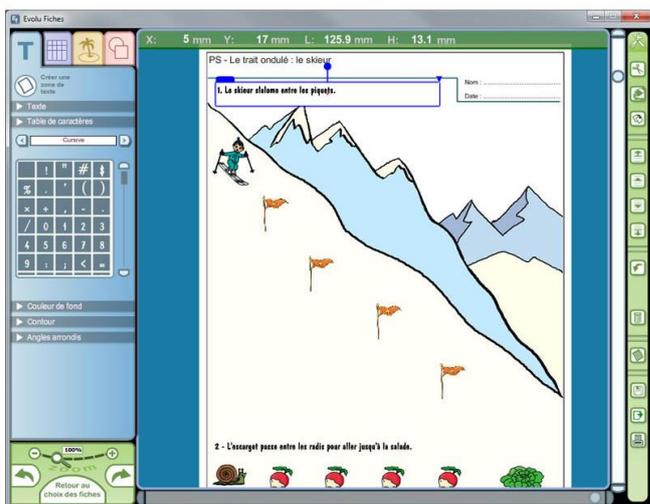
Génération 5

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Evolu Fiches - Graphismes en Maternelle



GRAPHISME EN GRANDE SECTION

- Le tracé du rond (petit et grand, tourner dans le bon sens, du haut vers le bas) / Le trait droit qui descend et qui monte / Le trait oblique qui monte / Le trait oblique qui descend / Le trait qui monte et redescend.
 - Les vagues / Les boucles à l'endroit / Les boucles à l'envers / Les ponts / Les creux / Les boucles (petites et grandes) / Les boucles à l'envers (petites et grandes) / Les entrelacs / Ecrire les premiers mots..



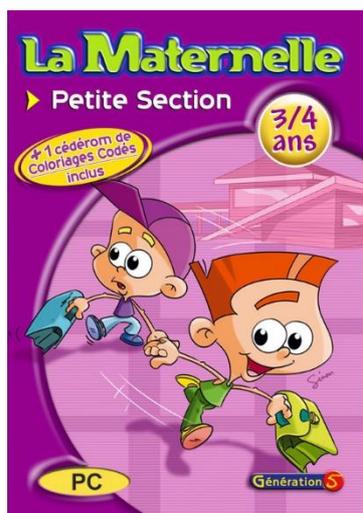
546	Graphismes en Maternelle NUMERIQUE MODIFIABLE Windows ou Mac OS X (MF004L)	36,00 €
544	Evolu Fiches : Graphismes en Maternelle Pack Fichier + Logiciel - Generation5	79,00 €
2282	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Graphismes en Maternelle	45,00 €

PC : Windows XP, Vista, Windows 7, 8 et 10
 MAC : Mac OS X v10.4 jusqu'à 10.14 (mojave)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Un logiciel pour accompagner l'élève durant sa 1^{ère} année de maternelle, avec une grande variété d'exercices

et 3 niveaux de difficulté.

Il prépare progressivement l'enfant :

- **à la lecture et à l'écriture** : tracer, mémoriser des formes, des dessins, des couleurs, rechercher des ressemblances et différences...
- **aux mathématiques** : trier, classer, compter des objets, suivre un trajet, jouer dans l'espace...
- **à la découverte du monde** : connaître les animaux et leurs caractéristiques.

Une ambiance stimulante

Deux sympathiques personnages, Tom et Pilou, guident l'enfant et le félicitent avec beaucoup d'humour.

À la fin de chaque activité, il est récompensé par de jolies images à collectionner et à ranger dans son album.

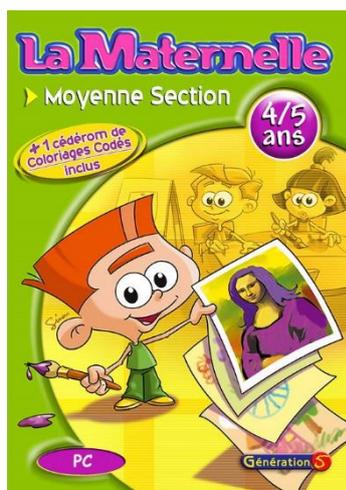
291	La Maternelle Petite Section - pour plusieurs pc	119,00 €
-----	--	----------

Windows XP, Vista, **Windows 7, 8 et 10**



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Un logiciel très complet pour accompagner l'élève durant sa 2^e année de maternelle, avec une grande variété

d'exercices et 3 niveaux de difficulté.

Il prépare progressivement l'élève :

- **à la lecture et à l'écriture** : reproduire un motif, des formes, comparer deux images, repérer des détails, percevoir des ressemblances et des différences, reconnaître des mots simples...
- **aux mathématiques** : dénombrer des objets, utiliser l'écriture en chiffres, suivre un trajet, reconnaître des formes géométriques simples...
- **à la découverte du monde** : connaître ou reconnaître les activités de la vie quotidienne.

Une ambiance stimulante

Deux sympathiques personnages, Tom et Pilou, guident l'enfant et le félicitent avec beaucoup d'humour.

À la fin de chaque activité, il est récompensé par de jolies images à collectionner et à ranger dans son album.

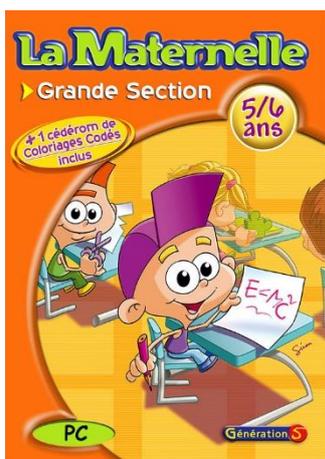
293	La Maternelle Moyenne Section – pour plusieurs pc -	119,00 €
-----	---	----------

Windows XP, Vista, **Windows 7, 8 et 10**



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Un logiciel pour accompagner l'élève durant sa 3^e année de maternelle, avec une grande variété d'exercices et 3

niveaux de difficulté.

Ce logiciel prépare progressivement l'élève :

- **à la lecture et à l'écriture** grâce à des activités de graphisme, perception et mémoire visuelle et auditive.
 - **aux mathématiques** grâce à des activités de dénombrement, numération, tri, classement, repérage dans l'espace...
 - **à la découverte du monde** : le monde qui nous entoure (paysages, constructions, climats...).
- Une ambiance stimulante :**
Deux sympathiques personnages, Tom et Pilou, guident l'enfant et le félicitent avec beaucoup d'humour.
À la fin de chaque activité, il est récompensé par de jolies images à collectionner et ranger dans son album.

295	La Maternelle Grande Section - - pour plusieurs pc	119,00 €
-----	--	----------

Windows XP, Vista, **Windows 7, 8 et 10**



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

F

Flashcards pour la classe

de la **MATERNELLE**
au **CYCLE 3**



F

Flashcards pour la classe

DE LA MATERNELLE
AU CYCLE 3

Ces 170 flashcards, spécialement destinées à un usage scolaire, ont pour but essentiel de **favoriser les activités de langage** :

- durant une séance de langue vivante,
- dans le cadre d'une leçon de lecture ou de vocabulaire,
- comme support d'expression écrite.

Ce jeu d'images aborde des thèmes variés, proches des préoccupations des élèves et de leur environnement.

*Un code couleur, en bas de chaque carte, guide l'enseignant dans le choix des images en fonction du lexique qu'il souhaite aborder.
Une même image peut se rapporter à plusieurs thèmes.*



les formules de politesse
comment allez-vous ?
le temps qu'il fait
les couleurs
les fournitures scolaires
les consignes
les animaux
le corps
les actions
les vêtements
l'alimentation
Noël
l'habitat
la famille
la ville
la musique

Flashcards pour la classe

Un ensemble de 170 flashcards cartonnées pour dynamiser les activités d'expression orale et écrite.

Ces **170 flashcards** abordent des thèmes proches des préoccupations des élèves et de leur environnement.

Elles favorisent les activités d'**expression orale et écrite**. Elles permettent un travail sur le lexique et sur la syntaxe : décrire des objets, imaginer des situations, raconter une histoire à partir d'images, répondre à des consignes, formuler des questions, classer ou comparer des images, etc.

Elles sont utilisables durant une séance de langue vivante, dans le cadre d'une leçon de lecture, de vocabulaire, de grammaire, etc. Elles peuvent être exploitées **dès la maternelle et jusqu'au cycle 3**.

Ces cartes sont rigides et imprimées en couleur au format A5. Les images sont explicites, même pour les plus jeunes élèves. Un code couleur, en bas de chaque carte, guide l'enseignant dans le choix des images en fonction du lexique qu'il souhaite aborder.

Thèmes abordés :

les formules de politesse, le temps qu'il fait, les couleurs, les fournitures scolaires, les animaux, le corps, les actions, les vêtements, l'alimentation, l'habitat, la ville, la famille, etc.



82 rue du Bon Pasteur - 73000 CHAMBERY
Tél : 04 79 96 99 59 - E-mail : enseignement@generation5.fr

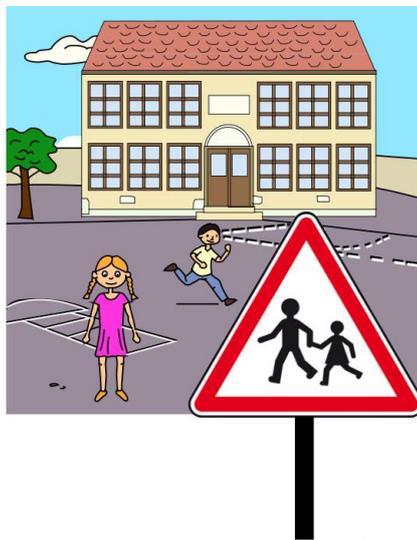


Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Flashcards pour la classe



537	Flashcards pour la classe - Generation5 6768	39,00 €
-----	--	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Le logiciel Noldus au quotidien dans votre école. Tous sont agréés.

1) Dans le bureau du Directeur ou de la Directrice.

Quand, à huit heures du matin, un enseignant signale son absence pour maladie, le Directeur/la Directrice démarre le logiciel Noldus. Dans « Menu », l'option d'« Impression d'une série d'exercices » permet de sélectionner parmi plus de 6000 exercices, des exercices appropriés et qui concernent la matière en cours dans la classe du titulaire absent. Ces exercices peuvent être imprimés instantanément, que cela soit en français ou en calcul. En très peu de temps des pages sont imprimées et prêtes à être photocopiées. Via une autre option, des rappels de la matière peuvent être imprimés. Pour les plus grands, des lectures peuvent être imprimées ainsi que les questionnaires s'y rapportant. Il est 8h15, la classe a du travail en rapport immédiat avec la matière qui aurait dû être vue.

Prénom :	Classe :	Matériel (s) :
Le verbe au futur proche. Choisis la bonne réponse. (02)		
1. Nous (...) saluer les multitudes.		
<input type="checkbox"/> allons <input type="checkbox"/> irons <input type="checkbox"/> serons		
2. Vous (...) jeter les fleurs.		
<input type="checkbox"/> jetez <input type="checkbox"/> jeterez <input type="checkbox"/> jeterez		
3. Mes grands-parents (...) jouer aux cartes.		
<input type="checkbox"/> jouent <input type="checkbox"/> joueront <input type="checkbox"/> joueront		
4. Ils (...) combiner leurs enfants à l'école.		
<input type="checkbox"/> combinent <input type="checkbox"/> combineront <input type="checkbox"/> combineront		
5. Vous (...) perdre le match.		
<input type="checkbox"/> perdez <input type="checkbox"/> perdrez <input type="checkbox"/> perdrez		

2) Une leçon à donner – Des règles à rappeler.

Sur un TBI, sur un écran avec un simple projecteur numérique ou même avec un rétroprojecteur, l'enseignant sélectionne la fiche matière dans la liste proposée. Inutile d'écrire au tableau des exemples de phrases emphatiques ou une règle concernant le participe passé, Noldus contient déjà cette fiche. De plus, avec un simple traitement de texte, vous pouvez la modifier si vous le désirez.

La phrase active ou passive

1. Dans une phrase **ACTIVE**, le **SUJET FAIT** l'action ou **EST DANS UN CERTAIN ETAT**.

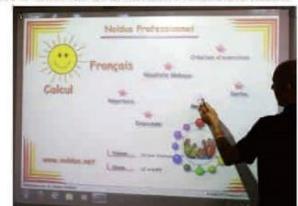
Ex : Un couvreur remplace les ardoises.
(Le sujet « Un couvreur » fait l'action)

Aujourd'hui, mon frère est malade.
(C'est l'état de mon frère)

2. Dans une phrase **PASSIVE**, l'action est faite par quelqu'un d'autre que le sujet :

soit on le dit dans la phrase, soit il faut le deviner.
Le **SUJET**, lui, **SUBIT** cette action puisqu'il n'agit pas.

Ex : Les ardoises ont été remplacées par le couvreur.
(On sait que c'est le couvreur qui agit puisqu'il a remplacé les ardoises)



3) Avec l'aide du clavier virtuel Windows, réalisez sur TBI des exercices.

Rien de plus simple que de choisir une série d'exercices classés par difficulté croissante et de les projeter sur TBI. Chaque exercice contient 10 questions. Tous les élèves travaillent ou un seul élève au TBI effectue l'exercice devant la classe. À tout moment il peut relire ses réponses et modifier l'une ou l'autre avant de valider sa dixième réponse.

La feuille de correction fait alors apparaître le résultat. Suivant l'option choisie dans le logiciel, les bonnes réponses souhaitées apparaissent ou pas.

4) Sur ordinateur, par les élèves en gérant de multiples niveaux.

Noldus a été conçu pour répondre au besoin de gérer une multitude de niveaux de compréhension dans une même classe. Chaque élève réalise l'exercice qui lui correspond (pédagogie différenciée). Chaque exercice est immédiatement corrigé ce qui allège considérablement le travail de l'enseignant. Chaque réponse, chaque résultat ainsi que l'historique des exercices réalisés sont mémorisés dans les « Résultats globaux » de l'élève. Si l'exercice est résolu valablement, Noldus propose l'exercice suivant, celui-ci comportera des difficultés supplémentaires. Un exercice, quel qu'il soit, pourra être recommencé autant de fois que souhaité. Il sera toujours possible d'imprimer les exercices réalisés.



5) Sur papier.

L'enseignant peut dans le cadre de la classe, avec la version pro ou pro clé USB, imprimer une série d'exercices, des lectures, des règles et les photocopier. Chaque exercice possède trois chiffres pour un classement optimal. Le premier étant l'année d'études, le deuxième la matière principale (grammaire, conjugaison, orthographe, ...) et le dernier permet de simplement préciser la matière.

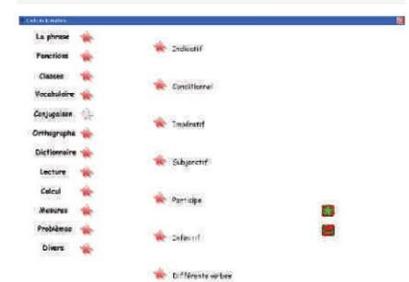
6) Noldus pour exploiter votre projet pédagogique.

Noldus est livré avec un outil auteur (« Éditeur ») qui permet de modifier ou de créer de nouveaux exercices. Vous partez par exemple à la ferme avec vos élèves, utilisez votre smartphone pour photographier les œufs, les champs, les poules, ... Vous pourrez intégrer vos photos dans Noldus et poser des questions en rapport avec celles-ci. Vous créerez des exercices de 10 questions.



7) Noldus pour savoir quel élève a besoin d'aide !

Chaque enseignant a un jour rêvé de savoir ce que chacun de ses vingt-cinq élèves a compris, a retenu de la leçon, et ce afin de pouvoir intervenir efficacement auprès de ceux qui auraient encore besoin d'explications. À l'heure des budgets régionaux pour des projets « Cyber », les écoles peuvent faire le bon choix en commandant non pas des tablettes mais des mini-ordinateurs avec clavier détachable. Noldus fonctionne sous Windows® donc sur des tablettes et des ordinateurs sous Windows®. Avec NOLDUS, chaque élève répond aux questions proposées, pour lui seul, par l'enseignant. En paramétrant très simplement le logiciel, la feuille de correction de l'élève qui a obtenu moins d'un certain pourcentage s'imprime en indiquant où se trouvent les erreurs mais sans donner la correction. L'élève prend sa feuille et corrige à sa place son exercice sur papier. L'enfant doit alors faire corriger sa correction auprès de son enseignant. À ce stade, soit l'enfant a su se corriger et peut continuer avec Noldus à effectuer des exercices de plus en plus complexes, soit il n'a pas su se corriger et l'enseignant peut intervenir efficacement et envisager éventuellement pour cet enfant une remédiation. Avec Noldus et des petits ordinateurs ou des tablettes, Windows et une imprimante, l'enseignant peut savoir à tout moment quel enfant a besoin de lui. Les plus doués peuvent quant à eux continuer à avancer.



Pour ces 7 raisons Noldus est le meilleur outil scolaire ... Que dire de plus ? En achetant Noldus vous posséderez le résultat de 35 années d'expérience d'un enseignant et directeur qui a travaillé en classe unique. Noldus Pro s'installe sur un ou plusieurs ordinateurs ou dans toutes les classes d'une école avec la « Licence sur site » sans aucune limitation du nombre d'ordinateurs. Noldus fonctionnera durant toute la vie du PC. En cas de changement de PC ou de disque dur dans les cinq années, vous recevrez de nouvelles clés d'activation. Noldus existe également sur clé USB valable 365 jours. Cette solution permet d'accompagner les enfants malades à la maison ou même pendant les vacances scolaires.

Noldus Pro non limité dans le temps existe en version TOUT le primaire en français et mathématiques (1^{ère} 2^e 3^e 4^e 5^e 6^e primaires) ou uniquement pour une seule classe. Secondaire : Uniquement la matière du cours de français.

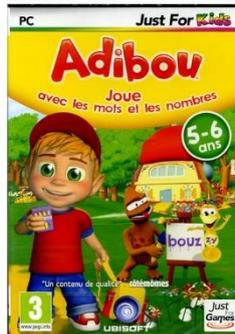
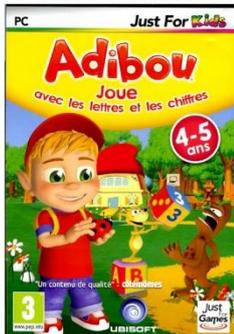
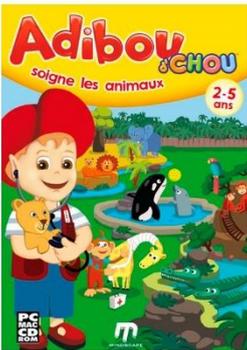


CHRISTAL RÉUSSITE - «Remédiation» Valorisation Réussite



Christal Réussite est une gamme de logiciels qui a pour but de valoriser l'enfant en difficulté. Ces logiciels s'utilisent lors de la "remédiation", pour construire des bases solides en repartant de très bas. L'enfant peut changer ses réponses en les relisant et en trouvant lui-même la/lesquelles sont fautives. Il terminera l'exercice en ayant réussi et obtiendra pour ce niveau, pour cet exercice et pour cette matière un certificat. Ces diplômes seront collectionnés dans un tableau de bord. Christal Réussite a une mission : Diminuer le niveau d'alerte écologique de la planète en réalisant un maximum d'exercices. Au départ le niveau d'alerte est de 100% et l'enfant participe à diminuer ce pourcentage. L'enfant ne s'identifie donc pas à des points mais participe positivement et activement dans la construction des fondations de sa réussite.

2-7ans Adibou'chou et Adibou (dernière ré-édition à ne pas manquer !)



Noldus 8 Pro Tout le primaire 1 pc=199€ apd de 2 pc :119 € apd de 6 pc :65€/pc apd de 15 pc :49€/pc..... : X€
 Noldus 8 Pro Tout le primaire 365 jours CLE USB : 1 clé: 74,99 2 clés 2X54,99€ apd 3 : 29,99€/clé apd 6 : 23€ par clé
 Noldus 8 Pro Tout le primaire Licences illimités sur 1 implantation : Nombre illimité de pc(s) 1199€ : X€

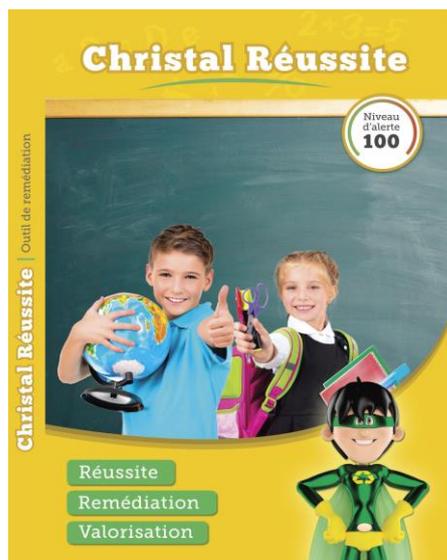
Noldus 8 Pro 1ère primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 Noldus 8 Pro 2e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 Noldus 8 Pro 3e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 Noldus 8 Pro 4e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 Noldus 8 Pro 5e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 Noldus 8 Pro 6e primaire .1=45€ apd de 2:35 € apd de 6:25€/pc apd de 15:22€/pc (de la même classe) : X€
 NOLDUS SECONDAIRE français 1ère et 2e 1 à 14 pc : 45€ apd de 15 : 25€/pc..... : X€
 Noldus 8 ALPHA 6 niveaux .1 pc =199€ apd de 2 119 € apd de 6 :65€/pc apd de 15 :49€/pc : X€

Christal Réussite.Types et Formes : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Le participe passé : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Les grandeurs : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Homophone volume 1 : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Homophone volume 2 : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Sujet et Complément : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Utilisation du dictionnaire : 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Verbes irréguliers Vol 1.: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Verbes irréguliers Vol 2: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Conjugaison Indicatif: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€
 Christal Réussite.Calcul mental Multiplication.: 1=49€ apd de 2:35 € apd de 6:29€/pc 11-14:25€ apd de 15:22€ (même titre) : X€

Adiboud'chou Soigne les animaux+au pays des bonbons+ au cirque 2/5ans 1 à 4 : 59,98€ /pc 5 à 14 : 49,98€/pc : X€
 Adibou lettres chiffres 4-5ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€
 Adibou mots nombres 5-6ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€
 Adibou lire & Compter 6-7ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€
 Adiboud'chou - Soigne les animaux - 2/5 ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€
 Adiboud'chou au cirque 2-5ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€
 Adiboud'chou au pays des bonbons 2/5 ans 1 à 4 : 29,99€ /pc 5 à 14 : 24,99€/pc apd de 15 : 19,99€ /pc : X€

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



CHRISTAL REUSSITE

Réalisez une remédiation avec l'enfant en lui demandant de justifier chaque réponse ou proposition. (3 niveaux)

Logiciel positif : L'enfant sort toujours de l'activité en ayant réussi en pouvant changer ses réponses.

Christal Réussite

Christal Réussite est une gamme de logiciels qui a pour but de valoriser l'enfant en difficulté.

Ces logiciels s'utilisent lors de la « remédiation », pour construire des bases solides en repartant de très bas.

L'enfant peut changer ses réponses en les relisant et en trouvant lui-même la/lesquelles sont fautes. Il terminera l'exercice en ayant réussi et obtiendra pour ce niveau, pour cet exercice et pour cette matière un certificat. Ces diplômes seront collectionnés dans un tableau de bord.

Christal Réussite a une mission : Diminuer le niveau d'alerte écologique de la planète en réalisant un maximum d'exercices. Au départ le niveau d'alerte est de 100% et l'enfant participe à diminuer ce pourcentage.

L'enfant ne s'identifie donc pas à des points mais participe positivement et activement dans la construction des fondations de sa réussite.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

1519	CHRISTAL REUSSITE N°10 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Conjugaison l'indicatif	49,00 €
1520	CHRISTAL REUSSITE N°11 - Remédiation - Valorisation - Réussite-Calcul mental astuces multiplications	49,00 €
1510	CHRISTAL REUSSITE N° 1 - Remédiation - Valorisation - Réussite - La Phrase Types et Formes	49,00 €
1511	CHRISTAL REUSSITE N° 2 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Le participe passé	49,00 €
1512	CHRISTAL REUSSITE N°3 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Les Grandeurs	49,00 €
1513	CHRISTAL REUSSITE N°4 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Les Homophones Volume 1	49,00 €
1514	CHRISTAL REUSSITE N°5 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Les Homophones Volume 2	49,00 €
1515	CHRISTAL REUSSITE N°6 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Sujet et Compléments	49,00 €
1516	CHRISTAL REUSSITE N°7 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Utilisation du Dictionnaire	49,00 €
1517	CHRISTAL REUSSITE N°8 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Verbes Irréguliers Volume 1	49,00 €
1518	CHRISTAL REUSSITE N°9 - Remédiation - Valorisation - Réussite - Verbes Irréguliers Volume 2	49,00 €

Quantité minimale	Quantité maximale	Prix
1	1	49,00 €
2	5	35,00 €
6	10	29,00 €
11	14	25,00 €
15	99	22,00 €



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



collection Evolu Fiches

TOUS NIVEAUX / TOUTES MATIÈRES

Pour chaque titre, plusieurs versions sont disponibles :

- > **Fiches pour l'élève**
Un fichier papier (format photocopiable) avec des exercices de difficulté progressive.
- > **Logiciel** : il permet à l'enseignant d'imprimer, de modifier, de vidéoprojecter les fiches, etc.
- > **PACK : Fiches pour l'élève + logiciel**
Pour bénéficier du fichier papier tout en pouvant intervenir sur les fiches.



Nombreux extraits à télécharger gratuitement !

Le catalogue interactif (www.g5.re/z4h) permet d'accéder en un clic aux pages des produits (les extraits se trouvent en bas de page).



TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
MATERNELLE Graphismes en maternelle	EF004.....45 €	MF004L...36 €	MF004....79 €
Lecture en maternelle grande section	EF020.....45 €	MF020L...36 €	MF020....79 €
Activités autour de l'Alphabet + fichier d'écriture	EF027.....49 €	MF027L...36 €	MF020....79 €
Activités math. en petite section	EF001.....45 €	MF001L...36 €	MF001....79 €
Activités math. en moyenne section	EF002.....45 €	MF002L...36 €	MF002....79 €
Activités math. en grande section	EF003.....45 €	MF003L...36 €	MF003....79 €
Découvrir le monde - Moyenne section	EF058.....45 €	MF058L...36 €	MF058....79 €
Découvrir le monde - Grande section	EF059.....45 €	MF059L...36 €	MF059....79 €
Activités autour des dinosaures GS / CP / CE1	EF021.....45 €	MF021L...36 €	MF021....79 €
ÉLÉMENTAIRE - français Phonèmes et graphèmes au CP	EF013.....45 €	MF013L...36 €	MF013....79 €
Lecture au CP	EF026.....45 €	MF026L...36 €	MF026....79 €
Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)	EF014.....45 €	MF014L...36 €	MF014....79 €
Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)	EF017.....45 €	MF017L...36 €	MF017....79 €
Orthographe au CE1 / CE2	EF028.....45 €	MF028L...36 €	MF028....79 €
Conjugaison au CE1 / CE2	EF030.....45 €	MF030L...36 €	MF030....79 €
Grammaire au CE1 / CE2	EF034.....45 €	MF034L...36 €	MF034....79 €
Français et Manga au CE1 / CE2	EF036.....45 €	MF036L...36 €	MF036....79 €
Orthographe au CM1 / CM2	EF029.....45 €	MF029L...36 €	MF029....79 €
Conjugaison au CM1 / CM2	EF031.....45 €	MF031L...36 €	MF031....79 €
Grammaire au CM1 / CM2	EF035.....45 €	MF035L...36 €	MF035....79 €
Français et Manga au CM1 / CM2	EF037.....45 €	MF037L...36 €	MF037....79 €
Expression écrite au Cycle 3	EF019.....45 €	MF019L...36 €	MF019....79 €

TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
ÉLÉMENTAIRE - mathématiques Numération, opérations, problèmes au CP	EF022.....45 €	MF022L...36 €	MF022....79 €
Géométrie et mesures au CP	EF023.....45 €	MF023L...36 €	MF023....79 €
Numération et opérations au CE1	EF005.....45 €	MF005L...36 €	MF005....79 €
Résolution de problèmes au CE1	EF006.....45 €	MF006L...36 €	MF006....79 €
Géométrie et mesures au CE1	EF007.....45 €	MF007L...36 €	MF007....79 €
Numération et opérations au CE2	EF008.....45 €	MF008L...36 €	MF008....79 €
Résolution de problèmes au CE2	EF009.....45 €	MF009L...36 €	MF009....79 €
Géométrie et mesures au CE2	EF010.....45 €	MF010L...36 €	MF010....79 €
Maths et Manga au CE1 / CE2	EF032.....45 €	MF032L...36 €	MF032....79 €
Numération et opérations au CM1	EF018.....45 €	MF018L...36 €	MF018....79 €
Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	EF040.....45 €	MF040L...36 €	MF040....79 €
Numération, opérations et calcul au CM2	EF039.....45 €	MF039L...36 €	MF039....79 €
Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	EF041.....45 €	MF041L...36 €	MF041....79 €
Maths et Manga au CM1 / CM2	EF033.....45 €	MF033L...36 €	MF033....79 €
Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	EF042.....45 €	MF042L...36 €	MF042....79 €
ÉLÉM. - sciences L'espace et le temps CP / CE1	EF024.....45 €	MF024L...36 €	MF024....79 €
Sc. de la Vie et technologie CP/CE1	EF025.....45 €	MF025L...36 €	MF025....79 €
Le ciel et la Terre (Cycle 3)	EF012.....49 €	MF012L...36 €	MF012....79 €
Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	EF011.....49 €	MF011L...36 €	MF011....79 €
Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	EF038.....49 €	MF038L...36 €	MF038....79 €

> **Mais aussi...**
4 titres particulièrement utiles aux enseignants débutants ou remplaçants avec les notions essentielles du programme en un seul fichier !

TITRES DISPONIBLES	Fichier seul	Logiciel seul	Pack
ESSENTIEL L'essentiel de la Maternelle	EF043.....49 €	MF043L...36 €	MF043....79 €
L'essentiel du Cours Préparatoire	EF044.....49 €	MF044L...36 €	MF044....79 €
L'essentiel du Cours Élémentaire	EF045.....49 €	MF045L...36 €	MF045....79 €
L'essentiel du Cours Moyen	EF046.....49 €	MF046L...36 €	MF046....79 €

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Evolu Fiches TOUS NIVEAUX / TOUTES MATIÈRES

Les pack fiches + logiciels ont depuis le début de MANOLO toujours été agréés et depuis 2020, vous pouvez acheter uniquement les **fichiers photocopiables** labellisés à 45€ (au lieu de 79€) sans le logiciel.

DECOUVRIR LA MATIERE / Technologie - le métal (les intrus)

Consigne : Dans tout ce qui n'est pas en **métal**.

Activités mathématiques : indiquer une quantité dans un tableau 2x2

Consigne : Classez chaque type de dinosaures et indiquez la quantité dans le tableau.

Entourer les mots qui se terminent par "ETTE" ou "ette"

Consigne : Entourer les mots qui se terminent par "ETTE" et "ette".

ETTE	ette
VOITURE	moto
ALLUMETTE	raquette
CHOUETTE	chenille
GALETTE	camion
BANANE	trompette
BROUETTE	livre
SAUCISSES	château
SUCETTE	fourchette

Le son [i]

Relis aux bons ballons les mots qui commencent par le son [i] et ceux qui ne commencent pas par le son [i].

Colorie les dessins quand tu entends le son [i].

ECRITURE - Synthèse : [entends, je vois, j'écris le son] a [], la lettre "A"

1) Colorie les wagons où tu entends le son [a].

2) Colorie le wagon où tu entends le son [a].

3) Colorie le case où tu vois la lettre [A].

A	O	A	C	A	Z	P	A			
O	A	V	F	L	S	E	J	A	I	S
A	E	O	A	C	A	M	L	N	X	

4) Mets une croix où tu vois la lettre [A].

cinquin	animal
arabe	général
vache	chien

5) Colorie quand tu vois la lettre [A] et quand tu entends le son [a].

<input type="checkbox"/>	fraise	<input type="checkbox"/>	lapin	<input type="checkbox"/>	cabale
<input type="checkbox"/>	tarte	<input type="checkbox"/>	cocoonette	<input type="checkbox"/>	raisins
<input type="checkbox"/>	papillon	<input type="checkbox"/>	chaussonnes	<input type="checkbox"/>	souris

6) Ecris le mot à côté de chaque image.

Je 0 à 9 - Connaissance des nombres : désignation

Objectif : réaliser des échanges.

1) Réalise les échanges en respectant les règles. Complete le tableau.

2) Réalise les échanges en respectant les règles. Complete le tableau.

3) Réalise les échanges en respectant les règles.

Calcul automatisé : utiliser la table d'addition

Objectif : utiliser la table d'addition.

Utilise la table d'addition pour arriver au sommet de chaque pyramide.

Problèmes avec addition et soustraction (1)

Consigne : Résolve un problème avec un additif et un soustractif.

Pour chaque problème, écris l'opération et une phrase pour la réponse.

Guillaume joue au jeu de l'oie. Il se trouve sur la case 24. Il jette le dé. Sauf un 6, il rejoue et le dé indique 4. La case sur laquelle il tombe le fait reculer de 3 cases.

Sur quelle case Guillaume se trouve-t-il maintenant ?

Réponse : _____

Pour aller de Rouba à Trarion, il y a 248 kilomètres. Waïd a suivi la route représentée ci-contre.

Calcule la distance qui manque.

Réponse : _____

Mr Collard achète un VTT à 124 euros, des chaussures à 35 euros et un casque de vélo. Il paye 173 euros en tout.

Combien le casque coûte-t-il ?

Réponse : _____

Code_Article	Titre	Quantité	Prix	Total
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	1	79,00	79,00 €
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire) - Fichier papier + Logiciel - Generation5	1	79,00	79,00 €
11368	Le petit Atlas (2020) 978-2-8041-9789-6	30	26,10	783,00 €

AJOUTER AU PANIER
➖ Enlever

Utilisez sur la page d'accueil les codes articles pour commander.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

PRIMAIRES

Article	Titre	Agrément	
688	Evolu Fiches : Lecture niveau II (CE2, CM1, CM2)	3580	79€
670	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Préparatoire - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	2598	79€
673	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Élémentaire (CE1-CE2)	2599	79€
676	Evolu Fiches : L'Essentiel du Cours Moyen (CM1-CM2)	2600	79€
679	Evolu Fiches : Phonèmes et Graphèmes au CP - Pack Fichier + Logiciel - Génération5	3578	79€
682	Evolu fiches - Lecture au CP - 1re primaire - Fichier papier + Logiciel - Génération 5	4701	79€
685	Evolu Fiches : Lecture niveau I CP CE1 CE2 (1ere 2e 3e Prim)	3579	79€
688	Evolu Fiches : Lecture niveau II CE2, CM1, CM2 3e 4e 5e 6e	3580	79€
694	Evolu Fiches : Orthographe (CM1-CM2)	Labellisé	79€
697	Evolu Fiches : Conjugaison Fichier papier + Logiciel (CE1-CE2 2e 3e primaire)	3944	79€
703	Evolu Fiches : Conjugaison (CM1-CM2)	3945	79€
700	Evolu Fiches : Grammaire (CM1-CM2)	2217	79€
706	Evolu Fiches : Grammaire (CE1-CE2) Fichier papier + Logiciel - Génération5	6406	79€
709	Evolu Fiches : Français et Manga (CE1-CE2 2e 3e primaire)	2537	79€
712	Evolu Fiches : Français et Manga (CM1-CM2)	2538	79€
722	Evolu Fiches : Expression écrite (Cycle 3 / SEGPA)	3581	79€
725	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CP- Fichier papier + Logiciel - Génération 5	4699	79€
728	Evolu Fiches : Numération, Opérations et Problèmes au CP	4703	79€
731	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CE1 2e primaire-	3569	79€
734	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CE2 3e	3570	79€
737	Evolu Fiches : Numération et Opérations au CM1	3571	79€
740	Evolu Fiches : Numération, opérations et calcul au CM2	2602	79€
743	Evolu Fiches : Résolution de problèmes au CE1 2e primaire	3572	79€
746	Evolu Fiches : Résolution de problèmes au CE2 3e primaire	3573	79€
749	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	2603	79€
752	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	2604	79€
755	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CE1 - Fichier papier + Logiciel - Génération5	3567	79€
758	Evolu Fiches : Géométrie et Mesures au CE2 3e primaire	3568	79€

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

761	Evolu Fiches : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	2601	79€
764	Evolu Fiches : Maths et Manga (CE1-CE2) 2e 3e primaire	6408	79€
767	Evolu Fiches : Maths et Manga (CM1-CM2)	6409	79€
770	Evolu Fiches : l'Espace et le Temps CP-CE1 - Fichier papier + Logiciel - Génération5	4700	79€
773	Evolu Fiches : Sciences de la Vie et Technologie CP-CE1	4704	79€
776	Evolu Fiches : Le Ciel et la Terre (Cycle 3/SEGPA)	3583	79€
749	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	2603	79€
752	Evolu Fiches : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	2604	79€
761	Evolu Fiches : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	2601	79€
779	Evolu Fiches : Objets et Réalisations Techniques (Cycle 3/SEGPA)	3584	79€
782	Evolu Fiches : Sécurité routière et gestes de premiers secours	2551	79€

Article	Fiches A4 PHOTOCOPIABLES	Labellisé	
2290	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel du Cours Préparatoire	Oui	49€
2291	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : L'Essentiel du Cours Élémentaire (CE1-CE2) 2e 3e primaire belge	Oui	49€
2292	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Sécurité routière et gestes de premiers secours (CE-CM)	Oui	49€
2293	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie et mesures au CP	Oui	45€
2294	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération, Opérations, Problèmes au CP	Oui	45€
2295	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture au CP	Oui	45€
2296	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Phonèmes et Graphèmes au CP	Oui	45€
2297	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : l'Espace et le Temps au CP-CE1	Oui	45€
2298	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Sciences de la vie et Technologie CP-CE1	Oui	45€
2299	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Lecture niveau I (CP-CE1-CE2)	Oui	45€
2300	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Orthographe (CE1-CE2)	Oui	45€
2301	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Conjugaison (CE1-CE2)	Oui	45€
2302	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Grammaire (CE1-CE2)	Oui	45€
2303	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération et Opérations au CE1	Oui	45€
2304	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie et Mesures au CE1	Oui	45€

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

2305	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de Problèmes au CE1	Oui	45€
2306	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Maths et Manga (CE1-CE2)	Oui	45€
2307	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Français et Manga (CE1-CE2)	Oui	45€
2308	Fiches PHOTOCOPIABLES : L'Essentiel du Cours Moyen (CM1-CM2)	Oui	49€
2309	Fiches PHOTOCOPIABLES Lecture niveau II (CE2-CM1-CM2)	Oui	45€
2310	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Orthographe (CM1-CM2)	Oui	45€
2311	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Conjugaison (CM1-CM2)	Oui	45€
2312	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Grammaire (CM1-CM2)	Oui	45€
2313	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Français et Manga (CM1-CM2)	Oui	45€
2314	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Expression Ecrite (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	45€
2315	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de problèmes et gestion de données au CM1	Oui	45€
2316	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Résolution de problèmes et gestion de données au CM2	Oui	45€
2317	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Géométrie, grandeurs et mesures au CM1/CM2	Oui	45€
2318	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération et Opérations au CM1	Oui	45€
2319	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Numération, opérations et calcul au CM2	Oui	45€
2320	Fiches PHOTOCOPIABLES pour l'élève : Maths et Manga (CM1-CM2)	Oui	45€
2321	Fiches pour l'élève : Le Ciel et la Terre (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	49€
2322	Fiches pour l'élève : Objets et Réalisations Techniques (Cycle 3 / SEGPA)	Oui	49€

Fabriquer une boussole

Matériel : une aiguille à coudre, un aimant, un petit récipient, un bouchon en liège, une boussole.

Construction : Frotte l'aiguille à couder contre l'aimant. Découpe une rondelle dans le bouchon en liège. Remplis le récipient d'eau. Pose l'aiguille sur la rondelle en liège. Place l'ensemble dans le récipient.

Observations :

- Que se passe-t-il quand tu places l'aiguille et son support dans l'eau ?
- Si tu approches l'aimant de la boussole que tu as fabriquée, que remarques-tu ?
- Approche un objet en fer. Que se passe-t-il ?
- Place une boussole à côté de celle que tu as construite. Compare les directions indiquées par les deux aiguilles. Que constates-tu ?
- Tourne le récipient puis déplace-le. Que fait l'aiguille de ta boussole ?

Le Ciel et la Terre, Cycle 3 - Fiche 22

Le soleil et les ombres 1/2

Des élèves font l'expérience suivante : ils plantent dans le sol des piquets de différentes hauteurs. Ils mesurent la longueur des ombres au sol et reportent leurs résultats dans le tableau ci-dessous :

	piquet A	piquet B	piquet C	piquet D	Bouisson
hauteur (cm)	200	100	50	150	2400
ombre (cm)	200	200	100	300	2400

• Que pèse-tu dire de la longueur de l'ombre par rapport à la hauteur du piquet ?

• Quelle sera la longueur de l'ombre du piquet A ? Justifie ta réponse.

• Quelle est la hauteur réelle du bouisson ? Justifie ta réponse.

• Si les élèves reproduisent ces expériences le matin, à midi et le soir, trouveront-ils les mêmes résultats ? Justifie ta réponse.

Expérience : Fais cette expérience dans le cour de ton école à différents moments de la journée et note les résultats dans le relevé de mesures (fiche 13). Que remarques-tu ?

Le Ciel et la Terre, Cycle 3 - Fiche 11

La voix pronominale : les pronoms personnels réfléchis

1) Quelle personne désigne le pronom personnel réfléchi souligné ?

Léo, en arrivant à la maison, se déchaussait !
 Le chat s'étire sur le fauteuil et se gratte l'oreille.
 Mon frère et moi nous réjouissons car Noël approche !
 Les enfants se retrouvent le mercredi pour s'amuser.
 Les enfants, vous vous chamailliez sans arrêt !

2) Dans ce texte, souligne les verbes pronominaux.

Le jour où le printemps arrive

Plumeau-Vent partit chasser dans la forêt. Alors qu'elle se débattait au bord de la rivière Fogotou, une étrange sensation l'éveilla.
 Un spectacle magnifique s'offrit à elle : une douce lumière se répandait à travers les branches et se reflétait dans l'eau. Les oiseaux s'agitaient de bonheur, les poissons se prélassaient dans leur élément liquide, les arbres vibraient comme s'ils avaient émis un long soupir...

Plumeau-Vent se dit alors : "Le printemps est là ! Je me réjouis déjà des moments que je passerai (2) avec Fleur-de-Cazotte. Nous nous baignerons et nous nous amuserons des heures endies !"

3) Complète avec un groupe nominal sujet de ton choix.

- Sur le chemin de l'école, nous sommes arrêtés au pied.
- s'est tordu la cheville en sautant de ce mur.
- Malheureusement, se sont perdus de vue.
- se dit que ses élèves ont bien compris le leçon.
- En automne, se sapissent de feuilles mortes.
- Depuis que Laila est diabétique, vous inquiétez beaucoup.

Grammaire, CM1-CM2 - Fiche 21

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Article	Titre	Agrément	
568	Collection DNC - ARCIMBOLDO - Generation5	2953	49€
572	Collection DNC - GÉOLOGIE EXTERNE (Évolution des paysages) - Generation5	2770	49€
571	Collection DNC - LA CIVILISATION GRECQUE - Generation5 monoposte	2767	49€
577	Collection DNC - LA PREMIÈRE GUERRE MONDIALE - Generation5	3440	49€
573	Collection DNC - LA ROME ANTIQUE - Generation5	2769	49€
574	Collection DNC - LES IMPRESSIONNISTES - Generation5	3898	49€
569	Collection DNC - LES NATURES MORTES - Generation5	3899	49€
570	Collection DNC - L'ORIENT ANCIEN (Égypte et Mésopotamie) - Generation5	2768	49€
576	Collection DNC - PORTRAIT ET AUTO PORTRAIT - Generation5	3897	49€
575	Collection DNC - XVe-XVIIe siècle : BOULEVERSEMENTS CULTURELS ET INTELLECTUELS - Generation5	2952	49€

3-7ans : Livres + cds audio + Applis

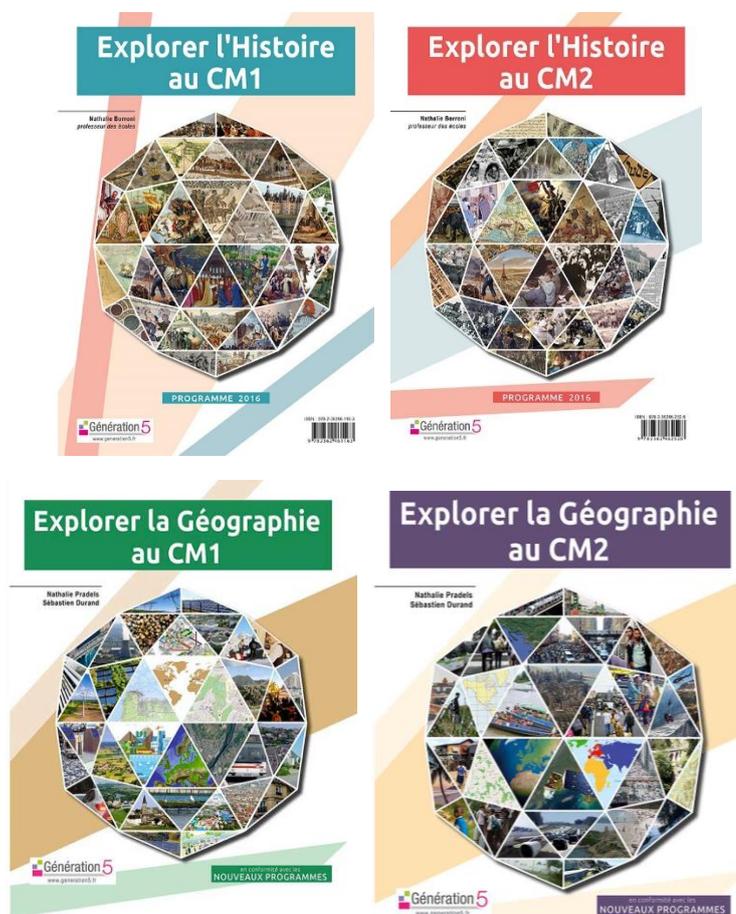


6075	JULES ET LE MONDE D'HARMONIA : La guitare Livre-CD + Application Android & Apple 3-7ans	6414	14,90€
6924	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : MOZART Livre-CD + Application ludo-éducatif Android & Apple	6413	14,90€
6923	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : LA GAMME DE DO Livre-CD + Application Android 3-7ans & Apple	6415	14,90€
5939	Jules et le monde d'Harmonia, Livres : COMPOSER AVEC BEETHOVEN (agrée comme logiciel ANDROID & Apple)	5637	14,90€
5941	Jules et le monde d'Harmonia, Livres LES CLEFS (agrée comme logiciel ANDROID & Apple)	5636	14,90€

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

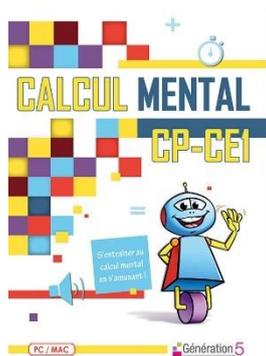
CATALOGUE 2023 LOGICIELS



10544	Explorer l'histoire au CM1 kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	6766	99€
10540	Explorer l'histoire au CM2 Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	6772	99€
11379	Explorer la Géographie au CM1 kit complet (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	Labellisé	99€
11380	Explorer la Géographie au CM2 kit complet (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	Labellisé	99€

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Calcul mental CP-CE1

Un logiciel pour CP-CE1 (1ere 2^e primaire) mais qui peut être utilisé par des plus grands, avec une attention particulière portée aux élèves en difficulté et dyslexiques.

PC : Windows XP, Vista, Windows 7, 8 et 10

MAC : Mac OS X v10.6 et supérieur

Ce logiciel permet de s'entraîner au calcul mental en s'amusant.

Il s'adresse aux élèves de CP et de CE1 **mais peut être utilisé par des plus grands** : en effet, l'âge et le niveau scolaire ne sont pas indiqués au sein du logiciel afin de ne pas gêner des élèves plus âgés.



>>> LES POINTS FORTS :

- Des exercices nombreux et amusants avec une progression particulièrement étudiée.
- Des aides animées et sonorisées.
- Une réelle prise en compte des élèves en difficulté : le temps de réponse est paramétrable par l'adulte. On peut aussi choisir d'afficher les textes avec une police spéciale pour les élèves dyslexiques.
- Des questions écrites mais aussi orales afin de varier les modes d'apprentissage.
- Des tests pour s'évaluer et se repérer dans l'acquisition des compétences.
- Un personnage sympathique qui accompagne l'élève, l'encourage et le félicite.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Calcul mental CP-CE1

>>> NOTIONS ET COMPÉTENCES ABORDÉES :

NOMBRES DE 0 À 10

1. Ajouter 1
2. Retrancher 1
3. Sommes inférieures ou égales à 5
4. Sommes inférieures ou égales à 10
5. Retrancher 2 et 3
6. Retrancher 4, 5, 6, 7, 8, 9
7. Compléments à 10
8. Décomposer avec 5



NOMBRES DE 0 À 25

9. Décomposer avec 10
10. Sommes de 2 nombres inférieures ou égales à 10
11. Compter de 2 en 2
12. Décompter de 2 en 2
13. Soustraire un nombre < 10 à un nombre entre 10 et 20
14. Les doubles
15. Calculer en fonction des doubles
16. Compléments à 11, 12, 13... 20



Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Calcul mental CP-CE1

	Score Conservation du meilleur résultat	Temps Conservation du meilleur résultat
Test	10/10 (en 1 fois)	12 s
Décache-photo	8/10	--
La question	--	--
Chasse-taupe	--	--

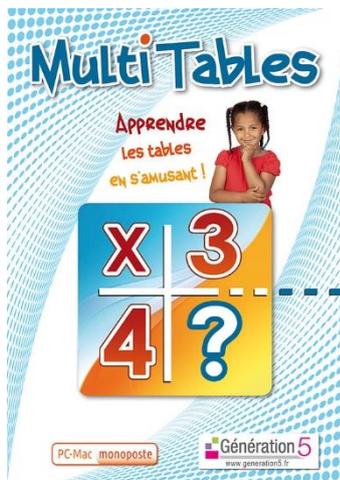
NOMBRES DE 0 À 100

17. Compter de 10 en 10
18. Décompter de 10 en 10
19. Ajouter 10
20. Retraire 10
21. Ajouter 1, 2 et 3 à un nombre inférieur ou égal à 20
22. Retraire 1, 2, 3 à un nombre > 20
23. Ajouter 4, 5, 6, 7, 8, 9 à un nombre inférieur ou égal à 20
24. Retraire 4, 5, 6, 7, 8, 9 à un nombre > 20
25. Compter de 5 en 5
26. Décompter de 5 en 5
27. Doubles et moitiés
28. Multiplier par 2

3345	Calcul mental CP-CE1 - 1ère 2e primaire - pour plusieurs PC/MAC	89,00 €
-------------	---	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Multi Tables

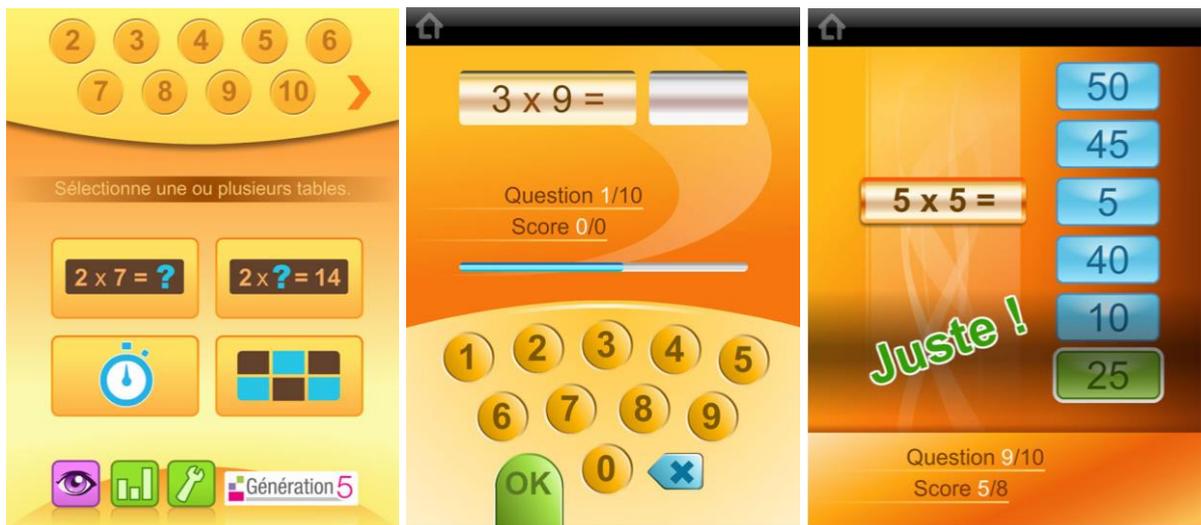
Un logiciel pour apprendre et réviser les tables de multiplication en s'amusant...

PC : Windows XP, Vista, Windows 7, 8 et 10

MAC : Mac OS X v10.6 et supérieur

Multi Tables permet d'apprendre et de réviser les tables de multiplication d'une façon agréable et ludique.

Les plus jeunes s'entraîneront avec les tables de 2 à 10. Les plus grands pourront également s'exercer avec les tables de 11 à 19.



Sélectionnez une ou plusieurs tables à réviser puis choisissez un des différents jeux :

- **A table !** C'est l'entraînement aux opérations de base pour tous les apprentis de la multiplication : répondez aux questions en temps limité.
- **Tables à trous** : un peu plus difficile puisqu'il faut trouver le nombre qui manque dans la multiplication.
- **La bonne paire** : le jeu de memory appliqué à la multiplication. Trouvez les bonnes associations et remportez l'épreuve.
- **En cascade** : un jeu de calcul mental et de réflexes.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Multi Tables



Les élèves assimileront rapidement le fonctionnement des tables de multiplication et les réponses leur viendront naturellement.

Pour augmenter la difficulté et affronter de nouveaux défis, on peut régler le temps de réponse dans les différents jeux.

Grâce au bilan personnalisé, l'enseignant pourra visualiser les résultats de l'élève et suivre sa progression, table par table.

3347	Multi Tables (tous âges) - Plusieurs PC/MAC	89,00 €
------	---	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Les titres PRO pour les PROS. Pour seulement **29€** pour 1 PC

Bien que non prévus TBI à la base nous en avons testé certains sur un mur transformé en TBI et ils fonctionnaient sur TBI.

PREFIX



Art. 40 / Agrément 5185 / 29€

Les enfants ont souvent des problèmes en calcul parce que la connaissance des nombres jusqu'à 10 n'est pas acquise. Prefix propose huit jeux d'entraînement sur les aspects importants des nombres et des quantités.

Les activités suivantes sont proposées:

indiquer la quantité correcte;

introduire la quantité correcte;

placer une quantité correspondant à un nombre

donné;

établir une quantité semblable en relation visuelle

1-1;

placer le nombre correspondant à une quantité

donnée;

situer, sur la ligne des nombres, le nombre

correspondant à une quantité donnée;

structurer (découper) des quantités;

nommer et compléter des ensembles (sousensembles).

ALFABET



Art. 39 / Agrément 5181 / 29€

Alphabet propose 8 scénarios d'entraînement sur l'ordre alphabétique et recherche dans un dictionnaire. Il y a deux niveaux de difficulté, une page d'aide peut être appelée.

Dans le menu principal, vous pouvez choisir les activités suivantes:

compléter la série de lettres, affichées dans l'ordre alphabétique;

classer les lettres dans l'ordre alphabétique;

insérer un lettre dans une série de lettres classés dans

l'ordre alphabétique;

déchiffrer un mot déguisé;

placer les mots dans l'ordre alphabétique;

insérer un mot dans une série de mots classés dans

l'ordre alphabétique;

placer une série de mots dans la liste correcte;

trouver un mot dans un dictionnaire simple.

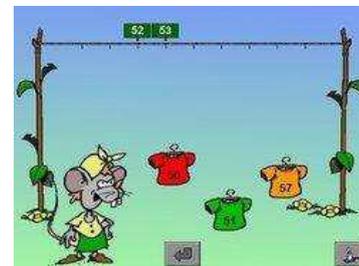
Les options suivantes peuvent être choisies:

le niveau (deux degrés de difficulté);

les lettres majuscules ou les lettres minuscules;

le son activé ou désactivé.

ARITMIX



Art. 35 / Agrément 4710 / 29€

Aritmix propose, d'une manière ludique, des activités ayant rapport avec la connaissance des nombres. Il y a 20 scénarios, le niveau peut être défini entre 20 et 1000.

Les activités suivantes sont proposées:

exercices de position sur la ligne des nombres,

composer et décomposer des nombres en ordre,

composer et achever des lignes des nombres,

transcrire un nombre des chiffres en lettres et

inversement,

décomposer des nombres, ...

Le programme propose une présentation globale des

prestations et une présentation détaillée des

différentes erreurs.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

BABILONIA



Art. 36 / Agrément 5175 / 29€ Celui qui prend l'omnibus des langues voyage en

jouant à travers un paysage de mots.

Vous pouvez choisir de s'exercer en néerlandais, français, anglais, allemand ou espagnol.

Dix jeux qui abordent le mot d'une manière différente peuvent être sélectionnés comme suit:

introduire les voyelles ou consonnes manquantes;

trouver une anagramme à l'aide de lettres proposés;

déplacer un nombre de mots jusqu'à ce que la

solution apparaisse;

construire des mots avec des pièces de mots;

réaliser une grille de mots croisés avec les

descriptions données;

former un nouveau mot à l'aide des trios;

rechercher un mot pas à pas (lingo);

former un mot à l'aide d'une roue de lettres;

faire glisser trois mots cachés à leur bonne position;

retrouver un mot dans une grille de lettres;

Babilonia comprend plus de 5000 mots par langue.

À

chaque tâche, une description précisée est donnée.

Babilonia a trois niveaux. Au niveau 1, vous obtenez

à chaque fois une représentation visuelle du mot à chercher.

Dans la plupart des activités, une routine d'aide est incorporée.

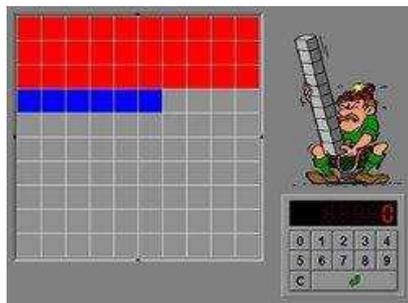
Le menu principal affiche pour chaque scénario les informations suivantes:

Le pourcentage obtenu;

le nombre d'exercices réalisés;

la durée totale mis du scénario.

CENTURION



Art. 23 / Agrément 5180 / 29€

Si le tapis 10/10 est utilisé comme aide dans le calcul, une étude approfondie est nécessaire.

Centurion propose avant cela plusieurs activités:

placer une quantité sur un tapis 10/10;

reconnaître et nommer les quantités jusqu'à 100;

associer la position sur le tapis 10/10 correspondant

au nombre donné;

situer sur une ligne des nombres une quantité

représentée sur le tapis 10/10;

construire sur le tapis 10/10 le nombre (la quantité)

indiqué sur la ligne des nombres;

associer une quantité à l'opération correspondante.

CIRCUS



Art. 32 / Agrément 5183 / 29€

Circus propose un ensemble d'activités ludiques de discrimination visuelle. On peut s'exercer avec des images, des dessins de lettres ou de mots entiers.

Dans le menu principal, une ou plusieurs activités suivantes peuvent être sélectionnées:

découvrir quelles illustrations sont identiques à l'exemple;

chercher un modèle de un, deux ou trois éléments dans différentes séries;

découvrir quelle construction peut être réalisée

avec un ensemble de 4, 5 ou 6 éléments;

reconstituer une suite de dominos donnés;

découvrir quelle construction est identique à la construction donnée;

chercher deux boîtes identiques, les boîtes ont une, deux ou trois faces imagées.

Circus est un programme ouvert. Ca veut dire que vous pouvez modifier les fichiers des lettres et des mots avec l'éditeur incorporé et ajouter des fichiers.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

FRIPPOLS



Art. 8887 / Agrément 5179 / 29€

Frrippols entraîne différentes fonctions de la mémoire
à l'aide des activités suivantes:

rejouer une mélodie à laquelle on ajoute à chaque fois
une note, mémoriser une liste d'éléments et les
reproduire, compléter un ensemble de fruits,

reconstituer un lutin,

mémoriser le contenu des armoires,

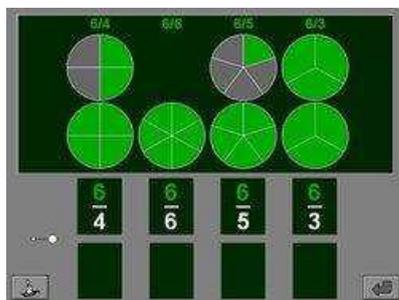
mémoriser la place et le nombre de lettres,

donner le nombre de moutons par couleur,

colorier les parties d'une image.

La complexité des opérations et le temps d'affichage
peuvent être modifiés.

FRAXIS



Art. 8890 / Agrément 4122 / 29€

Fraxis traite le sujet des fractions, notions de base et
arithmétique. Il se compose de 10 scénarios avec de
multiples options et paramètres. Les activités
suivantes sont proposées:

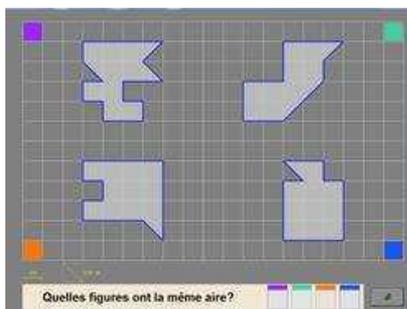
indiquer la représentation correspondant à une
fraction

donnée;

indiquer la fraction correspondant à une
représentation

donnée;

KONTURO



Art. 41 / Agrément 2772 / 29€

Konturo traite les figures géométriques et les solides.

Dans dix différentes activités vous travaillez avec le
périmètre, l'aire et le volume:

Répondre les questions concernant le périmètre et

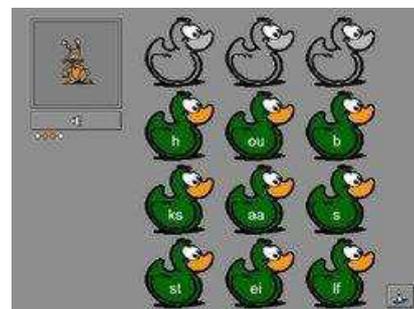
l'aire des figures;

calculer le périmètre ou l'aire de différentes figures;

construire une figure avec un périmètre et/ou l'aire
spécifié;

compter le nombre de blocs manquants dans un cube;

LEGANTI



Art. 37 / Agrément 4708 / 29€

Leganti propose dix activités qui conduisent et
soutiennent le lecteur débutant:

associer une image au mot correct;

reconstituer un mot découpé en trois parties;

replacer les lettres proposées à leur position correcte
dans un mot;

remplacer les lettres manquantes par des cartes de la
boîte;

associer un mot à l'image correspondante;

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de
tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère
aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

colorier une fraction;

placer le numérateur et le dénominateur près d'une représentation;

trier quatre fractions (même numérateurs, même dénominateurs ou mélange);

construire l'entier correspondant à une fraction donnée;

construire une fraction en rapport avec une fraction donnée;

comparer deux fractions;

introduire l'élément manquant d'une équation;

introduire l'élément manquant d'une opération;

situer une fraction sur une ligne des nombres;

nommer une position sur la ligne des nombres;

exécuter des opérations avec des fractions (10 variantes);

simplifier une fraction;

transformer des fractions en nombre décimal, fraction décimale et pour-cent.

calculer l'aire de deux figures géométriques et calculer le rapport entre les deux;

calculer l'aire de secteurs d'un cercle et de polygones réguliers;

calculer le volume d'un cube, un bar, un cylindre ou un prisme;

identifier les figures demandés;

indiquer les figures qui ont un certain nombre de propriétés;

résoudre des problèmes mathématiques;

évaluer les expressions ou les questions.

construire les mots sur un puzzle coulissant;

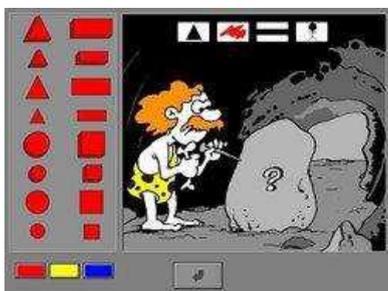
reconstruire des mots en associant des débuts possibles à une fin proposée;

composer le mot à l'aide des roues d'un jackpot;

choisir l'ensemble de lettres correct;

former le mot correct à l'aide des lettres apparaissant sur l'écran.

LOGIPLUS

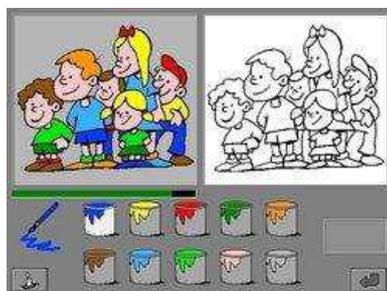


Art. 42 / Agrément 4712 / 29€

Logiplus apprend au joueur à développer sa pensée logique, à l'aide des nombreux critères de 48 blocs logiques. Un programme d'instruction peut être visionné auparavant.

Les problèmes sont proposés en six scénarios riches en couleurs. Ils peuvent être joués en 3 niveaux de difficulté. Dans le menu principal, apparaissent, pour chaque scénario, le nombre d'exercices réalisés, le score et le temps de réalisation.

MAGIC



Art. 4 / Agrément 5177 / 29€

Magic est un ensemble de coloriage et de puzzles avec applications variées. Dans huit scénarios, les activités suivantes sont proposées:

colorier des dessins,

indiquer les différences de couleurs,

reconstituer différentes sortes de puzzles, ...

La possibilité de sélectionner le nombre de couleurs et de choisir le nombre et la forme des pièces du puzzle rend le programme accessible à un large public. Magic contient une série de 50 dessins. De

MATH MAX



Art. 11 / Agrément 5174 / 29€

Math Max est un jeu ludique pour exercer le calcul mental et la logique.

Math Max défie les petits et les grands, de résoudre des calculs. Dix jeux de calcul sont présentés dans lesquels interviennent: compréhension, addition mentale, rapidité, pensée logique et naturellement aussi un peu de chance.

Le programme permet de sélectionner les options suivantes:

définir un niveau

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

nouveaux exercices peuvent être ajoutés. Les dessins, coloriés ou non, peuvent être imprimés.

- une étoile pour les débutants
- deux étoiles pour les avancés
- trois étoiles pour les génies

activer ou désactiver le son

jouer en compétition

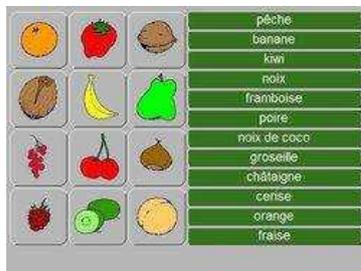
Chaque jeu est présenté une fois. Les problèmes

doivent être résolus dans un temps donné avec pour but d'arriver dans le tableau des meilleurs scores. voir le tableau des meilleurs scores

jouer avec/sans chronomètre

effacer le score

OCTOBUS



Art. 24 / Agrément 5184 / 29€

Octobus offre huit jeux d'association dont l'option de jeux peut être précisée d'avance.

Vous pouvez jouer un jeu d'observation, un jeu de mémoire ou une combinaison des deux.

Les sujets suivants peuvent être sélectionnés:

exercices de calculs;

jeux de langues;

constructions musicales;

constructions avec les formes et les dessins;

les modèles;

les mêmes dessins; les dessins correspondantes;

texte - dessin; mot auditif - dessin;

les sons identique; son - dessins;

les horloges analogiques; les horloges digitales.

Les options suivantes peuvent apporter une

variante: jouer solitaire ou à deux;

choisir une autre langue;

adapter la division du tableau de jeu;

modifier l'opération dans le jeu des calculs.

Après chaque jeu, le score est montré (- /10). Dans

PAPYRUS



Art. 22 / Agrément 5187 / 29€

Papyrus imprime des exercices de calcul pour chaque niveau de l'enseignement primaire.

Il peut générer des feuilles d'exercices qui correspondent exactement aux souhaits de l'utilisateur.

Papyrus offre deux modules:

L'éditeur de mise en page

Dans ce module on peut définir tous les aspects de la page imprimée: le contenu (quelle collection), le nombre d'exemplaires et la mise en page générale.

L'éditeur de modèles

Pour créer ou éditer les modèles et les collections.

Notez qu'un très grand nombre de collections (pour chaque niveau de l'école primaire) est déjà prévu.

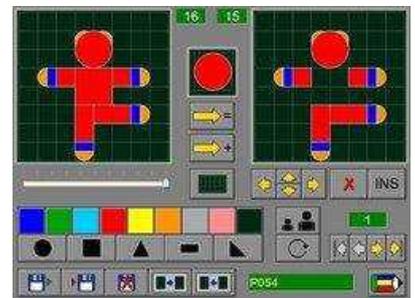
Général

Les exercices d'une page imprimée sont définis par la collection utilisée.

Une collection contient au moins un modèle. Les

exercices sont générés dans un ordre aléatoire par les modèles de la collection.

PIKAZO



Art. 31 / Agrément 5178 / 29€

Une figure modèle doit être construite.

La solution exige une approche stratégique:

- Chaque élément doit être construit en tenant compte de la couleur, de la forme, de la grandeur et de la rotation;

- chaque élément doit être placé à la position correcte;

- quand les éléments se superposent, l'ordre doit être respecté.

Le programme contient un grand nombre de dessins (trois niveaux de difficulté).

Pour des constructions compliquées, le joueur peut appeler une fonction d'aide.

Le nombre de dessins peut être indéfiniment

développé grâce au mode de construction intégré:

vous pouvez élaborer des figures, les modifier et les conserver.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

le menu principal, le score total par catégorie et le nombre d'exercices sont tenus à jour.

QUANTA



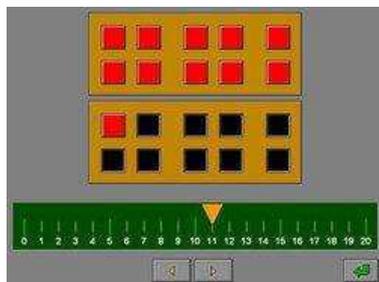
Art.33 / Agrément 5182 / 29€

Les activités suivantes sont proposées:

- introduire le montant correct sur la calculatrice;
- indiquer le montant correct;
- classer les valeurs de petit vers grand;
- indiquer la quantité correcte;
- rendre d'un montant;
- rendre d'un nombre de pièces ou billets ;
- choisir l'équation ($=$, $<$, $>$) entre deux nombres;
- indiquer les porte monnaie avec le même contenu;
- répartir proportionnellement l'argent entre trois quémadeurs;
- dépenser entièrement l'argent à 1, 2 ou 3 petits paquets;
- introduire le montant qui tombe dans le coffre sur une calculatrice;
- indiquer le montant qui tombe dans le coffre;
- payer le prix indiqué en disposant d'une réserve limitée d'argent;
- payer le prix indiqué avec un nombre obligatoire de pièces et/ou billets.

Dans le menu principal, pour chaque jeu, le nombre d'exercices effectués, le pourcentage de réussite et le temps sont affichés.

QUIBIS



Art. 18 / Agrément 4709 / 29€

Quibis propose 10 scénarios de manipulation des nombres, des quantités et des opérations jusqu'à 20.

On peut choisir entre 5 représentations: deux rangs de 10, deux rangs de 10 avec un espace à 5, structure rebo, petit bonhomme calcul et représentation en carrés. Les limites des données peuvent être définies avec précision. Pour les opérations, une aide par dessins animés est disponible.

Les activités suivantes peuvent être choisies: placer et reconnaître des quantités, découper des nombres, exercices à trous, opérations d'additions et soustractions.

STUDIO 5



Art. 34 / Agrément 5186 / 29€

Studio 5 propose 8 scénarios dans lesquels les aptitudes suivantes sont exercées:

- observer et mémoriser (habillage d'une poupée),
 - reconnaître des lettres et former des mots (trois jeux de mots),
 - observer et compter (le plus, le moins, localiser un modèle),
 - associer (qui s'entend avec?, qui ne s'entend pas avec?),
 - orthographe,
 - ranger dans un tableau à double entrée,
 - logique mathématique,
 - notion spatiales (objets à replacer suivant la direction du regard).
- Dans le menu principal, le nombre d'exercices réalisés, le pourcentage obtenu et le temps de réalisation sont indiqués pour chaque jeu.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

WILLIAM



Art. 19 / Agrément 4711 / 29€

William invite cordialement les enfants à un jeu de calcul. Dix jeux de calculs sont présentés dans lesquels interviennent la compréhension, l'addition mentale et la pensée logique. Le niveau peut être établi entre 5 et 100. Dans le menu principal, on peut sélectionner à volonté un ou plusieurs calculs:

- le magicien fait de la magie avec des cartes;
- le peintre peint des chiffres;
- le jardinier ramasse des pommes;
- l'épicier pèse des paquets;
- le photographe fait des photos;
- le geôlier libère un prisonnier;
- le prof présente une grille de calculs;
- le maçon construit un mur;
- le plombier a soif;
- l'enfant joue avec son cerf-volant.

ZANZI

Art. 38 / Agrément 5176 / 29€

Zanzi est un programme de calcul mental, pour une ou deux personnes. Les exercices sont générés suivant un modèle, plusieurs modèles peuvent être groupés

dans une collection.

Des modèles d'exercices pour chaque année scolaire sont disponibles. L'utilisateur peut introduire de nouveaux modèles et de nouvelles collections.

Les exercices peuvent être proposés dans 5 scénarios différents: 3 scénarios avec réponse ouverte et 2 scénarios avec réponse à choix multiple.

Les paramètres définissent le nombre de joueurs, le niveau de difficulté, le nombre d'exercices, la durée du jeu et le temps de réflexion.

Les sélections déterminent:

le nombre de joueurs (un ou deux);

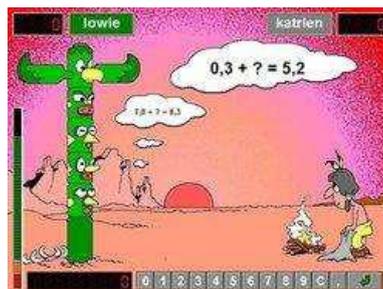
le degré de difficulté d'exercices;

le nombre d'exercices;

la durée du temps de jeux;

la durée du temps de réponse;

le mode du jeu: ajouter ou diminuer.



Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



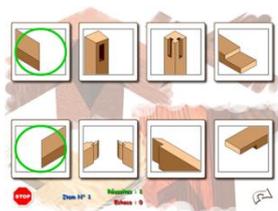
Monoposte 69€ Multiposte :170€

[Art. 265 / Agrément 2220](#)



Monoposte 79€ Multiposte :219€ [Art. 267 /](#)

[Agrément 2549](#)



Monoposte 79€ Multiposte : 219

[Art. 264 / Agrément 5799](#)

BLANCHISSERIE

Le logiciel portant le thème " Blanchisserie" comporte 2 parties :

- Apprentissage
- Test de connaissances
- Les notions abordées sont :
- La tenue de travail
- Les grands et petits plats.
- Le poste de fer à repasser (apprentissage complet)
- Le poste de calandreuse (Insertion du linge etc.)
- Le poste de tri du linge
- Les températures de lavage et repassage des différents textiles.

ESPACES VERTS

Logiciel complet de travail des machines, outils, tenue de travail, pictogrammes et règles de sécurité de l'atelier espaces verts.

ASSEMBLAGES DE MENUISERIE

Assemblages est un logiciel destiné à apprendre à nommer, reconnaître et reconstituer les principaux assemblages utilisés en menuiserie.



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

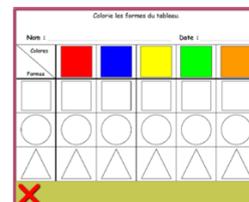
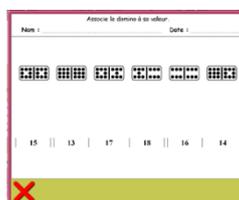
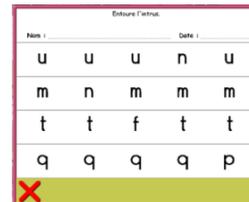
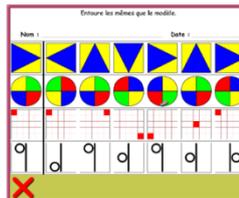
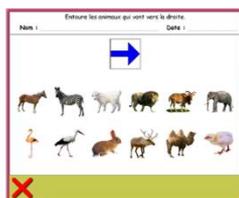
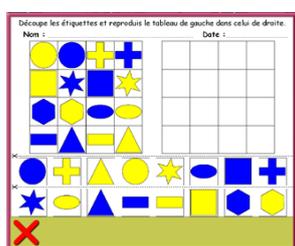


FICHES

Logiciel permettant la création de fiches pédagogiques

Outil de préparation d'exercices personnalisés, FICHES se présente sous la forme d'un logiciel permettant la création de fiches pédagogiques destinées à être remises aux élèves sur support papier.

8 modèles de fiches sont disponibles, chacun d'entre eux possédant de 3 à 6 combinaisons de contenu. Certains modèles permettent d'ajuster le niveau de difficulté via le nombre de réponses. Vous disposez ainsi de plus de 550 combinaisons différentes.



Monoposte 95€ Multiposte :260€

[Art. 270 / Agrément 5791](#)



J'APPRENDS L'EURO

un logiciel complet et progressif afin d'apprendre à utiliser et reconnaître la monnaie.

Il comporte des activités de dénomination, de reconnaissance des pièces et de billets, l'estimation du prix d'un article, les équivalences, l'achat, le rendu ainsi que deux jeux ludiques autour de l'euro (jeu de l'oie et jeu de l'intrus). Pour une grande majorité de ces activités vous avez également la possibilité de choisir la catégorie d'articles que vous souhaitez travailler (habillement, loisir, bricolage etc.).

Toutes les activités de ce logiciel sont disponibles en mode dessinateur.

TOUT LE CONTENU DU LOGICIEL EST PERSONNALISABLE, il est maintenant possible d'ajouter vos propres articles avec leurs prix et photos !

Monoposte 80€ Multiposte :220€

[Art. 262 / Agrément 5787](#)

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

LISONS !

Logiciel d'apprentissage de la lecture

9 activités sont proposées :

- Textes à trous
- Phrases à remettre dans l'ordre
- Chronologie
- Mots en trop
- Mot flash
- Lecture de textes
- Vitesse de lecture
- Moitié Supérieure
- Compréhension

Toutes ces activités sont entièrement personnalisables, vous avez la possibilité de saisir votre propre contenu (textes mots etc).

Toutes les activités sont disponibles en mode "Désigneur".

Parmi les textes fournis, figurent des textes pour enfants et pour adultes.

Agrément en cours de renouvellement



Monoposte 80€ Multiposte :220€

Art. 260 / Agrément 1978



Monoposte 49€

Multiposte :129€ 8

Art. 5950 / Agrément 5372

PHRASES ILLUSTRÉES

visé à travailler la compréhension de la lecture en associant des phrases à des images.

Sa présentation attractive et ludique, le nombre important de phrases proposées (environ 300) en font un outil précieux pour améliorer la compréhension de l'écrit en reliant ce dernier à des scènes imagées. Trouver parmi 3 phrases celle qui correspond à l'image affichée. / Trouver parmi 4 images celle qui correspond à la définition du métier affichée. / Choisir une image parmi 4 et trouver la phrase qui lui correspond parmi 4. / Cliquer parmi 8 images celle qui correspond à la description du personnage affichée.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Monoposte 119€ / prix dégressifs par quantité

Art. 191 / Agrément 3860

ADULEC

Ce logiciel a pour but de développer la pragmatique, la capacité d'analyse et de compréhension des écrits du quotidien.

Niveau : Adolescents et adultes.



Monoposte 79€ / prix dégressifs par quantité

Art. 1502 / Agrément 3861

ALGEBRA – GERIP

Ce programme permet de façon ludique d'améliorer le calcul mental sur les 4 opérations, de structurer la technique opératoire tout en augmentant les capacités des fonctions exécutives et d'attention divisée.

Le logiciel propose aussi de résoudre des équations sous forme de jeu de déduction et de manipuler les nombres négatifs et les fractions (niveau collège) pour comprendre la commutativité et l'association des additions et des multiplications.

Le but du jeu : des scientifiques apparaissent à l'écran et vous demandent de leur fournir des atomes avec une charge électrique particulière.

Par exemple l'atome de charge -5. Ces atomes serviront à recharger une pile nucléaire utilisée par des scientifiques.

Vous avez à votre disposition 19 atomes avec des charges allant de -9 à 9 et une étrange machine qui convertit la charge électrique des atomes selon un ou des opérateurs indiqués par la machine.

Pour satisfaire à la demande des scientifiques, glissez le bon atome dans la machine. Le jeu se termine lorsque la pile est totalement déchargée.

Attention les scientifiques sont impatients, s'ils ne sont pas servis à temps, ils partiront en colère. De plus, le temps vous est compté pour satisfaire à toutes leurs demandes.

Le jeu est constitué de 9 exercices de complexité croissante.



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 194 / Agrément 3865

ANALYSE (A LA LOUPE)

- Développer les capacités de perception et d'analyse.

- Favoriser la déduction logique et le raisonnement.

- Activer les fonctions cognitives et praxiques.

- Mettre en place des stratégies de mémorisation.

Ce logiciel sera surtout utilisé avec des patients présentant des déficits praxiques ou cognitifs et des troubles de visuo-analyse.

Niveau : 7 ans à adulte.



Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Art. 189 / Agrément 3866

ANALYSE MORPHOLOGIQUE

Ce logiciel est conçu pour l'entraînement à l'analyse morphologique dans le but d'améliorer le lexique orthographique des collégiens dyslexiques ou non. Il s'adresse à des enfants à partir du CM2 et surtout à ceux qui sont au collège pour lesquels les orthophonistes possèdent moins d'outils.

Niveau : 8 à 15 ans.



Monoposte 199€ / prix dégressifs par quantité

Art. 208 / Agrément 3875

APHASIA

Programme pour travailler l'évocation, la compréhension orale ou écrite et l'expression orale avec des patients aphasiques. Le logiciel propose des centaines de photos et des vidéos spécialement adaptées à des adultes pouvant présenter des troubles visuels et un mode dessinateur pour les patients ne pouvant manipuler la souris.

Niveau : Adultes cérébrolésés.



Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

Art. 879 / Agrément 3916

ASSOCIATION D'IDEES

Ce logiciel permet de travailler l'évocation rapide, l'association d'idées et le stock lexical. Le but est de favoriser la dénomination, l'évocation et de constituer des liens sémantiques entre les mots.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



BIEN LIRE MULTIMÉDIA

Améliorer la qualité et la rapidité de la lecture grâce à un système astucieux de lecture flash et de mange-lettres à vitesse paramétrable . Créer un balayage visuel efficace. Augmenter les possibilités d'anticipation et entraîner de manière sélective les procédures d'adressage et d'assemblage. Comprendre et mémoriser ce qui est lu.

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Art. 188 / Agrément 3883



CALCUL MENTAL – GENYX

Logiciel pour s'entraîner au calcul mental et maîtriser la numération : technique opératoire sur les additions, soustractions, multiplications et divisions

Monoposte 29€ / prix dégressifs par quantité

Art. 865 / Agrément 3915



CARRES LOGIQUES (4E 5E 6E)

Jeu d'observation et de logique pure souvent utilisé dans les tests psychotechniques ou d'évaluation du Q.I

Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

Art. 866 / Agrément 3914



COACH ADULTES ECOUTE (5^E 6^E 1^{ERE} SEC. 2^E SEC)

L'objectif du logiciel est de développer chez l'utilisateur la capacité à écouter pour analyser le contenu d'une entité phonémique et à associer les phonèmes aux graphèmes.

- Comprendre ce que signifie « écouter »
- Relier l'écrit à l'oral
- Décomposer / recomposer un groupement phonémique ou graphémique.

Niveau : Adultes présentant des difficultés en lecture.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 172 / Agrément 3857

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 219 / Agrément 3859

COACH ADULTES MOTS (2E 3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

L'objectif du logiciel est de développer chez l'utilisateur la capacité à écrire tous les graphèmes de la langue française.

Il offre la possibilité d'un apprentissage en complète autonomie. Il aide l'apprenant à transcrire tous les phonèmes en différents graphèmes, et ainsi à connaître les règles de base de l'orthographe d'usage.

- Acquisition des graphèmes les plus fréquents de la langue française.
- Maîtrise des correspondances grapho-phonémiques.
- Maîtrise du principe alphabétique.

Niveau : Adultes en difficulté de lecture.



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 180 / Agrément 3858

COACH ADULTES TEXTES (5E 6E 1ERE SEC. 2E SEC)

L'objectif du logiciel est de développer chez l'utilisateur la capacité à savoir rédiger de courts messages par écrit en respectant quelques règles fondamentales de l'orthographe :

- Maîtrise des graphèmes les plus fréquents de la langue française.
- Connaissance des correspondances grapho-phonémiques.
- Compréhension du principe alphabétique et du rôle de la ponctuation et des majuscules et minuscules.
- Maîtrise d'une syntaxe simple.

Par la possibilité qui est offerte à l'utilisateur de produire un écrit conséquent sur la base de connaissances limitées, COACH ADULTES Textes est un excellent moyen de lui donner ou redonner confiance en ses capacités.

Niveau : Adultes en difficulté de lecture



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 201 / Agrément 3876

COGITER (2E 3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

COGITER est un logiciel qui vise la prise en charge des troubles sémantiques, des troubles de la perception visuelle, de la mémoire et du raisonnement logique. Il pourra être utilisé pour la prise en charge des patients atteints de démence, cérébro-lésés ou aphasiques. Bien que conçu prioritairement pour des patients adultes, il pourra être également proposé aux enfants afin d'améliorer leurs connaissances lexicales ainsi que leur attention visuelle. **Niveau** : 7 ans à adulte.



Monoposte 119€ / prix dégressifs par quantité

Art. 204 / Agrément 3856

COGNIGERIP (5E 6E 1ERE SEC. 2E SEC)

Ce logiciel est destiné à stimuler la mémoire de travail, la mémoire séquentielle, le repérage visuo-spatial, la concentration, la focalisation et le partage attentionnel.

Le programme stimule la capacité de la mémoire de travail du participant. L'entraînement régulier de la mémoire de travail améliore considérablement les capacités d'apprentissage.

Niveau : 14 ans à adulte.



COMPRÉHENSION DE LA LECTURE (2E 3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

Logiciel destiné à améliorer la compréhension de la lecture à partir d'un support mots, pseudo-mots, phrases, textes, images, fichiers sonores et séquences vidéo.

Niveau : 7 ans à adulte.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Art. 187 / Agrément 3867



COMPREHENSION DE TEXTES – GENYX 4E 5E 6E

Ce logiciel est composé de 16 textes de 10 à 50 lignes autour de sujets de société...Chaque texte peut-être lu au choix par l'ordinateur ou par l'apprenant. Des questions permettent ensuite de vérifier le degré de compréhension de chacun des textes et le niveau de mémorisation.

Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

Art. 878 / Agrément 3913



COMPRENDRE LIRE ECRIRE – GENYX

Travail sur les compétences clés en lecture et en écriture à partir de supports progressifs lettres/syllabes/mots/textes basés sur des situations de la vie quotidienne. Il s'agit d'associer correctement des photos à des mots écrits ou sonorisés puis de les utiliser dans des phrases à reconstituer. De même il s'agit d'écrire des mots au clavier ou de les reconstituer à partir de syllabes. Ce programme est destiné en priorité à des adolescents ou adultes ayant besoin d'une remise à niveau scolaire ou en situation d'illettrisme.

Monoposte 79€ / prix dégressifs par quantité

Art. 887 / Agrément 3935



CONSCIENCE PHONOLOGIQUE

Améliorer la conscience phonologique. Développer les capacités métaphonologiques. Maîtriser les processus de décomposition syllabique et phonémique (reconnaissance, identification).

Niveau : 3 à 8 ans. M1 M2 M3 1° 2° 3°

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 173 / Agrément 3884



DIADOLAB

Diadolab est un logiciel de visualisation des articulateurs de la parole. Ce programme permet de travailler la conscience articulaire, le répertoire phonétique, la phonologie, les praxies fines, la diadococinésie ainsi que le lien graphie-phonie.

Niveau : 3 ans à adulte.

Monoposte 299€ / prix dégressifs par quantité

Art. 217 / Agrément 3837



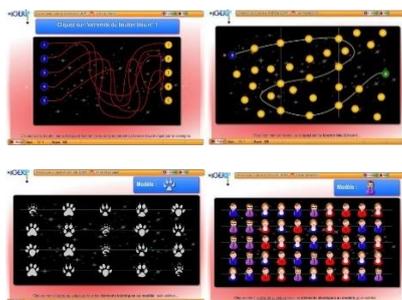
DIALOGUES – GENYX

Travail de compréhension de la lecture à partir de dialogues de la vie courante. ...Chaque dialogue peut-être lu

au choix par l'ordinateur ou par l'apprenant. Des questions permettent ensuite de vérifier le degré de compréhension de chacune des saynètes et le niveau de mémorisation. Les questions peuvent être affichées en présence ou en l'absence du texte pour travailler la mémorisation.

Monoposte 49€ / prix dégressifs par quantité

Art. 886 / Agrément 3934



DYNAMIQUE OCULAIRE ET MOTRICITÉ

Les exercices du logiciel, répartis en différents modules permettent de travailler les capacités de perception et de discrimination visuelles, les stratégies d'exploration et de repérage, la maîtrise de la direction du regard, la coordination entre vision périphérique et vision centrale, la flexibilité.

Niveau : 4 à 12 ans. M3 1° 2° 3° 4° 5° 6°

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 214 / Agrément 3836



EQUIVALENCES ET CALCULS^(2E 3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

Travail de construction du nombre par des exercices ludiques d'équivalences, de conversions, de proportionnalité, de conservation des quantités et de calcul mental sur les 4 opérations.

Niveau : 7 à 14 ans.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 198 / Agrément 3852



ESPACE MULTIMÉDIA (BALAYAGE)

Améliorer les capacités visuo-spatiales et l'organisation spatio-temporelle. Développer les fonctions cognitives. Augmenter la mémoire de travail et les capacités de discrimination. Enrichir le stock lexical lié à l'espace par des situations ludiques.

Niveau : 4 ans à 12 ans.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 196 / Agrément 3887

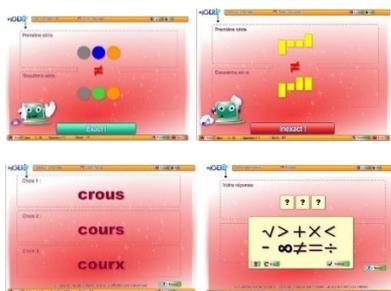


FEMININ / MASCULIN – GENYX

Travail progressif sur le genre des noms : féminin ou masculin et respect des règles d'accord.

Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

Art. 867 / Agrément 3933



FENÊTRE ATTENTIONNELLE

Selon une approche neuropsychologique des **troubles d'apprentissage du langage écrit**, le diagnostic de «dyslexie de surface» repose entre autres sur la mise en évidence d'un **déficit de la fenêtre attentionnelle**, justifiant le retard de développement ou la non constitution du lexique orthographique.

La prise en charge des enfants, adolescents et adultes présentant cette pathologie passe notamment par le développement de cette fenêtre attentionnelle, entraînement indispensable afin de permettre l'enrichissement futur du lexique orthographique.

Fenêtre attentionnelle est donc destiné à élargir l'empan visuel, condition indispensable à l'amélioration du lexique orthographique chez les patients présentant une dyslexie de surface ou mixte.

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 198 / Agrément 3851



FINANCES – GENYX^{3E 4E 5E}

Résoudre des problèmes concrets de la vie professionnelle ou quotidienne à partir de calculs financiers : pourcentages, salaires, comptes bancaires, chèques, cartes de paiement, taxes, paiement en débit différé, salaire brut et salaire net, primes... Les exercices permettent une mise en situation à partir de problèmes de complexité progressive.

Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

Art. 885 / Agrément 3932

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



HOMOPHONES GRAMMATICaux – GENYX

Travail orthographique sur les homophones grammaticaux de type a/à/as ; et/est/ai ; ce/se/ceux

Monoposte 79€ / prix dégressifs par quantité

Art. 868 / Agrément 3931



HORLOGE ET DUREES – GENYX

Travail sur l'horloge et les durées : se familiariser avec la lecture de l'horloge et le calcul de durées. Répondre à des questions liées aux principales activités mathématiques comparaison de durée, opérations sur le temps, résolution de problèmes, tri d'informations, représentation de durées par des tableaux et graphiques.

Monoposte 29€ / prix dégressifs par quantité

Art. 884 / Agrément 3930



IMAGERIP

IMAGERIP est un imagier permettant de trier, afficher, écouter, imprimer à volonté des images selon de multiples critères de sélection ou bien d'utiliser les 1600 photos (ou images), mots sonores, mots écrits dans des exercices variés et ciblés.

Niveau : 4 ans à adulte. **Maternelle 2 M3 1^e 2^e 3**



Monoposte 149€ / prix dégressifs par quantité

Art. 170 / Agrément 3888



INPRIM (INFÉRENCES, PRAGMATIQUE, IMPLICITE)

Travail sur les inférences, la gestion de l'implicite et la pragmatique pour améliorer la compréhension de phrases ou de textes.

Niveau : 11 ans à adulte.

Monoposte 119€ / prix dégressifs par quantité

Art. 190 / Agrément 3853



L.E.C (LANGAGE EXPRESSION COMPREHENSION)

L.E.C a pour but d'améliorer le langage oral de l'enfant tant sur le plan lexical que syntaxique. Il est destiné à ceux qui présentent un trouble du langage oral ou écrit ou simplement un retard d'apprentissage.

Niveau : 4 ans à 13 ans **Maternelle 2 M3 1^e 2^e 3^e 4^e**

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 167 / Agrément 3840



LA COURSE AU TRESOR

Après le Trésor du château, voici une nouvelle histoire interactive pour susciter le plaisir de lire, de comprendre et de communiquer.

Jeu multimédia d'aventures et de réflexion destiné à :
· Susciter des situations d'enrichissement du langage oral.
· Développer la mémorisation et la déduction logique.
· Découvrir le plaisir de lire tout en améliorant la compréhension.

Une nouvelle génération de logiciels avec encore plus d'animations, de qualité graphique et de plaisir !

Niveau : 7 à 12 ans.

Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Art. 168 / Agrément 3833



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 165 / Agrément 3847



Monoposte 49€ / prix dégressifs par quantité

Art. 883 / Agrément 3929



Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

Art. 869 / Agrément 3928



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 179 / Agrément 3850



Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Art. 216 / Agrément 3854



Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

Art. 870 / Agrément 3927



LANGAJO

Ce logiciel est destiné aux enfants qui n'ont pas encore fait l'apprentissage d'un vocabulaire de base et des premiers concepts. Ceci est généralement lié aux activités quotidiennes que le professionnel reproduit en séance sous la forme du jeu symbolique. Ceci permet à l'enfant d'enrichir son lexique et d'appréhender les concepts de base à travers le vécu de situations concrètes. Ces activités ludiques permettent d'améliorer la compréhension verbale, d'enrichir le stock lexical et d'améliorer les capacités attentionnelles.

Ce programme a été conçu en collaboration avec Isabelle BARBIER, orthophoniste.

Une nouvelle génération de logiciels avec encore plus d'animations, de qualité graphique et de plaisir !

Niveau : 4 à 7 ans. **Maternelle 2 M3 1^e 2^e**

LE JEU DU DICTIONNAIRE – GENYX

Enrichissement du stock lexical à partir d'un travail d'associations mots/définitions sur les mots les plus utilisés dans la langue française. L'apprenant doit lire un mot puis retrouver sa définition exacte parmi 4 choix.

Inversement à partir d'une définition il s'agit de retrouver parmi 4 mots celui qui correspond exactement.

LE MOT MYSTERE – GENYX

Travail de compréhension de la lecture, d'inférence et de prise d'indices à partir de mots à retrouver dans des phrases à trou.

LECTURE FLASH

Les 2 modules « structures syllabiques » et « mots/pseudo-mots » permettent de faire un travail très précis de développement de la vitesse de prise d'informations visuelles en liaison avec le mémoire de travail et la représentation phonologique de la langue.

Niveau : 6 ans à adulte.

LECTURE LABIALE (5E 6E 1ERE SEC. 2E SEC)

Ce logiciel est un entraînement structuré et progressif à la lecture labiale, destiné à l'adulte devenu sourd. L'objectif est de proposer, sur un mode ludique et interactif (vidéos), un programme reflétant les conversations et les situations de la vie courante.

Cette possibilité d'amélioration de la compréhension de la parole par la modalité visuelle s'adresse à tous les adultes sourds présentant une surdité moyenne, sévère ou profonde. La lecture Labiale se pratique associée au port d'une prothèse auditive ou d'un implant et reste une aide appréciable à la socialisation lorsque l'audition est insuffisante.

LES ACCENTS – GENYX

Travail orthographique sur l'accentuation des mots : accent aigu, grave et circonflexe.

LES ANGLES – GENYX

Travail sur les angles et la géométrie : acquérir le vocabulaire et les règles de base concernant les angles et les mesures.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Monoposte **29€** / prix dégressifs par quantité

Art. 871 / Agrément 3926



LES DOMINOS – GENYX

Travail de logique et de raisonnement à partir de séries de dominos à compléter. Ce type d'exercices est souvent utilisé dans les sessions de recrutement ou la passation de tests psychotechniques pour évaluer un niveau intellectuel.

Monoposte **39€** / prix dégressifs par quantité

Art. 882 / Agrément 3925



LES FRACTIONS – GENYX

Travail sur les fractions, les pourcentages et la proportionnalité : représentation, réduction, fractions mixtes, additions, soustractions, multiplications de fractions.

Monoposte **49€** / prix dégressifs par quantité

Art. 872 / Agrément 3924



LES NOMBRES REGLES DE BASE – GENYX

Travail sur les nombres et les opérations : multiplications, ordre des opérations, séquences logiques, nombre décimaux et initiation à la proportionnalité et aux fractions.

Monoposte **29€** / prix dégressifs par quantité

Art. 873 / Agrément 3923



LONGUE-VUE

Travailler la **fenêtre visuelle attentionnelle** en rapport avec l'aspect séquentiel du mot à apprendre. Entraînement de la voie phonologique par des listes de mots réguliers en relation avec un travail de mémorisation lexicale.

Niveau : 8 ans à adulte.

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 184 / Agrément 3855



LOTO SONORE

Découvrir l'univers des bruits et stimuler les capacités auditives. Améliorer la perception et la discrimination auditives.

Travailler la mémoire séquentielle par l'intégration de séquences sonores et entraîner les fonctions cognitives : attention, mémoire de travail...

Niveau : 3 ans à 12 ans. **Maternelle 1 M2 M3 1° 2° 3°**

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 212 / Agrément 3846



MÉMOIRE AUDITIVE ET VISUELLE

Développer les capacités de discrimination visuelle et auditive, d'analyse séquentielle et de mémorisation. Prévenir les troubles de la lecture et améliorer l'orthographe d'usage.

Niveau : 5 ans à adulte.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 195 / Agrément 3885

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



MÉTAPHONOLOGIE

Ce programme permet de travailler la métaphonologie et la phonologie, axes fondamentaux pour l'apprentissage des composantes de la lecture et de l'écriture : le décodage et l'encodage.
Niveau : 5 à 13 ans.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 175 / Agrément 3849



MIM MORPHOLOGIQUE

Programme multimédia utilisant les procédés d'assemblage et d'adressage pour travailler le stock lexical, les stratégies de lectures, les capacités de transcription sur **des graphèmes cibles: s/ss; c/ç/k/qu; gu/ge; ill/y...**

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 183 / Agrément 3881



MIM SÉMANTIQUE

Enrichir le stock lexical et faciliter l'évocation. Améliorer les procédures d'assemblage et d'adressage. Comprendre ce qui est lu.
Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 182 / Agrément 3882



MOTS CACHÉS - MOTS CODÉS (DEPL OC) (5E 6E 1ERE SEC. 2E SEC)

Ce programme permet de travailler le repérage visuel dans des tableaux à double entrée, les déplacements oculaires et le balayage du champ visuel en liaison avec des déficits attentionnels ou un trouble d'évocation verbale. Le logiciel s'adresse à des patients cérébro-lésés présentant un déficit spécifique (aphasie, hémignégligence) ou plus global (troubles de l'attention et de la stratégie après un traumatisme crânien). Niveau : Adulte.

Monoposte 89€ / prix dégressifs par quantité

Art. 200 / Agrément 3877



MULTIFLEX (TDA2)

Multiflex (TDA 2) permet de travailler de façon spécifique à la **prise en charge de déficit d'inhibition, de flexibilité, d'interférence mais aussi sur le travail du partage attentionnel et de la mise à jour** (shifting).

Rappelons que l'attention, acte cognitif, est constituée par un ensemble de fonctions à la fois unitaires mais certainement également interdépendantes (Miyaké 2000). Les processus attentionnels s'intègrent totalement dans le système exécutif. Il a été montré (Sturm 2000, Couillet, Leclercq 2001) que la prise en charge du versant **intensité de l'attention** (en terme de déficit : ralentissement) n'était pas une démarche efficace en première intention et qu'il fallait travailler de manière spécifique le versant sélectivité (partage attentionnel, focalisation, shifting, mise à jour, inhibition).

Ce programme a été réalisé et validé en collaboration avec les orthophonistes du service de rééducation neurologique de l'hôpital R.Poincaré à Garches.

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 129€ / prix dégressifs par quantité

Art. 205 / Agrément 3848



T.D.A. TRAITEMENT DES DEFICITS ATTENTIONNELS

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Le logiciel de **rééducation de l'attention (T.D.A)** est destiné à travailler de manière spécifique les différents modules de l'attention que sont la focalisation attentionnelle, le Nback et l'attention divisée. Ce programme a été réalisé et validé en collaboration avec les orthophonistes du service de rééducation neurologique de l'hôpital R.Poincaré à Garches.

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 129€ / prix dégressifs par quantité

Art. 206 / Agrément 3831



OEIL DE LYNX

Ce logiciel a pour but de travailler les déplacements oculaires, les stratégies de balayage et l'exploration d'un champ visuel ciblé.

Niveau : 7 ans à adulte.

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 213 / Agrément 3838



OPPOSITIONS PHONOLOGIQUES

Parvenir à l'identification et à la discrimination de phonèmes à l'aide d'un programme utilisant une bibliothèque de + de 1000 photos et mots sonores et la possibilité de cibler les oppositions phonologiques et graphémiques de son choix.

Niveau : 5 à 13 ans.

Monoposte 109€ / prix dégressifs par quantité

Art. 176 / Agrément 3886



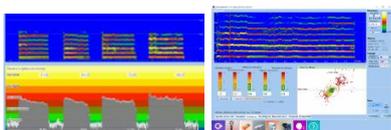
ORTHOGRAM PLUS

Acquérir les principales règles d'accords déterminant/nom; sujet/verbe; nom/adjectif à partir d'exercices ludiques. Améliorer les capacités lexicales et l'orthographe d'usage.

Niveau : 7 ans à adulte.

Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

Art. 186 / Agrément 3878



PACK VOCALAB 4

Logiciel de visualisation spectrale en temps réel des paramètres de la voix chantée, parlée et de la parole. Ce programme, riche et convivial est destiné à offrir aux patients un contrôle interactif de leur émission sonore. Le logiciel, Vocalab 4 a fait l'objet d'une importante mise à jour en septembre 2014.

Niveau : 5 ans à adulte.

Monoposte 379€ / prix dégressifs par quantité

Art. 215 / Agrément 3832



PERIMETRES ET SURFACES – GENYX

Travail sur le calcul des périmètres et des surfaces de polygones. Mesure des aires et amélioration de la représentation mentale.

Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

Art. 875 / Agrément 3922



PHONORTHO

Développer les capacités métaphonologiques et la conscience phonologique. Maîtriser les processus de segmentation syllabique des mots et améliorer le lien entre langage oral et langage écrit par des procédures phonologiques d'assemblage. Améliorer le traitement phonologique pour améliorer la mémoire verbale à court terme. Niveau : 4 ans à adulte.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Art. 174 / Agrément 3843



Monoposte 39€ / prix dégressifs par quantité

PHRASES A COMPLETER – GENYX

Compléter des phrases en tenant compte du vocabulaire, de l'orthographe, de la syntaxe, des règles de grammaire et du contexte sémantique. Ce programme est destiné en priorité aux apprenants allophones voulant apprendre le français ou à des adultes ayant des problèmes d'évocation, de mémorisation ou d'orthographe.

Art. 881 / Agrément 3921



Monoposte 119€ / prix dégressifs par quantité

PRÉVENT ALZ (1E 2E 3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

Logiciel pour évaluer les capacités cognitives des patients atteints d'une maladie dégénérative et plus particulièrement de la maladie d'Alzheimer.

Art. 203 / Agrément 3864



Monoposte 179€ / prix dégressifs par quantité

PROFIL COGNITIF ET LINGUISTIQUE

Évaluez le profil cognitif et linguistique de vos patients dans 8 domaines : Perception, Attention, Mémoire, Logique, Visuo-spatial, Langage oral, Langage écrit, Compétences transversales...

Niveau : 8 ans à adulte.

Art. 162 / Agrément 3863

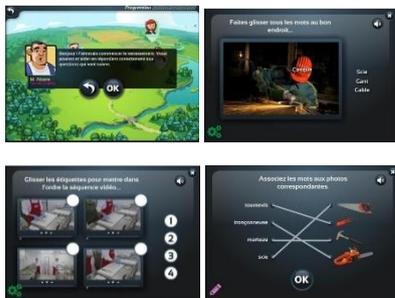


Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

PROVERBES ET EXPRESSIONS – GENYX

Enrichissement du langage oral par un travail d'évocation et de compréhension sur des proverbes et expressions idiomatiques.

Art. 874 / Agrément 3920



Monoposte 199€ / prix dégressifs par quantité

READ PLAY (3E 4E 5E 6E 1ERE SEC)

Évaluation des compétences clés chez des adultes en situation d'illettrisme.

GERIP et ses partenaires (Cuisine aux, images, Labo Gipsa Lab, Département du Rhône, Grand Lyon,

Région Rhône-Alpes, Imaginove) sont heureux de vous présenter le logiciel Read Play, **serious**

game innovant qui associe des séquences vidéo dynamiques de la vie professionnelle (métiers du bâtiment, de la restauration...) à des épreuves d'évaluation du langage écrit et du fonctionnement cognitif.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Art. 163 / Agrément 3862



REPÉRAGE LOGIQUE

Ce logiciel permet de travailler les associations logiques, la compréhension de consignes visuelles et/ou sonores, le balayage visuel, la capacité de raisonnement logique.

Ce programme sera utilisé avec profit dans les troubles visuo-spatiaux ou du raisonnement logique.

Niveau : 4 à 9 ans.

Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

Art. 192 / Agrément 3841



SAMO

Jeu multimédia d'aventures et de réflexion destiné à :

- Identifier et reproduire des structures rythmiques
- Susciter des situations d'enrichissement du langage oral.
- Développer les fonctions visuo-spatiales
- Comprendre des consignes orales ou écrites.

Une nouvelle génération de logiciels avec encore plus d'animations, de qualité graphique et de plaisir !

Niveau : 6 ans à 13 ans.

Monoposte 129€ / prix dégressifs par quantité

Art. 169 / Agrément 3829



SÉQUENCES ET DYSPHASIES

Ce logiciel a pour objectif de développer les compétences nécessaires aussi bien à l'apprentissage du langage oral que du langage écrit, chez des enfants dysphasiques.

Niveau : 5 ans à 12 ans.

Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

Art. 164 / Agrément 3880



STOCK LEXICAL

Ce logiciel a pour but de travailler l'enrichissement du stock lexical, l'évocation, la catégorisation.

Ce programme sera utilisé avec profit dans les troubles du langage oral et écrit et pour la rééducation de troubles neurologiques (aphasies).

Niveau : 6 ans à adulte.

Monoposte 69€ / prix dégressifs par quantité

Art. 177 / Agrément 3830



SUDOKU 2E 3E 4E 5E 6E PRIMAIRE

Le but du sudoku est de remplir entièrement une grille de 9 lignes et de 9 colonnes (81 cases) avec un seul chiffre ou couleur ou lettre dans chacune des cases. Difficulté progressive et modulable.

Niveau : Adultes

Monoposte 49€ / prix dégressifs par quantité

Art. 876 / Agrément 3919



SUITES LOGIQUES – GENYX 1E 2E 3E 4E PRIMAIRE

Travail de logique et de raisonnement à partir de suites de nombres, de lettres et de formes. Entraînement à la passation de tests psychotechniques souvent utilisés dans le cadre d'un examen ou d'un recrutement.

Monoposte 49€ / prix dégressifs par quantité

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

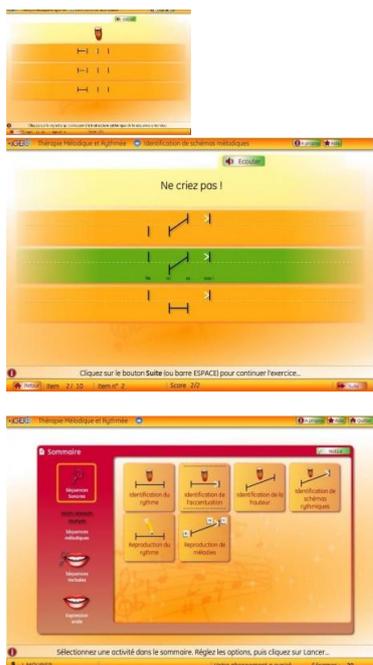
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Art. 877 / Agrément 3918



Monoposte 88€ / prix dégressifs par quantité

Art. 171 / Agrément 3828



Monoposte 149€ / prix dégressifs par quantité

Art. 207 / Agrément 3839



SYLLABO

Améliorer la voie phonologique et lexicale en repérant des phonèmes cibles dans des mots et en développant les capacités d'adressage. Augmenter le stock lexical et la rapidité d'évocation. Prévenir les inversions dans les groupes consonantiques tant au niveau oral qu'écrit.

Niveau : 6 ans à adulte.

T.M.R (LA THERAPIE MELODIQUE ET RYTHMEE) 1E 2E 3E 4E PRIMAIRE

Ce programme vous permettra de rééduquer des patients aphasiques non fluents, présentant d'importants troubles de l'incitation, en produisant des énoncés informatifs de longueur croissante. L'objectif est thérapeutique, basé sur une méthode de rééducation reconnue (la Thérapie Mélodique et Rythmée) et étroitement contrôlée par l'orthophoniste.

La TMR doit permettre :

- la restauration d'un feed-back auditif,
- une répétition possible dans un premier temps, puis une articulation parfaite
- l'amélioration de la compréhension
- un retour à la communication verbale.

Niveau : Adultes aphasiques.

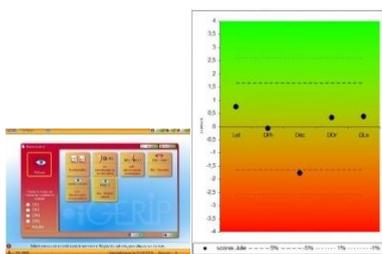
TINFOLEC 2E 3E 4E PRIMAIRE

Tinfolec est un test informatisé de lecture développé avec le Laboratoire EMC (Etude des Mécanismes Cognitifs) Lyon 2 - Pr Jean Ecalé.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Monoposte 149€ / prix dégressifs par quantité

[Art. 160 / Agrément 3834](#)

Ce logiciel a pour objectif d'évaluer le niveau de lecture et certains aspects des processus d'identification de mots écrits dont on connaît le caractère essentiel en lecture. En effet, si lire c'est comprendre, la composante compréhension est profondément dépendante de l'identification de mots. Trois types de processus sont testés dans les 5 modules du logiciel : alphabétiques (connaissance du son, des lettres, conversions grapho-phonémiques), phonologiques (discrimination phonologique et décodage) et orthographiques (discrimination orthographique et décision lexicale). Cet outil informatisé fournit à l'issue de la passation un compte rendu complet du niveau de lecture avec :

- **la vitesse de traitement**, que seule la technologie informatisée peut déterminer et qui **est fortement corrélée au niveau de lecture**.
- **les difficultés éventuelles sur les différents processus engagés directement ou indirectement en identification de mots écrits** via la présentation synoptique des résultats sur graphiques.

Niveau : 7 ans à adulte.

UNITES DE MESURE – GENYX

Comprendre et manipuler les unités de mesure et les conversions : kg, g, cm, l, cl à partir de concrètes. Par exemple calculer et convertir des mètres, encadrer des nombres, arrondir, associer un ordre de grandeur à une unité, lire des plans, répondre à des questions liées à la vie quotidienne autour des mesures et des symboles.



Monoposte 49€ / prix dégressifs par quantité

[Art. 880 / Agrément 3917](#)

VISUO (STRAT VIS)

- Développer les capacités de perception
- Favoriser la discrimination visuelle
- Rééduquer les troubles visuo-attentionnels et visuo- spatiaux

Ce logiciel sera surtout utilisé avec des débutants en lecture pour la prévention des dyslexies de surface, des dyslexies mixtes et des déficits attentionnels.

Niveau : 5 à 12 ans. **Maternelle 3 1^e 2^e**



Monoposte 97€ / prix dégressifs par quantité

[Art. 211 / Agrément 3845](#)

VISU MEMO

- Proposer des stratégies cognitives de mémorisation
- Entraîner et développer la mémoire à court terme
- Augmenter les capacités de rétention séquentielle
- Rééduquer les troubles visuo-attentionnels et visuo-spatiaux
- Entraîner le patient dans le domaine linguistique pour structurer la mémoire verbale
- Améliorer les fonctions de récupération et de rappel.



Monoposte 103€ / prix dégressifs par quantité

[Art. 202 / Agrément 3844](#)



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer la Géographie au CM1

Explorer la Géographie au CM1
Nathalie Pradets
Sébastien Durand

2.2 C Partager le territoire du bassin d'Arcachon

► Lis la légende de cette vue aérienne, puis place les numéros selon les indications.

1
2
3
4
5
6
7

Titre :

1 : Arcachon, un territoire convoité
2 : résidences hôtelières
3 : grandes plages
4 : ville
5 : port de plaisance
6 : parcs à huitres
7 : forêt

Vérifier

Localiser et identifier les différents paysages de Lyon

1. Comprendre un document : une photographie
"Je vais projeter un document, vous allez l'observer puis chercher à répondre aux questions posées."
Projeter le document de découverte, lire les questions et laisser les élèves écrire leurs propositions de réponse sur l'ardoise.
Pour identifier les éléments de la photo (cours d'eau, bâtiment et place), cliquez sur l'icône et projetez le plan de la ville en plein écran.

2. Comprendre un document : un document dynamique
Projeter la vidéo. Faire reformuler par les élèves son contenu.

3. Comprendre un document : une photographie
"Nous allons maintenant travailler à partir de cette photo."
Faire lire les consignes aux élèves. Leur laisser 10 minutes pour compléter la fiche puis procéder à la mise en commun. Prévoir un temps de correction.

MATÉRIEL

- Logiciel → document de découverte
Ardoise
- Logiciel → document animé
- Logiciel + classeur → fiche-élève à photocopier (FE1) → corrigé (FE1_CORR pour l'enseignant)
- Cahier d'essai
- Cahier ou feuille de classeur
- CD + classeur → trace écrite, modèle (FE2) → lexique à photocopier (LEX1)
- Logiciel → activité interactive
Ardoise

Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection) :

22 séances pédagogiques couvrent l'intégralité du nouveau programme de Géographie de CM1, avec des documents de découverte, des leçons animées, des fiches pour l'élève, des activités interactives...

L'enseignant dispose de **tous les éléments nécessaires** pour mener à bien ses séances et proposer aux élèves une exploration de la Géographie attractive et motivante.

> **Une organisation type des séances**, que vous pouvez bien sûr adapter aux conditions de votre classe :

- 1) Phase collective de découverte et d'échanges à partir d'un document projeté
- 2) Dans la continuité de la phase de découverte, *travail écrit individuel* ou en petits groupes
- 3) *Visionnage d'un document animé* complétant les notions-clés de la séance
- 4) Élaboration de la *trace écrite* de la classe
- 5) *Activités interactives de réinvestissement* sur TNI ou en vidéoprojection "simple"

Mais de prix 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer la Géographie au CM1

> **À la fin de chaque séance** (ou en fin de thème), *les acquisitions sont évaluées* à partir de la grille de suivi préconisée dans le cadre du LSU. La fiche-évaluation peut également être vidéoprojetée.

Format des ressources :

-> *un classeur* comprenant :

- la présentation du programme officiel et des compétences à travailler
- le déroulement détaillé des séances
- les fiches de travail pour l'élève
- des "notes pour l'enseignant" et des webographies

-> *un logiciel* comprenant :

- les documents de découverte
- les vidéos d'illustration des thèmes
- les activités et exercices interactifs
- les fiches-élèves, évaluation, modèles de trace écrite... en format imprimable
- les cartes, photos, images, schémas... à vidéoprojecter

Un TNI/TBI n'est pas indispensable. Vous pouvez interagir depuis votre poste avec un simple vidéoprojecteur.

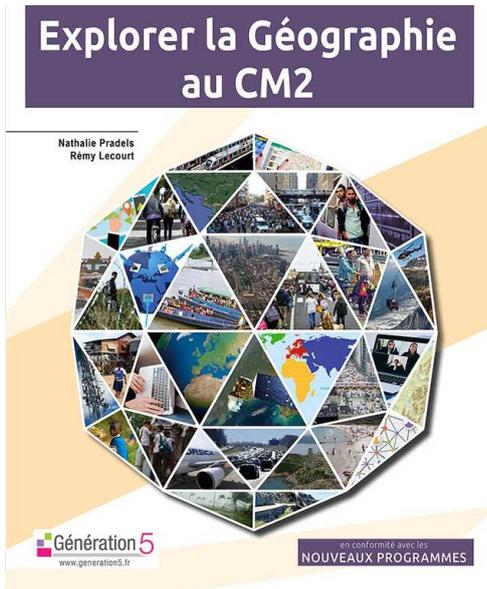
Le logiciel (*licence Établissement, durée illimitée*) est fourni en téléchargement. Il est installable dans toutes les classes de l'école ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Tous les corrigés sont fournis.

11379	Explorer la Géographie au CM1 kit complet (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	99,00 €
--------------	--	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



ALLER À L'ÉCOLE EN FRANCE

Fiche-élève 1

Non-Prénom Date

Comment vas-tu à l'école ?

Complète le tableau.

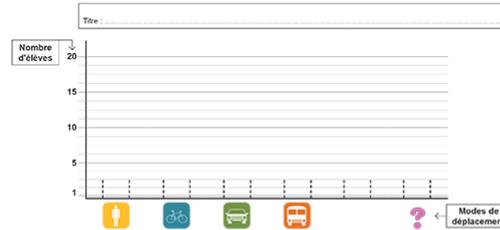
Indique combien d'élèves utilisent chaque mode de déplacement.

Nombre d'élèves						

Construis un graphique en barres.

Pour mieux se rendre compte des modes de déplacement privilégiés dans la classe, on peut construire un graphique en barres. Cette représentation graphique est souvent utilisée en géographie.

Utilise les données du tableau pour tracer les barres du graphique.



Donne un titre à ce graphique.

Réponds aux questions suivantes.

le plus utilisé par les élèves de la classe pour venir à l'école ?

le moins utilisé par les élèves de la classe pour venir à l'école ?

est-il parfois plus pratique qu'un tableau de données, en géographie ?

- autres importantes.
- Il est plus lisible.
 - Il est plus joli.

Génération 5 | Explorer la Géographie au CM2

SE DÉPLACER EN EUROPE

Fiche-élève 3

Non-Prénom Date

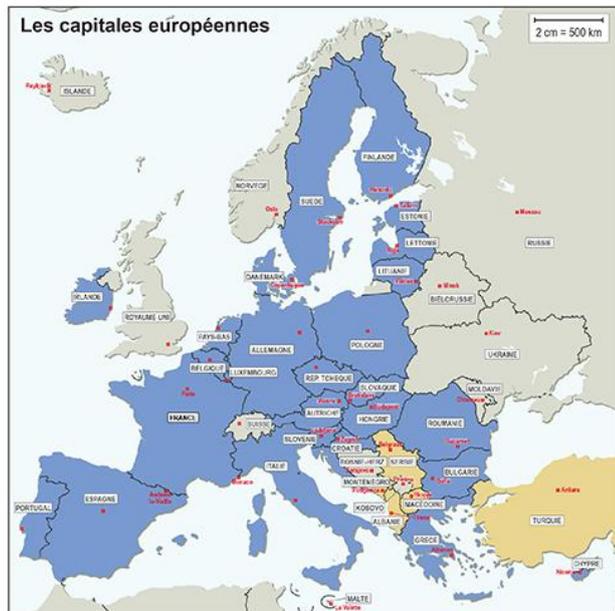
Les capitales européennes

Place ces capitales sur la carte, en t'aidant de l'échelle et des distances données à vol d'oiseau.

- | | |
|---------------------------------|-------------------------------------|
| 1 Rome est à 1 107 km de Paris. | 4 Dublin est à 779 km de Paris. |
| 2 Berne est à 435 km de Paris. | 5 Madrid est à 1 053 km de Paris. |
| 3 Berlin est à 878 km de Paris. | 6 Varsovie est à 1 367 km de Paris. |

Recherche le nom des capitales des pays ci-dessous et place-les la carte.

7 Belgique	8 Luxembourg	9 Pays-Bas	10 Portugal	11 République Tchèque	12 Royaume-Uni
------------	--------------	------------	-------------	-----------------------	----------------



Génération 5 | Explorer la Géographie au CM2

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection) :

22 séances pédagogiques couvrent *l'intégralité du nouveau programme de Géographie de CM2*, avec des documents de découverte, des leçons animées, des fiches pour l'élève, des activités interactives...

L'enseignant dispose de **tous les éléments nécessaires** pour mener à bien ses séances et proposer aux élèves une exploration de la Géographie attractive et motivante.

> **Une organisation type des séances**, que vous pouvez bien sûr adapter aux conditions de votre classe :

- 1) *Phase collective de découverte* et d'échanges à partir d'un document projeté
- 2) Dans la continuité de la phase de découverte, *travail écrit individuel* ou en petits groupes
- 3) *Visionnage d'un document animé* complétant les notions-clés de la séance
- 4) Élaboration de *la trace écrite* de la classe
- 5) *Activités interactives de réinvestissement* sur TNI ou en vidéoprojection "simple"

> **À la fin de chaque séance** (ou en fin de thème), *les acquisitions sont évaluées* à partir de la grille de suivi préconisée dans le cadre du LSU. La fiche-évaluation peut également être vidéoprojetée.

Format des ressources :

-> *un classeur* comprenant :

- la présentation du programme officiel et des compétences à travailler
- le déroulement détaillé des séances
- les fiches de travail pour l'élève
- des "notes pour l'enseignant" et des webographies

-> *un logiciel* comprenant :

- les documents de découverte
- les vidéos d'illustration des thèmes
- les activités et exercices interactifs
- les fiches-élèves, évaluation, modèles de trace écrite... en format imprimable
- les cartes, photos, images, schémas... à vidéoprojeter

Un TNI/TBI n'est pas indispensable. Vous pouvez interagir depuis votre poste avec un simple vidéoprojecteur.

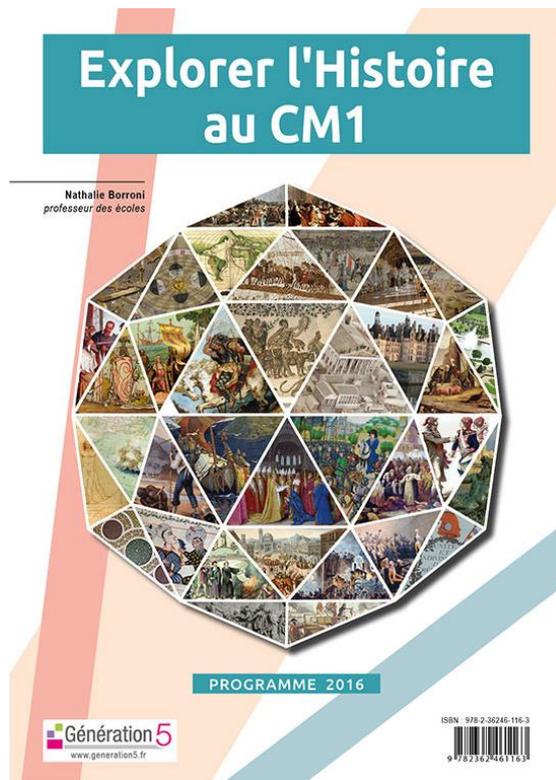
Le logiciel (*licence Établissement, durée illimitée*) est fourni en téléchargement. Il est installable dans toutes les classes de l'école ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Tous les corrigés sont fournis.

11380	Explorer la Géographie au CM2 kit complet (classeur + logiciel pour vidéoprojection)	99,00 €
--------------	--	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



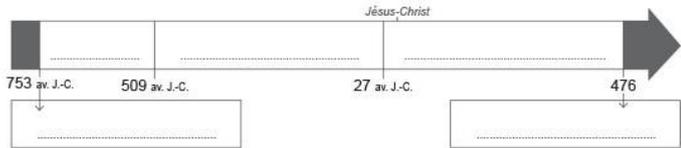
LA SOCIÉTÉ ROMAINE

Fiche-élève 3

Nom-Prénom Date

◆ Complète la frise avec les mots suivants.

République romaine - Royaume - Empire romain
 Fondation de Rome - Chute de l'Empire romain



◆ Quelle est l'origine latine des mots suivants ?

- | | |
|------------|---|
| • Juin | • Vénus, déesse de la beauté |
| • Mars | • Junon, déesse de la maternité et du mariage |
| • Aout | • Mercure, messager des dieux |
| • Mercredi | • Mars, dieu de la guerre |
| • Vendredi | • Auguste, empereur romain |

◆ Ces phrases sont-elles vraies (V) ou fausses (F) ? Corrige si besoin.

Le forum est une place où les habitants viennent faire leur marché et discuter entre eux.

L'aqueduc sert à transporter des marchandises par voie fluviale.

Les gladiateurs proposent des spectacles aquatiques aux thermes.

Le théâtre est un bâtiment construit en demi-cercle où sont proposés des spectacles.

Le temple est un édifice où sont organisées des cérémonies en l'honneur d'un dieu.

Explorer l'Histoire au CM1

1.1 A Peuples de la Méditerranée : échanges et conflits

► Légende le schéma avec les étiquettes.

Lors du siège d'Alésia, Jules César fait construire des fortifications autour de l'oppidum, pour empêcher les Gaulois de sortir ou d'être aidés par des guerriers venus de l'extérieur.

Ce texte est inspiré de "La Guerre des Gaules", écrit par Jules César en 51 avant J.-C.

César creusa deux fossés de même profondeur ; le fossé intérieur (du côté de la place forte) fut rempli d'eau ; derrière ces fossés, il construisit un remblai surmonté d'une palissade de douze pieds de haut. Il y ajouta des tours.

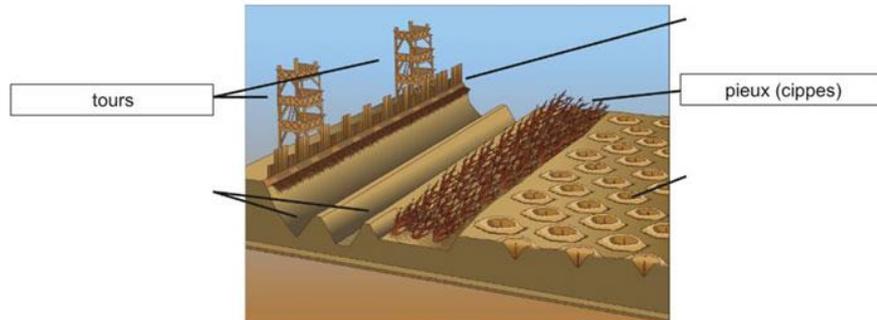
On coupa ensuite des troncs d'arbres ou de très fortes branches et on les aiguisa par le sommet. Puis on creusa des fossés de cinq pieds (un pied = 30 cm) de profondeur. On y enfonça ces pieux (cippes) dont ne dépassaient que les rameaux.

Au-devant, on creusa en rangs obliques des entonnoirs dans lesquels on enfonça des pieux lisses, taillés en pointe, qui ne dépassaient du sol que de quatre doigts ; on combla le fond de ces entonnoirs avec de la terre, des ronces et des bruyères, afin de cacher le piège.

deux fossés

remblai surmonté d'une palissade

entonnoirs



Vérifier

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer l'Histoire au CM1

2.1 C Les croisades : échanges entre Orient et Occident

► Associe une discipline à chaque proposition.



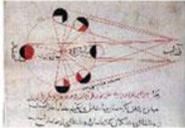
mathématiques



médecine



architecture



astronomie



physique

Dans les observatoires, les savants étudient les astres.

En Orient, on pratique la chirurgie et l'anesthésie.

Les scientifiques arabes maîtrisent l'algèbre et la géométrie.

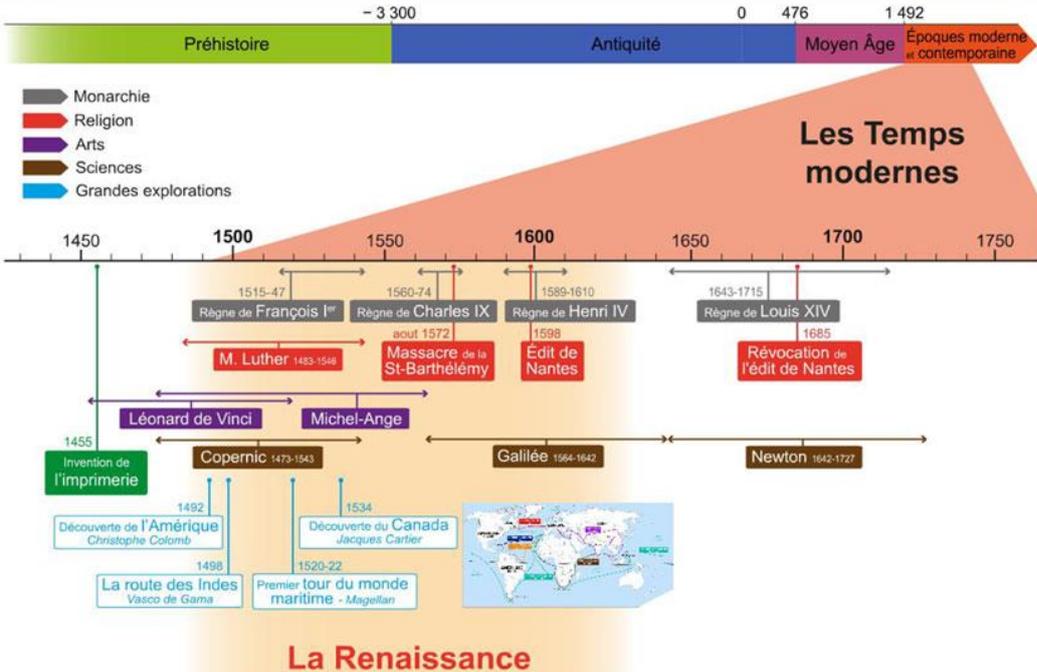
Les alchimistes arabes étudient la matière et leurs propriétés.

Des motifs géométriques et des arabesques ornent les arcs et les coupoles des bâtiments.

Vérier

Explorer l'Histoire au CM1

Frise chronologique



— 3 300 0 476 1 492

Préhistoire Antiquité Moyen Âge Époques moderne et contemporaine

Monarchie
Religion
Arts
Sciences
Grandes explorations

Les Temps modernes

1450 1500 1550 1600 1650 1700 1750

1455 Invention de l'imprimerie

1482 Découverte de l'Amérique - Christophe Colomb

1498 La route des Indes - Vasco de Gama

1515-47 Règne de François I^{er}

1520-22 Premier tour du monde maritime - Magellan

1534 Découverte du Canada - Jacques Cartier

1543 Copernic 1473-1543

1560-74 Règne de Charles IX

1569-1610 Règne de Henri IV

1572 Massacre de la St-Barthélémy

1588 Édit de Nantes

1594-1642 Galilée

1642-1727 Newton

1643-1715 Règne de Louis XIV

1685 Révocation de l'édit de Nantes

La Renaissance

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

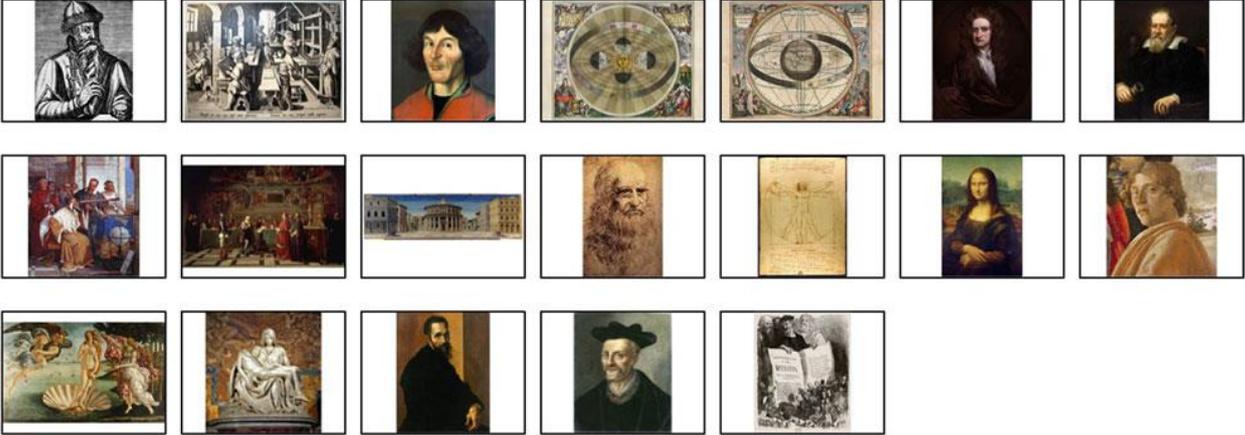
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer l'Histoire au CM1

Bibliothèque d'images

2.2 B La Renaissance en Europe



2.2 C François Ier, roi de France



Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection) :

28 séquences pédagogiques couvrent l'intégralité du nouveau programme d'histoire de CM1, avec des documents de découverte, des leçons animées, des fiches pour l'élève, des activités interactives...

L'enseignant dispose de **tous les éléments nécessaires** pour mener à bien ses séances et propose aux élèves une exploration de l'Histoire attractive et motivante.

> **Une organisation type des séances**, que vous pouvez bien sûr adapter aux conditions de votre classe :

- 1) *Phase collective de découverte* et d'échanges à partir d'un document projeté
- 2) *Visionnage d'une vidéo* de quelques minutes illustrant les notions importantes du thème
- 3) *Activités interactives de réinvestissement* sur TNI ou en vidéoprojection "simple"
- 4) *Travaux individuels, trace écrite et évaluation* (sous forme de fiches-élève)

> **Des outils complémentaires** : *cartes mentales* et *frises chronologiques* à compléter, *cartes d'identité* des personnages historiques, riche *bibliothèque iconographique* à utiliser à votre guise.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Format des ressources :

-> *un classeur* de 124 pages comprenant :

- le déroulement détaillé des séances
- les fiches de travail pour l'élève
- les cartes mentales
- des rappels historiques pour l'enseignant et des webographies

-> *un logiciel* comprenant :

- les vidéos d'illustration des thèmes
- les documents à projeter
- les activités et exercices interactifs
- les fiches, cartes, frises, etc. en format numérique, modifiables et imprimables
- la bibliothèque iconographique

Un TNI/TBI n'est pas indispensable. Vous pouvez interagir depuis votre poste avec un simple vidéoprojecteur.

Le logiciel (*licence Établissement, durée illimitée*) est fourni en téléchargement. Il est installable dans toutes les classes de l'école ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Tous les corrigés sont fournis.

10544	Explorer l'histoire au CM1 6766	99,00 €
--------------	---------------------------------	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer l'Histoire au CM2

Nathalie Borroni
professeur des écoles

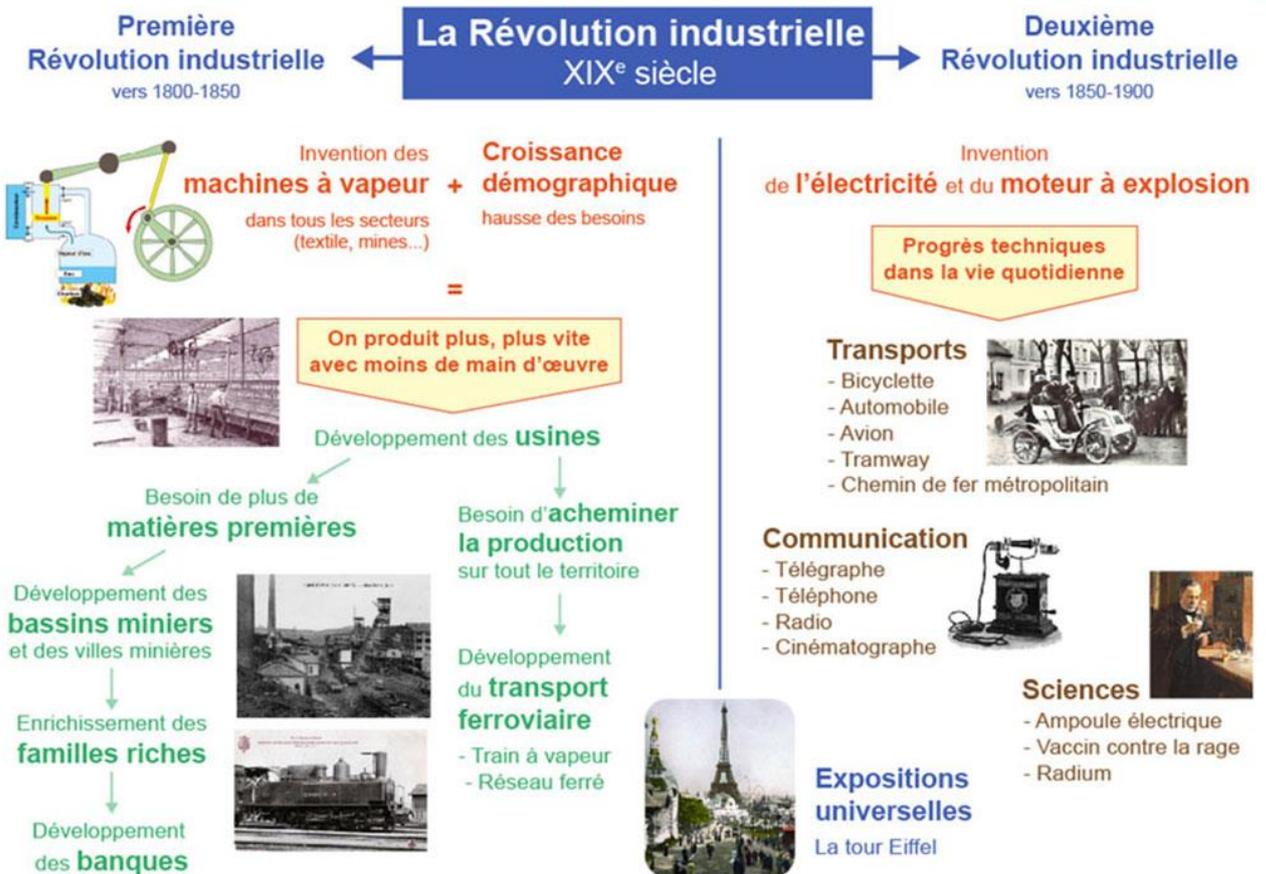


PROGRAMME 2016

Génération 5
www.generation5.fr



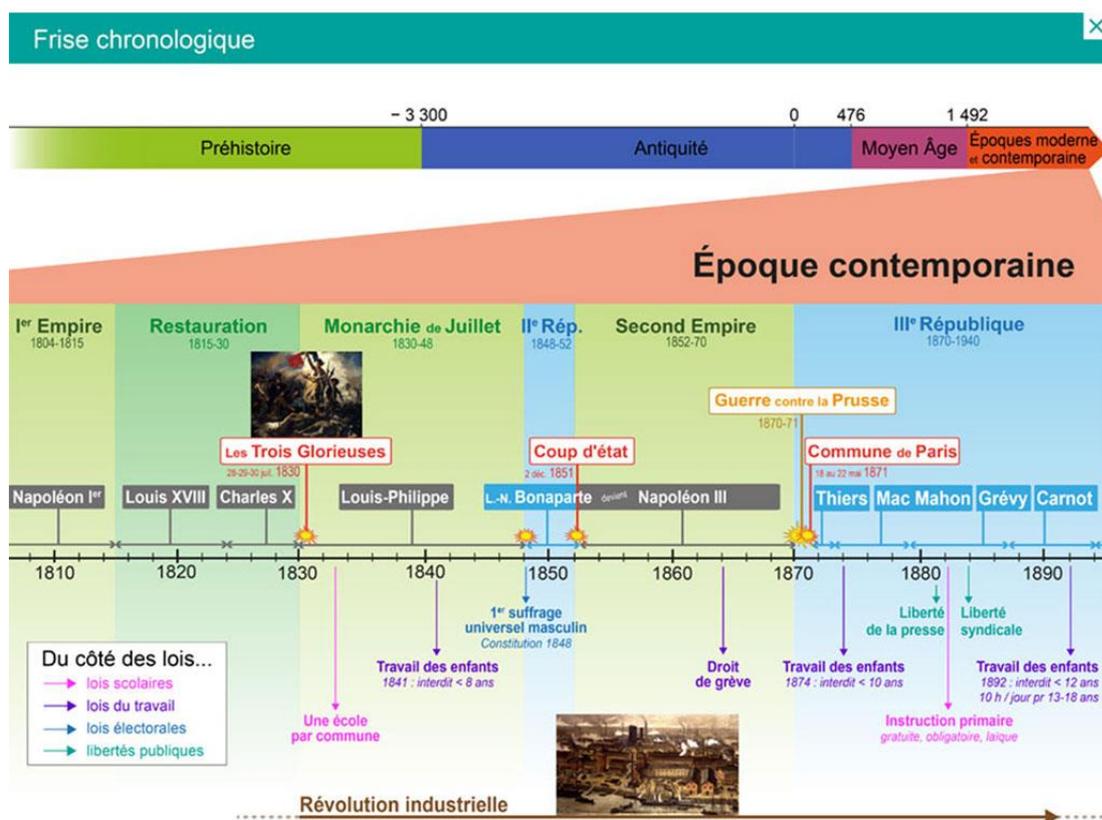
Carte mentale



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Un kit complet pour toute l'année scolaire (classeur + logiciel pour vidéoprojection) : dans la continuité du [titre destiné au CM1](#), ces 19 nouvelles séquences pédagogiques couvrent l'intégralité du programme d'histoire de CM2, avec des documents de découverte, des leçons animées, des fiches pour l'élève, des activités interactives...

L'enseignant dispose de **tous les éléments nécessaires** pour mener à bien ses séances et propose aux élèves une exploration de l'Histoire attractive et motivante.

Un outil pratique pour les enseignants

> **Une organisation type des séances**, que vous pouvez bien sûr adapter aux conditions de votre classe :

- 1) Phase collective de découverte et d'échanges à partir d'un document projeté
- 2) Visionnage d'une vidéo de quelques minutes illustrant les notions importantes du thème
- 3) Activités interactives de réinvestissement sur TNI ou en vidéoprojection "simple"
- 4) Travaux individuels, trace écrite et évaluation (sous forme de fiches-élève)

> **Des outils complémentaires :** synthèses illustrées et frises chronologiques à compléter, cartes d'identité des personnages historiques, riche bibliothèque iconographique à utiliser à votre guise. **Tous les corrigés sont fournis.**

10540	Explorer l'histoire au CM2 6772	99,00 €
-------	---------------------------------	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CP



Un kit complet pour enseigner la résolution de problèmes au CP en s'appuyant sur la démarche M@ths en-Vie.

L'ouvrage s'inscrit dans la démarche M@ths en Vie où les problèmes sont introduits par des photos de la vie quotidienne.

Le Kit se compose d'un dossier pédagogique (en classeur), d'un jeu de 5 livrets pour l'élève, et de ressources numériques à télécharger. L'enseignant dispose ainsi de tous les éléments nécessaires pour mener à bien ses séances.

La méthode proposée met en avant un outil de modélisation en barre sur lequel l'élève pourra appuyer son raisonnement. Au total, près de 450 problèmes sont proposés sur les différents supports.

CP pour aller PLUS LOIN Période 4 - Unité 11

Je me corrige

Pour faire un bracelet, Anna utilise 30 perles.
 Combien de bracelets peut-elle fabriquer avec 90 perles ?

1

90	Phrase-réponse :
30 30 ...	Elle peut fabriquer 3 bracelets.

La fleuriste a reçu 60 tulipes. Elle doit les répartir dans 6 bouquets identiques. Peux-tu lui dire combien de tulipes elle peut mettre par bouquet ?

2

60	Phrase-réponse :
? ? ...	Elle peut mettre 10 tulipes par bouquet.

6 assiettes coûtent 24 euros.
 Combien coûte 1 assiette ?

3

24	Phrase-réponse :
? ? ...	Une assiette coûte 4 euros.

Papa fait 5 kilomètres chaque jour pour rendre visite à ses parents.
 Combien de kilomètres fait-il en un semaine pour ce trajet ? (1 semaine = 7 jours)

4

?	Phrase-réponse :
5 5 ...	Il fait 35 kilomètres en une semaine.

Mylan change de brosse à dents tous les 2 mois.
 Combien utilise-t-il de brosses à dents en 1 an ? (1 an = 12 mois)

5

12	Phrase-réponse :
2 2 ...	Il utilise 6 brosses à dents.

CP pour aller PLUS LOIN Période 4 - Unité 12

Je me corrige

Tess enchaîne un cours de danse et un cours de piano. Chaque cours dure 30 minutes sauf aujourd'hui : le cours de piano sera raccourci de 10 minutes.
 Combien de temps dureront les 2 cours aujourd'hui ?

1

?	Phrase-réponse :
30 30 - 10	Ses 2 cours dureront 50 minutes au total.

Le menuisier choisit une planche de 4 mètres et une autre de 6 mètres qu'il raccourcit d'1 mètre. Il fixe ces 2 planches bout à bout.
 Quelle sera la longueur de l'assemblage ?

2

?	Phrase-réponse :
4 6 - 1	Sa longueur sera de 9 mètres.

Les grandes vacances durent 58 jours : Nina passera 12 jours chez sa mamie, 14 jours à la mer avec ses parents, 10 jours chez ses cousins, et le reste du temps à la maison.
 Combien de jours passera-t-elle à la maison ?

3

58	Phrase-réponse :
12 14 10 ?	Elle passera 22 jours à la maison.

Pour son anniversaire, Oscar a reçu 15 euros et 35 euros. Il met cet argent dans sa tirelire. À présent, elle contient 80 euros.
 Combien d'argent contenait sa tirelire avant son anniversaire ?

4

80	Phrase-réponse :
? 15 35	Il avait 30 euros avant son anniversaire.

Le menuisier choisit une planche de 5 mètres et une autre de 8 mètres qu'il raccourcit un peu. Ces 2 planches fixées bout à bout forment un assemblage de 9 mètres.
 Quelle est la longueur du morceau qu'il a enlevé ?

5

9	Phrase-réponse :
5 8 - ?	La longueur du morceau qu'il a enlevé est de 2 mètres.

CP atelier de RECHERCHE

25 Le fermier a des poneys et des poules dans son parc. On compte 8 becs et 28 pattes. Combien y a-t-il de poneys et de poules dans ce parc ?



CP atelier de RECHERCHE

26 À l'école, on joue à la marchande en payant avec des bonbons. Matis a 12 bonbons. Il veut acheter ces 3 masques. Combien de bonbons peut-il donner par masque ?



Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CP

CP atelier AUTONOME Période 2 - Unité 4

1  les 11 carottes ramassées en tout
 les 6 carottes déjà dans le panier ?
 Mami a ramassé 5 carottes.

2

?
4
8

 Mami a 12 carottes dans son panier.

3 Dans la journée, Mami a ramassé 14 carottes.

4 Elle doit encore ramasser 12 carottes.

5 Exemple :
 J'ai 6 carottes dans mon panier. J'en ai ramassé 2. Les autres, c'est Mami qui me les a données. Combien Mami m'a-t-elle donné de carottes ?

CP atelier AUTONOME Période 2 - Unité 4

1  les 8 tartellettes du pâtissier
 les 3 tartellettes réservées ?
 Il restera 5 tartellettes à la vente.

2

?
6
8

 Le pâtissier a fabriqué 14 tartellettes en tout.

3 Le pâtissier a fabriqué 9 tartellettes à la pomme.

4 Le pâtissier a vendu 24 tartellettes durant la journée.

5 Exemple :
 Le pâtissier a fabriqué 8 tartellettes : 5 le matin et les autres l'après-midi. Combien de tartellettes a-t-il fabriquées l'après-midi ?

Avantages pour les enseignants :

- Des outils clés en main
- Une démarche progressive, structurée et ritualisée
- Une méthode inclusive permettant d'intégrer les élèves en difficulté
- Problèmes oralisés accessibles par QR Code
- Outils de différenciation
- Présentation épurée pour une meilleure lecture et compréhension

Voici les bonbons de Nour. Elle les distribue à 4 amis. Combien de bonbons chacun aura-t-il ?

 12 nombre de bonbons en tout

?	?	?	?
nombre de bonbons d'un ami			

4 amis
 $?? + ?? + ?? + ?? = 12$ ou $? \times 4 = 12$
 Chacun aura 3 bonbons.

ON PARTAGE EN PARTS ÉGALES

le tout		
une partie	une partie	...

nombre de parties

Dans chaque paquet, il y a 4 gâteaux. Combien de gâteaux y a-t-il en tout ?

 ? nombre de gâteaux en tout

4	4	4	4	4
nombre de gâteaux dans un paquet				

5 paquets
 $4 + 4 + 4 + 4 + 4 = ?$ ou $4 \times 5 = ?$
 Il y a 20 gâteaux en tout.

ON RASSEMBLE DES PARTS ÉGALES

le tout		
une partie	une partie	...

nombre de parties

Avantages pour les élèves :

A travers les photographies de la vie quotidienne, cette méthodologie permet aux élèves :

- d'appliquer leurs connaissances dans des situations simples et ludiques
- d'apporter du sens aux données du problème afin de mettre en œuvre des procédures de résolution cohérentes

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

CP atelier AUTONOME Période 1 Unité 2

1	
	Papa a acheté 6 jouets en tout. Combien ne sont pas sur la photo ?
2	Papi achète des jouets pour l'anniversaire de ses petits-enfants : il achète 6 trains et 3 balles. Trouve combien Papi a acheté de jouets.
3	J'ai 13 balles en tout : 6 sont multicolores, les autres sont noires. Combien ai-je de balles noires ?
4	Tim a eu beaucoup de jouets pour son anniversaire : 12 en tout. Ses parents lui en ont offert 4. Sauras-tu dire combien lui en ont offert ses invités ?
5	 Complète l'énoncé avec les nombres : 5, 2 et 7. On m'a offert _____ balles et _____ trains. Cela fait _____ jouets en tout.

Média associé : L'écran de l'application de résolution de problèmes CP

CP atelier AUTONOME Période 1 Unité 2

1	
	Mamie veut remplir sa boîte. Combien d'œufs lui manque-t-il ?
2	Papi utilise 4 œufs pour préparer un gâteau et 2 œufs pour une omelette. Combien d'œufs va-t-il utiliser ?
3	Mamie a 6 œufs et Papi en a 5. Combien ont-ils d'œufs à eux deux ?
4	Papi a trouvé 8 œufs dans le poulailler aujourd'hui. Ce matin, il en avait trouvé 3. Combien en a-t-il trouvé cet après-midi ?
5	 Complète l'énoncé avec les nombres : 11, 7 et 4. J'ai _____ œufs. Je les donne tous : _____ à Papi et _____ à mon frère.

Média associé : L'écran de l'application de problèmes CP

- d'avoir un regard critique sur leur solution en faisant appel à leur vécu

Format des ressources :

Un guide pédagogique de 186 pages comprenant :

- L'ancrage théorique et une présentation de la méthode

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CP

CP atelier de RECHERCHE <i>Mon suivi individuel</i>		CP atelier de RECHERCHE <i>Mon suivi individuel</i>	
Je rappelle :		Je rappelle :	
J'ai résolu le problème	Commentaire de l'enseignant	J'ai résolu le problème	Commentaire de l'enseignant
1		16	
2		17	
3		18	
4		19	
5		20	
6		21	
7		22	
8		23	
9		24	
10		25	
11		26	
12		27	
13		28	
14		29	
15		30	

- Une banque de problèmes à l'oral pour s'entraîner et aller plus loin, ainsi que des problèmes pour travailler en ateliers de recherche et en ateliers autonomes

- Les outils d'évaluation et de suivi
- Les fiches auto-correctives pour les élèves
- Les corrigés pour l'enseignant

Des ressources numériques à télécharger : il s'agit de documents vidéoprojetables, notamment les photo-problèmes, les problèmes à travailler en ateliers de recherche et en ateliers autonomes ainsi que des grilles de suivi.

11858	M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CP Classeur guide pédagogique + 1 livre	99,00 €
--------------	--	----------------



Problème n°2

J'ai 14 feutres en tout.
 Trouve le nombre de feutres qui sont dans ma trousse.

Ma résolution _____

Ma réponse _____

Il y a feutres dans ma trousse.

Je m'entraîne

5 17 élèves sont dans le bus. Des élèves descendent. Ils ne sont plus que 4 maintenant. Combien d'élèves sont descendus ?

..... élèves sont descendus.

Je m'entraîne

6 Rose joue au jeu de l'oie. Elle est sur la case 11. Elle doit avancer de 5 cases. Sur quelle case va-t-elle arriver ?

Elle arrivera sur la case

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CE1

Un kit complet pour enseigner la résolution de problèmes au CE1 en s'appuyant sur la démarche M@ths en Vie.

L'ouvrage s'inscrit dans la démarche **M@ths en Vie** où les problèmes sont introduits par des photos de la vie quotidienne.

Le Kit se compose d'un dossier pédagogique (en classeur), d'un jeu de 5 livrets pour l'élève, et de ressources numériques à télécharger. L'enseignant dispose ainsi de tous les éléments nécessaires pour mener à bien ses séances.

La méthode proposée met en avant un **outil de modélisation en barre** sur lequel l'élève pourra appuyer son raisonnement.

Au total, près de 450 problèmes sont proposés sur les différents supports.

Avantages pour les enseignants :

- Des outils clés en main
- Une démarche progressive, structurée et ritualisée

CE1 atelier de RECHERCHE

- 21** Dans son potager, la sorcière a planté des poireaux, des carottes, des navets, des choux et des pommes de terre. Indique toutes les soupes qu'elle peut faire avec 3 légumes différents.



CE1 atelier de RECHERCHE

- 22** Sélim va répartir 36 bonbons dans ces 3 bols. Dans le bol orange, il y aura 6 bonbons de plus que dans le bleu. Dans le bol violet, il y aura 2 fois moins de bonbons que dans le bol bleu. Trouve combien de bonbons il y aura dans chaque bol.



Période 2, Unité 4

CE1 pour aller PLUS LOIN

- Le fermier prépare des yaourts : 105 sont à la fraise et 90 sont nature. Combien de yaourts à la fraise y a-t-il de plus que de yaourts nature ?
- Dans la bibliothèque de classe, il y a 94 documentaires, 43 romans et 28 bandes-dessinées. Combien de documentaires y a-t-il de plus que de romans ?
- Céline possède 77 livres. Elle en a 21 de moins que Hakan. Indique combien de livres possède Hakan.
- Ali a terminé la course à la 73ème place. Anna a terminé 18 places devant lui. À quelle place Anna est-elle arrivée ?
- Dans mon quartier, nous avons tous des poules ! J'en ai 8, Jacob le fermier en a 85, et Édith en a 32 de moins que Jacob. Quel est le nombre de poules d'Édith ?

Période 2, Unité 5

CE1 pour aller PLUS LOIN

- Zia habite au 29ème étage d'une tour. Martin habite 12 étages en dessous. À quel étage habite Martin ?
- Lucie a un billet de 50 euros. Moi, j'ai des billets de 10 euros et des pièces de 1 euro, soit 39 euros en tout. Combien ai-je de moins que Lucie ?
- Aurel refait le carrelage de la salle de bains avec 90 grands carreaux bleus unis. Il veut faire un motif avec des petits carreaux blancs : il en faut 24 de moins que les bleus. Combien de carreaux blancs va-t-il acheter ?
- Karim veut acheter une veste. Sur Internet, elle coûte 83 euros, frais de livraison inclus. Au magasin, elle coûte 24 euros de moins. Il décide donc d'acheter la veste au magasin : combien lui coûtera-t-elle ?
- Paul et Emmy ont vendu leur collection d'images. Ils comparent leur gain : Paul a gagné 39 euros de moins qu'Emmy qui a gagné 100 euros. Combien d'argent Paul a-t-il gagné ?

Période 2, Unité 6

CE1 pour aller PLUS LOIN

- Quand tu prends une douche de 5 minutes, tu consommes 60 litres d'eau. Quand tu prends un bain, tu en consommes le triple. Combien d'eau consommes-tu en plus quand tu prends un bain ?
- Pour faire 20 crêpes, il faut : 6 œufs, 1 litre de lait, 100 grammes de beurre et 500 grammes de farine. Pour faire 15 crêpes, Karim mettra 125 grammes de farine en moins. Combien de farine faut-il à Karim ?
- Le tour du stade mesure 400 mètres. Lourie tente d'en faire le tour à cloche-pied. Elle abandonne 175 mètres avant la fin. Quelle distance a-t-elle parcourue à cloche-pied ?
- Un éléphant peut boire 220 litres d'eau dans la journée. Le chameau peut en boire 120 litres. Combien de litres l'éléphant peut-il boire de plus que le chameau ?
- Florent met à cuire un gratin alors qu'il lance son film. Le gratin cuit 45 minutes. Le film dure 78 minutes. Combien de temps avant la fin du film le gratin sera-t-il cuit ?

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CE1

CE1 atelier AUTONOME Période 3 | Unité 7

1  Voici les compas de la classe qui n'ont pas encore été rangés. 25 compas se trouvent déjà dans leur boîte. Combien de compas y a-t-il en tout ?

2 Il y a 15 compas dans la classe. Nous sommes 24 élèves. Combien d'élèves n'auront pas de compas si Sophie veut en donner un à chacun ?

3 Il y a 14 compas dans la classe. Il en manque 7 pour que chacun en ait un. Combien sommes-nous dans la classe ?

4 Le maître a des compas dans une boîte. Il en donne un à chacun des 24 élèves de la classe. Il lui en reste 7. Combien de compas y avait-il dans la boîte ?

5  Trouve la question de ce problème : La maîtresse a une boîte de compas dans son tiroir. Elle en donne 6 et il lui en reste 12.

CE1 atelier AUTONOME Période 3 | Unité 7

1  J'ai mis 14 bougies de ce paquet sur le gâteau de ma sœur. Combien de bougies ne sont pas utilisées ?

2 C'est l'anniversaire de mon frère. J'ai mis des bougies de ce paquet sur son gâteau. Il m'en reste 17. Quel âge a mon frère ?

3 J'ai payé ces bougies avec un billet de 10 euros. Le commerçant m'a rendu une pièce de 2 euros et un billet de 5 euros. Quel est le prix de ce paquet de bougies ?

4 Je veux faire un gâteau pour fêter les 37 ans de mon père. Combien de paquets de bougies comme celui-ci dois-je acheter ?

5  Écris un problème avec le paquet de bougies de la photo qui se résout avec l'opération : $20 - 4 = 16$.

- Une méthode inclusive permettant d'intégrer les élèves en difficulté
- Problèmes oralisés accessibles par QR Code
- Outils de différenciation
- Présentation épurée pour une meilleure lecture et compréhension

Avantages pour les élèves :

A travers les photographies de la vie quotidienne, cette méthodologie permet aux élèves :

- d'appliquer leurs connaissances dans des situations simples et ludiques
- d'apporter du sens aux données du problème afin de mettre en œuvre des procédures de résolution cohérentes

CE1 atelier AUTONOME Période 1 | Unité 1

1 

?	?
les 12 œufs de la boîte	les 4 œufs qui manquent

 Il me faut 16 œufs pour réaliser mes crêpes.

2

?
6 9

 Au départ, j'avais 15 œufs.

3 Il y avait 20 œufs dans le panier avant la chute.

4 Les poules ont pondu 8 œufs ce matin.

5  Proposition : Maman a une boîte de 12 œufs. Elle en casse 3. Combien lui en reste-t-il maintenant ?

CE1 atelier AUTONOME Période 1 | Unité 1

1 

les 28 carreaux de la tablette	?
les 8 carreaux que je mange	?

 Il me restera 20 carreaux.

2

28
? 16

 J'ai mis 12 carreaux de chocolat dans mon gâteau.

3 J'ai mangé 8 carreaux de chocolat au gouter.

4 Il a commandé 26 tablettes.

5  Proposition : Le pâtissier a 20 tablettes de chocolat. Il en utilise 5 pour faire des kartelettes. Combien de tablettes lui reste-t-il ?

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

- d'avoir un regard critique sur leur solution en faisant appel à leur vécu

Voici les bonbons de Nour. Elle les distribue à 4 amis. Combien de bonbons chacun aura-t-il ?

12 nombre de bonbons en tout

?	?	?	?
nombre de bonbons d'un ami			

4 amis
 $?? + ?? + ?? + ?? = 12$ ou $? \times 4 = 12$
 Chacun aura 3 bonbons.

ON PARTAGE EN PARTS ÉGALES

le tout		
une partie	une partie	...

nombre de parties

Je fais le point CE1 Période 4

1 Papa utilise des œufs pour sa recette. Il en cuisine 4 et maintenant il en reste 8. Combien d'œufs avait-il au départ ?

Ma réponse: _____

2 Je veux acheter 5 livres d'une même collection. Chaque livre coûte 7 euros. Quelle somme vais-je payer ?

Ma réponse: _____

3 Max mesure 127 centimètres. Myriam mesure 134 centimètres. Combien Myriam mesure-t-elle de plus que Max ?

Ma réponse: _____

Format des ressources :

Un guide pédagogique de 186 pages comprenant

- L'ancrage théorique et une présentation de la méthode
- Une banque de problèmes à l'oral pour s'entraîner et aller plus loin, ainsi que des problèmes pour travailler en ateliers de recherche et en ateliers autonomes
- Les outils d'évaluation et de suivi

M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au

CE1

- Les fiches auto-correctives pour les élèves
- Les corrigés pour l'enseignant

livret pour l'élève :

M@ths en-vie

Résolution de problèmes
 au CE1 Période 3

Mon livret

Nom
 Prénom
 Classe

Génération 5

Problème n°1

Voici mes crayons. Mon frère a 18 crayons. Nous décidons de mettre nos crayons en commun. Combien de crayons avons-nous à nous deux ?

Ma résolution: _____

Ma réponse: _____

Je m'évalue CE1 Période 3

Je colorie quand j'ai réussi mon problème.

Unité 7

1	2	3	4
5	6	7	8

Unité 8

1	2	3	4
5	6	7	8

Unité 9

1	2	3	4
5	6	7	8

Chaque livret de 20 pages aborde un type particulier de problèmes (situation de réunion / partage, situation de transformation, etc.) dans 3 unités d'enseignement, avec des photo-problèmes pour l'apprentissage et des problèmes pour s'entraîner. Il permet aussi à l'élève de suivre ses progrès.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

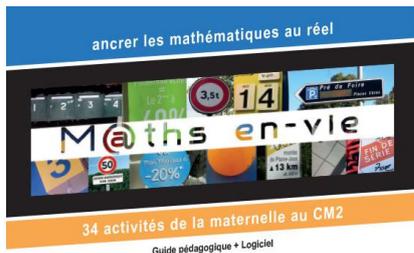
Des ressources numériques à télécharger : il s'agit de documents vidéoprojetables : photo-problèmes, problèmes à travailler en ateliers de recherche et en ateliers autonomes ainsi que des grilles de suivi.

11862	M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes au CE1 (classeur + 1 jeu de 5 livrets)	99,00 €
--------------	--	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Maths en-vie est un dispositif innovant qui s'appuie sur des situations de la vie quotidienne pour engager une réflexion mathématique.

On peut le mettre en oeuvre dans les cycles 1, 2, 3.

M@ths en-vie

la photographie
 au service de la
 résolution de problèmes

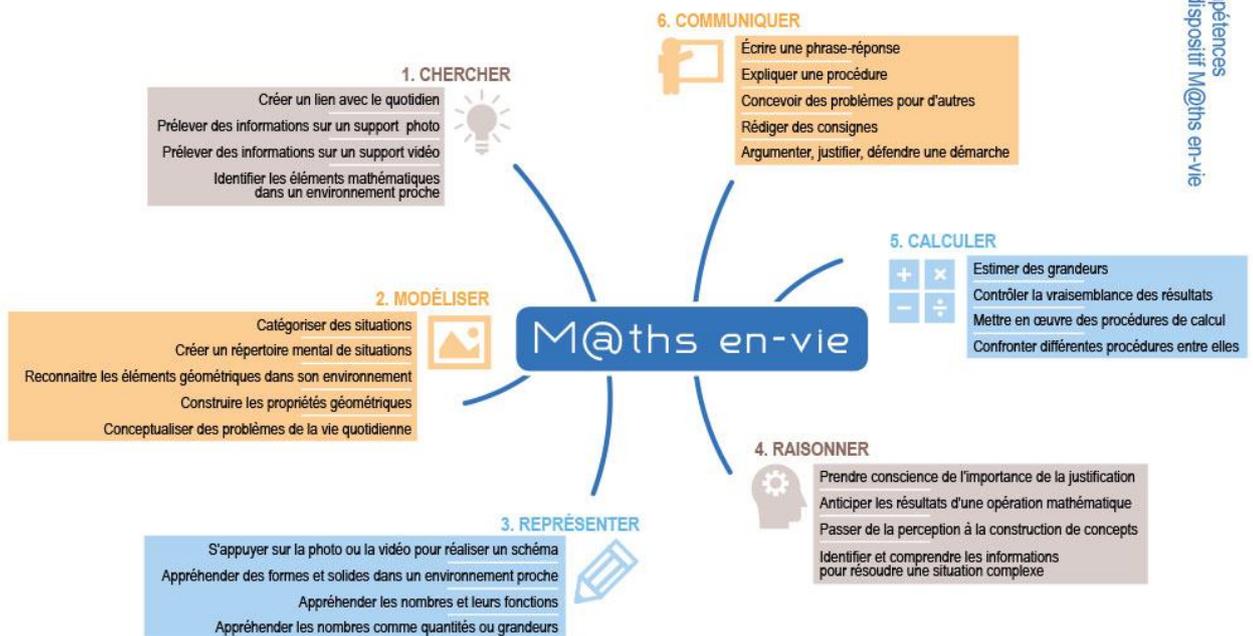
Carole CORTAY
 Conseillère pédagogique
 Christophe GILGER
 Référent numérique, formateur ESPE

Génération 5
 www.generation5.fr



Programmes
 cycles 2, 3 et 4

Les six compétences
 au sein du dispositif M@ths en-vie



M@ths en-vie | 13

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

3 pourquoi utiliser la photographie ?

Des problèmes de la vie courante

Prendre appui sur des problèmes issus de la vie courante s'impose comme une évidence. Comment aider les élèves à se faire une représentation d'une situation sans partir de leur propre vécu ? Nous avons tous utilisé ce type de problèmes et les manuels en regorgent. Pourtant... est-ce une vraie bonne idée ?

En théorie, oui. Mais, dans les faits, on s'aperçoit rapidement que de nombreux problèmes peuvent être interprétés différemment selon les élèves et recèlent pas mal d'obstacles.

Prenons l'exemple de ce problème :

Cinq amis décident de faire une randonnée pédestre dans le massif Central. Ils vont partir 7 jours et, d'après leur carte, prévoient de marcher 29 km par jour. Tous les soirs, ils dormiront dans des refuges ou des gîtes d'étape. Ils estiment qu'ils dépenseront 600 euros pour la nourriture et l'hébergement.

- Calcule la distance totale que vont parcourir les randonneurs.

- Calcule ce que paiera chaque ami pendant son séjour.

Peut-on imaginer une randonnée où l'on parcourt le même nombre de kilomètres chaque jour ? Et des hébergements équidistants de 29 km ? Peut-on considérer l'estimation concernant la nourriture comme étant la dépense réelle ?

Et nous pourrions faire cette démonstration avec de nombreux autres problèmes. L'argumentaire de Primaths "Les problèmes de la vie courante, une bonne idée ?" en recense quelques-uns.

Les problèmes dans la vraie vie sont bien plus complexes que les problèmes scolaires qui ont été aseptisés jusqu'à en perdre parfois du sens. Cette simplification répétée induit chez l'élève, dans le meilleur des cas, des représentations et des raisonnements stéréotypés qui ne prennent pas en compte la complexité de la réalité, jusqu'à une absence de représentation car la situation ne lui parle pas.

C'est pourquoi nous avons choisi la photographie : elle fait référence à des situations concrètes, réelles, à partir desquelles l'élève va engager un questionnement l'amenant à rentrer dans la situation et dans une réflexion mathématique pour résoudre son problème.



Des problèmes qui ont du sens ou Quel est l'âge du capitaine ?

Pour Stella Baruk, les élèves renoncent bien souvent au sens.

Elle l'explique par le fait que les élèves n'ont pas besoin de comprendre pour réussir, ils doivent simplement reproduire des techniques mathématiques. Leur stratégie consiste donc à identifier le type du problème auquel ils ont affaire, puis à appliquer mécaniquement la technique correspondante : si l'on travaille la soustraction, l'élève déduit facilement que la séance inclura un problème utilisant une technique soustractive !

Des problèmes sans énoncés

Dan Myer, pour sa part, explique que les cours de maths ont besoin d'un réel lifting.

Après avoir constaté que ses élèves manquent d'initiative et de persévérance et qu'ils ressentent une aversion certaine pour les problèmes, il critique la façon dont les problèmes sont posés. Selon lui, les manuels guident trop les élèves et les enferment de facto dans un type de résolution.



Il explique comment, grâce aux outils numériques, il a expérimenté avec ses élèves la résolution de vrais problèmes de la vie courante : à partir d'une situation concrète, présentée en photo ou en vidéo, il pose une question avec le moins d'informations possibles : les élèves s'interrogent et entrent alors dans la résolution avec entrain.



CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Sommaire des activités

Rallye photos

Fiche 1	Formes	C1
Fiche 2	Nombres	C2 C3
Fiche 3	Parallèles et angles droits	C2 C3
Fiche 4	Nombres et numéros	C3

Sorties mathématiques

Fiche 5	Symétrie	C2 C3
Fiche 6	Grandeurs et mesures	C2 C3
Fiche 7	Prix	C2 C3
Fiche 8	Plusieurs données	C3

Photos mystères

Fiche 9	Grandeur cachée	C1 C2 C3
Fiche 10	Unité cachée	C2 C3
Fiche 11	Nombre caché	C2 C3

Photos mélangées

Fiche 12	Formes	C1 C2
Fiche 13	Distances	C2 C3
Fiche 14	Nombres entiers et décimaux	C3
Fiche 15	Nombres et numéros	C2 C3
Fiche 16	Solides	C2 C3

Lecture de photos

Fiche 17	Je prélève des données	C2 C3
Fiche 18	Je rédige les informations.....	C2 C3
Fiche 19	J'imagine une consigne / question.....	C2 C3
Fiche 20	J'associe un objet à sa description.....	C2 C3

Écriture d'énoncés

Fiche 21	Problèmes de dénombrement.....	C1 C2
Fiche 22	Problèmes additifs et soustractifs	C2 C3
Fiche 23	Problèmes multiplicatifs.....	C2 C3
Fiche 24	Problèmes de partage.....	C2 C3
Fiche 25	Proportionnalité	C3
Fiche 26	Une histoire mathématique	C3

Résolution de problèmes

Fiche 27	Photos-problèmes	C2 C3
Fiche 28	Web-problèmes	C3

Jeux - Défis - Projets

Fiche 29	La chasse aux Maths	C2 C3
Fiche 30	La course aux énoncés	C2 C3
Fiche 31	Le défi de la classe	C1 C2
Fiche 32	Le défi de l'école	C2 C3
Fiche 33	Le défi inter-classes	C2 C3
Fiche 34	Le vidéo-problème	C3

La photographie au service de la résolution de problèmes !

Maths en-vie est un dispositif qui s'appuie sur des **situations de la vie quotidienne** pour engager une réflexion mathématique.

Cet ouvrage présente l'ensemble du dispositif de manière exhaustive et propose **34 activités concrètes dans tous les domaines des mathématiques**, pour les cycles 1, 2, 3. Elles s'insèrent naturellement dans la pratique pédagogique et la progression élaborée par l'enseignant.

L'ouvrage se compose d'un guide pédagogique, de fiches d'activités et d'un logiciel associé.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)



Rallye photos

Le principe

Les élèves sont amenés à prendre des photos numériques dans leur environnement proche selon une consigne précise :

- photographiez des formes géométriques ;
- photographiez des propriétés géométriques : parallèles, perpendiculaires ;
- photographiez les éléments mathématiques qui nous entourent, notamment les nombres : prix, dates, masses, volumes, longueurs...

Les photos sont alors exploitées collectivement, justifiées et validées par le groupe.

Matériel requis

-  - Appareil photo numérique ou tablette, smartphone
-  - Vidéoprojecteur ou tableau interactif
-  - Logiciel M@ths en-vie

Objectifs

- Aiguiser le regard des élèves sur les objets mathématiques courants, que ce soit au sein de l'école ou à l'extérieur.
- Constituer des banques de photos pour la classe qui pourront être mobilisées dans le cadre d'autres activités : catégorisation, écriture de problèmes...
- Justifier ses choix sur la base de critères mathématiques, au travers d'une activité motivante et stimulante.
- Utiliser le langage mathématique en situation et le réinvestir.

Activités

- Fiche 1 : Formes (cycle 1)
- Fiche 2 : Nombres (cycles 2 et 3)
- Fiche 3 : Parallèles et angles droits (cycles 2 et 3)
- Fiche 4 : Nombres et numéros (cycle 3)

Le guide pédagogique

- Présentation détaillée de la démarche pédagogique
- Mise en oeuvre des 6 compétences mathématiques du socle avec Maths en-vie...
- Mise en oeuvre des 16 compétences du nouveau *Cadre de référence des compétences numériques* avec Maths en-vie...
- Maths en-vie comme support d'interdisciplinarité...
- Collaboration entre classes avec Maths en-vie...

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Rallye photos

Fiche 1

Formes cycle 1



L'élève de maternelle se construit dans l'action et l'instantanéité. Ce type d'activité lui permet de vivre la situation, d'appréhender et de manipuler des objets réels.
Pré-requis pour la représentation géométrique vers un lexique spécifique : cylindre, sphère, disque.



Objectifs disciplinaires

- Reconnaître et savoir nommer quelques formes et solides.
- Construire des connaissances et des repères sur quelques formes.
- Décrire des objets et leurs caractéristiques.



But de l'activité

Repérer et photographier tout ce qui a une forme ronde et valider collectivement les photos des élèves.



Consigne élève

« Cherchez un objet qui a une forme ronde et prenez-le en photo. Vous serez par groupe de 3 élèves. »



Critères de réussite

- Pour l'enseignant : l'élève a trouvé des objets ronds.
- Pour l'élève : je suis capable de valider ma photo en référence avec un objet témoin.



Modalités d'organisation

- Deux séances :
- Séance 1 (15 à 30 min. ; groupes de 2 ou 3) : les élèves prennent des photos. Au départ, on explore un espace connu tel que la classe. Puis on étend le périmètre à l'école et au quartier.
 - Séance 2 (grand groupe, ou atelier pour favoriser la parole de tous) : on visionne les photos ; on les valide ou non. Le rejet d'une photo doit être justifié par les élèves.



Aide / Différenciation

Si l'élève a du mal à reconnaître les formes rondes, on peut passer par le toucher, le geste ou le corps : reconnaître par le toucher, décrire un cercle avec le corps, faire un rond avec le bras, faire un rond dans un bac à sable...



Interdisciplinarité

- Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions :
- vocabulaire spécifique : rond, cercle, anneau, boule...
 - échanges entre pairs lors de la prise de vue ;
 - justification orale dans le groupe.



Conseils pratiques

- Privilégier les tablettes, plus faciles à prendre en main par les petits (cadrage).
- Si la classe ne dispose que d'un appareil, l'activité reste bien entendu possible : l'élève qui veut prendre une photo justifie son choix oralement auprès de l'enseignant qui le valide en direct.
- Utiliser un vidéoprojecteur pour la validation collective.



Pour aller plus loin...

- Décliner cette activité pour les carrés, les rectangles, les lignes courbes, les lignes droites, les spirales, les ponts... Suivre la progression de la classe en graphisme.
- Créer un imagier de formes géométriques et/ou réaliser une affiche où le lexique est illustré par une photo.

Les fiches d'activités

- Une présentation détaillée des 34 activités,
- Une approche stimulante pour les élèves avec organisation de sorties mathématiques, rallyes photos, jeux et défis...
- Pour chaque activité : le rappel des objectifs, les modalités précises d'organisation, les consignes données aux élèves, des aides et des conseils pratiques, des idées de prolongements...
- Un choix de photos prêtes à l'emploi (sous forme papier et numérique)

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Écriture d'énoncés

Fiche 23

Problèmes multiplicatifs cycles 2 et 3



Autour de nous, de nombreux objets sont rangés de façon régulière et offrent une représentation visuelle et concrète de situations multiplicatives. Dans cette activité, l'élève est amené à associer ces objets à une quantité exprimée sous la forme d'une multiplication, donnant du sens à cette opération.



Objectifs disciplinaires

- Réaliser que certains problèmes relèvent de situations additives ou soustractives, tandis que d'autres relèvent de situations multiplicatives, de partages ou de groupements.
- Utiliser diverses stratégies de dénombrement.
- Résoudre des problèmes mettant en jeu les quatre opérations.



But de l'activité

Rédiger l'énoncé d'un problème multiplicatif à destination d'un camarade qui devra repérer la représentation régulière et imaginer une situation amenant un calcul de type multiplicatif.



Consigne élève

« Cachez une partie de la photo, et rédigez un problème demandant de retrouver la quantité figurant sur la photo (totale ou cachée). Trouvez la solution sous la forme d'une multiplication. »



Critères de réussite

- Pour l'enseignant : l'élève a rédigé un énoncé correspondant à la consigne.
- Pour l'élève : je suis capable d'écrire l'énoncé d'un problème demandant de trouver un total d'objets, et d'écrire la solution sous forme de multiplication.



Modalités d'organisation

- En binôme, chaque élève a une photo avec une quantité organisée : il détermine la multiplication permettant de trouver la quantité représentée et rédige l'énoncé d'un problème. Les élèves échangent leur énoncé ; ils réalisent et valident le problème de leur partenaire.
- Reproduire l'activité avec des nombres plus grands et en variant la quantité à trouver (totale ou cachée).



Aide / Différenciation

Avant de commencer à rédiger, l'élève en difficulté peut procéder par étapes : il compte le nombre d'objets sur la photo, l'exprime à l'aide d'une addition répétée, qu'il traduit ensuite en multiplication. Peu à peu, il fera la relation entre les deux opérations et comprendra le sens de la multiplication.



Interdisciplinarité

EPS : utiliser des situations multiplicatives telles que les points obtenus au rugby (X essais, Y essais transformés), la composition d'équipes (X équipes de Y joueurs), les distances parcourues (X fois un tour de Y mètres). Schématiser ces situations facilite le comptage et leur traduction sous forme multiplicative.



Conseils pratiques

Toute photo avec des objets organisés peut servir. De nombreux exemples sont accessibles, sans sortir de l'école : répartition des tables, damier, packs de tubes de colle, cartons de craies, carrelage de la classe, plaques du faux plafond, etc.



Pour aller plus loin...

- Jeu d'associations : à l'aide d'une banque de photos, proposer d'une part des quantités organisées, et d'autre part des cartes représentant une multiplication. Les élèves, par groupes de 3 ou 4, cherchent à les associer.
- Jeu de memory avec ces mêmes photos (pour les élèves plus à l'aise).

Le logiciel Maths en-vie Windows XP, Vista, **Windows 7, 8 et 10/** Mac OS X v10.9 et supérieur

Il comporte trois modules :

- un outil de *catégorisation* pour afficher une collection de photos et les trier selon des critères mathématiques.
- un outil pour *travailler collectivement sur une photo* : mettre en évidence (outil *Spot*) ou cacher (outil *Masque*) certaines parties, tracer des lignes et des formes, ajouter des annotations, etc.
- un outil de *génération de problèmes*, pour rédiger, imprimer et partager facilement des problèmes grâce à des modèles prêts à l'emploi combinant titres, photos, énoncés, zones-réponses.

Le logiciel est fourni sur DVD-Rom et en téléchargement (si vous n'avez pas de lecteur DVD).

Usages : en vidéoprojection (TBI, VPI ou "simple" vidéoprojecteur) mais aussi sur des postes individuels en fonction de l'organisation de la classe. Le logiciel en *version Établissement (durée illimitée)* est installable dans toutes les classes de l'école ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Maths en-vie Catégorisation

Maths en-vie Catégorisation

Les prix

Les formes

Annotations Aa

Génération 5

Maths en-vie Travail sur photo

Maths en Vie - Travail sur photo

Charger une photo ?

La bouteille de lait était pleine. Combien reste-t-il de lait à l'intérieur ?

Aa

Génération 5

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3)

Maths en-vie Générateur de problèmes

Maths en Vie - Page problème

La tomme crémeuse



Quel est le prix pour trois tommes ?
Si je n'achète que la moitié d'une tomme, combien vais-je payer ?

Ma Réponse :

Glisser-déplacer ou Charger une photo

Ma Réponse :

Maths en-vie Générateur de problèmes

Maths en Vie - Page problème

Mon immeuble



Mon bâtiment possède 5 balcons.
Combien de carreaux de verre composent l'ensemble des balcons ?

Mon immeuble



Mon bâtiment possède 5 balcons.
Combien de carreaux de verre composent l'ensemble des balcons ?

Les pêches



Combien vais-je payer si je prends toutes ces pêches ?

Problème vierge

Recopier le problème précédent

8756	M@ths en-vie (cycles 1, 2, 3) 9782362462337	99,00 €
------	---	---------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer les Sciences au CM

Volume 1

Jérôme Barbessou
Émilie Gacia
Nathalie Pradels
Myriam Tantot



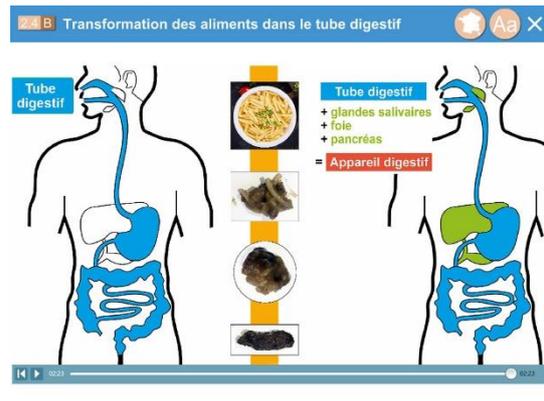
Génération 5
www.generation5.fr

en conformité avec les
NOUVEAUX PROGRAMMES

Explorer les Sciences au CM - Volume 1

4^e 5^e et 6^e primaire

Explorer les Sciences au CM, un kit complet avec près de **50 séances pédagogiques**, couvrant une première partie du programme des Sciences au CM1 et CM2.



Explorer les Sciences au CM est un kit pédagogique clé en main complet réparti en **deux volumes**. Ils couvriront l'**intégralité** du programme de sciences de **CM1 et CM2**.

Le **volume 1** couvre une partie des thématiques ci-dessous :

- La matière, le mouvement, l'énergie et l'information ;
- Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent ;
- Les matériaux et objets techniques ;
- La planète Terre : les êtres vivants dans leur environnement.

Le **volume 2**, prévu pour le **printemps 2022** couvrira le reste des thématiques ci-dessus.

L'enseignant dispose de tous les éléments nécessaires pour mener à bien ses séances et proposer

Document de découverte

1 2

L'eau des océans pollués forme-t-elle un mélange homogène ou un mélange hétérogène ?

Réponse: L'eau des océans pollués forme un mélange hétérogène car on peut voir les débris séparés de l'eau salée.

Quelle technique chaque personne va-t-elle utiliser ?

Filtration

Évaporation

Agathe

Barry

Colin

Daisy

Eulalie

aux élèves une exploration des sciences d'une

façon **interactive, attractive et motivante**.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Explorer les Sciences au CM

Volume 1

Le kit est composé :

>> D'UN CLASSEUR PAPIER :

- présentation du programme officiel et des compétences à travailler ;
- déroulement détaillé des séances ;
- fiches de travail pour l'élève et corrigés ;
- fiches d'expérimentation ;
- "notes pour l'enseignant" ;
- webographies.



Jérôme Barbassou
Émilie Garcia
Nathalie Pradels
Myriam Taniot

Génération 5
www.generation5.fr

progrmmeil 2023.fr
NOUVEAUX PROGRAMMES

>> D'UN LOGICIEL A TÉLÉCHARGER :

- documents de découverte ;
- documents animés (vidéos) ;
- activités et exercices interactifs ;
- évaluations ;
- traces écrites et ressources.

>> DE DOCUMENTS

COMPLÉMENTAIRES A IMPRIMER :

- fiches-élèves et fiches-évaluation avec les corrigés ;
- modèles de trace écrite ;
- photos, vidéos, schémas... à vidéoprojeter ;
- lexique.

1.3 B Séparer des mélanges

FILTRATION

DÉCANTATION

ÉVAPORATION

marais salants

02:14 02:52

Le **logiciel** (licence Établissement, **durée illimitée**) est fourni en téléchargement. Il est installable dans toutes les classes de l'école ainsi que sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Une organisation type des séances, que vous pouvez bien sûr adapter en fonction de votre classe :

- 1) Phase collective de découverte et d'échanges à partir d'un document projeté
- 2) Dans la continuité de la phase de découverte, travail écrit individuel ou en petits groupes
- 3) Visionnage d'un document animé complétant les notions-clés de la séance

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

- 4) Élaboration de la trace écrite de la classe
- 5) Activités interactives de réinvestissement sur TBI ou en vidéoprojection "simple"

À la fin de chaque séance (ou en fin de thème), les acquisitions sont évaluées à partir de la grille de suivi. La fiche-évaluation peut également être vidéoprojetée.

I. Matière, mouvement, énergie, information

Notes pour l'enseignant

MémO-Sciences

Pour préparer l'évaluation

L'activité interactive *MémO-Sciences* constitue une **aide à la mémorisation**. Elle permet de remobiliser les notions abordées au cours des séances du chapitre et prépare ainsi les élèves à l'évaluation.

Pistes d'exploitation possibles

- > **en classe** : l'enseignant (ou un élève) lit chaque question ; on formule une réponse collective. On peut aussi faire l'inverse : lire la réponse et inviter les élèves à formuler une question.
- > **en binôme** : les élèves s'interrogent mutuellement.
- > **en autonomie** : l'élève peut s'entraîner à la maison pour vérifier ses acquis.

Séance C Préparer l'évaluation du chapitre 3

MémO-Sciences : séance A

Q.1 : Qu'est-ce qu'un corps pur ?
C'est un corps qui ne contient qu'une seule substance.

Q.2 : Qu'est-ce qu'un mélange ?
C'est un ensemble de plusieurs substances.

Q.3 : Qu'est-ce qu'un mélange homogène ?
C'est un mélange de substances qu'on ne peut plus voir séparément.

Q.4 : Qu'est-ce qu'un mélange hétérogène ?
C'est un mélange où l'on peut voir au moins une substance séparée des autres.

Q.5 : Que sont deux liquides miscibles ?
Ce sont deux liquides qui forment un mélange homogène.

Q.6 : Qu'est-ce qu'une substance soluble ?
C'est une substance qui peut se dissoudre dans un liquide.

MATÉRIEL

- ↳ Logiciel MémO-Sciences : Mémoriser la séance A
- ↳ Ardoise

MémO-Sciences : séance B

1 : Qu'est-ce que la filtration ?
Technique consistant à séparer les constituants d'un mélange hétérogène ; le filtre laisse passer le liquide et retient les substances à l'état solide.

2 : Qu'est-ce que la décantation ?
Technique consistant à laisser reposer un mélange hétérogène afin que les constituants se séparent d'eux-mêmes.

3 : Qu'est-ce que l'évaporation ?
Technique consistant à séparer les constituants d'un mélange homogène en faisant évaporer le liquide. On récupère ainsi la substance à l'état solide.

Chapitre 3

Les mélanges

A Différentes sortes de mélanges

- Document de découverte : Huille/leau : sirop/leau
- Fiche-élève : Mélange homogène ou hétérogène ?
- Vidéo : Différentes sortes de mélanges
- Trace écrite, lexique
- Activité interactive : Mélange homogène ou hétérogène ?

B Séparer des mélanges

- Document de découverte : Océans pollués de plastique
- Fiche-élève A : Étape 1 (filtrer l'eau de mer)
- Fiches-élèves B, C : Étape 2 (séparer l'eau et le sel)
- Vidéo : Comment séparer des mélanges ?
- Trace écrite, lexique
- Activité interactive 1 : Boue filtrée
- Activité interactive 2 : Filtration ou évaporation ?

C Évaluation du chapitre 3

- MémO-Sciences : Mémoriser la séance A
- MémO-Sciences : Mémoriser la séance B
- Fiche-él
- Fiche-él

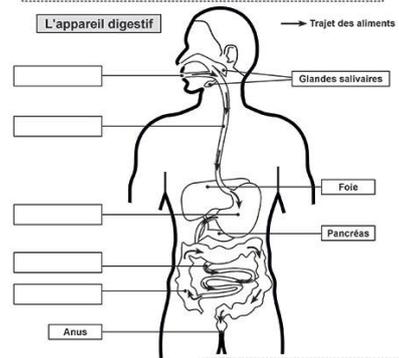
LES ORGANES IMPLIQUÉS DANS LA DIGESTION Fiche-élève 2 (groupe A)

Nom: _____ Date: _____

Groupe A

• Complétez le schéma ci-dessous en utilisant les mots en gras dans le texte.

Les aliments arrivent dans la **bouche** où ils sont mastiqués et imprégnés de salive (elle est fabriquée par les glandes salivaires) : c'est le bol alimentaire. Puis ce bol alimentaire passe dans l'**œsophage** et arrive dans l'**estomac**. Ensuite, il passe dans l'**intestin grêle** où les aliments digérés sont devenus des nutriments. Au final, les aliments non digérés arrivent dans le **gros intestin** : ils forment les excréments qui seront évacués (par un acte volontaire) au niveau de l'**anus**.



L'appareil digestif

• Coloriez le schéma de l'appareil digestif :
 - en orange les organes du tube digestif ;
 - en vert les organes de l'appareil digestif où ne passent pas les aliments.

Les organes où passent uniquement les aliments forment le tube digestif. L'appareil digestif est composé des organes du tube digestif et d'autres organes qui fabriquent aussi des liquides digestifs comme les glandes salivaires, le foie et le pancréas.

Documents d'accompagnement EDUSCOL (ressources mars 2016)

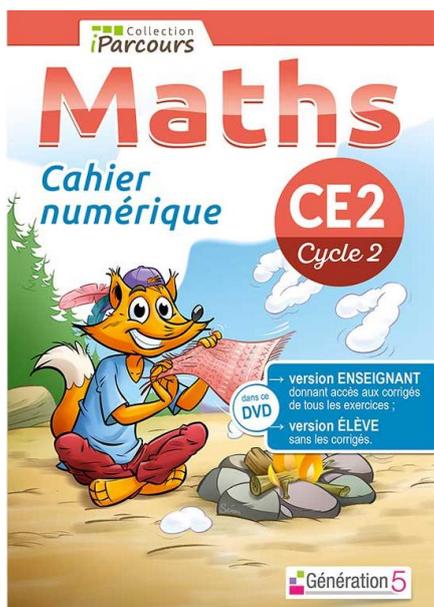
- > Décrire les états et la constitution de la matière à l'échelle macros
- États de la matière et mélanges <http://g5.reiu.fr/n> <http://g5.reiu.fr/n>
- Progression Cycle 3 - La matière <http://g5.reiu.fr/3d> <http://g5.reiu.fr/3d>

13103	Explorer les Sciences au CM - Volume 1 (4 ^e 5 ^e 6 ^e primaire)	99,00 €	Labellisé 9340
-------	--	---------	-------------------

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cahier numérique iParcours Maths CE2 - 3^e primaire (éd. 2018)

Ce logiciel permet d'afficher ou de projeter le cahier d'exercices correspondant, sans être connecté à Internet.

Vous bénéficiez également de compléments interactifs pour accompagner et enrichir le cours, ainsi que des corrigés de tous les exercices.

TBI/PC/MAC

Découvrez la version numérique du [Cahier iParcours CE2 \(éd. 2018\)](#) :

ce logiciel (disponible en DVD-Rom, clé USB et téléchargement) permet d'afficher à l'écran, ou de projeter, toutes les pages du cahier **sans être connecté à Internet.**

Vous bénéficiez également de **compléments interactifs** pour accompagner et enrichir le cours, ainsi que des **corrigés de tous les exercices.**

>>> Vidéoprojetez les exercices et les compléments numériques :

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Cahier numérique iParcours Maths CE2 - 3^e primaire (éd. 2018)

- aides animées,
- rappels des notions essentielles,
- corrections des exercices, montrant les étapes de résolution,
- nombreux énoncés sonorisés pour faciliter la compréhension,
- questions orales de calcul mental, QCM d'entraînement et QCM d'évaluation...

The screenshot displays the software interface for 'Cahier Maths CE2 2018 - iParcours / version professeur'. The main window shows two pages of a math workbook. Page 39, 'Multiplication niveau 3', contains several multiplication exercises. Page 40, 'Problèmes de multiplication (1)', contains word problems. A pop-up window titled 'Compléments de l'exercice n°3 page 43' is overlaid on the page 39 content. This window lists three options: 'Énoncé de l'exercice', 'Correction de l'exercice', and 'Correction animée de l'exercice'. A note at the bottom of the pop-up states: 'Les compléments en vert sont accessibles uniquement au professeur.' The interface includes navigation controls like 'Afficher les compléments', a page indicator '42-43 / 97', and a 'Mode Edition' toggle.

Des outils simples et intuitifs vous permettent de zoomer, d'annoter les pages, de tracer des formes et des traits, d'utiliser des spots et des masques, etc.

Vous pouvez afficher simultanément plusieurs compléments, avec une qualité optimale.

>>> Organisez votre cours avant de le projeter !

Pour cela, vous pouvez facilement composer des "pages personnelles" :

- copiez différents éléments du cahier numérique,
- insérez vos propres éléments,
- ajoutez des annotations,
- enregistrez et diffusez la page aux élèves.

tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

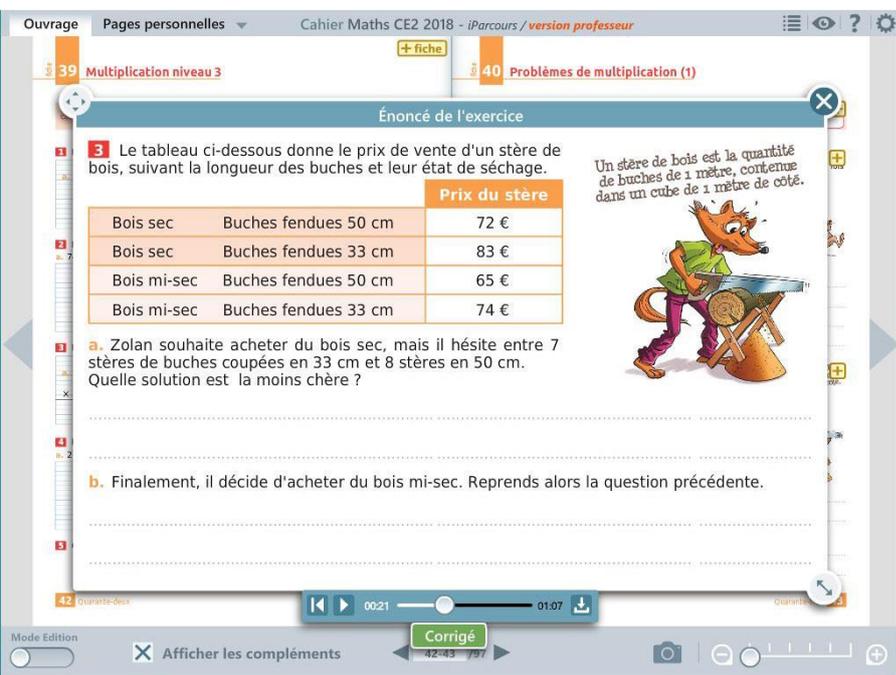
CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Cahier numérique iParcours Maths CE2 - 3^e primaire (éd. 2018)

<>>> **Version spéciale pour les élèves.**

En plus de la *version Enseignant* (avec les corrigés), le logiciel permet de lancer la *version Élève* (sans les corrigés).

Sur un poste individuel (lors d'activités complémentaires, en révision, en soutien...), l'élève accède alors aux aides, animations, QCM, etc.



Monoposte : le logiciel est installable sur un seul ordinateur (ref 978-2-36246-248-1).

Site : le logiciel est installable sur tous les ordinateurs de l'établissement et des enseignants (ref 978-2-36246-249-8).

Clé USB : livraison d'une clé USB permettant d'utiliser le cahier numérique sur un ordinateur sans aucune installation, le programme se lance depuis la clé (ref 978-2-36246-250-4).

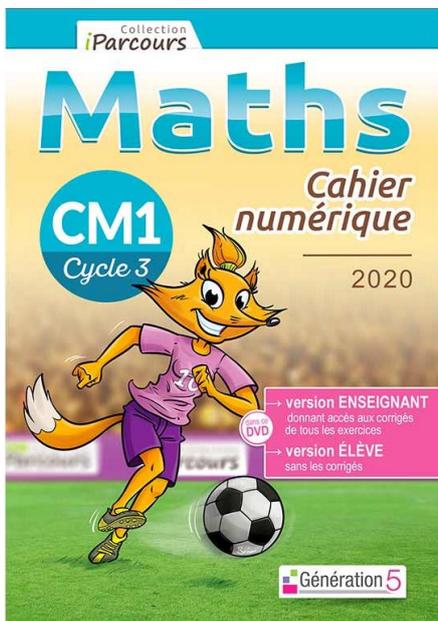
0720	Cahier d'exercices Iparcours maths Ce2 (éd. 2018) 9782362461743	€	Non subsidié
0715	Cahier numérique iParcours Maths CE2 avec corrigés de tous les exercices : MONO POSTE DVD	30,00 €	Agrément 7009
0716	Cahier numérique Iparcours Maths CE2 avec corrigés de tous les exercices ** SITE DVD	89,00 €	Agrément 7009
1917	Cahier numérique iParcours Maths CE2 (éd. 2018) Clé USB	49,00 €	Agrément 7009

Windows XP, Vista, **Windows 7, 8 et 10** / Mac OS X v10.9 et supérieur

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cahier numérique iParcours Maths CM1 - 4^e primaire (éd. 2020)

Ce logiciel permet d'afficher ou de projeter le cahier d'exercices CM1 (édition 2020), sans être connecté à Internet.

Vous bénéficiez également de compléments interactifs pour enrichir le cours, ainsi que des corrigés de tous les exercices.

TBI - PC - MAC

Disponible en DVD-Rom, clé USB ou téléchargement, il permet de visualiser toutes les pages du cahier **sans être connecté à Internet**.
Vous bénéficiez également **de compléments interactifs**, ainsi que des **corrigés de tous les exercices**.

>>> Vidéoprojetez les exercices et les compléments numériques :

- aides animées,
- rappels des notions essentielles,
- corrections des exercices,
- nombreux énoncés sonorisés pour faciliter la compréhension,
- exercices interactifs, QCM d'entraînement et QCM d'évaluation...

Vous pouvez zoomer, annoter les pages, tracer des formes et des traits, utiliser des spots et des masques, etc.

>>> Nouveautés 2020 :

- tous les exercices sont **corrigés par animations**.
- **28 pages de calcul mental** ajoutées à la fin du cahier numérique.

>>> Version spéciale pour les élèves.

En plus de la *version Enseignant* (avec les corrigés), vous pouvez lancer la **version Élève** (sans les corrigés). **Sur un poste individuel (lors d'activités complémentaires, en révision, en soutien...), l'élève accède alors aux aides, animations, QCM, etc.**

Monoposte : le logiciel est *installable sur un seul ordinateur*.

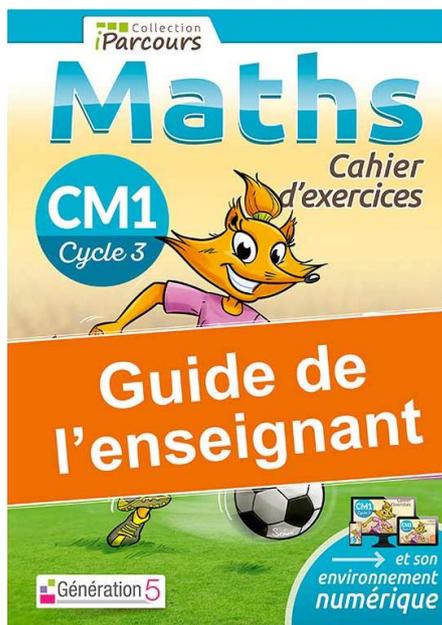
Site : le logiciel est *installable sur tous les ordinateurs* de l'établissement et des enseignants.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Clé USB : livraison d'une clé USB permettant d'utiliser le cahier numérique *sur un ordinateur sans aucune installation*, le programme se lance depuis la clé.



Guide de l'enseignant iParcours MATHS CM1-4^e primaire (éd. 2020)

Le complément du cahier *iParcours MATHS CM1 (éd. 2020)* pour faciliter le travail de l'enseignant.

Le **GUIDE DE L'ENSEIGNANT CM1** est le complément indispensable du [cahier iParcours MATHS CM1 \(éd. 2020\)](#). Vous y trouverez :

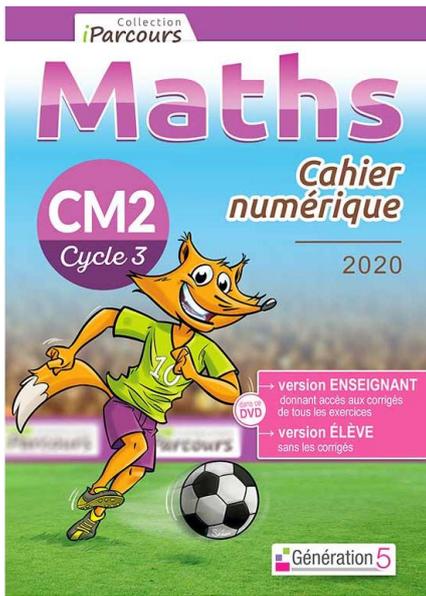
- > les références au **programme scolaire** et aux Instructions Officielles ;
- > les **attendus** en fin de CM1 ;
- > des propositions de **progression annuelle** ;
- > des **fiches d'évaluation** pour les différents chapitres ;
- > l'**intégralité des corrigés**.

10811	Cahier d'exercices iParcours MATHS CM1 (éd. 2020)		Non subsidié
10838	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) Clé USB	49,00 €	Labellisé 8557
10836	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) DVD monoposte	30,00 €	8557
10837	Cahier numérique iParcours Maths CM1 (éd. 2020) DVD site	89,00 €	8557
10842	Guide de l'enseignant iParcours MATHS CM1 (éd. 2020)	19,50 €	8555

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cahier numérique iParcours Maths CM2-5^e primaire (éd. 2020)

Ce logiciel permet d'afficher ou de projeter le cahier d'exercices CM2 (édition 2020), sans être connecté à Internet.

Vous bénéficiez également de compléments interactifs pour enrichir le cours, ainsi que des corrigés de tous les exercices.

TBI - PC - MAC

Ce logiciel est la version numérique du [Cahier iParcours Maths CM2 \(éd. 2020\)](#).

Disponible en DVD-Rom, clé USB ou téléchargement, il permet de visualiser toutes les pages du cahier **sans être connecté à Internet**.

Vous bénéficiez également de **compléments interactifs**, ainsi que des **corrigés de tous les exercices**.

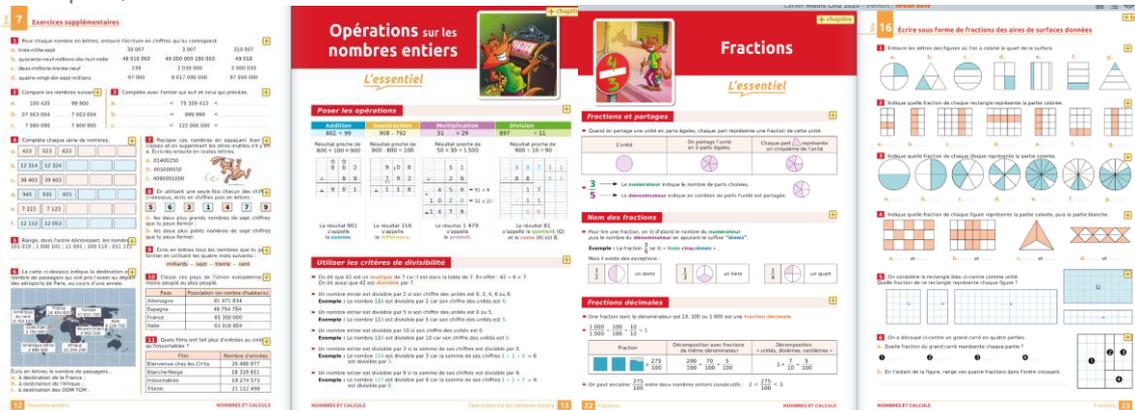
>>> **Vidéoprojetez les exercices et les compléments numériques :**

- aides animées,
- rappels des notions essentielles,
- **corrections des exercices,**

- nombreux énoncés sonorisés pour faciliter la compréhension,

- exercices interactifs, QCM d'entraînement et QCM d'évaluation...

Vous pouvez zoomer, annoter les pages, tracer des formes et des traits, utiliser des spots et des masques, etc.

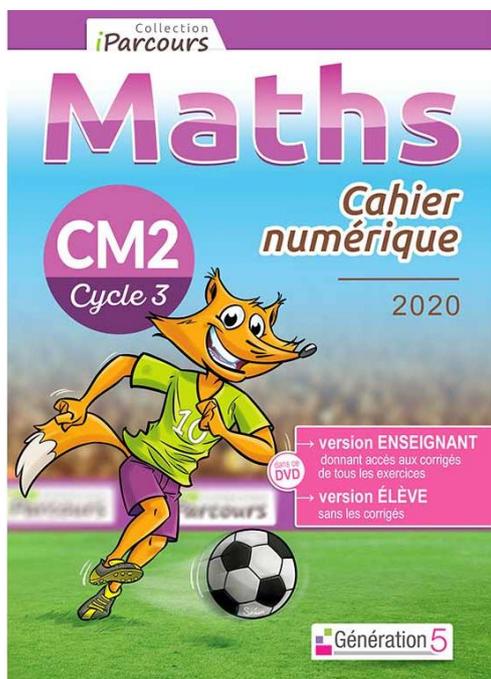


Mais de plus 11,25€ sur le prix en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez vos ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Cahier numérique iParcours Maths CM2-5^e primaire (éd. 2020)



TBI - PC - MAC

>>> Nouveautés 2020 :

- tous les exercices sont **corrigés par animations**.
- **28 pages de calcul mental** ajoutées à la fin du cahier numérique.

>>> Version spéciale pour les élèves.

En plus de la *version Enseignant* (avec les corrigés), vous pouvez lancer la **version Élève** (sans les corrigés).

Sur un poste individuel (lors d'activités complémentaires, en révision, en soutien...), l'élève accède alors aux aides, animations, QCM, etc.

Monoposte : le logiciel est *installable sur un seul ordinateur*.

Site : le logiciel est *installable sur tous les ordinateurs* de l'établissement et des enseignants.

Clé USB : livraison d'une clé USB permettant d'utiliser le cahier numérique *sur un ordinateur sans aucune installation*, le programme se lance depuis la clé.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

17 Représenter des fractions par des aires de surfaces données + fiche

- Colorie la fraction du rectangle qui est indiquée.

a. $\frac{3}{8}$	b. $\frac{8}{8}$	c. $\frac{7}{20}$	d. $\frac{18}{20}$	e. $\frac{1}{12}$	f. $\frac{9}{12}$	g. $\frac{8}{16}$
------------------	------------------	-------------------	--------------------	-------------------	-------------------	-------------------
- Colorie la fraction du disque qui est indiquée.

a. $\frac{2}{2}$	b. $\frac{3}{5}$	c. $\frac{5}{12}$	d. $\frac{7}{8}$	e. $\frac{6}{10}$	f. $\frac{4}{6}$	g. $\frac{3}{4}$
------------------	------------------	-------------------	------------------	-------------------	------------------	------------------
- Colorie la fraction de chaque figure qui est indiquée.

a. $\frac{3}{15}$	b. $\frac{13}{18}$	c. $\frac{1}{3}$	d. $\frac{7}{14}$
-------------------	--------------------	------------------	-------------------
- Partage chaque figure en cinq parties égales, puis colorie les deux cinquièmes.

a.	b.	c.	d.
----	----	----	----
- On a tracé un rectangle dans un quadrillage.

a. En bleu, colorie le quart de ce rectangle.	b. En vert, colorie le cinquième de ce qui reste.	c. En rouge, colorie le tiers de ce qui reste.	d. En orange, colorie la moitié de ce qui reste.	e. Quelle fraction du grand rectangle n'est pas coloriée ?
---	---	--	--	--
- Trace des segments ayant respectivement pour longueur : $\frac{1}{2}u$; $\frac{1}{4}u$; $\frac{2}{3}u$; $\frac{5}{6}u$ et $\frac{3}{2}u$.

24 Fractions NOMBRES ET CALCULS

18 Repérer des fractions sur un axe gradué + fiche

- Désigne chaque point à l'aide d'une fraction.

a. A : et B : 	2. Place les fractions sur la demi-droite graduée. <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>a. $\frac{1}{4}$ et $\frac{4}{4}$</td> <td></td> </tr> <tr> <td>b. $\frac{2}{6}$ et $\frac{5}{6}$</td> <td></td> </tr> <tr> <td>c. $\frac{2}{8}$ et $\frac{7}{8}$</td> <td></td> </tr> <tr> <td>d. $\frac{3}{7}$ et $\frac{5}{7}$</td> <td></td> </tr> </table>	a. $\frac{1}{4}$ et $\frac{4}{4}$		b. $\frac{2}{6}$ et $\frac{5}{6}$		c. $\frac{2}{8}$ et $\frac{7}{8}$		d. $\frac{3}{7}$ et $\frac{5}{7}$	
a. $\frac{1}{4}$ et $\frac{4}{4}$									
b. $\frac{2}{6}$ et $\frac{5}{6}$									
c. $\frac{2}{8}$ et $\frac{7}{8}$									
d. $\frac{3}{7}$ et $\frac{5}{7}$									
- Complète.

a. $1 = \frac{\quad}{4}$	b. $3 = \frac{\quad}{6}$	c. $7 = \frac{\quad}{8}$	d. $8 = \frac{\quad}{3}$	e. $10 = \frac{\quad}{10}$	f. $35 = \frac{\quad}{2}$
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	----------------------------	---------------------------
- On considère la demi-droite graduée ci-dessous.

a. Désigne chaque point à l'aide d'une fraction : b. Place les fractions suivantes sur la demi-droite graduée : $\frac{1}{3}$; $4 + \frac{2}{3}$; $2 - \frac{1}{3}$; $\frac{9}{3}$ et $\frac{16}{3}$.	
--	--
- On considère la demi-droite graduée ci-dessous.

a. Désigne chaque point à l'aide d'une fraction : b. Place les fractions suivantes sur la demi-droite graduée : $4 + \frac{2}{5}$; $7 - \frac{4}{5}$; $\frac{18}{5}$; $\frac{41}{5}$ et $\frac{32}{5}$.	
--	--
- Place chacune des fractions ci-dessous sur la demi-droite graduée a, b ou c, suivant le partage de l'unité.

a.	b.	c.
----	----	----

NOMBRES ET CALCULS Fractions 25

Opérations sur les nombres décimaux + chapitre

L'essentiel

Calculer mentalement +

- Quand on **multiplie un nombre décimal par 10 ou 100**, on décale respectivement chaque chiffre de 1 ou 2 rangs vers la gauche, comme dans le tableau suivant.

Partie entière			Partie décimale		
centaines	dizaines	unités	dixièmes	centièmes	millièmes
4,57			5	7	
457 × 10		4	5		

Cela revient à décaler la virgule de 1 ou 2 rangs vers la droite.
Exemples : $4,57 \times 10 = 45,7$ et $8,9 \times 100 = 890$
- Quand on **divise un nombre décimal par 10 ou 100**, on décale respectivement chaque chiffre de 1 ou 2 rangs vers la droite, comme dans le tableau suivant.

Partie entière			Partie décimale		
centaines	dizaines	unités	dixièmes	centièmes	millièmes
74,5			5	7	
74,5 ÷ 100			7	4	5

Cela revient à décaler la virgule de 1 ou 2 rangs vers la gauche.
Exemples : $74,5 \div 100 = 0,745$ et $8,9 \div 10 = 0,89$

Poser les opérations +

- Addition**

$19,4 + 9,7$ Résultat proche de $20 + 10 = 30$ On aligne verticalement les virgules. <table border="0" style="width: 100%; text-align: right;"> <tr><td>19,4</td><td></td></tr> <tr><td>+ 9,7</td><td></td></tr> <tr><td>—</td><td></td></tr> <tr><td>29,1</td><td></td></tr> </table> La somme est 29,1.	19,4		+ 9,7		—		29,1		$48 + 51,09$ Résultat proche de $50 + 50 = 100$ On aligne verticalement les virgules. <table border="0" style="width: 100%; text-align: right;"> <tr><td>48,00</td><td></td></tr> <tr><td>+ 51,09</td><td></td></tr> <tr><td>—</td><td></td></tr> <tr><td>99,09</td><td></td></tr> </table> La somme est 99,09.	48,00		+ 51,09		—		99,09	
19,4																	
+ 9,7																	
—																	
29,1																	
48,00																	
+ 51,09																	
—																	
99,09																	
- Soustraction**

$9,81 - 0,92$ Résultat proche de $10 - 1 = 9$ On aligne verticalement les virgules. <table border="0" style="width: 100%; text-align: right;"> <tr><td>9,81</td><td></td></tr> <tr><td>- 0,92</td><td></td></tr> <tr><td>—</td><td></td></tr> <tr><td>8,89</td><td></td></tr> </table> La différence est 8,89.	9,81		- 0,92		—		8,89		$79 - 9,34$ Résultat proche de $80 - 10 = 70$ On aligne verticalement les virgules. <table border="0" style="width: 100%; text-align: right;"> <tr><td>79,00</td><td></td></tr> <tr><td>- 9,34</td><td></td></tr> <tr><td>—</td><td></td></tr> <tr><td>69,66</td><td></td></tr> </table> La différence est 69,66.	79,00		- 9,34		—		69,66	
9,81																	
- 0,92																	
—																	
8,89																	
79,00																	
- 9,34																	
—																	
69,66																	

40 Opérations sur les nombres décimaux NOMBRES ET CALCULS

32 Additionner et soustraire des nombres décimaux + fiche

- Colorie d'une même couleur les nombres dont la somme est 10.

3,5	7,2	2,5	6,6
2,5	5,8	4,2	7,75
1,5	2,25	2,5	6,5
2,5	2,8	8,5	3,4
- Calcule en ligne.

a. $2,5 + 4,9 + 5,1 = \dots$	b. $7,5 + 3,2 + 2,5 = \dots$	c. $3,2 + 5,5 + 4,5 = \dots$	d. $0,5 + 4,25 + 6,5 = \dots$	e. $7 + 0,7 + 0,77 = \dots$
------------------------------	------------------------------	------------------------------	-------------------------------	-----------------------------
- Calcule en ligne.

a. $18,5 - 6,4 = \dots$	b. $2,75 - 1,6 = \dots$	c. $14,2 - 7 = \dots$	d. $20 - 14,5 = \dots$	e. $3,2 - 1,05 = \dots$
-------------------------	-------------------------	-----------------------	------------------------	-------------------------
- Effectue chaque opération.

a. $\begin{array}{r} 619,52 \\ + 466,37 \\ \hline \end{array}$	b. $\begin{array}{r} 573,157 \\ + 248,609 \\ \hline \end{array}$	c. $\begin{array}{r} 935,48 \\ + 706,431 \\ \hline \end{array}$
d. $\begin{array}{r} 619,52 \\ - 466,37 \\ \hline \end{array}$	e. $\begin{array}{r} 573,157 \\ - 248,609 \\ \hline \end{array}$	f. $\begin{array}{r} 935,48 \\ - 706,431 \\ \hline \end{array}$
- Après avoir donné un ordre de grandeur du résultat (ODG), pose et effectue chaque calcul.

a. La somme de : 821,74 et 382,91. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>	b. La somme de : 150,297 et 94,863. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>	c. La somme de : 477 et 3,153. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>
d. La différence de : 821,74 et 382,91. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>	e. La différence de : 150,297 et 94,863. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>	f. La différence de : 477 et 3,153. ODG = <table border="1" style="width: 100%; height: 40px;"></table>
- À la boulangerie, Félix achète un pain au chocolat à 0,95 €, une tartelette à 1,75 €, une baguette 1,15 € et des bonbons pour 1,50 €. Il paye avec un billet de 10 €. Combien doit-on lui rendre ?

NOMBRES ET CALCULS Opérations sur les nombres décimaux 41

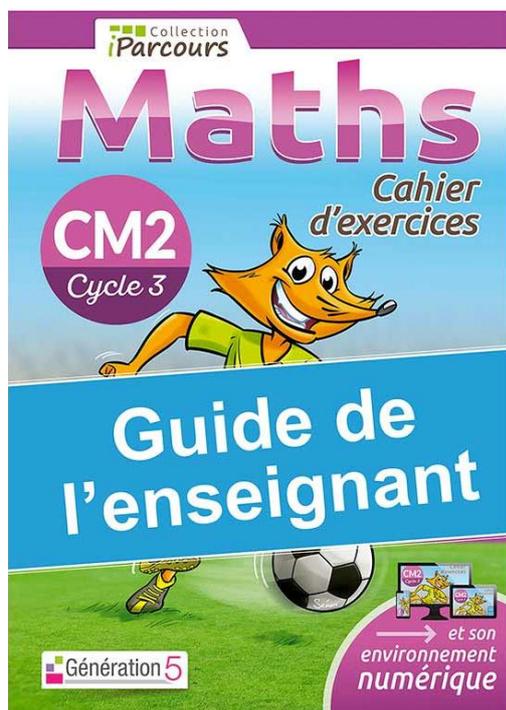
Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Guide de l'enseignant iParcours MATHS CM2 (éd. 2020)

Le complément du cahier iParcours MATHS CM2 (éd. 2020) pour faciliter le travail de l'enseignant.

Le **GUIDE DE L'ENSEIGNANT CM2** est le complément indispensable du [cahier iParcours MATHS CM2 \(éd. 2020\)](#).



Vous y trouverez :

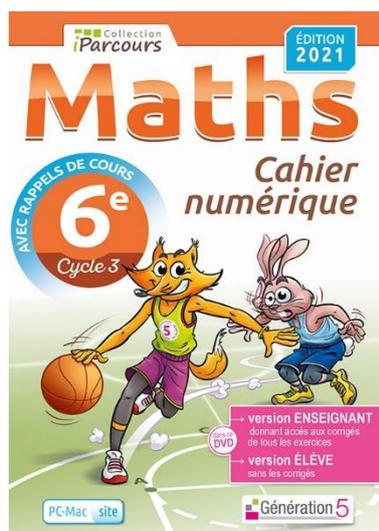
- > les références au **programme scolaire** et aux Instructions Officielles ;
- > les **attendus** en fin de CM2 ;
- > des propositions de **progression annuelle** ;
- > des **fiches d'évaluation** pour les différents chapitres ;
- > l'**intégralité des corrigés**.

10834	Cahier d'exercices iParcours MATHS CM2 (éd. 2020)		Non subsidé
10841	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) Clé USB	49,00 €	Labellisé 8558
10839	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) DVD monoposte	30,00 €	8558
10840	Cahier numérique iParcours Maths CM2 (éd. 2020) DVD site	89,00 €	8558
10835	Guide de l'enseignant iParcours MATHS CM2 (éd. 2020) 978-2-36246-347-1	19,50 €	8556

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cahier numérique iParcours Maths 6e (éd. 2021)

La cahier numérique iParcours maths 6e est un logiciel qui permet d'afficher et de projeter le cahier d'exercices 6e (éd. 2021) et ses rappels de cours, sans être connecté à Internet.

Vous bénéficiez également de compléments interactifs et ludiques pour enrichir le cours, ainsi que des corrigés de tous les exercices de mathématiques.

Découvrez la version numérique du **Cahier iParcours Maths 6e (éd. 2021)**

Ce logiciel (disponible en DVD, clé USB et téléchargement) permet d'afficher à l'écran, ou de projeter, toutes les pages du cahier **sans être connecté à Internet**.

Vous bénéficiez également de **compléments interactifs** pour accompagner et enrichir le cours, ainsi que des **corrigés de tous les exercices**.

Vidéoprojetez les exercices et les compléments numériques :

- énoncés sonorisés ;
- aides animées en complément des rappels de cours ;
- rappels des notions essentielles ;
- corrections des exercices ;
- vidéos explicatives pour les activités "numériques" ;
- exercices interactifs, QCM d'entraînement et d'évaluation ;
- **nouveau** : une activité de découverte par chapitre ;
- **nouveau** : 10 questions flashes par chapitre ;
- **nouveau** : lexique cliquable pour mieux comprendre certains termes mathématiques.

Des outils simples et intuitifs vous permettent de zoomer, d'annoter les pages, de tracer des formes et des traits, d'utiliser des spots et des masques, etc. Vous pouvez afficher simultanément plusieurs compléments, avec une qualité optimale

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

N2 Fiche 9 : convertir des durées (2)

1. Pose chaque division euclidienne demandée, puis complète chaque égalité

a. 700 par 60 b. 995 par 60 c. 1 317 par 60

Fractions

N3 L'essentiel

Compléments du chapitre

» Ces compléments concernent l'intégralité du chapitre.

- Aide animée : Activité de découverte
- Questions Flash N3
- Évaluations
- QCM d'évaluation : Fractions (1) Difficulté 2
- QCM d'évaluation : Fractions (1) Difficulté 3
- QCM d'évaluation : Fractions (1) Difficulté 4

Les compléments grisés sont accessibles uniquement en mode professeur.

1 Vocabulaire

$\frac{a}{b}$ → numérateur (a est le numérateur)
 → dénominateur (b est le dénominateur et b est différent de 0)

Définition : $\frac{a}{b}$ est une fraction si a et b sont des nombres entiers.

Exemple : $\frac{15}{10}$ est une fraction

2 Fraction et partage

Exemple : Pour colorier les deux tiers d'un disque :

→ on partage le disque en six parts égales → on colore deux parts sur les six

3 Lecture d'une fraction

Règle : Pour lire une fraction, on lit d'abord le nombre du numérateur puis le nombre du dénominateur en ajoutant le suffixe "ième".

Exemples : $\frac{4}{10}$ se lit quatre dixièmes et $\frac{3}{10}$ se lit trois dixièmes

Mais il existe des exceptions :

$\frac{1}{2}$	un demi	$\frac{1}{3}$	un tiers	$\frac{1}{4}$	un quart
$\frac{2}{3}$	deux tiers	$\frac{3}{4}$	trois quarts		

4 Nombre fraction

Définition : La fraction $\frac{a}{b}$ est le nombre qui, multiplié par b, donne a. Soit $a \div b = \frac{a}{b}$

Exemple : $\frac{4}{3}$ est le nombre tel que $\frac{4}{3} \times 3 = 4$. On a également l'égalité $3 \times \frac{4}{3} = 4$.

Opérations sur les nombres entiers

L'essentiel **N2**

1 Addition

Définitions

- Les nombres que l'on additionne s'appellent les **termes**.
- Le résultat d'une addition s'appelle la **somme**.

Propriétés

Dans une addition, on a le droit de **regrouper** ou **changer** des termes de place.

Exemple : $46 + 37 + 56 + 63 = (46 + 56) + (37 + 63) = 200$

2 Soustraction

Définitions

- Les nombres que l'on soustrait s'appellent les **termes**.
- Le résultat d'une soustraction s'appelle la **différence**.

Remarque : On ne peut pas changer les termes de place dans une soustraction.

3 Multiplication

Définitions

- Les nombres que l'on multiplie s'appellent les **facteurs**.
- Le résultat d'une multiplication s'appelle le **produit**.

Propriété

Dans une multiplication, on a le droit de **regrouper** ou **changer** des facteurs de place.

Exemple : $4 \times 56 \times 25 = (4 \times 25) \times 56 = 100 \times 56 = 5\ 600$

4 Priorités opératoires

Règles

- Les multiplications sont prioritaires sur les additions et les soustractions.
- Les calculs entre parenthèses sont prioritaires sur les autres.

Exemples :

$3 + 7 \times 5 = 3 + 35 = 38$ $(3 + 7) \times 5 = 10 \times 5 = 50$

La multiplication est prioritaire sur l'addition. Le calcul entre parenthèses est prioritaire.

5 Division euclidienne

Règle : Dans une division euclidienne, on a toujours :
 dividende = (diviseur × quotient) + reste avec reste < diviseur.

Exemple : Pose la division de 893 par 13.

dividende	8	9	3	1	3		
	-	7	0				
			-	1	1		
				-	0	4	
reste						-	0

quotient = 68 $893 = (13 \times 68) + 9$ avec $9 < 13$

Cours

- Division euclidienne
- Aide animée : La division

Les compléments grisés sont accessibles uniquement en mode professeur.

C Addition de durées

Exemple : Un reportage débute à 15 h 38 et dure 2 h 49 min. À quelle heure se termine-t-il ?

On pose l'addition suivante.

15	h	38	min	
+	2	h	49	min
=	17	h	87	min
=	18	h	27	min

On effectue deux additions indépendantes : les minutes entre elles et les heures entre elles. Mais le nombre de minutes obtenu est supérieur à 59. On va donc le convertir en heures et minutes sachant que 60 min = 1 h. Le reportage se termine donc à **18 h 27 min**.

D Soustraction de durées

Exemple : Un film débute à 15 h 27 et se termine à 18 h 14. Quelle est la durée de ce film ?

On pose la soustraction suivante.

15	h	27	min		
-	18	h	14	min	
=	1	h	13	min	
=	0	2	h	47	min

On effectue deux soustractions indépendantes : les minutes entre elles et les heures entre elles. Mais on ne peut pas enlever 27 à 14. On va donc convertir 1 des 18 heures en 60 min. Ce film dure donc **2 h 47 min**.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Organisez votre cours avant de le projeter !

Pour cela, vous pouvez facilement composer des "pages personnelles" :

- copiez différents éléments du cahier numérique ;
- insérez vos propres éléments ;
- ajoutez des annotations ;
- enregistrez et diffusez la page aux élèves.

Version Enseignant : avec les corrigés.

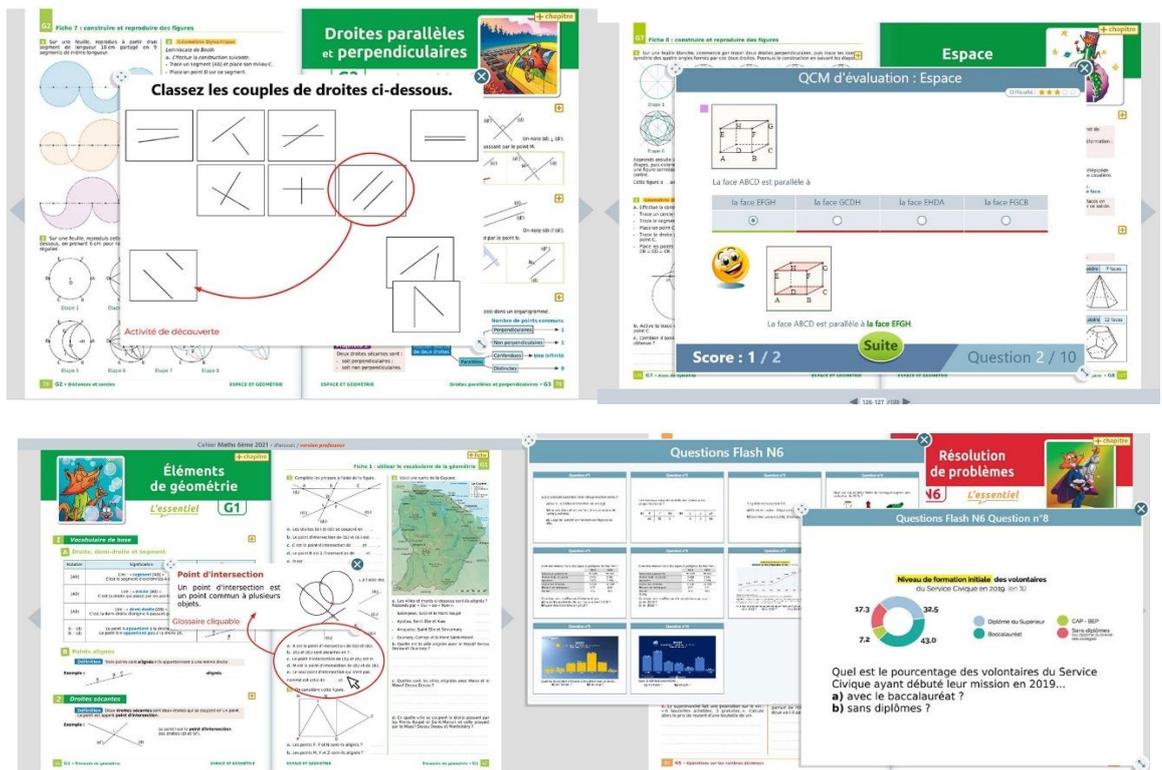
Version Élève : sans les corrigés. Sur un poste individuel (lors d'activités complémentaires, en révision, en soutien...), l'élève accède alors aux aides, animations, QCM, etc.

Logiciel disponible en téléchargement ou en boîte : Windows 7, 8 et 10 /Mac OS X v10.10 et supérieur

> **Logiciel Monoposte** : installable sur un seul ordinateur.

> **Logiciel Site** : installable sur tous les ordinateurs de l'établissement et des enseignants.

> **Clé USB** : livraison d'une clé USB permettant d'utiliser le cahier numérique sur un ordinateur sans aucune installation.

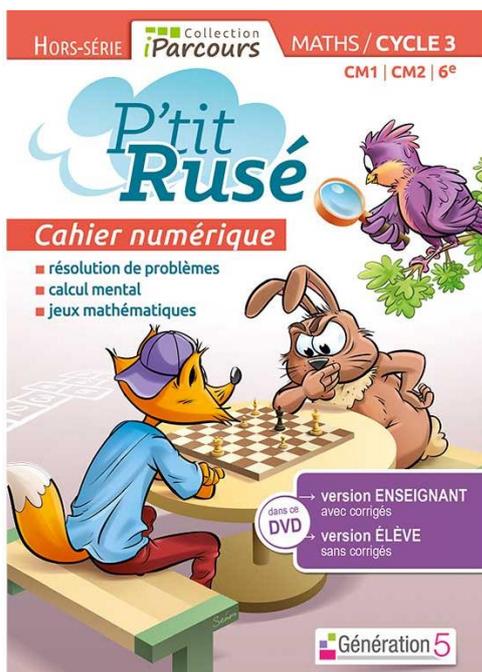


12909	Cahier d'exercices iParcours MATHS 6e (éd. 2021) 9782362463778		Non subsidié
12912	Cahier numérique iParcours Maths 6e (éd. 2021) Clé USB	49,00 €	Labellisé 8554
12910	Cahier numérique iParcours Maths 6e (éd. 2021) DVD monoposte	30,00 €	8554
12911	Cahier numérique iParcours Maths 6e (éd. 2021) DVD site	89,00 €	8554

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Cahier numérique P'tit Rusé Maths Cycle 3 (éd. 2018) 4^e 5^e 6^e primaire

Ce logiciel permet d'afficher ou de projeter le cahier d'exercices correspondant, **sans être connecté à Internet**. Vous bénéficiez également de tous les **compléments interactifs**.

Découvrez la version numérique du **Cahier P'tit Rusé Maths Cycle 3 (éd. 2018)** :

ce logiciel (disponible en DVD-Rom, clé USB et téléchargement) permet d'afficher à l'écran, ou de projeter, toutes les pages du cahier **sans être connecté à Internet**.

Vous bénéficiez également de **nombreux compléments interactifs**.

1 Les fléchettes

Le texte de l'énoncé présente le défi que c'est lancé.

Avant tout, assure-toi que tu as bien compris l'énoncé.

Is-tu sûr(e) que tu as bien compris l'énoncé ?

Difficile et/ou ? Et si on était un peu plus loin dans la réflexion ?

L'illustration peut apporter certaines informations utiles. Veux-tu l'explorer ?

Voilà un indice qui te permettra de bien décomposer.

sommaire

Leçon 1 : Les fléchettes	4	Leçon 26 : C'est pas du fic !	35	Calcul mental (17 à 20)	65
Leçon 2 : À table !	5	Leçon 27 : Chaises... ouverts !	36	Annexe 10	66
Leçon 3 : Bas les massues !	6	Leçon 28 : La piscine	37	Calcul mental (21 à 24)	67
Leçon 4 : Couleurs à la carte	7	Recap 7	38	Calcul mental (25 à 28)	68
Recap 1	8	Leçon 29 : Chevaliers	39	Calcul mental (29 à 32)	69
Leçon 5 : C'est au palindrome	9	Leçon 30 : Dans le mille !	40	Recap 14	70
Leçon 6 : Chacun ses quarts	10	Leçon 31 : Prévisions en prévision	41	Calcul mental (33 à 37)	71
Leçon 7 : Les deux font le pair	11	Leçon 32 : Solidissime	42	Calcul mental (38 à 41)	72
Leçon 8 : C'est le bouquet !	12	Recap 8	43	Calcul mental (42 à 45)	73
Annexe 1	13	Recap 9	44	Recap 17	74
Leçon 9 : Au long cours...	14	Leçon 33 : À la page...	45	Calcul mental (46 à 49)	75
Leçon 10 : Qui de vitesse ?	15	Leçon 34 : Faux jetons !	46	Calcul mental (50 à 53)	76
Leçon 11 : Meur sur l'échiquier	16	Leçon 35 : Quadrature	46	Calcul mental (54 à 57)	77
Leçon 12 : Qui s'en va ?	17	Leçon 36 : Ouz Mille	47	Recap 18	78
Recap 2	18	Recap 3	48	Calcul mental (58 à 60)	79
Leçon 13 : C'est la pub !	19	Leçon 37 : Alex jecta est	49	Calcul mental (61 à 64)	80
Leçon 14 : Farandole de couleurs	20	Leçon 38 : T'es où brava saut, tu sais ?	50	Calcul mental (65 à 67)	81
Leçon 15 : Plein la vue !	21	Leçon 39 : En piste	51	Recap 23	82
Leçon 16 : Court-circuit !	22	Leçon 40 : Les bons ingrédients	52	Calcul mental (68 à 70)	83
Recap 3	23	Recap 11	53	Calcul mental (71 à 74)	84
Leçon 17 : Carrières offertes	24	Leçon 41 : Le rendez-vous de l'été	54	Calcul mental (75 à 78)	85
Leçon 18 : Carrière check-out !	25	Leçon 42 : Freddy Parc	55	Recap 19	86
Leçon 19 : Ou est-ce ?	26	Leçon 43 : Course de fraies	56	Calcul mental (79 à 82)	87
Leçon 20 : Voltures en bataille	27	Leçon 44 : À tout à l'heure !	57	Calcul mental (83 à 86)	88
Recap 4	28	Recap 11	58	Calcul mental (87 à 90)	89
Leçon 21 : Pièces coulées	29	Leçon 45 : Pour l'histoire	59	Recap 23	90
Leçon 22 : Visiblement lundi !	30	Calcul mental (1 à 4)	60	Calcul mental (91 à 94)	91
Leçon 23 : De ville en ville	31	Calcul mental (5 à 8)	61	Calcul mental (95 à 98)	92
Leçon 24 : Quel programme !	32	Recap 11	62	Calcul mental (99 à 103)	93
Recap 5	33	Calcul mental (9 à 12)	63	Recap 20	94
Leçon 25 : Pelles en pagaille	34	Calcul mental (13 à 16)	64	Calcul mental (104 à 107)	95
				Calcul mental (108 à 112)	96

www.iparcours.fr

P'tit Rusé numérique

Retrouve gratuitement sur Internet :

- > l'intégralité du cahier,
- > des aides animées,
- > des exercices sonorisés,
- > etc.

L'enseignant a accès aux corrigés et aux énoncés de calcul mental (inscription gratuite : www.iparcours.fr)

Également disponible en cd-rom, clé USB, téléchargement.

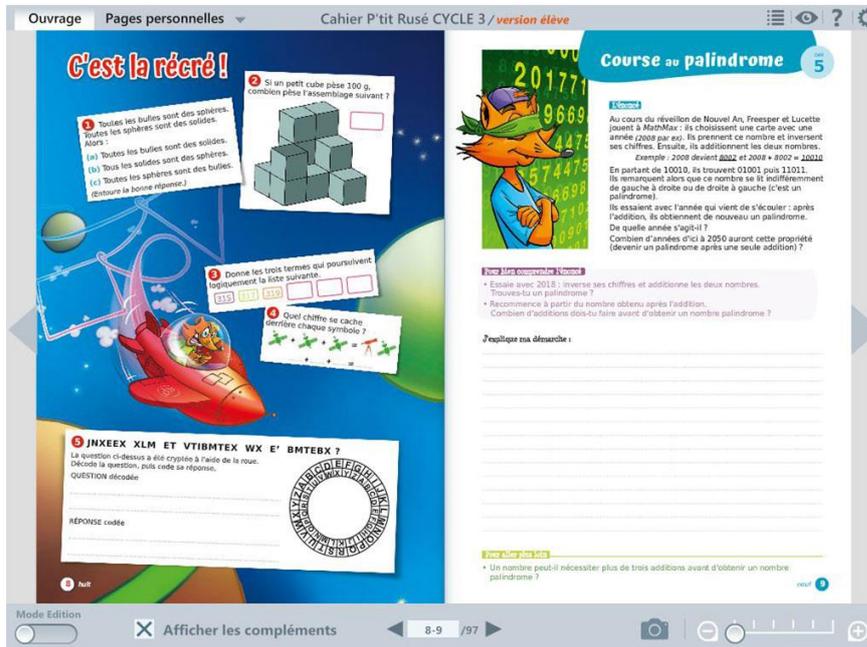
>>> Vidéoprojetez les exercices et les compléments numériques :

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Cahier numérique P'tit Rusé Maths Cycle 3 (éd. 2018) 4^e 5^e 6^e primaire



- énoncés **sonorisés** pour aider les

élèves ayant des difficultés de lecture,

- **QCM de calcul mental**, avec des données nouvelles à chaque lancement,
- **outils de simulation** pour expérimenter et tester les hypothèses,
- **aides animées** : explication des défis, techniques de calcul mental...
- **corrigés des exercices et des pages Récrés pour le professeur**,

Des outils simples et intuitifs vous permettent de zoomer, d'annoter les pages, de tracer des formes et des traits, d'utiliser des spots et des masques, etc.

Vous pouvez afficher simultanément plusieurs compléments, avec une qualité optimale.

>>> **Personnalisez les éléments à projeter.**

Vous pouvez facilement composer des "pages personnelles" :

- copiez différents éléments du cahier numérique,
- insérez vos propres éléments,
- ajoutez des annotations,
- enregistrez et diffusez la page aux élèves.

>>> **Version spéciale pour les élèves.**

En plus de la *version Enseignant* (avec les corrigés), le logiciel permet de lancer la **version Élève** (sans les corrigés).

Sur un poste individuel (lors d'activités complémentaires, en révision, en soutien...), l'élève accède alors aux aides, animations, QCM, etc.

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : Mycomico.com@gmail.com

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Cahier numérique P'tit Rusé Maths Cycle 3 (éd. 2018) 4^e 5^e 6^e primaire

Monoposte : le logiciel est *installable sur un seul ordinateur* (ref 978-2-36246-245-0).

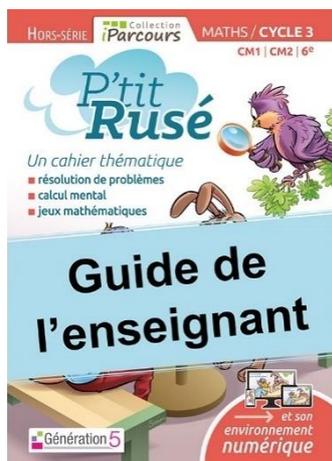
Site : le logiciel est *installable sur tous les ordinateurs* de l'établissement et des enseignants (ref 978-2-36246-246-7).

Clé USB : livraison d'une clé USB permettant d'utiliser le cahier numérique *sur un ordinateur sans aucune installation*, le programme se lance depuis la clé (ref 978-2-36246-247-4).

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
 Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS



Guide de l'enseignant P'tit Rusé MATHS Cycle 3 (édition 2018) 4^e 5^e 6^e primaire

Le complément indispensable du cahier *P'tit Rusé Maths Cycle 3...*

Vous trouverez dans ce **GUIDE DE L'ENSEIGNANT** :

- > l'exposé complet de la **démarche pédagogique** ;
- > **pour chacun des 45 défis** :
 - rappel des objectifs,
 - références aux programmes,
 - déroulement détaillé de la séance,
 - stratégies de résolution,
 - solutions possibles,
 - prolongements...
- > l'ensemble des consignes et questions de **calcul mental** ;
- > **l'intégralité des corrigés**.

12185	Cahier numérique - p'tit rusé maths cycle 3 4e 5e 6e primare (édition 2018) * CLE USB	49,00 €	Agrément 6990
10723	Cahier numérique - p'tit rusé maths cycle 3 (édition 2018) DVD monoposte	30,00 €	6990
10724	Cahier numérique - p'tit rusé maths cycle 3 (édition 2018) * DVD site	89,00 €	6990
10187	Cahier thématique P'tit Rusé MATHS Cycle 3 (éd. 2018) 978-2-36246-240-5		Non subsidé
10725	Guide de l'enseignant - p'tit rusé maths cycle 3 (édition 2018) 128 pages	16,80 €	6989

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomico. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.

Besoins de conseils sur les ouvrages, d'aide pour utiliser le site ? : Contactez-nous 02 353 00 49
Vous ne trouvez pas le livre jeunesse, une liste d'ouvrages à ajouter ? : **Mycomico.com@gmail.com**

CATALOGUE 2023 LOGICIELS

Frais de port 11,25€. Suivi en ligne, en temps réel, de votre commande. Commandez les ouvrages de tous les éditeurs chez Mycomicro. 1 seule commande c'est plus simple pour vous. Le site génère aussi des devis.